

Игроки в Городе Рассвета были первыми, кто получил такую масштабную боевую миссию. Это заставило игроков из человеческих народов позавидовать. Для игроков эта миссия была похожа на некоторые сюжетные миссии. Награда за нее определенно была бы хорошей.

Игрокам из нации черной лавы нечего было сказать. С тех пор, как они присоединились к команде Dawn Mercenary Team, у них было столько миссий, что они не могли выполнить все. Просто награды были немного меньше. Но команды наемников, созданные другими NPC, не осмеливались их провоцировать. Они были на совершенно разных уровнях.

Это было просто.

У них были деньги,

С тех пор, как они были завербованы в команду Наемников Рассвета, NPC не нападали на них.

Но жаль, что их не было в Городе Рассвета. Они не смогли принять участие в этой миссии.

С другой стороны, игроки "Железной нации" были несчастны, но ничего не сказали. В любом случае, они были упрямы и любили жаловаться. Они не собирались сдаваться. Они ждали, когда начнется война. После того, как на них напали народ черной лавы и город рассвета, с ними покончили.

Было очевидно, что игроки были упрямы. До тех пор, пока они вступали в Лагерь, было очень трудно изменить их преданность. И не только потому, что в лагере были их гильдии и хорошие друзья. А еще и из-за их имиджа.

Уильяму не нужно было много готовиться. После того, как он дал команду футболистам собраться, на центральную площадь пришло более 40 тысяч профессиональных игроков.

Неважно, были ли они наемниками или игроками, они не стояли и не сидели как следует. Они просто собрались вместе. Некоторые даже использовали эту возможность, чтобы сражаться...

Что касается их силы?

Большинство игроков были 13-го или 14-го уровня. У них все еще была белая экипировка и синее оружие. Только небольшая группа игроков, магнаты, имели серебряную и золотую экипировку.

Уильям стоял на сцене. Он не говорил никакой ерунды и произнес только два слова.
"Отправляйся."

Армия из 40 тысяч человек отправилась в город крылатых. Уильям не взял с собой регулярные

войска. Они не зря сражались. Если крылатый народ не дал им достаточно льгот, то зачем его войскам сражаться за них? Они бы расселили крылатый народ, прежде чем говорить об орках.

Город Рассвет был недалеко от места жительства крылатых. Однако, идти по узким горным дорогам было утомительно. Войско сформировало длинную, извилистую линию, протянувшуюся на несколько километров.

Многие ведущие новостей начали прямую трансляцию всего путешествия, а за короткое время появилось много комментариев. Ведь это была первая масштабная битва в Богах, свидетелями которой могли стать игроки.

Angry Fatty использовали подручные отношения и успешно заработали место рядом с Уильямом. Воспользовавшись внешностью городского владыки, он стал самым популярным ведущим новостей в богах.

"К счастью, на этот раз я наверстала упущенное". Если бы я этого не сделал, моя позиция ведущего новостей в Боге была бы затронута.". Злой Толстяк намеренно поднял свою веб-камеру, когда следовал за Уильямом. Он пытался захватить как можно больше войск.

Уильям случайно посмотрел на игроков позади него. Он чувствовал себя немного виноватым. Он не боялся, что игроки повернутся против него. Но если бы они сомневались и хотели уничтожить его броню, ему бы точно пришлось дать отпор.

Как только он сопротивлялся...

Вся группа будет уничтожена.

Так как он не остановил их в Городе Рассвета, он был абсолютно уверен в себе. В случае восстания игроков, он будет атаковать их до тех пор, пока они не удалят свои аккаунты. Князь осмелился сказать, что не проигрывает!

Но у этой группы игроков была совесть. Они только формировали группы и общались между собой. У них не было намерения нападать на него.

О, и..,

Он привел 500 охранников Эльфина. Все они были боссами среднего звена и выше по крови. У них у всех было серебряное и золотое оружие.

Кроме того, Эрик, эпический помощник лидера, также пришел...

Уильям и остальные проехали через горы несколько часов. Наконец-то они добрались до резиденции Крылатых...

Проще говоря,

Города и поселки Крылатых были построены на вершине горы, окруженной густым лесом. Если крылатые достигали 70 уровня, то они приобретали способность к полету.

До этого, когда они достигли 40 уровня, крылатые могли временно левитировать. С юных лет они не могли умереть от падения. Таким образом, независимо от того, строили ли они города или дома, они выбирали высокое место, которое ставило их в преимущество.

Когда они приближались к городам и поселкам Вильгельма, Вильгельм слышал крик битвы!

У игроков загорелись глаза.

Принц сузил глаза. Он не ожидал увидеть, как орки атакуют город. Ему было любопытно, почему Крылатые не попросили помощи через передающий свиток. Теперь он понял, что поместил передающий свиток в космическое кольцо. Не было никакого приема...

