

ГЛАВА 59

Расследование

Ярл Ротгурд – мой друг. И расследовать причину его смерти – моя обязанность, как его друга.

Это я так... напоминаю себе причину, по которой вынужден ошиваться возле всяких канализаций и зловонных озёр.

- Так что делать будем?

- А что ты предложишь?

Пасечник не готов был отвечать на подобный вопрос сразу, поэтому призадумался. Вот только течение времени неостановимо, а вот мыслительный процесс разбойника совсем наоборот – не сдвигался с мёртвой точки. Интересно, а своевременно ли сейчас шутить про мёртвые точки, или это будет неуважительно к духу только почившего Ротгурда?

Так как никакой подмоги в мыслительной деятельности и дедуктивных способностях от разбойника я не ожидал изначально, то и не стал дожидаться результатов его размышлений. Вместо этого я с неохотой вошёл в мутную водицу, попутно приказав напарнику сторожить.

Громадное тело Георга лучше любого местного стражника справится с делом недопущения попадания посторонних элементов за пределы оцепления.

Вот уж дела. Никогда бы не представил, что сам буду выступать в роли следователя, а разбойник предстанет полицейским оцеплением. Даже странно, что нас таких «почти полицейских», настоящие стражники при первом же взгляде попытаются арестовать. А как же дух братства? Мы же все с вами взятками повязаны!

Дно озера пыталось поглотить меня. Я сопротивлялся, с каждым шагом выдергивая ноги из липкого ила, и переставляя их на не менее сочное место. Должно быть от моих неосторожных движений поднималась муть... хотя это невозможно, ведь это озеро состоит на 90% из мути и только лишь 10% воды.

Вы получили 1 единицу физического урона

А ещё в болоте обитали лягушки. Уж не представляю, как они умудрялись тут выживать, ведь на протяжении всего пространства этого чёрного маслянистого непотребства тут не растёт ни единого клочка зелени. Ни одной водоросли. Ни одной ивовой ветки или стебля камыша. Ничего. Только однообразная жидкая консистенция грязи. И вот в этой самой грязи обитали первоуровневые лягушки и цели их ежедневной охоты – не менее первоуровневые стрекозы. И те, и другие в обычном состоянии мирные твари. Вот только не стоит забывать об одной из многих моих особенностей, а именно Достижение максимального ранга «Живодёр».

Горящие безумным красным светом глаза малюсенькой лягушки и ещё меньшей стрекозки – ужасное по своему безумию действо. Не думая о сохранности себя, эти ужасные существа

нападали на меня... и гибли.

Словно пчёлки они могут атаковать меня лишь единожды и тут же погибают. Мне даже ничего делать не надо. Они тупо умирают, убившись об меня. Слишком уж велика разница в уровнях.

Но смерти десятков из них не останавливают от суицидального действия остальных. Всё больше и больше обитателей болота стягивается ко мне, выходя из недр озера.

Когда погибали лягушки, то на их предсмертный крик призывались Крокодилы шестого уровня. Когда гибли стрекозы, то приходили мобы, называвшиеся Острые Листья. Впрочем, никакой разницы между ними и теми, кто исконно населял болото нет. Все они гибли самоубиваясь об меня.

Я продвигался вдоль берега, опасаясь заходить глубже. Местная живность не является проблемой, но вот сама топь... кто знает, может даже я не смогу выплыть если начнёт утягивать на дно, так что лучше не рисковать.

Путь был недолог, но тернист.

Но преодолев все грязевые невзгоды, я добрался до решётки, что перекрывала путь в канализацию.

У сливного отверстия было относительно сухо. Ветерок обдувал заляпанные брюки. Солнышко готовилось высушить сырую грязь. Насколько я понял это место используется лишь во время наводнений, когда озеро рискует затопить своей зловонной жижой всю округу. Вода набирается до предельного уровня и сбрасывает часть за решётку, наполняя канализацию свежей грязью. А в такое время как сейчас, когда воды в озере не так уж и много, место у решётки довольно сухое.

Осторожно я выбрался на берег.

Всё тот же ил, только тут он в высохшем состоянии.

Куча следов, оставленных на грязи. Я вовсе не классовый Следопыт. Я - Строитель. Но даже моих познаний хватило, чтобы опознать три разновидности следов. Крупные - мужские. Меньшие - женские. И... здоровенные - точно не человеческие, а скорее следы какой-то курицы переростка. Следы намешаны в невероятную кучу, так что разобрать кто откуда и зачем шёл - невозможно.

Закончив следственные мероприятия с землёй, я подошёл к решётке.

