

Это была долгая экспедиция.

20 000 игроков Города Рассвета решили последовать за Вильямом в бой.

Что касается остальных 30 000 игроков, то некоторые из них пристрастились к убийству орков, а остальные предпочли остаться в городе, чтобы понаблюдать за женщинами. Их не волновал главный сюжет...

Уильям назначил основную миссию по заговору в соответствии с миссией, которую он получил.

[Битва при свете: В этой битве при праведности против зла, Команда Наемников Рассвета поможет народу Черной Лавы атаковать Железный народ.

Победитель будет править, в то время как побежденные станут рабами. Убейте врагов ради нас самих. Завоевать Железный народ в течение года.]

[Уровень миссии: C-]

[Введение в миссию: NPC повысят свой уровень после того, как убьют вас. Не умирай безрассудно!]

[Награда за ущерб.] Лучшие 1000 игроков, которые нанесут наибольший урон, получают щедрое вознаграждение. Лучший игрок получит эпическое оружие среднего уровня].

[Награда Опытных Очков: Опытные баллы будут начисляться в соответствии с рейтингом повреждений ежедневно].

[Вознаграждение в виде очков взноса: Баллы за вклад будут начисляться в соответствии с рейтингом ущерба ежедневно].

[Награда наемнику: Во время войны каждый наемник получит по восемь серебряных монет.]

[Неудача миссии: окончательная награда будет уменьшена вдвое.]

"Основная сюжетная миссия "Богов" очень длинная. Игроки будут награждены ежедневным опытом и очками за вклад, чтобы их можно было усовершенствовать. Очки за вклад могут быть обменены на оборудование.

Основная сюжетная миссия "Железной нации" похожа на мою. Железная нация также имеет награды за ранжирование урона, но награда за оружие темного золота была слишком жалкой. Очки за вклад не очень ценны."

Уильям не забыл бы наградить игроков очками за близость к фракциям, но они будут включены в итоговую награду.

А как насчет очков дружбы?

Уильям начислял бы очки дружбы, если бы ему давали деньги!

Экспедиционная армия была похожа на длинного черного дракона на равнине.

Игроки осматривали окрестности, так как это была их первая длинная экспедиция. До этого они могли только следовать за торговыми командами к Человеческим народам.

Игрок посмотрел на реку и яростно сказал: "Эти маленькие человечки заслуживают смерти". Они бежали, как только увидели наше большое количество."

"У меня есть намерение уничтожить маленьких людей с нашим превосходящим количеством. Жаль, что наш праведный БОСС не заинтересован в том, чтобы победить маленьких людей."

Другие игроки выразили свое одобрение.

Равнины, расположенные к югу от города Рассвет, были заселены многими племенами, расами, магическими и дикими зверями. Игроки вышли на эту территорию, чтобы выполнить свою миссию. Они боялись только маленьких человечков.

Будь то неаффилированные игроки или группа из десяти игроков, когда они почувствовали зловещее чувство, они сразу же убегали. Иначе тысячи маленьких человечков появятся и убьют их.

Многие игроки погибли под трезубцами маленьких человечков.

Уильям мог подслушать разговоры игроков. Он был вынужден сообщить им. Трупы начинающих игроков, которые были убиты маленькими человечками, могли окружить юго-восточную область два раунда в год.

Большой мост через Рейн длиной 235 метров и шириной 24 метра. Последний раз он был отремонтирован 40 лет назад, в мирное время. Это было сделано для облегчения торговли между двумя странами.

Но во время войны мост стал стратегическим форпостом.

После того, как народ черной лавы взял под свой контроль мост через реку Рейн, они вложили много средств в строительство укреплений.

Железный народ мог пересечь узкую реку на лодках. Но их малочисленные войска не были эффективны против форпоста племени черной лавы.

На берегах реки обоих народов каждые несколько сотен метров на расстоянии друг от друга находилась команда из пяти разведчиков. Они могли ясно видеть противоположных врагов. Поэтому разведчики садились, чтобы отдохнуть и принимать пищу. Иногда они поднимали тосты за своих врагов во время питья воды.

Но когда они встречались в бою, то вместо того, чтобы поджаривать чашки, они держали в руках мечи.

Разведчиков нельзя было подкупить, так как они были частью дворянства. Поэтому у врага не было возможности построить плавучий мост.

