

Через полмесяца битва за защиту орихалкумных мин пошла на спад.

В течение этого периода оркская армия беспокоила их каждый день. Им приходилось постоянно укреплять городские стены, чтобы справляться с большим количеством атак.

На седьмой день с тех пор произошло самое крупное нападение. Копья Тяжелого Копья послали оркскую армию, состоящую из 40 тысяч человек.

Алтайцы и Арль, два легендарных бледных орка, также появились одновременно.

Но Уильям уже послал Почетный легион разбить здесь лагерь. Он также попросил Крылатых послать в армию профессионалов по образу жизни.

В том числе два легиона из Крылатых, три регулярные армии и тысячи бессмертных избранных защищали шахту. После того, как Алтайчик предпринял очередную атаку, в которой погибло более 3000 орков, он понял, что она неэффективна и ушел со своими войсками.

У Алтая не было выбора. Племена Тяжелого Копья не хотели сотрудничать с племенами на востоке. У него не было выбора, кроме как атаковать с полной силой.

Он мог только молча проклинать повелителя Города Рассвета за то, что он был так смирен. Государь города фактически объединил свои усилия с крылатыми людьми, чтобы разделить орихалкумские шахты.

Племена Тяжелого Копья не могли получить орихалкумные рудники, но и они не позволили бы крылатому народу мирно добывать рудники.

Различные команды постоянно устраивали засады на транспортные команды. Они смогли украсть много материалов. Алтайцы были слишком ленивы, чтобы продолжать атаковать орихалкумские шахты. Намного лучше было украсть доступные ресурсы.

Но это была та ситуация, которую хотел Уильям. Игроки могли принимать миссии по защите или транспортировке.

"Ваше видение должно быть поставлено дальше." Уильям молча думал об этом. В Городе Рассвета не было много боевых миссий.

Ему нужно было дать игрокам достаточно миссий. Миссии, которые включали в себя покупку и продажу, были чрезвычайно важны.

Поэтому они не должны были так легко избавиться от племен Тяжелого Копья. Орки, присутствующие здесь, дали его игрокам опыт и миссии. Это было лучшим решением.

Миссии закончились. И после некоторого анализа, игроки нашли.

Сяо Айин был выслан больше всех. Чангли Цзюге занял только третье место.

"Как и ожидалось от Сяо Инъиньинь. У нее длинные ноги, большая грудь, и ее действия ожесточены. Несмотря на то, что она носит щит, у неё высокая выносливость. Она может сражаться дольше. "

"Богатый босс - профессиональный игрок. Мы не играем, не играем... "

Счастливая Мечта была второй, и он был подавлен этим фактом. Он использовал зелья и орудия труда на поле боя, но, тем не менее, не смог достичь первого ранга. Он был недоволен этим.

К счастью, он занял более высокое место, чем Чангли Цзюге, у которого была эпическая тайная книга. Кроме того, женщина была на первом месте. У него не было много обид.

Члены Великого Божества также высоко оценили. Так как его команда была настолько богата, даже если их операции не были первоклассными, они могли бы считаться второсортными.

Таким образом, в течение некоторого времени, они хотели конкурировать с Клубом Славы.

Но все государственные наблюдатели знали.

Профессиональные игроки не проявили своей силы. Когда стартовал профессиональный турнир, их экипировка, умение и тайное мастерство определяли их свирепость.

Тогда они не говорили о битве за место в рейтинге игроков.

Уильям уже дистанцировался от NPC, у которых были скромные интересы, такие как погоня за рейтингом.

Ему оставалось только контролировать ситуацию и не позволять игрокам уничтожить ее или убежать. Он был слишком ленив, чтобы заботиться о том, что хотят его пешки.

На шестнадцатый день.

Уильям решил уйти. За ним последовали от 10 до 20 тысяч игроков.

Миссии присутствовали не только в шахтах Orichalcum, но и в Городе Рассвета. Кроме того, на

полях под скалами было много монстров. В частности, им приходилось ежедневно иметь дело с носильщиками.

