

ГЛАВА 61

Особенности рыбалки при прочих равных условиях

Совершив телепортацию к знакомым антуражам развалин моего замка, я застал последние мгновения жизни очередного борца с несправедливостью (по версии местных божеств), или же простого искателя приключений, который ещё не слышал новостей о том, что этот данж теперь перешёл в частную собственность индивидуального предпринимателя. Очередной игрок пал жертвой наёмников, умело укрепившихся на высоте и забаррикадировавшихся в низине.

Не став разбираться во всём происходящем, я просто-напросто отправился в сторону леса – в ту сторону где воздух становился гуще, а тьма насыщеннее. Лес представляет собой весьма опасное место. Это огромная территория, разделённая на зоны с населяющими их различными мобами. Территория моего замка — это лишь малая часть огромного леса. Притом часть весьма простая для прохождения. Если забрести в глубины этого леса, то можно нарваться и на представителей более грозных монстров.

Король гривозубых псов (Ур. 104)

Гривозубый пёс (Ур. 98)

Воодушевлён!

Тот что покрупнее и со словно подпаленной шерстью – король. Те что помельче, но числом почти в десяток особей – обычные псы. Из особенностей данных мобов могу отметить то, что они умеют подкрадываться к жертве оставаясь совершенно незамеченными... и они стрёмные какие-то на вид. То ли они специально вплетают себе в гривы клыки (свои или своих жертв?!), то ли это естественный процесс роста данных особей, но всё же выглядят собаки (размером с корову, в львиную гриву которых вплетены острые клыки) довольно несуразно. Сие непотребство есть лишнее подтверждение моей теории, что чем крупнее игровой мир, тем больше шансов у создателей игры на чём-то схалтурить. Особенно радостно забить на проработку таких вот проходных мобов, обитающих где-то на задворках самых дальних пространств Нортленда. Хотя может быть я и ошибаюсь и всё дело в том, что у меня нет вкуса?

В любом случае пока я предавался размышлениям... гривозубы кончились.

Честное слово они сами!

Буквально половина псов кончили с собой самым радикальным методом. А именно нашли последний приют в пасти озлобленного и лишённого прочего тела дракона. Ну как ещё кроме как самоубийством это назвать?! А ведь они даже не оставили предсмертной записки!

Но на самом деле я начинаю привыкать использовать голову дракона вместо щита. Точнее эту лучше, чем любой щит. Во-первых, его никто не пробьёт и не сломает. Даже снять единичку хитов нереальная задача для кого-то ниже божественного уровня. А ещё у такого щита

нехилый такой дамаг... даже можно сказать что это полное уничтожение любой цели за один укус. Всё что нужно так это поднести голову к предполагаемой цели... и всё. Вот только злоупотреблять методом нельзя. Обидно всё же, что опыт улетает не в ту харю.

Поэтому я не виноват.

Те псы что напали с левой стороны, оказались съедены. Те что с правой... вот тех уже отхреначил я лично. Это довольно просто даже принимая в расчёт столь явную разницу в уровнях. Хоть и небольшими порциями, но я наносил им некоторый урон. А вот в свою очередь весь их урон приходился на Голокона, которому на это чхать.

Вот и вышло, что отхватывали только псы.

Зуб гривозубого пса, обычный ресурс.

Уровень: 90

Качество: 3

Может быть использовано в производстве.

Описание: Зуб на нити из шерсти, сорванный с гривы гривозубого пса.

Шкура гривозубого пса, обычный ресурс.

Уровень: 90

Качество: 4

Может быть использовано в производстве.

Описание: Покрытая застарелыми шрамами и ожогами шкура гривозубого пса.

Как так выходит, что с одного зубогрива получается в конечном итоге только один зуб? На самом деле мне они и не нужны вовсе, но как так? На их шкурах же их навешано не меньше сотни первоклассных зубов? Да и непосредственно там, где они и должны расти от природы – в пастьях, этих зубов довольно много. Так почему при сборе лута получается в лучшем случае только один зуб? Загадка, мать его, века. Позвать что ли Ежа для расследования этого загадочного феномена?! Ежи ведут расследование. Им тоже вначале предстоит пройти через «Гопники против Ежей», но тут уж мы уступим, поняв в какой позор себя загнали, придя на этот телевизионный канал...