Когда Вильгельм прибыл с 20 000 игроками, Лаутнер также добрался до этого места вместе с 40 000 игроками племени Черная Лава.

Эти 60 000 игроков не внушали страха. Вместо этого армия игроков выглядела раздутой и вялой.

Конечно,

Помимо группы наемников "Рассвет", существовали и другие группы наемников, состоящие из NPC. В тридцати отрядах наемников было около 8000 солдат. NPC и игроки подбирали друг другу размеры, но они не смешивались.

У входа на мост было четыре высоких и грубых башни "Черная лава". Несколько магов очаровывали башни.

В 1000 метрах напротив берегов реки находились 50 000 рабов, которые забивали стены крепости. Но их страдания были несопоставимы с четырьмя легионами, которые были развернуты впереди. Легионы вступали в бой с врагом и получали урон.

Два легиона защищали фланги рабов, чтобы предотвратить внезапные нападения со стороны "Железного народа".

В дополнение к 5000 легионам, у "черной лавы" было всего 20 других легионов. Развернутые солдаты составляли лишь половину общей численности.

Сюда перевозили телеги со скалами Черной Лавы, доспехи, стрелы, катапульты и другие военные ресурсы. Рыцари часто ездили по мосту со своими военными лошадьми. Сцена показала, что между двумя народами вот-вот начнется крупномасштабная война.

Игроки Города Рассвета были впечатлены скоростью строительства нации Черной Лавы.

"Всего два дня, и они построили укрепления?".

"Взгляните на форум. Фортификационные стены были построены из плоти и крови. Здесь погибло 20 000 рабов. Разве вы не видели трупы, плывущие по реке, когда пересекали мост? ". Игрок объяснил с печалью.

Игроки Города Рассвета были безмолвны.

Они смотрели на рабов, исполненных безнадежности. У большинства рабов не было обуви, поэтому их ноги истекали кровью на твердой и неровной земле.

Кроме того, что они наблюдали за рабами и бросали им еду, они не могли предложить другую помощь.

Когда раб пытался бежать, стражники всадников без колебаний обезглавливали его. Тогда они разбивали окровавленную голову раба на других рабов, приседавших на земле.

Отчаяние, безнадежность, страх и тишина...

Это была аристократия дворян. Игроки хотели остановить охрану, но охрана Эльфина протягивала руки, чтобы остановить игроков.

Некоторые игроки кричали, что хотят дезертировать к Железной Нации, но гвардейцы Эльфина их не останавливали.

Даже когда игроки сняли свои Светлые знаки отличия и ушли, охрана Эльфина также не остановила их.

Уильям наблюдал за всем без эмоций. Его сердце было в покое, так как он знал, что все придет в норму.

Потому что он понимал это.

Война была жестокой.

Победа в войне была одержана плотью и кровью.

Слава принадлежала только живым и мертвым воинам. Рабы не имели к этому никакого отношения.

Это была реальность.

Это была система в "Богaх". Игра пыталась быть как можно ближе к реальному миру...

Но чтобы футболисты к этому привыкли, многие гротескные раны были заменены на что-то более легкое на глазах. Некоторые игроки даже могли поменять кровь на зеленый цвет...

Жестокий Дракон подошел на своей лошади. Он осмотрел большую армию игроков и застал их спорящими и сражающимися между собой. Некоторые игроки даже переплыли через реку, чтобы дезертировать к врагу.

Он инстинктивно нахмурился и спросил: "Нужна ли вам моя помощь?".

"Нет, просто удостоверьтесь, что еда предоставлена. Мои наемники - грубые люди. Это нормально, что у них маленькие ссоры. Нет необходимости снабжать их палатками. " Уильям случайно помахал рукой.

Глаза Жестокaго Дракона загорелись. Военные ресурсы Страны Черной Лавы перевозились, но палаток не хватало. Он кивнул. "Это делает мою работу проще. Тогда они будут сидеть на траве. Будет только два приема пищи в день. "

Игроки, которые спорили, пришли в замешательство.

Они смотрели на других наемников и обычных солдат, которые уютно лежали в своих удобных палатках.

Но им пришлось сидеть на траве?

Уильям не сказал многого. Он вел свою личную охрану и сидел рядом с игроками!

Они бы вместе наслаждались удачей.

И храброй опасностью вместе.

Тем, кто сгружался, было позволено уйти.

Война только началась.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/1031149>