

Выражение лица Уильяма, когда он увидел сокровище, было таким же, как у женщины, которая видела косметику.

Он нырнул головой в кучу золотых монет. Он начал бросать связки монет в космическое кольцо.

"Я знал, что истребление Дракона окажется очень выгодным с давних времён. Но я не ожидал, что он станет таким богатым". Даже глаза Уильяма стали золотыми. В его прошлой жизни было очень трудно убить дракона. Там игроки могли убивать драконов только в том случае, если они были на высочайшем уровне и с ними была грозная команда.

В противном случае, невозможно было победить Великого Дракона высокого уровня отдельным игроком или обычной группой игроков.

Даже если члены гильдии высокого уровня сражались с Драконом, их возможность победить его все равно была ограничена. Это было практически невозможно. Шанс победить в профессиональной лиге был выше, чем убить Дракона.

Это можно даже сказать.

Группе игроков было в 100 раз легче победить легендарного NPC вроде Уильяма, чем убить Дракона....

Атрибуты игроков не были впечатляющими. Кроме того, что у игроков были мощные навыки, они не делали ничего особенного, что могло бы победить Дракона.

Уильям грабил так быстро, как только мог.

Пока локация была восприимчива к магии и боевой энергии, он мог запихивать предметы в космический ринг. В течение пяти минут хранилище сокровищ было очищено Уильямом. Он даже не оставил ни одной бронзовой монеты.

Бережливость была добродетелью в китайской культуре. Трата ресурсов была грехом.

Вильгельм ходил вокруг для того чтобы ничего не было оставлено позади. Он только ушел, когда он убедился, что он не пропустил ничего.

Теперь он мог вернуться с легкостью.

Когда он достиг входа в пещеру, кланы Дракона еще не вернулись. Он не терял времени и быстро привел своих последователей к побережью.

Уильям почувствовал облегчение только тогда, когда смог заметить десятки больших кораблей, бросающих якорь посреди моря.

Пришло время, теперь он мог проверить добычу от убийства Дракона.

[Быстро.] Вы нанесли 27340 очков ущерба Кориалштрашу. Вы убили Кориалштраша!]

[Быстро: Вы нанесли Кориалштрашу 9% всех повреждений. Ты получишь 78300 очков опыта.]

[Быстро: Вы убили легендарного Огненного Дракона 69-го уровня.]

[Примечание: Вы получили звание начинающей Истребительницы Драконов]

[Примечание: Вы получили 1 балл за легендарный статус (юго-восточный регион)].

[Примечание: Вы получили пожертвование "Ярость грома"]

Уильям внимательно прочитал свои награды и сделал глубокий вдох. Он прикрыл лоб рукой. Он присел на корточки у моря на полдня, прежде чем полностью восстановиться.

Новичок Истребительница Драконов (Название)

Требование к титулу: Игрок должен разобраться со смертельным ударом легендарного Великого Дракона, а существа с интеллектом в 100 и выше должны стать свидетелями этого подвига.

Качество: Золото (черный металл, зеленая бронза, серебро, золото, фиолетовый, оранжевый).

Мощность +15

ловкость +15

Физическая прочность +20

интеллект +10

Шарм +30

Специальный Эффект: Вы будете наносить дополнительный 15% урон существам с кровью Дракона.

Специальный Эффект: Вы будете иметь доминирование над магическими зверями, которые находятся ниже высокого уровня. Теперь звери не будут добровольно нападать на вас.

Специальный Эффект: Когда вы столкнетесь с существами с кровью Дракона, вы станете полны очарования.

(Описание: Несмотря на то, что вы стали "Истребительницей Драконов", вы сделали это, воспользовавшись тяжелым трудом других NPC. Тысячи NPC теперь возненавидят вас до глубины души").

Уильям проигнорировал жалобы игрового интеллекта. Он был NPC. Что означало, что NPC ненавидит его до глубины души?

Его это волновало?

Нет,

Уильям счастливо поставил звание Истребительницы Драконов над головой. NPC не смогли бы увидеть его титул, но почувствовали бы его господство. Они бы подумали, что эта красивая половина себя - не обычный персонаж. Если бы они вспомнили его правильно, возможно, они бы даже узнали его как легендарную Истребительницу Драконов?

