

ГЛАВА 63

Кармическое преследование

Расследование завершено.

Убийца найден.

Задание «Рогатый паладин. Окончание» выполнено!

Вы обнаружили виновника смерти ярла Ротгурда. Решайте, как поступить дальше.

Вот и игра со мной согласилась. Пора кончать этот фарс.

Теперь это уже не задание. Теперь мне самому решать куда отправляться с полученными данными. Сообщить страже, чтобы убийцу наказали. Сдать ведьму церковникам. Стрясти с неё неустойку. Игнорировать. Или убить. Это то что и называют свободой выбора.

Но я точно убью её.

И вопрос лишь в том, когда мне это сделать.

Если начну сейчас, то вновь стану грешником и обращу против себя весь город.

Если прослежу за ней, то смогу разделаться с ведьмой один на один.

- Ну на х*й! - выругался я, под недовольными взглядами игроков.

Оборачиваюсь обратно к стойке и вижу, что Эсмеральда внимательно смотрит на меня. Ну ещё бы! Она же не игрок, которому неведомы перипетии игровой механики. Она - НПС. Квест завершён, так что я соответственно в курсе, что это именно она виновна. И игра радостно сообщила о моей осведомлённости самой ведьме.

- Не стоит действовать тут неосмотрительно, - спокойно посоветовала она мне. - Этот трактир под личным покровительством самого лорда Стерсенсена, благословенного Фьордом, покровителя этих земель и этого города...

- Посмотри внимательно в эти глаза, - по возможности проникновенно заговорил я. - Видишь ли ты в них что-то кроме как «Пох*й», старая ты ведьма?!

- Эй, друг, полегче со словами, - встал со своего места горожанин один из почитателей прелестей Эсмеральды. - Ты перебрал пива. Иди подыши свежим воздухом!

Как приятно быть самим собой, а не каким-то сраным ежом-следователем. Вон его носатая мордаха с интересом заглядывает в оконце, ожидая развязки или точнее начала основного действия.

Я только-только отбросил грехи. Очистил свою карму от всех нечистот.

Видимо моя роль в этой игре — это роль преступника. Чёртовы ярлыки. Вот только в игре я не вижу ничего плохого в них. Это просто отыгрыш роли.

Вы использовали умение Бросок – противник оглушён!

Заступник мадам Эсмеральды улетел в окно, откуда высовывался ёж. Думаю, ему не столь вреден пролёт через окно, как приземление на иглы чушита. Но он уже не моя забота.

– Трактирная драка! – радостно закричали игроки, которым наскучило однообразие их пьянок, карточных игр и любований прелестями хозяйки.

Но я не согласен:

– Это трактирная бойня!

Вы использовали умение Бросок – противник оглушён!

Вы использовали умение Бросок – противник оглушён!

Вы использовали умение Бросок – противник оглушён!

Прежде чем остальные горожане встали со своих мест я с ними уже расправился. Не я выбирал свою расу. Но именно я выбирал прокачку. Одним махом я могу схватить и метнуть сразу трёх противников. Это ничто для орка, выбравшего прокачку в силу.

Грех перевалил определённую отметку. Мой ник стал видим всем игрокам.

Вот только эти игроки не спешили совершать наказание. По той причине, что мой ник стал им виден.

Что для меня десяток игроков самый высокоуровневый из которых это воин 80 уровня?

– Не вмешиваемся, – остановил своих менее разумных товарищей воин. – Это тот чувак которого заказали боги.

– Так может мы заказ и оформим, – честолюбиво высказался маг 75 уровня.

В бой вмешались вышибалы. Когда-то они казались мне чем-то непреодолимым... О эти времена!

Никаких сообщение о том, сколько я нанёс урона не было. Но первый же подошедший с дубиной вышибала улетел в стену, попутно перевернув и разломав всю мебель на пути. И больше не встал. Один удар – один труп. Эффективный удар. Вот только не мой.

– Подходите! – раззадорено позвал я оставшихся вышибал.

Но те не спешили. Хоть и мобы, но имеют задатки инстинкта самосохранения.

А ведь как только я достал голову дракона сохранить свои жалкие жизни для всех окружающих стало делом весьма проблемным.

Кастет в форме головы дракона за три удара покончил с оставшимися вышибалами. Так как наибольшая угроза исчезла я решил убрать оружие в инвентарь, но...

