

Это было очевидно.

Тактика игроков была неэффективной.

Первые несколько волн атаки взбудоражили орков, и они отбивались, бросая камни и бешено стреляя стрелами. Но со временем орки поуменьли и не использовали слишком много камней и стрел.

Так как игроки остались без снаряжения, их боевая мощь резко снизилась. Даже если они приблизились к оркам, им не было равных.

Игроки не жаловались на тактику Чу Люцю.

В "Богам" было два режима боя. Первый - боевой режим, второй - нормальный.

Когда было более 3000 бойцов, игровой интеллект активировал бы режим боя. Наказание за смерть и степень повреждения экипировки сокращались вдвое. Игроки смогли возродиться в месте расположения армейского флага, так что потерь было не много.

Обычно, если игроки умирают, они понижаются на уровень. Но в этом режиме понижение произошло только тогда, когда они погибли шесть раз.

Игроки проклинали орков и были вынуждены организовать эффективную атаку на противника.

Вильгельм не давал никаких указаний игрокам на поле боя.

Поэтому на пост главнокомандующего был назначен Чу Люцю.

Главные гильдии Города Рассвета состояли из Славы, Клинка, Павильона Туманного Дождя, Праведного Растения, Естественно Глупого. В городе также были небольшие элитные группы игроков.

Чу Люцю проводил опрос гильдий и лидеров групп. Он, откровенно говоря, сказал: "В пяти крупных гильдиях больше всего членов. Мы сформируем пять линий атаки, чтобы максимизировать шансы на прорыв". Мы создадим наибольшее давление в этих пяти местах". Вы будете решать, как командовать и в каких формированиях. "

Лидер Гильдии Славы сказал: "Нет проблем. Несмотря на то, что есть больше наград за большее количество смертей, мы не должны позволить NPC относиться к нам как к пушечным кормушкам". Мы должны встать на ноги. "

Лидеры других гильдий кивнули в знак согласия.

Чу Люцю указал на нескольких лидеров группы. "Лига бритвы, Кровопролитие, Великое Божество, я слышал о твоей славе и мы уже встречались в другой игре. Я не ожидал встретить тебя в "Богах" и стать союзником одного и того же "Города Рассвета". Это похоже на судьбу. Надеюсь, мы сможем хорошо сотрудничать.

"Несмотря на то, что в вашей гильдии очень мало членов, ваши возможности экстраординарны. Полагаю, у вас у всех есть оружие серебряного или даже золотого качества?"

Первые два лидера гильдии кивнули, но третий лидер, Счастливая Мечта, который был одет в доспехи золотого качества, нахмурился. Он не хотел отвечать.

Из чего состояла группа Великого Божества?

Они были группой, полной супер-богатых игроков.

"Счастливая Мечта, ты смотришь на нас свысока?" Несмотря на то, что он их слышал, "Счастливая Мечта" отказалась отвечать. Он взглянул на свои двадцать участников, которые были одеты в золото.

Никто не осмелился присоединиться к команде Lucky Dream, если у них не было золотого оборудования.

"Счастливая Мечта" была лидером группы "Великое Божество", поэтому он был самым богатым из богатых. У него даже были приготовления к покупке оружия из темного золота.

Это было просто.

Для настоящего богатого игрока.

Уильям был никчемным NPC, который не выдержал использования золотого оборудования на уровне новичков...

"Это хорошо. Группа "Великое Божество" будет атаковать эту вражескую позицию в одиночку, в то время как "Лига Бритвы" и "Кровопролитие" будут следовать за командой "Слава". Получите хорошие результаты битвы.". Чу Люцю был рад видеть, что три лидера одобрили план.

Но богатые игроки группы "Великое Божество" были слишком высокомерны и не хотели

сотрудничать с другими группами. Они предпочитали действовать по своему усмотрению.

Лига бритвы" и "Кровопролитие" были элитными группами. Несмотря на то, что у них были богатые игроки, они все равно уважали Чу Люцю.

Великое Божество было другим. В другой игре они сформировали гильдию из богатых игроков. Профессиональный игрок осуждал членов Великого Божества и навешивал на них ярлыки "мусор", потому что без их снаряжения они были ничем не примечательны!

В конце концов...

За неуважительного профессионала была назначена награда, и он был убит 100 раз. Его оборудование было полностью уничтожено, а его характер потерял десятки уровней...

Клуб профессионалов разослал письмо с извинениями. Только тогда "Счастливая Мечта" отменила вознаграждение за неуважительного профессионала.

Профессиональный игрок с тех пор ушел в отставку.

Отец члена Великого Божества был спонсором клуба.

Это было просто.

Это был 2333 год в реальном мире. Марс был колонизирован. Богатые люди были чрезвычайно богаты. Лучше обидеть профессионала, чем богатого игрока!

Уильям наблюдал за игроками.

В течение короткого периода времени игроки придумали свои правила, тактику боя и план осады города. Уильям начал улыбаться.

Потому что игроки не были дураками.

Пережив виртуальные игры и преодолев первоначальный ажиотаж, игроки смогли придумать стратегии атаки на города и оплоты.

40 000 игроков снова напали на орков.

Было пять длинных линий атакующих игроков. Носители щитов размещались спереди, чтобы смягчить повреждения от тяжелых арбалетов. Формирование перестало быть прежним броском пушечного мяса.

У игроков была эффективная оборона. Когда тяжелые стрелы появились, они могли пробить только несколько щитоносцев, прежде чем потеряли свою силу. Игроки, стоящие за щитоносцами, не могли попасть под влияние стрел.

Две группы элитных игроков использовали возможность атаковать орков.

Орки были застигнуты врасплох.

Ничего не поделаешь.

Низкие крепостные стены были построены поспешно. Игроки могли легко взбираться вверх руками и ногами. Осадные лестницы не требовались.

Особенно, когда было огромное количество избранных...

Было много рейнджеров, которые стреляли боевыми энергетическими стрелами в воздух. Стрелы, похоже, не нанесли оркам слишком много урона...

Но боевые энергетические щиты орков медленно истощались, и их боевая энергия быстро уменьшалась.

Арлы знали, что происходит. Он не был самодовольным. Избранные обладали посредственной боевой мощью, но Арль понимал, что они использовали силу подавляющего числа, чтобы сокрушить орков.

Он выкрикивал новые приказы. "Отпустите элитных орков на фронт и не дайте врагам нарушить наши границы. Эти избранные - мусор. Крылатый народ и их лорд Уильям не начали свою атаку. "

Арлс не стал бы делать свой ход, пока не встретил Уильяма или лидера Крылатого народа.

Три других командира оркского легиона тоже выжидали.

Разгневанный Толстяк не участвовал в битве. Он выбрал высокую точку обзора и снимал видео битвы.

Штурм игроков длился час.

Они понесли огромные потери, но они позаботились о том, чтобы число их индивидуальных смертей не перевалило за шесть. Их не понизили.

Непрерывно атакуя пять крупных гильдий, группа Чу Люцю и "Мечта удачи" преодолели укрепления противника и преследовали орков.

Несмотря на то, что они не соответствовали оркам среднего звена, они нанесли оркам 1500 жертв.

"Подкрепление. Подкрепление орков здесь! " Кто-то заметил два оркских легиона издалека. Это были элитные орки с голубым и серебристым снаряжением. Игроки задыхались от шока.

Барабанные биты заполнили все поле боя.

Два крылатых легиона превратились в серебряные потоки и напали на орков!

Тем временем.

Вильгельм превратился в молнию и пронесся по полю боя.

Был нанесен удар.

Главные ворота орков были прорваны!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/1028746>