"Лорд города Рассвета!"

Арлс выпустил оглушительный рык.

Он не остановил Уильяма, который ударил и уничтожил ворота. Вместо этого он направил свой меч на Вильгельма и заставил его отступить.

Уильям отступил на десять метров и проверил его руки. Меч сделал чистый порез на запястье его охранников, и их прочность значительно снизилась. Его боевой энергетический щит также был немедленно сломан.

Он посмотрел на Арля и обнаружил, что он ковыряется в бровях. Арль был 66-го уровня легендарным бледным орком. Его родословная и вид, вдобавок к его скрытому занятию наследством памяти, привели к тому, что его атрибуты были так же высоки, как у Вильгельма.

Многие игроки поняли, что городские ворота были открыты. Они собирались атаковать, но тут же остановились.

"Боже, еще один легендарный босс". Как и ожидалось, мы не можем доверять официальным лицам Богов.".

"Бегите, бегите. Легче напасть на городскую стену.". Некоторые игроки быстро убежали. Последствия борьбы с легендарным Боссом были слишком велики. Если бы они сражались у городских ворот, то погибли бы, даже если бы тайно пытались пройти мимо.

"Бах, что за кучка трусов. Смотрите! " Рейнджер нацелил свою стрелу на Арлса.

Уиз.

Боевая энергетическая стрела пропустила Арлс на 10 метров...

Сцена была очень неловкой.

Рейнджер тоже исчез.

Он действовал решительно, а потом убежал. Ему следовало подождать и подвергнуться нападению?

Уильяма не волновали игроки позади него. Они все боялись умереть. Арлсу тоже было все равно. Ну и что, если эта слабая стрела выстрелила в него?

"Где твой брат?" Уильям не взял с собой оружия. У него не было намерений нападать. Он только хотел остановить Арля и позволить армии крылатой расы быстро расположить оркские войска.

"Мой брат..." Арлс поцарапал ему голову, но понял, что сейчас не время болтать. Он направил свой меч на Уильяма, полного ярости. "Раз уж ты здесь, давай сразимся один на один". Хватит нести чушь. "

"Не-е-е-е

оружия. Он хотел помочь войскам поддержки перевести дыхание.

У Вильяма тоже не было выбора.

Меч Грома был разбит, и его атрибут молнии больше не действовал. Его боевая мощь упала на три уровня.

Кроме того, у бледного орка было много очков здоровья, и к тому же его защита тоже не была низкой. Вильгельм мог сделать только самое лучшее, чтобы справиться с ним.

Их мечи светились. Они начали сражаться у городских ворот. Они притворились, что не видят проходящих мимо Троллей.

Уильям со всей силой пнул Арла к стене. Но когда он приблизился к Арлю, его оттолкнуло нападение Арля. Металлическая боевая энергия была брошена на него. Даже он не хотел, чтобы на него напали.

Его жизнь не была большой проблемой, но его внешний вид был очень важен.

У Арлеса была боевая энергия металла. Энергия боя была не только тяжелой, она была чрезвычайно острой. В частности, боевая энергия металла имела нелепый эффект.

Она могла поднять защиту боевой энергии брони.

Несмотря на то, что у каждого типа боевой энергии были свои эффекты, только энергия металла и боевая энергия земли могли увеличить оборону.

Если бы Вильгельм столкнулся с боссами с этими атрибутами, он бы хотел, чтобы их не было в бою. Враг был бы похож на черепаший панцирь. Тогда было трудно атаковать.

В частности, благодаря его оружию, боевая энергия грома будет сопротивляться боевой энергии металлического типа. У него не было времени использовать свои стрелы. Его низкоуровневые навыки духа также были бы бесполезны...

Итак.

Таким образом, он дурачился с планом...

Некоторые игроки увидели это и, казалось, осознали проблему.

Черное боевое слово Уильяма было очень длинным и широким. Он должен был использовать

две руки, чтобы держать его. Это было не очень удобное оружие. Кроме того, черная аура, которую выпустило боевое слово, также позволила игрокам выявить еще одну проблему.

Профессионалам с активными атрибутами приходилось использовать оружие с соответствующими атрибутами, чтобы показать всю свою мощь.

В противном случае они были бы похожи на повелителя Города Рассвета, легендарного Босса. Даже для него было трудно проявить всю свою силу. То же самое было и для игроков.