Вы не можете поместить труп в инвентарь

Оказалось, что тело вышибалы застряло между зубами дракона. Пришлось рискуя сохранностью руки вырвать это тело, которое только лишь покинув пасть ящера исчезло, как и полагается убиенному мобу, оставив после себя кучку хлама.

Молниеносная разборка с охраной трактира отрезвила даже наиболее агрессивных охотников за моей головой. Маг, проглотив все слова сел на своё место.

Вы использовали умение Бросок Снасти... – успех!

Противник задушен!

Если уж маг решил забрать мою жизнь, то разве не вправе, и я совершить тот же грех? Да какая разница вправе или нет, если я просто могу это сделать! Это игра. И убивать игроков очень весело. Жаль, что не вижу его лицо в реале. Он потерял золото и накопленный опыт... чудесно.

– Зовите стражу! – закричал самый разумный в компании игроков воин, сам наваливаясь грудью на амбразуру, то есть прикрывая вытащенным из инвентаря щитом и себя и своих товарищей от моих неизбежных атак.

Словно перед быком помахать тряпкой. Словно протащить по ковру нитку перед зорким взглядом кошки. Словно лягушке предложить парящий на леске крючок... Короче рефлексy имеют место быть. Даже если я не планировал ничего делать с остальными игроками в трактире, я уже не мог себя сдержать, когда противники сами решили стать передо мной.

– Отпустил живо, пока руки не переломал! – прикрикнул на воина я, вырывая из его хватки его же щит.

Вы использовали навык Разбой... успех! – получен Башенный Щит

Судя по вытаращенным глазам воина, он никак не ожидал, что его потом-кровью-донатом полученный щит так легко переменит хозяина. Но Разбой это не тот навык который можно игнорировать.

Пока противник удивлён и ошарашен можно воспользоваться комбинацией.

Вы использовали умение Бросок

Воин полетел через весь зал, пока не встретился в конце оного с булыжниками, из которых был выложен камин. Брызнула крошка битого камня. Вспыхнуло пламя. Но не успел противник упасть, как я продолжил только начавшуюся комбинацию.

Противник Оглушён

Противник Подождён

Вы использовали умение Рывок – Вы использовали умение Коронный Хук

Вы нанесли Критический Неблокируемый Удар – 780 единиц физического урона, 340 единиц урона Тьмой, 40 единиц урона Огнём

Противник погиб

Хоть мои основные умения и ушли в перезарядку, но я остался доволен результатом. Всё же против меня был танк 80 уровня. И уработал я его не при помощи какой-то крутой экипировки,

а чисто своими собственными силами. Приятное ощущение, когда кулак встречается с неприкрытым шлемом головой и от удара эта самая голову чуть ли не отрывается от тела, к которому она прикреплена такой тонкой и непрактичной шеей... В реале такого не испытать.

Потратив ещё несколько мгновений заканчиваю со всеми игроками, засевшими в трактире в данный момент времени. Никто не успел сбежать. Никто не успел позвать стражу...

- Стража! Стража! Сюда!

Мне показалось или голос подозрительно похожий на голос некоего ежа с упоением во всю мощь своих малюсеньких чушитских лёгких вызывает моих идейных противников? Должно быть показалось. Нельзя же от ежа ждать свинского поступка!

- Стража!

Голос орал не переставая, так что выбив последнее целое окно заведения, я выпрыгнул на улицу и прямо уставился на виновника. Можно подумать, что виновник тут я, но всё ведь от точки зрения зависит. Вот, например, для меня в данной ситуации виновником неминуемой встречи с отрядом городской стражи является ёж... иха?!!

- Что за нух*й?! - не удержался я от нетипичного приветствия особенно в сторону дамы.

- Я нашёл! - радостно бесновался Пших-Вунь, нарезая круги вокруг взывающей стражу ежихи.

- Нашёл! Больше я не одинок! Стража!!!

Успев отметить интересную окраску иголок самки ежа (словно лакированные ногти реальных дам, покрашен каждый кончик каждой иглы) я не мог не отметить, что ёж, словно лишившись разума просто повторяет за самкой выкрики. И ему пофиг, что тем самым он приближает неизбежное.

- Ох*ели, - успокоившись подвёл итог я, вламываясь обратно в заведение «Бритва Эсмеральды».

При этом за моей спиной ёж обливался горькими слезами, проклинал небеса и ад, а вместе с ними и меня за несправедливость и жестокость. На руках ежа испускала последний вздох прекрасная леди ежиха, коварством и подлостью погибшая в момент своего триумфа и расцвета юности...