Ржавая. Расположена на высоте двух метров над землёй, так что даже мне пришлось забираться по каменной кладке повыше, чтобы лучше рассмотреть все детали, которые не укроются от зоркого взгляда опытного детектива... Ну а я замечу что смогу. Часть прутьев отломаны какими-то вандалами и загнуты, словно зубы хищной рыбы. На одном остром пруте покачивается кусок ткани.

Задание «Рогатый паладин. Окончание» обновлено!

Вы обнаружили место преступления. На земле оставлены следы мужчины, женщины и крупного зверя. Также вы нашли кусок ткани, очевидно оторвавшийся с одежды ярла Ротгурда.

Следы указывают на то, что на этом месте произошёл бой.

Найдите свидетелей и опросите их, чтобы узнать подробности происшедшего.

Вот я бы не понял, что тут был бой. Просто следы и всё. Но раз игра так сказала...

Я выбрался из грязи, поднявшись по стене с решёткой. Всего-то нужно преодолеть около пяти метров отвесной стены, чтобы выбраться. Это лучший выход, чем вновь идти через болото, когда одежда хоть немного подсохла.

Оказался я непосредственно над сливом. Каменная мостовая с огромным числом выбоин на ней и несколько пустующих лавочек. Кривые деревья и кусты, разрастающиеся даже за пределы дорожек. Это заброшенный парк. Всё заросло травой, а немногие рукотворные строения и памятники покосилось от времени. Может когда-то, когда озеро не было таким грязным и вонючим, тут было бы приятно отдохнуть, но уж точно не теперь. Вот парк и зачах.

- А это у нас что?

Меня привлёк блеск возле одной лавочки.

Вы получили серебряную монету.

Повезло!

Но как только я подобрал денежку, то тут же всплыла и подсказка.

Задание «Рогатый паладин. Окончание» обновлено!

Вы обнаружили следы в заброшенном парке. Осколки стекла от разбитой бутылки и запах вина, который ещё не успел выветриться. Вероятнее всего кто-то находился в парке совсем недавно. Может быть это свидетель или непосредственно сам ярл Ротгруд находился тут незадолго до гибели.

Какой я внимательный!

Я ведь именно что заметил разбитую бутылку. Ага. Я не за монеткой кинулся. Совсем нет. Я заметил следы. Я внимательный... Бл*. Хорошо игра принимает желаемое за действительное. На самом деле стекло бросается в глаза на фоне девственной земли. Вот только я по-прежнему житель реального мира, а не этого игрового. Так что для меня разбитая бутылка на земле это не что-то необычное, а всего лишь рутина, так что даже значения не придал.

Так как игра уже дала подсказку, я внимательнее осмотрелся.

Вот только больше ничего обнаружить не смог.

- И что делать дальше? - спросил я у белочки.

Нет, не стоит думать, что я от безысходности напился. Я на самом деле увидел белочку и спросил у неё. Она же свидетель. Вот только что за беда! Она меня не расслышала и убежала. Я ведь спрашивал её с расстояния метров в десять. При ближайшем разговоре она бы взбесилась и набросилась на меня. Такие дела.

Мне нужен свидетель.

Вот только никто со мной говорить не захочет, ведь я Грешник.

И даже если бы я обладал навыками общения с животными, то и те не выболтали бы мне ничего, ведь я Живодёр.

Вот я и в тупике.

Серьёзно.

Расследование зашло в тупик.

В прямом смысле этого слова.

Я пробрался через парк, затем вошёл в какую-то улочку в конце которой уткнулся в глухую стену. Тупик.

И я расстроился.

А когда я расстраиваюсь, то хочу быстрее покончить с лишней рутинной.

Раннее утро. Очень раннее. Прохожих на улицах не встретить даже на оживлённых площадях. И более того, это тот час, когда даже стражники умудряются устать выполнять возложенный на них королём и обществом долг и предаются приятной сердцу дремоте где-то вне пределов видения горожан, игроков и неких страшных проверяющих. Хотя о чём это я?.. Слишком проникаюсь игровой жизнью... Опасно это.

В такой час, когда очень сложно отыскать свидетеля я всё же отыскал одного.

В глубине заросшего парка, накрывшись прелой листвой, спал одинокий ёж. У этого животного было всё что нужно для счастья. У него в собственности был целый обширный парк с яблонями, орешниками и фруктовыми кустами. И пусть Вастелрот это один из городов холодного Нортленда, но расположен он в умеренных широтах и особыми холодами не славится. Новые урожаи успевают созреть каждый месяц, а когда их нет, то всегда можно отыскать сочный и сытный корешок, жирного сверчка или трусливую мышь. От крыс же нужно держаться подальше. Пусть это и простейшие из агрессивных монстров, но всё же это монстры. А миролюбивый ёж не настроен на сражение хоть с кем-то. И единственной печалью одинокого ежа, обитающего в заброшенном парке служит... его одиночество.