Но что-то опять меня понесло.

– Бл*! – выругался я, как только очистил от содержимого трупы всех волков.

Я совершенно забыл о цели визита в лес. Я же хотел погибнуть! А вместо этого сработал на автомате и прикончил всех этих доходяг. И где мне теперь искать для себя убийц?

Очень для меня удачно, но сразу после псов, я набрёл на локацию с заметным повышением температуры. Даже я заметил это. Хотя горящие деревья сложно не заметить. Но к их чести – они не особо-то и дымят. Область леса с горящими деревьями. И первый же монстр обнадежил меня по части своих возможностей моего устранения.

Это был огромная птица (вроде бы). Точнее это сгусток пламени в форме птицы (частично). Башка петуха, а всё что ниже – прямиком от элементаля понятно какой стихии. А ещё у него одно крыло. И от его дыхания загорается целый лес... но вот рук у него нет. А так бы сказал, что он шаман.

А ещё он обладает навыком мгновенного оглушения.

Я настолько залип на высветившуюся надпись его именованья, что пропустил момент его со мной сближения. А когда опомнился было поздно... Голокон уже пережёвывал его крыло.

– Фу! – обругал я голову, заставляя её выплюнуть крыло моего потенциального убийцы.

Вот кто бы знал, что найти для себя киллера так сложно?

Но вот к разработчикам игры у меня добавилось вопросов. Эта область леса – это что вообще такое? Её кто-нибудь тестировал?.. До меня?.. А если тестировал, то посчитали ли что тут всё в порядке? И если посчитали что это так, то не означает ли это что это со мной как раз не всё в порядке, раз я считаю, что с лесом, программистами и тестерами не всё в порядке раз они пропустили подобное в релизную версию?!

Я словил стан, не прописанный игрой в умениях огненного петуха по причине неприятия действительности в лице его игрового имени. «Период полураспада феникса» – так его называет игра. И если это нормальное название для моба, то... я отстал от жизни. Для меня это скорее ближе к названию части какой-то фантастической книжки, лишённой всякой надежды на выход продолжения, чем на имя игрового моба.

Да кто я такой...

– Подожди я сейчас метку только тут брошу, чтобы потом не искать тебя, – попросил я феникса, постепенно сжигающего меня ко всем чертям.

Вы погибли.

Карма +1

Для Безликого смерть – не конец всего, но лишь существенное препятствие на пути к цели!

Вы прокляты Изначальными Сущностями!

До возвращения в мир осталось 63 часа 59 минут 59 секунд

Блин! Не успел. Теперь опять к нему через весь лес пилить.

Спустя время...

Минул очередной положенный срок моей отсидки, и вот наша долгожданная встреча с распадающимся фениксом произошла вновь. Уже в который раз...

– Ты рад также, как и я? – спросил я неведомое существо, прежде чем оно решит сбежать.

В ответ существо издало громкий птичий крик и дыхнуло в мою сторону волной огня.

Вы успешно заблокировали огненный урон! Сопротивление огню повысилось до 20%!

Вот такие вот дела случаются в мире. Если постоянно умирать на одном и том же мобе, обладающим каким-то особенным типом урона, то на этом можно неплохо подняться в плюшках. Вот бедный отголосок птицы-Феникса и расстроился. Не знаю уж как игра высчитывает его по мне повреждения, но всякие побочные атаки от жгучей ауры огненного моба и его жгучего дыхания на меня уже не действует совершенно. А от прямых его атак повреждения сокращаются на 20%. И честно говоря это мне не сильно нравилось, так как с каждой смертью мне становилось всё сложнее убиться об этого моба.