- Я убью тебя! - ревел ёж, оставаясь где-то там на улице. - Слышишь меня? Я найду и обязательно убью тебя! Я стану сильнее, чем ты бы мог когда-то стать!

Вот таким вот нехитрым способом я нажил себя врага. самого страшного в жизни этой и реальной. Врага, который в будущем превратит мою жизнь в ад. И не найду я покоя даже выбравшись в реал. Ага.

- Я достану тебя даже из-под земли... - не унимался ёж.

- Заткнись! - не выдержал и прикрикнул на него я. - Не велика потеря. Найдёшь другую.

Чушит заткнулся.

Я вернулся к стойке, где ранее находилась мадам ведьма. Удивился ли я, когда не заметил её там? Нет. Любой бы успел скрыться за время трактирной драки. А уж хитрая ведьма и подавно.

Вот только не могла она сбежать через входную дверь. Я бы заметил. Но вот уйти через скрытый лаз – вполне. Осталось только отыскать тайник.

Вы подняли Резной Стул

Вы подняли Резной Стол

Вся мебель и всё что можно поднять, оторвать и утащить было вырвано с корнем и помещено в мой инвентарь. За зря воевать я не намерен. Я не идейный воитель. Если устраивать войну, то лишь с определённой целью. Вот моя цель – нажиться. Я не лицедей и честно в этом, признаюсь.

Когда подоспели стражники, то я уже разбирал на составные части самый длинный стол местного заведения, который целиком не желал помещаться в инвентарь. За легитимный сбор трофеев игра на меня навешала больше кармы, чем прежде за убийство игроков и мобов. Жизнь стоит дешевле нежели побрякушки!

– Это он! – крикнул капитан стражи. – Схватить!

В этот раз стражники сразу являли собой порядочную силу, способные скрутить и топ игроков. Я не мог сосчитать их точное число, но сквозь выбитые окна им не виделось конца. Бронированные тела в голубых накидках владения Вастелрота, заполонили собой всё небо... площадь перед заведением. Капитан – противник 200 уровня. Лейтенанты – 180. Ну а остальные помельче, но также самодостаточные чтобы сражаться с игроками из топ-10 листа. Никого ниже 100 уровня даже рядом нет.

Красота.

– Я преследую убийцу, – попытался решить дело миром. – Она виновна в убийстве ярла Ротгурда.

Но даже по логике тот, кто убил больше десятка человек в одном только этом заведении явно опаснее, чем женщина по бездоказательному обвинению преступника убивавшая всего одного. Стражники от меня не отстанут.

– Сдавайся! – крикнул капитан, нацеливая в мою сторону громадный арбалет.

То как уверенно двигался палец каждого арбалетчика к спусковой скобе, я убеждался лишний раз, что слова про «сдавайся» пустой треп и отвлечение внимания. Они хотят меня убить.

– Подавитесь! – ответил я всем, а заодно и приказал Голове отвежать божественного кирпича.

Свист. Гром. Крик. Грохот обрушающегося здания. И десятки погребённых заживо тел.

Мастерское отвлечение внимания от меня самого, ловко юркнувшего в лаз, следом за ушедшей туда же ведьмой Эсмеральдой.

Отвлечение внимания стоило мне всего-то -112 единиц Кармы и кучи трупов. Сушная ерунда.

Тот факт, что я умело избежал наказания, скрывшись в канализации словно какой-то

мутировавший персонаж западных сказок, не отменял той реальности, в которой я всё также не силен в уголовном розыске. Я по-прежнему нахожусь по ту сторону баррикад и более привычен скрываться от розыска, нежели самому идти по чьему-то следу. Но вот ведьма сбежала от меня...

И что теперь делать?

«Встречаемся в канализации. Нужно чтобы ты отыскал ведьму» – спешно обратился я к единственному и самому ближайшему специалисту в этом деле.

«Ты убил мою любимую! Катись в АД!!!» – пришёл немедленный ответ.

Этот ёж действительно слишком вжился в роль жертвы, а не соучастника. Или он на самом деле обиделся? С чего бы это?!

«У тебя 5 минут...»

Ответы заигравшегося чушита меня не тревожили. До исхода третьей минуты его колючая задница уже спускалась по ступеням лестницы одного из входов. Не, ну а чего ещё ожидать? Он мой верный боевой товарищ и какая-то ерунда не встанет меж нашей дружбой. Даже если это и труп. Труп никогда не повредит истинной дружбе. Дружбе может повредить живой человек, но уж точно не мёртвый. И точно не мёртвый НПС, имя которого даже не успело засветиться в сюжете.