Их выступление на войне не было выдающимся. Тем не менее, армия крылатых людей были неплохими.

Сиян носил костюм из серебряных доспехов. Яркая энергия меча постоянно вспыхивала из нее, и каждый раз, когда она размахивала мечом, враги на ее пути погибали.

Она вела своих подчиненных, и они убивали их, как острый кинжал, через армию орков. Серебряный луч света появился среди армии черных.

Эпический орк держал в руках два молотка и свирепо рычал.

Но он был вынужден отойти от энергии меча. И прежде чем он успел отреагировать, ему свернули шею. Это была быстрая смерть.

Чу Люцю неторопливо стал свидетелем этой сцены. Она показалась ему интересной, и он подумал об этом. Если отрезать голову или отрубить шею может нанести смертельный удар боссу, могут ли игроки сделать то же самое?

"Но... У боссов больше атрибутов. Атака должна быть точной. Навыки также должны быть сильными. Если нет, то их будет очень трудно убить.".

Орк увидел, что Чу Люцю не шевелится, и напал на него. Но когда он достиг цели, Чу Люцю повернулся и прыгнул в орка. Он ударил орка в глаза.

"Нет. Низкоуровневые орки в порядке, но орки с высоким кровным потенциалом двигаются слишком быстро". Мне кажется очень трудным осуществить такую точную атаку.". Чу Люцю продолжал разговаривать сам с собой. Когда его товарищи услышали это, их это не очень волновало. Их лидер пришел к еще одному осознанию...

Трагическое нападение продолжалось недолго.

Командир другого легиона рычал, чтобы они отступили.

Естественно, Арлс слышал это.

Он знал, что они больше не смогут защищать это место. Он несколько раз порезал Уильяма мечом и заставил его отступить. "Отступление!" Он закричал, прежде чем повернуть и убежать.

Оркская армия сдалась городу и сбежала, хребетовая. Медленно бежавших орков не убили. Их захватили в плен, чтобы работать в шахтах.

Результаты битвы были невелики.

Вильгельм и Сиян решили не преследовать и не нападать на отступающую армию.

Они были очень близко к племенам Тяжелого Копья. Вместо этого они могли легко попасть в засаду.

Кроме того, убийство врага не было самым важным. Проблема теперь заключалась в том, как они должны охранять орхалкумные мины.

Подошла Сиян, покрытая оркской кровью, и увидела, что Вильгельм не заставил даже прядь волос упасть. Она была слишком ленива, чтобы продолжать смотреть на него. Она прошла через ворота с большим шагом.

"Tsk tsk, она отвратительна к принцу...".

"Нет. Сестра Сиян очень высокомерна. ".

"Информация не должна была дойти до нее. В конце концов, весть о том, что князь ликвидирует 20-ю казнённую бригаду, не распространилась слишком далеко. Если бы это случилось, то эта Крылатая девчонка была бы сбита с ног городским повелителем.".

Уильям подошел. Обычно он не прилагал особых усилий по отношению к самкам животных. Только самцы, не имеющие навыков, делали бы это.

Истинные мужчины должны вести себя как мужчины!

Таким образом, он мягко сказал: "Так как мы захватили мины Орихалкум, что нам делать дальше?".

"Охраняйте это место. Я верю, что орки все равно вернутся. ". Сиян оглянулся вокруг и увидел части тела, разбросанные по всей земле. Она бороздила брови. "Похороните все эти трупы.

Укрепите городскую стену. Скажи вождю племени построить еще одни городские ворота. Попроси их прислать их, как только маги зачаруют их. ".

"Понял. "

Крылатые солдаты начали убирать трупы. Увидев это, игроки задались вопросом, дадут ли им задание, но ничего не случилось...

Уильям сузил глаза. "Мы можем еще раз расширить карту". Избавляться от Арля было неправильным решением. Алтайцы определенно придут на поле боя в ярости. Я не заинтересован в том, чтобы начать войну. ".

"Место, за которое солдаты должны сражаться - лучшее место для их тренировок". Мне не нужно беспокоиться о том, что у игроков нет никаких заданий.".

"Что касается открытия мин Orichalcum, меня волнуют эти мины?". Принц посмотрел на высокомерную девушку, Сиян. Он засмеялся. Его аппетит был не таким уж и маленьким.

http://tl.rulate.ru/book/34478/1028747