Пока я отмахивался от вспыхнувших вокруг языков огня, моб решительно направился в глубь своей территории – выжженного леса. Вот только уйти ему я не мог позволить, так как уже знал, что он намеревается укрыться ни где-нибудь в овражке, а непосредственно на глубине самого что ни на есть лавового озера, откуда я его сумею выкорчевать не так чтобы сразу. Но сумею. Навык Рыбалка оказался удивительно полезным почти в любых аспектах. Вот только на вылов Феникса из пруда я трачу слишком много времени, так что допустить его новое зыныривание – не могу. Мне уже просто некуда складывать всяких Огненных Скатов, Пылающих Жемчужин и Пламенных Червей – типичный улов лавового озера. Из-за них я сумел поднять навык Рыбалка до II ранга!

– Стой, Птица! – крикнул я, помчавшись следом за мобом по пылающей земле, которая в мои предыдущие попытки немного, но наносила дамага, теперь же только выдавались надоедливые своей повторяемостью надписи:

Вы успешно заблокировали огненный урон!

Но птица и не думала останавливаться, продолжая бежать к озеру.

– Я не буду об тебя убиваться в этот раз! Честно!

Ну на самом деле, что я ещё могу пообещать этому мобу, которому видимо уже надоело убивать меня снова и снова. И ведь теперь я не вру. Мне хватило той сотни с лишним смертей, чтобы снять все грехи. Так что погибать вновь уже нет никакого смысла. Мне и самому надоела эта однообразная игра в поддавки. Захотелось чего-то настоящего. Да и дела в большом мире не отпускают. Ёж всё также ожидает поддержки в захвате подозреваемого.

– Стой кому сказал! – крикнул в гнев я, когда понял, что чёртов моб лишь ускорился.

Но от меня не так просто сбежать если я этого не пожелаю. Верёвка с утяжелителем на конце устремилась в сторону сбегающей и непременно возжелавшей принять ванну птицы.

Вы использовали умение Бросок Снасти... успех!

Одно из умений моего нового набора. Трансформация Броска Мусора и навыка Рыбалка. А Снасть я изготавливаю самостоятельно из обычного камня и верёвки сплетённой из паутины. Себестоимость подобного инструмента – нулевая.

Неудача! Рыба сорвалась с крючка!

Вот какая нахрен рыба? Какой крючок?

Мерзкая птицы просто сожгла своим дыханием верёвку и побежала себе дальше. Себестоимость рыболовной снасти нулевая... также, как и качество. Но следуя идеологии конфуцианского коммуниста: потери в качестве восполняй количеством! Так что снасти у меня много настолько, что весь инвентарь забит.

Вы использовали умение Бросок Снасти... неудача!

В этот раз Феникс предвидел опасность и взмахом крыла отклонил летящий в него снаряд. И не замедляясь мерзкий моб взлетел.

– С*ка! – выругался я, как только понял, что догнать птицу не сумею.

Период Полного Распада Феникса скрылся под водами... под магмами озера. И теперь мне остаётся только набраться терпения... и снастей. Ведь один заброс снасти в озеро равняется потере одной такой снасти. Она сгорает почти мгновенно.

Кстати о мобе. Это очень интересный тип оказался.

При нашей первой и последующего десятка встреч он именовался Период Полураспада Феникса и являлся необычным монстром. В последствии, когда он впервые нырнул в озеро и я его выловил, то на свет явился Период Распада Феникса и был он уже редким мобом. В этот раз же я гнался за Периодом Полного Распада Феникса, который вполне себе представляет немалую угрозу любому игроку в своём состоянии легендарного босса. И если всё пойдёт верным руслом, то выловлю в этот раз я моба эпического ранга... или никого. Слишком много периодов распада на одного бедного Феникса.

Вот ради того, чтобы узнать станет ли Феникс элитным мобом, я и решил потратить время на умиротворяющий процесс рыбной ловли.

Лишь я и гладь спокойного озера...