Злобный ёж сверлил меня маленькими глазками бусинками и при этом мерзко сопел. Кончики иголок подрагивали, то втягиваясь немного вовнутрь, то высовываясь на поразительную длину. На кончиках игл выступала жидкость ядовито зелёного цвета...

Что ты за ёж такой бл*ть?!

– Ладно-ладно, – поднял я руки в примирительном жесте. – Найду я тебе ежиху.

Настроение чушита претерпело резкие изменения. Яд с иголок испарился. Они перестали менять свой размер и... форму. Бл*дство какое-то а не ежи!

– Идите за мной... Я знаю где она прячется!

Сомневаться в навыках чушита никак нельзя. Всё же он тот, кого я сразу отметил за великолепные умения, а не первый подобранный бомж. Ага.

Принюхавшись к подземным миазмам, что тут парят вместо чистого воздуха, да слизнув со стены невинную улиточку, ёж уверенно повел меня, мимо удивлённых игроков. Хотя они должны уже привыкнуть. Я частый гость первых этажей канализации и всякий раз гуляю тут разными способами и с разными сопровождающими. Так что удивляться игроки уже и не должны столь сильно. Подумаешь ёжочеловек ползёт по мокрым лужам, а за ним гордо вышагивает двухметровый орк, которому приходится склонять голову, чтобы не разбить о весьма низенький местный потолок... Обычные дела в игровом мире. И уж точно ёж не самый мой странный соратник. Ведь стоит только вспомнить Си, как сразу все прочие становятся закалёнными адекватными...

Незаметно преодолели три уровня. Приходилось защищать ежа от нападков местных крыс, которые вообще не ставили мусора ни во что. Крысы! Ау-у! У чушита вообще-то уровень сильно выше вашего! Он непись 45 уровня вообще-то!

Но крысам плевать на уровень чушита. Для них мусор и есть мусор.

До меня не сразу дошло, что защищать ежа не нужно. Природная защита прекрасно справляется с местной угрозой. Крысы и их разновидности насакивали на ежа, словно тот мастерски раскаченный танк с повышенной агрессивностью монстров на себя. И гибли... Тупые создания.

- В этой клетке обитает чудовище, убившее вашего друга, - заговорил ёж, когда мы проходили мимо громадной клетки, стоящей в комнате, которая точно не предназначена для игроков, проходящих данный данж.

Видимо мы успели когда-то покинуть подземелье и вошли в область задания. Я даже не заметил, когда это случилось. Но игроков рядом больше нет, кроме меня. А монстры сменились с разновидностей крыс, на невиданных ранее.

Неудачный эксперимент №3 (Ур. 60) Здоровье 120\120

Уж не знаю в чём он неудачен, но то, что по этой непонятной субстанции тяжело попасть ногой - факт. Может хитов у существа и не так уж и много, но скорости хоть отбавляй! Я тоже не совсем недвижимая колода, но раздавить маленькое и юркое существо напоминающее эмбрион с крыльями, оказалось непростой задачей.

И как только эксперимент превратился в кровавое пятно под моим ботинком, в мою спину воткнулись три ядовитых иглы. Преодолев сопротивление одежды и защиты кожных покровов иглы, трансформировавшиеся в подобия шампуров для шашлыка воткнулись в тело. Затем они претерпели вторую трансформацию и уже словно победитовые свёрла, принялись ввинчиваться глубже. На своём пути они спокойно дробили кости и пронзали внутренние органы, пока не нашли выход из тела наружу, с другой стороны. Окровавленные кончики высунулись наружу, словно для того, чтобы вдохнуть воздуха, перед новым погружением в глубины моего раненого тела...

Получено 328 единиц физического и 49 единиц урона ядом!

Получено 33 единицы... 33 единицы... 33 единицы... 33 единицы физического урона!

Внимание! Вы заражены паразитом «Иглочервь»

Внимание! Вы отравлены!

Как только кончики игл высунулись, то они тут же изменили своё состояние и развернувшись решили пронзить моё тело ещё раз и пройти тот же путь.

Одежда окрасилась кровью. Настроение испортилось. Это насколько же я прижился жить в этом виртуальном мире, что мне уже почудилось ощущение всего того, что повредили в теле иглы? Ведь ничего такого не могло быть. Игра не настолько детализирована. Её никто бы не выпустил в тираж, будь повреждения столь реалистичны. Это же навредит психике детей!.. Да и взрослых тоже.