"Есть три легиона орков". Крылатые делают все, чтобы противостоять им у городской стены. На данный момент они не находятся в невыгодном положении.". Подчиненный сбежал и доложил о ситуации.

"Тогда..." Уильям развернулся и посмотрел на футболистов, которые были взволнованы. Он хотел сказать что-то вдохновляющее.

"Поехали!!!"

"Орки, я здесь!"

"Убей их!"

"Мое оборудование готово. Я здесь. "

Там были звуки стука.

Игроки сформировали волну и мгновенно бросились, пробегая мимо Уильяма.

Чу Люцью, Чангли Цзюге, Сяо Айин и остальные посмотрели друг на друга. Затем они посмотрели на лидера своей команды, который был слегка ошарашен. Они также бросились

решительно. В конце концов, их миссия счет был самым важным ...

С другой стороны, у Злого Толстяка не было времени заботиться о нем. Зрители смотрели на войну, а не на его лицо.

Армия игроков была очень длинной. Люди сзади не знали, что произошло. Они просто следовали...

Таким образом, они прошли мимо Уильяма, а остальные были снова оставлены ошеломленными.

Городской повелитель был ошеломлен, и его лицо стало мрачным. Но он мог следовать за ними только в раздражении. Он хотел посмотреть, какие результаты могут принести игроки.

"Черт, черт. Братья, идите сюда. Меня окружили. " Воин-близнец бросился вперед. Сначала он был хитрым, но потом слишком возбудился. Уничтожив орка, он бросился в армию орков.

Его ждала группа темных, мускулистых орков, которые окружили его. Он мгновенно застонал в отчаянии.

"Ф**к, работаем вместе, работаем вместе". Какими навыками ты пользуешься случайно? Они все нападают на меня! " Игрок, чье здоровье сократилось на 20% после того, как он был поражен боевой энергией, не мог не поклясться.

"Бей!"

Неудачливый игрок был забит до смерти камнями своими товарищами. Прежде чем он смог что-то сказать, он был мертв...

Но эта хаотичная сцена продолжалась. Не было способа остановить ее.

"Они сопротивляются, орки сопротивляются". Они вошли в строй." Игрок впереди постоянно кричал. Первая волна авангардных войск была слишком рассеяна. Таким образом, многие из них погибли.

По приказу своего командира армия орков стабилизировала их боевой дух. Они начали создавать формирования.

Хотя у орков был низкий интеллект, они нервничали и боялись быть атакованными.

Но когда они взаимодействовали с игроками, то поняли, что их враги не очень жесточны. Их

оружие было тонким. Их атаки тоже не были болезненными. Чего они должны были бояться?

Внезапно орки стали яростными.

Хаос свирепствовал среди армии игроков.

Игроки впереди, которые не могли защитить от атак, начали отступать. Тем не менее, игроки позади не дали им никаких шансов. Они толкнули игроков впереди, чтобы использовать свои навыки.

Даже если бы они могли услышать, что игроки впереди больше не может терпеть, это имеет какое-то отношение к ним?

"Убить! Просто избавьтесь от него. Чего вы так боитесь? Если ты боишься смерти, зачем ты играешь в эту игру? "

Несмотря на эти комментарии.

Игроки страдали, но ничего не могли сказать. Орки- щитоносец перед ними ушли в строй, и игроки не смогли прорваться сквозь него. У них не было ни организации, ни дисциплины, ни расстановки. Если бы они поднялись, то просто пошли бы на смерть.

После того, как некоторые из них умерли, они не осмеливались воскресать на месте. Они решили возродиться под армейским флагом!

Они возродились бы там, где был армейский флаг. Если бы армейский флаг пропал, игроки в этой битве были бы готовы.

Уильям видел, что сотни и тысячи игроков возрождались рядом с флагом армии. Он молча вздохнул. Хотя их миссией было умереть, он не имел это в виду.

Если слишком много игроков погибло, это была также потеря. Они не были бы полезны в войне против Железной Нации.

Он носил свой комплект снаряжения "Гром", но не имел оружия. Он не планировал использовать оружие. Он просто растянул конечности. Он планировал использовать силу, чтобы разогнать игроков.

Он невозмутимо добрался до фронта оркской армии.

Всего за один шаг он преодолел три метра.

Пять метров.

Десять метров.

Он бежал все быстрее и быстрее!

Грозовая боевая энергия окружила его тело!

Она превратилась в молнию.

Авария!

Голубая линия прошла через армию орков, и везде, куда бы она ни пошла, за ней следовали тяжелые ранения. Сотни орков были отправлены в полет...

Тысячи игроков спереди проглотили...

Прямая трансляция Толстяка была мгновенно беззвучной...

<http://tl.rulate.ru/book/34478/1023022>