Вот же ситуация. На берегу лавового озера спокойно сидит поджаривающийся на медленном огне игрок и забрасывает одну за одной верёвки с камнем на конце в середину озера и выжидает улова. При этом улов действительно есть! То какие-то крупные черви, вытягиваются на берег; то плоские словно листья рыбины, то вообще неведомые чудовища... А ещё и комары... куда же без надоедливых комаров на рыбалке. Вот только местные комарики с пуделя размером и имеют хоботок длинной со шпагу. Но они мирные. А это значит, что меня они атакую не переставая.

Действительно мирная ситуация.

«Ты тут?» – мирную ситуацию нарушил звоночек входящего сообщения.

Лишь мельком бросив взгляд на имя отправителя, я сосредоточил всё внимание на вылавливании очередной озерной твари. Одной рукой вытягиваю «рыбу», другой – ловлю за хоботок комарика. Жалкая тварь 50 уровня годится только для одного – стать наживкой. Приматываю комара к верёвке и сбрасываю в «воду». С трудом, но наживка тонет, увлекаемая грузом.

Осталось дожидаться поклёвки.

Благодарь.

«Придурок отвечай, когда зовут!»

Вот на какой значок нужно нажать, чтобы отправить одного определённого игрока в чёрный список? На этот что ли?..

«Только попробуй меня ещё раз проигнорить! Я от тебя тогда никогда не отстану!»

Кажется, она не врёт... Бл*, с*ка... Придётся общаться.

«Чего тебе?» – написал я ей в ответ.

«В Крисну метнулся быстро!»

«А не пойти ли тебе на х*й?»

«Нет уж. Не хочу просить тебя с него слезть»

И подобным образом она на самом деле собирается меня о чём-то попросить?

Вот очередная рыба выбралась на берег и ударом кулака оказалась оглушена. Не думаю, что подобные рыбы съедобны, но всё же это ресурс. А ресурсы в играх не бывают бесполезными... надеюсь. Они же не игроки!

«Чего это ты заткнулся? Подозрительно...» – вновь раздался звук сообщения.

«Так твой разговор ни к чему не вёл же!»

«Ладно. Есть интересное задание. Одна я буду долго с ним возиться, так что ты мог бы и присоединиться»

«Не справишься одна? Молишь о помощи?» – не мог удержаться я от того, чтобы не позлить эту суку.

«Иди в ж*пу! Всё я справляюсь! Решила, что тебе нелишним будет пройти задание со мной и хоть чему-то научиться. В общем жду у Крисны по координатам...»

Получил координаты, отобразившиеся меткой на карте. Знакомое место за воротами в нуболокацию. Там, где выбирается раса. Неприятные воспоминания сразу нахлынули. Но если уж Си решила позвать на помощь, то задание наверняка сложное. Но уж точно не для меня нынешнего. Мы давно не виделись. Я уже тогда был сильнее, чем она, а уж в нынешнее время против меня одного целые кланы выступают и гибнут полным составом. И единственное в чём Си может переплюнуть не только меня, но и кого угодно так это в сучности. Да не о том речь.

«Кажется недавно я также просил тебе помочь в задании...» – намекнул я.

«Ага. Не благодари. Жду!» – короткий ответ.

Бл*! Она что считает, что помогла мне? Или игнорит действительность? Или просто считает, что настолько неотразима, что любой будет рад оказать ей БЕЗВОЗМЕЗДНУЮ помощь? Вот пусть этот идиот «любой» и отправится ей на помощь. Но уж точно не я!

«Всё же пойдёшь на х*й!» – предельно вежливо попрощался с ней я.

Вы внесли игрока Сильвер в чёрный список.

Так будет всяко лучше.

У меня нет времени нянчиться с ней. И если бы мы продолжили общаться, то она могла бы и совратить невинного меня с пути истинного. Достаточно ей сказать, что она знает о состоянии моего тела в реальности, как я готов буду пройти пол мира, лишь бы встретиться с ней. Не это ли называют любовью? Точно нет. Скорее это жажда жизни и свободы. Но всё же... Зная её характер я уверен, что она может соврать о самом святом – моём теле – лишь бы получить желаемое.

