

Как зрелый легендарный босс, Уильям не позволил бы никому подстрекать его.

Например,

Он определенно не стал бы носить сломанную технику из страны Черной Лавы и патрулировать с охраной. Эта форма приманки была слишком низкоуровневой.

Принц прибыл на въезд в город. Тысячи игроков ждали его прибытия и мгновенно окружили его. Нелегко было заметить легендарных Боссов. Еще труднее было найти легендарных боссов, которые любили выдавать задания. Не говоря уже о том, что женщины-игроки чувствовали, что стоит защищать такого красивого NPC.

"Ва-ва-ва, Прекрасный Принц еще красивее". Я хочу..."

"Чего ты хочешь?"

"Я тоже..."

"Бей..." Внезапно был выстрелен огненный шар.

Когда они услышали, что лидер Dawn Mercenary будет прибывать, почти все игроки в городе собрались на месте. Но группа игроков была очень шумной. Обычно некоторые споры приводили к потасовкам.

Кстати,

Профессиональные игроки из клуба "Процветание тысячелетия" закончили злоупотреблять гоблинами. Они также планировали прийти и присоединиться к толпе.

Вечно одни смотрели на Уильяма. Как рейнджеры, у них были разные подходы, но равные навыки. Оба они тренировались на мечах и стрелах, но между ними было много различий...

Когда приходили профессионалы, игроки естественно открывали для них путь. Когда Уильям увидел их, он узнал некоторых из них, которые были известными людьми в его предыдущей жизни.

"Но это хорошо. В конце концов, все они отправляются на смерть. Кажется, лучше послать на смерть несколько профессиональных игроков с некоторыми навыками".

Уильям молча размышлял. Нападения со стороны команды исполнения, безусловно, будут очень опасными. Несмотря на то, что он не был уверен, сможет ли он встретиться с командой

исполнения, он не мог ослабить свою бдительность.

Он позволял игрокам следить за ним, так как они могли постоянно восстанавливаться и не возражал против отправки, пока награды были достаточно хорошими. Они не были похожи на низкоуровневых NPC, которые погибали бы, если бы не могли противостоять атакам.

Было много способов для игроков, чтобы оживить, и среди них было два очень распространенных. Игроки могли возрождаться в точках возрождения. Кроме того, их души были возрождены, и их тела сразу же возродились на месте. Кроме того, они могли восстановить 70% своей статистики.

"Важно то, что игроки, которые еще не достигли 30 уровня, не достигли предела возрождения. Если они умрут, то получат только штраф". Уильям посмотрел на игроков, которые продолжали его исследовать и допрашивать.

Некоторые из них были толстокожими и бесстыдными. Они осмелились сказать ему, что они хотели скрытых профессий и высокого уровня оборудования.

Он мог только ответить: "Ни денег, ни оборудования, ни профессий".

Скрытые профессии были тяжелыми, но не слишком сложными.

Все NPC были умны.

Они также любили одно и то же. Деньги!

Многие игроки не заканчивали миссии с NPC, а использовали деньги, чтобы поднять свою близость. Некоторые даже подняли свою близость настолько, что создали скрытое занятие...

Дружелюбное напоминание, это был метод для магнатов. NPC, у которых были скрытые профессии, заряжали очень высоко...

"Я не ожидал встретить моих солдат-наемников в этом городе". Мне нужно выбрать несколько храбрых воинов, которые последуют за мной на задание". Кто хочет?" Уильям спросил.

Немедленно.

Все игроки из Команды Наемников Рассвета получили "да" или "нет".

Они действовали быстро. Они знали, что получили Скрытую миссию. Они сразу же нажали

"да".

Но...

Это было бесполезно.

Уильям выбрал 30 игроков 14-го уровня, в том числе пять профессиональных.

"Боже мой, моя удача зашкаливает". Меня выбрали! Что это за удивительная миссия?"

"Я тоже. Я очень сильный? Поэтому легендарный босс выбрал меня?"

"Цк, этот NPC даёт нам лицо. Он выбрал нас пятерых, потому что мы сблизились с ним?"  
Профессионал-знаменосец спросил.

Навсегда один был запутанным. Он качал головой, то есть не понимал.

Динь-дон.

30 игроков получили задание одновременно.