Кости маленьких людей можно было превратить в порошок. При некоторой обработке их можно было использовать в качестве дополнения к пище, которую можно было кормить военных лошадей или волшебных зверей.

Если бы они столкнулись с гоблинами, им пришлось бы избить этих гоблинов. С ними было много золотых и серебряных монет. Гоблины не только нападали на рейнджеров, но и систематически устраивали засады на проезжающих бизнесменов.

В частности, они не были похожи на маленьких людей. Они ели только...

Также было много игроков, которые не любили драться. После того, как они вернулись в Город Рассвета, они провели свои дни, украшая свои дома. Они не были заинтересованы в драках и убийствах.

Надо сказать.

Тот факт, что Город Рассвета предоставил дома для игроков, заставил их быть радостными. В противном случае им негде было бы сложить свои материалы и оборудование.

Однако некоторые игроки-убийцы превратились в грабителей. Они специализировались на наблюдении за игроками, которые не возвращались домой в течение длительного времени. Затем они грабили свои дома.

Это и было причиной головной боли патрульных. Они также выполняли множество заданий по поимке воров.

Постепенно количество миссий в Городе Рассвета увеличивалось. Они были многочисленны и разнообразны... Для игроков миссии становились все более интересными.

Когда Вильгельм вернулся в Город Рассвета, вот-вот должна была начаться война между Железной нацией и нацией Черной Лавы.

Мало того, что конфликты между стражами на границах становились все более частыми, так еще больше увеличивался масштаб битвы.

Провал команды палачей привел к огромным потерям для Железного Народа. Они больше не продолжали убивать.

Гёте Насис продолжал оказывать давление на аристократов в стране. Это даже вызвало

некоторые восстания.

Но с репрессиями со стороны регулярной армии, а также с помощью армии игроков, аристократы не смогли сделать многое.

В зале заседаний.

Одом посмотрел на Уильяма, который сосредоточился на карте. Он внезапно вздохнул и сказал: "Избранные очень богаты. В кузнечной мастерской они заказали изготовленное на заказ профессиональное оружие высокого класса. Их богатство бесчеловечно."

"Темное золото?" Уильям был шокирован. Даже для него это было слишком, но он знал об этом. Только команда Великого Божества смогла это сделать.

"Если они закажут, то мы продадим". Хотя это немного расточительно, мы должны заработать немного денег."

"Я в курсе. Просто некоторые мастера немного недовольны. Они способны создавать оружие среднего уровня, но вынуждены понижать его уровень. Они чувствуют себя подавленными." Одом тоже был кузнецом. У него был тот же менталитет, что и у кузнецов.

Уильям знал, что Одом высмеивал его. Он посмотрел на карту и слегка бороздил брови. "Оборудование для кровавых воинов Дракона было готово?"

"Да, производство завершено. При наличии 300 человек, работающих вместе, даже я не могу остановить комбинированные атаки нескольких десятков человек." Одом кивнул головой от вечного страха.

"Все они получают золотые доспехи из чешуек Огненных Драконов, а также оружие из темного золота. Кроме того, они - воины огненного типа. Они, естественно, очень свирепые." Уильям не планировал использовать регулярную армию в следующей сюжетной миссии, но эти 300 кровных воинов Дракона были очень важны.

Уильям и Одом обсуждали это некоторое время. Затем они направились в порт на юге.

Игроки уже обнаружили верфь в Городе Рассвета.

Игрокам было очень трудно представить, что у самого Города Рассвета была такая большая верфь...

Но жаль, что охранники верфи были очень строгими и не позволяли никому легко войти. Это вызвало беспокойство у некоторых игроков. Некоторые даже пробивали себе дорогу, но их

безжалостно застрелили охранники. Охранникам было все равно, был ли кто-то членом Команды Наемников Рассвета.

Все было просто.

Верфь была не только самым охраняемым местом в Городе Рассвета,

Но это также было важно для следующего шага Уильяма!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/1031146>