Так что в том, что я ей отказал нет ничего особенного.

Не хочется признавать, но в этом мы с ней похожи.

– Ого!

Очередная поклёвка, чуть было не вырвала у меня из рук конец снасти. Но не нашлась ещё та рыба, которая смогла бы сорваться с моего крючка (нашлась и не одна, но...). Сила Одержимого Орка — это не то, с чем может сравниться какая-то мелкая рыбёшка огненного прудка.

Большая удача! Эпический улов – Феникс (Ур. 100)

Продвинутый (II) навык Рыбалка повышен! Текущий уровень: 2

Продвинутый навык Рыбалка повышен! Текущий уровень: 3

Продвинутый навык Рыбалка повышен! Текущий уровень: 4

Продвинутый навык Рыбалка повышен! Текущий уровень: 5

Из огня озера показалась куриная голова, а следом и крылатое тело эпического монстра. Вот это я понимаю улов. Навык даже на 4 уровня за раз поднялся. Вот только как бы мне теперь ещё и справиться с этим уловом. Тут обычный сачок не поможет...

- Ка-а-ар!!! - закричал Феникс, сорвав с шеи верёвку.

Вы оглушены!

Вы ошеломлены!

Вы обездвижены!

Звуки исчезли. Вместо них остался лишь гул. Я не мог сдвинуться с места, да и вообще тело не слушалось. Сказывалась мощь эпического зверя, многократно превосходящего меня в уровнях.

Феникс завис в воздухе над озером.

Больше это не был сгусток пламени без чётких очертаний. Теперь это полноценная красивая птица окружённая или точнее производящая пламя. Гордый вид и небывалая мощь. И не скажешь, что это всего лишь курица, только вымахавшая в размерах.

Поздравляем! Вы первый игрок проследивший эволюцию эпического зверя Феникса!

Феникс – редкое существо божественного ранга, обитающее в самых жарких и экстремальных условиях Нарна. Феникс не может окончательно погибнуть. Когда его жизненный цикл подходит к концу, он обращается пламенем и образует на месте своей остановки огненную область. Феникс начинает так называемый Период Распада, который постепенно ослабляет его, до тех пор, пока он совсем не уничтожит прежнего себя и не возродится новым Фениксом. Существует три стадии: Период Полураспада, Период Распада и Период Полного Распада. Для осуществления перехода на каждый следующий период Фениксу необходимо выполнить условия: регулярно умирать самому, либо же убивать других существ. Для Феникса понятия жизни и смерти есть одно и то же. После накопления достаточного числа перерождений Феникс отправляется в сон, погружаясь в огненную стихию, где и проводит время нужное для перехода на следующую стадию. Для каждой стадии время индивидуально, но обычный срок не менее месяца.

После совершения всех стадий, Феникс возрождается эпическим зверем божественного ранга.

Награда: Выносливость +10, Интеллект +10, Знание +20, Сопротивление Огню +2%

Получено новое достижение «Естествоиспытатель»

При опознании неизвестных существ вы получаете больше сведений. Повышены шансы успешной поимки и приручения существ.

Вот даже как. Не удивительно что никому это не удавалось. Всё же мне пришлось умирать больше сотни раз за столь краткий промежуток времени. Феникс питался моим трупом каждый раз, что ускоряло его увядание. Да ещё и вместо того, чтобы давать ему время на долгий сон внутри огня, я его вылавливал, тем самым нарушая естественных ход вещей. Теперь Феникс вновь на вершине своего существования. Божественный уровень. Он точно такой же, как и дракон Фьорда. А это о многом говорит. Сомневаться в том, что я не сумею его не то что убить, но и просто подамажить не приходится. Если только натравить на него голову дракона... но и тут не всё так просто. Я испарюсь, как только подойду к пылающей ауре Феникса. Я могу превосходить умениями, навыками и багами противников в два раза превосходящих меня в уровнях, но... божественный уровень — это не то, с чем я могу справиться.