[Приманка: Вы будете носить доспехи патрульных войск "Черной Лавы" и действовать как приманка, чтобы заманить команду казненных из "Железной нации".]

[Введение в миссию: Что такое приманка? Просто иди на смерть!]

[Сложность: С]

[Награда: 3000 ~ ??? опыта]

[Награда: 10 ~ ??? серебряных монет]

"Боже мой, нет верхнего предела для наград. Как и ожидалось от легендарного Босса..." Игрок улыбался от уха до уха, когда видел детали миссии.

Вечно один задыхался от шока. "Это что, ухаживание за смертью?"

"Точно. Босс уже знает, что мы избранные, которые не боятся смерти. Чем больше мы умираем, тем лучше будет награда!"

"Tsk tsk, миссия по уходу за смертью. Я заставлю его сломаться..." Еще один профессиональный игрок засмеялся.

Уильям помахал им и привел на военный склад, где они переодевались в свою экипировку.

Когда они достигли, он раздавил волшебный свиток против себя.

В следующий момент.

Игроки, которые были в середине изменения в свои доспехи, стали немymi.

Красавчик Уильям вдруг превратился в мужчину средних лет, одетый в волшебный халат ...

"Черт, что это!" Игрок пытался дотронуться до него, но его рука прошла сквозь волшебный халат и коснулась ледяных доспехов. Он не дотронулся до того, что ожидал...

Навсегда один расширил глаза. "Иллюзия". Какая реалистичная иллюзия!"

"Хм? Моя проницательность не работает. Оно показывает совершенно другого человека..."

"Удивительно..."

"Помните, вы должны слиться с настоящими патрульными войсками. Когда мы уедем из города, ведите себя как они. Не разоблачайте себя." Уильям использовал свой тон в качестве руководителя группы "Рассвет" и посоветовал им. Остальные игроки поспешили кивнуть. Никто не хотел, чтобы миссия провалилась.

Время истекло.

Уильям и остальные ждали на военном складе полчаса, прежде чем выйти через боковую дверь. Они присоединились к 30 патрульным.

Они сформировали команду из 61 человека. Они продвинулись к одной из военных крепостей, чтобы наблюдать.

Разбитое Дьявольское логово находилось недалеко от военной крепости и города.

Дьявольское логово, в котором когда-то жили тёмные существа, медленно закрывалось, так как космические ворота были нестабильны. Сейчас в логове не так уж много темных существ. Она стала временным укрытием для команды палачей.

Тусклая пещера была освещена волшебными лампами, и в ней появилось 20 членов команды казнённых. Они либо отдыхали, либо тренировались в боевой энергии.

Остальные 30 человек выполняли свои задания.

Бип.

"Есть миссия!" Эпический солдат услышал этот звук, и его глаза загорелись. Остальные смотрели на передающий свиток Августина.

Августин, который сидел со скрещенными ногами и тренировал свою боевую энергию, плюнул в раздражение. Он открыл глаза и посмотрел на свиток на талии.

"Группа из 60 человек и маг среднего возраста?" Августин выбрал брови.

"Маг? Они ведь инспекционная группа, верно? Они все еще осмеливаются посылать инспекционную группу. Похоже, что внутренняя обстановка в стране Черной Лавы тоже не намного лучше". Хозяин рейнджера надул.

Огюстин уставился на него. Он встал и взял лезвие Истребительницы Драконов. Он сказал низким голосом: "Мы сейчас выйдем". Маг важен. Как только мы убьем его, нам не нужно заботиться об остальном".

"Хех. Даже если у них 600 человек, смогут ли они победить нас?" Эпический убийца засмеялся.

Августин покачал головой. "Будь осторожен со всем. Я видел сообщение, что повелитель Города Рассвета тоже отправился в этот город. Мы должны быть осторожны, чтобы не совершить никаких серьезных ошибок."

"Чего ты боишься? Он свиреп, но даже если он сливается с группой, мы сможем его уладить, верно?"

Августин выбрал себе брови. Больше он ничего не сказал. Сообщение показало, что группа из 61-го была не очень сильной. Казалось, было много профессионалов новичков, также известных как избранные, которые любят помогать...

Он понимал силу команды исполнения, но после того, как ему не удалось убить дракона, он пообещал никогда больше не подводить!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/1021533>