Вы использовали Зелье Исцеления!

Вы использовали Противоядие! – Отравление вылечено!

Пару пузырьков исчезли. Пусть это всего два зелья. Пусть все игроки пьют их и особо не забывают голову этой копеечной стоимостью. Но блин жалко! Вот так на ровном месте потратить ресурсы.

Злой я развернулся, чтобы посмотреть в глаза того, кто заставил мои зелья исчезнуть.

Горящие красным светом глазки-бусинки злобно уставились на меня. И ещё партия из трёх игл уже нацеливалась, чтобы в этот раз попасть в голову и добраться до мозга...

Вы успешно избежали атаки!

Вот только если я вижу атаку, то могу избежать её. Ёж хоть и обладает просто не

укладывающимися в голове способностями, но применять их эффективно не очень-то умеет. И победить такого соперника не станет для меня чем-то сложным.

Получено 322 единицы физического и 41 единица урона ядом!

Получено 30 единиц... 30 единицы... 30 единиц... 30 единиц физического урона!

Внимание! Вы отравлены!

Действие паразита продолжалось. Вот кто мне скажет, что это за х*йня-то такая?! Вот есть ёж обыкновенный... пусть немного и чушит. Но откуда у ежа вместо иголок – паразиты в форме иголок?! Это же п*здец как тупо!

Вы использовали на себя умение «Исцеление Сущностью» – успех!

Тратить зелья я больше не мог. Передо мной был не тот противник, на котором я мог так запросто сливать склянки. Да и про кулдаун забывать не стоит (я бы забыл, но игра-то нет).

Получено 289 единиц физического и 34 единицы урона ядом!

Черви собрались идти на третий заход, чего я позволить им не мог. Надоело.

Вы использовали на себя навык «Разбой»... – успех?

Игра кажется не могла сама решиться на то, чтобы одобрить данный фарс и даже случайно впечатала вопросительный знак в конце предложения. Я же не занимался пустыми размышлениями и попросту приказал паразитам валить из моего тела и как только кончики игл показались на поверхности тела, я их с жутким треском вырвал и разорвал на части.

Ёж-Чушит это самая имбовая раса из всех, что я успел повидать за игру. На полном серьезе утверждаю это. Даже моя Одержимость не идёт ни в какое сравнение с силой этой расы. И если бы кто-то из игроков получил такую особенность, то стал бы просто непобедимым. Стоит только представить ПВП в котором один игрок пронизывает врага иглами, одной за одной, и все эти иглы остаются в теле жертвы и урон с каждым разом возрастает... Чудовищно. А ведь и атаковать владельца паразитов нельзя! У него же иглы на теле возвращают атаку!

– Ну и как всё это понимать? – всё же задал я вопрос в сторону красноглазого ежа.

– Я не хотел, – с трудом вымолвил ёж.

Вот только я и так понял, что это не его рук дело. Точнее его... но не по своей воле он так поступил.

Неудачный эксперимент №2 (Ур. 65) Здоровье 12\200

Вполне себе обычный слизняк, только проименованный экспериментом восседал на башке у ежа. Слизняк получал постоянный дамаг от нахождения на шипах ежа и когда я обратил на него своё пристальное внимание, то слизень переживал последние секунды жизни, пока не испустил дух и не освободил чушита от своего контроля мыслей и действий.

Глаза ежа вновь вернулись к привычному чёрному цвету, а сам он рухнул обессиленный на пол. А затем стал умолять меня простить его.

- Неприятное местечко, - признал я очевидное, заходя глубже в эту обитель зла, пройдясь босыми (в тяжёлых ботинках) ногами по мягкому пузику распластанного ежа.

Квестовая локация сильно старалась казаться мрачным подземельем безумного мага. И ей это удавалось. Мрачность на уровне. Темноты достаточно чтобы подсознательно ощущать дискомфорт, но в то же время не столь уж и темно, чтобы не видеть старательно расставленные дизайнерами уровня предметы. Колбы, реторты и рассыпанные порошки создавали уют подземной лаборатории. Часть неудачных экспериментов я уже успел раздавить, так как они представляли опасность. Но некоторые из них либо с самого начала являлись мёртвыми декорациями, либо настолько неудачными, что даже не могли пошевелиться, не то что нанести вред. Кстати тот Слизень, который контролировал чушита, также был из категории безвредных и не могущих шевелиться. Просто мусорный ёж решил сожрать сочного слизняка... Идиотина, бл*...

<http://tl.rulate.ru/book/3432/85731>