Справиться не могу, но вот изгнать...

- Пошёл прочь, тварь! - преодолев все дебафы крикнул я на приближающегося зверя.

Вы использовали навык Изгнание... неудача!

Вы не можете изгнать существо из его дома.

Логично.

Это всё равно, что, если бы Ллодас пришла ко мне на Остров Свободы и заявила на него свои права. Куда бы она в таком случае отправилась бы напрямиком? Выражаясь культурным языком – туда откуда родилась. Хотя кто этих полупаучьих знает, как они рождаются. Особенно если учесть, что её сестра – полубабочка. Даже не хочу думать о том, с кем их мать или отец отрывались ещё из насекомого мира.

Кстати про женщин...

- Секундочку... - попросил я эпического зверя подождать с моим поеданием, так как очередное личное сообщение побеспокоило мой почтовый ящик.

И это сообщение может быть даже важным. Всё же единственный источник спама я временно заблокировал.

«Извини что так долго не писала. Реальный мир – зло (((Обещанный подарок прикреплён к сообщению... Целую»

Задумался... Кто это?

Игрок Стресс...

Единственный вывод, который я мог сделать из подобного:

Вы внесли игрока Стресс в чёрный список.

Вот так думаю лучше будет. И уж точно спокойнее.

И мне бы сосредоточиться на противнике, находящемся прямо передо мной, ибо он весьма силен и практически непреодолим, но человеческое любопытство такая сильная штука, что удержаться почти невозможно. Что там она мне обещала? Фоточки... Сколько времени я уже не видел живой женщины... Одним глазком же можно и глянуть. Тем более, что если это и какая-то разводка, то никто не узнает, что я на неё повёлся (кажется подобным образом мой старый компьютер когда-то получил внеочередную переустановку оси).

С некоторым возбуждением и предвкушением я нажал на значок открытия прикрепленного файла.

- Бл*! - вырвался стон из моего возбуждённого ранее тела.

Вот на что я рассчитывал? Даже если бы Стресс решила прислать нечто пикантное, то это всё же было бы не слишком интересное зрелище. Она мягко говоря не красавица в игре. И объёмы груди оставляют желать объёмов, а не их отсутствия. И это в игре, где все прихорашиваются! Что уж за ужас творится с ней в реале!

Предвидя подставу, я ожидал фотоприкола: какого-нибудь качка или п*дара в качестве наказания за любопытство. Но не ожидал столь очевидной фальсификации.

Запечатлённое на фотографии женское тело без всяких сомнений заставило моё лишённое определённого внимания тело и разум затрепетать. Типичный снимок с использованием зеркала в ванной комнате. На полу заметны брошенные в спешке джинсы и топ... Вот только вру я, говоря, что заметны они. Всё внимание приковывают два огромных объекта в центре кадра...

Словив очередной не замеченный игрой дебафф оглушения, я пялился на красоту красотишки на фотографии.

Слегка загорелое тело. Проколотый пупок. Сиреневое бельишко. Стройняшка и с массивной грудью. Лицо не в кадре, так что можно видеть лишь тело... и этого достаточно.

Достаточно, чтобы определить, что это снимок какой-то модели, а не игровой задротки. Может ли игровая задротка быть моделью? Крайне малая вероятность. А ещё меньшая вероятность, что я встречу с таким редким видом. И ещё меньшая вероятность, что она решит послать мне подобное приветствие. И собрав все эти минимальные вероятности можно сделать вывод, что это обычной воды разводилово.

Мне нравятся девушки с большой грудью. Вот только я это не афиширую. И столь точное определение моих предпочтений при формировании этого прикола... пугает. Постараюсь меньше контактировать со Стресс, раз она за недолгое общение сумела понять мои предпочтения в девушках и так споро среагировать.

Вот только не столь она и умна.

Слишком очевидная ложь. Девушка на фото слишком привлекательна для того, чтобы принять всё это за правду.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/85620>