"NPC" не может, но игроки могут видеть мой титул. Когда игра выйдет из открытой бета-версии, игроки смогут использовать свою способность видеть меня. Этот блестящий титул Истребительницы Драконов, несомненно, ослепит их снисходительные глаза.

"Не нужно произносить его по буквам".

"Многие игроки определенно будут очаровывать меня..."

Уильям выпустил зловещий смех, а потом проверил его легендарный статус.

[Легендарный статус Истребительницы Драконов +1]

Ограничение: Легендарный статус действует только в юго-восточном регионе].

[Описание: В третью эпоху, 13 декабря 2333 года, Владыка Света Уильям Блэкклиф убил легендарного Огненного Дракона на заснеженных горах Восточного моря].

[Описание: Об этом убийстве Дракона свидетельствовали десятки тысяч разумных существ. Легендарный подвиг, несомненно, распространится на юго-восточный регион].

"Я... без вопросов, я поразил целое состояние. Как только мой легендарный подвиг распространится, возможно, это даже приведет к тому, что несколько мощных NPC окажутся под моим крылом!" Уильям погладил свой подбородок, когда воспринимал свое недавно полученное пожертвование.

[Облегчение.] Ярость Грома. Столкнувшись с существами, которые находятся на 10 уровней выше вас, вы можете пожертвовать 50% очков здоровья, чтобы активировать Ярость Грома.

В течение трех секунд ваша следующая атака имеет шанс 20% на коэффициент атаки x300% и нанесение X300% урона от грома].

"Она... она настолько сильна?" Уильям впал в глубокие размышления после изучения этого активного дара.

Это было очень очевидно.

Ярость грома была впечатляющим даром. Создавалось впечатление, что оно было специально настроено игровым интеллектом для Уильяма, и было основано на его атаках.

Проще говоря, ему давали вторую атаку, которая обладала мгновенной способностью убивать.

Но он должен был пожертвовать 50% своих очков здоровья за низкие 20% шанс. Для Уильяма это была не очень хорошая сделка!

"Это не очень полезно". Уильям вздохнул. Он предпочел атаку, о чьем ущербе он знал. Было бы лучше, если бы вся статистика была раскрыта перед ним.

Например,

Он знал, что удар по голове удвоит шансы причинить критические повреждения!

Например, удар по центральному черепу нанесет смертельный урон. Сумма была бы неизвестна, но было известно наверняка, что повреждение будет огромным.

Уильям не был в восторге от пожертвования, которое он получил. Он не чувствовал себя достойным, когда ему приходилось жертвовать половину очков здоровья в обмен на небольшой шанс на успешную атаку.

"Конечно, это может оказаться полезным, когда я не смогу нанести урон монстрам высокого уровня". Я добавляю это на вершине "Ярости грома". Полученный урон будет фатальным." Уильям погладил подбородок. Это пожертвование не может быть использовано при обычных обстоятельствах.

Только когда он столкнулся с БОССом, которому он не мог причинить никакого вреда, стоило рискнуть.

"О! Теперь я чувствую, что хочу убить этого единорога..." Уильям размышлял, может ли он убить единорога маленькой принцессы.

Внезапно его глаза устремились к виду большой группы людей, выходящих из леса.

Без сомнения.

Они принадлежали армии Рассвета.

Вильям увидел, что их численность не уменьшилась. Вместо этого, их партия выросла, так как они захватили многочисленных голых пленников.

"Садитесь на корабли. Приведите их с собой, а когда мы доберемся до города, бросьте их в шахты. Сегодня вечером мы устроим банкет по уничтожению драконов!" Когда Вильгельм закончил говорить, вся армия Рассвета начала ликовать. Это была не просто победа, это было нечто большее. Их Господь стал Истребительницей Драконов.

Без сомнения.

Банкет был бы грандиозным делом!

В руке Уильяма снова появился кристалл "Подземелье". Он был создан из логова Дракона!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/1012489>