- Мне уже второй десяток лет исполнился, а я всё не обзавёлся потомством! - выливал на меня проблему проблемный ёж, которого на свою беду я вырыл из-под прелой листвы и тем самым расшевелил этот не затыкающийся гнойник. - Так что если ты найдёшь мне пару, то я так уж и быть поделюсь с тобой сведениями, которые тебе так необходимы.

Стоит заметить, что это существо несколько отличалось от обычного ежа, которого я привык

видеть в реальном мире. Так что и то, что он разговаривает не настораживает, а является обыденностью. Как и то, что он имеет право и возможность выдать задание.

Вам предложено задание «Жена для ежа»

Сложность: «D»

Описание: В заброшенном парке Вастелрота обитает одинокий ёж по имени Пших-Вунь, которому настала пора обзавестись потомством. Так как род ежей весьма редок, особенно в землях Нортленда, то отыскать представительницу данного рода весьма сложное занятие, особенно для ежа-отшельника, которые вот уже десятилетие как не покидал пределов своего парка. Поэтому он просит вашей помощи в нахождении спутницы жизни.

Цели: Отыскать подходящую пару для ежа-затворника.

Награда: благодарность ежа; повышение репутации с персонажем Пших-Вунь; информация.

Пших-Вунь как несложно догадаться это имя этого самого ежа. И если вы захотите лучше познакомиться с этим персонажем, то... ну что ж... вот что игра пишет при попытке его опознать:

Имя: Пших-Вунь

Уровень: 45

Раса: Чушит (род Ежа)

Класс: затворник

Если расценивать его по справедливости, то настоящий класс его - БОМЖ. Именно так. Он обыкновенный бомж. Пусть никого не обманывает тот факт, что он ведёт себя соответственно натуре ежа. Он всё же разумное существо и ведёт себя не совсем как ёж, а скорее, как некий лентяй, которого общество выбросило на обочину по причине его бесполезности и неприятия. Обоюдного неприятия. Эдакий борец с тоталитарным обществом путём ничегонеделания. Такие кадры мне знакомы в реальности... уж скольких бомжей мы замочили в своё время... В смысле отмыли, откормили и пристроили хоть на какую-то работу. К сожалению большинство тех, кого мы мочили вернулись обратно в родную стихию, став опять-таки ежами.

Но не о них сейчас речь.

Раса Чушитов самая разнообразная из всех. К ним принято относить любых представителей половинчатых племён. То есть люди-кошки, люди-ящеры и прочие полулюди являются Чушитами. И вот этот самый человек-ёж - Чушит. Редкий подвид, ради обладания такой родословной любой игрок готов потратить месяцы выполняя сложнейшие квесты и всё ради небольших прибавок по сравнению со стандартными видами Чушитской расы. А этот самый Пших-Вунь вместо того, чтобы совершать геройские дела проводит всё время в качестве ежа

обыкновенного. Превратности игровой судьбы.

- Так что вы решили, уважаемый орк? - при всей своей замшелой натуре ёж пытался вести себя импозантно. И это жутко раздражало.

Вот посмотрел я на морду ежа с раздражением. Обычное человеческое лицо, только маленькое и с носом и глазками-бусинками как у ежа. Заросший густой колючей шерстью. Вместо волос колючки. Возможно колючками усыпана и спина, но этого не видно под плащом из листьев. Вот смотрит на меня ёжик. Ёжик мать его! И ждёт ответа. Вот что за ситуация? Ради того, чтобы гопник сумел отыскать убийцу своего друга-рыцаря-викинга ему нужно опросить свидетеля ежа, который отказывается говорить пока ему не найдут ежиху. Что за наркомания?! Вот выберусь из игры и кину письмо на один телеканал с предложением новой развлекательной телепередачи: «Гопники ведут расследование!». Грандиозный успех гарантирован. Нет, вначале придётся пройти через эдакую телевизионную батл-передачу «Экстрасенсы против Гопников», но думаю результат подобного соревнования станет ясно виден даже ихним Ясновидцам ...

Пи*дец...

- Слушай меня внимательно, гнида... - приблизил я морду ежа вплотную к себе... на удивление от него не воняло подъездами и дешёвой сивухой как я того подсознательно ожидал...

- Я ёж, а не гнида, - попытался было воспротивиться Чушит, но что может сделать полуживот против полноценного орка.

Удар в живот заставил ежа потерять три гриба, сорвавшиеся с его плаща-покрывала. Думается, подобные этим грибы когда-то обнаружили те, кто составлял квест этого бомжа. Ну да не о них сейчас речь.

- Если ты ещё не понял, то у меня прескверное настроение. Моего друга убили и мне срочно нужно найти убийцу и выместить на его обезображенный труп свой гнев... Ведь гнев так и рвётся наружу! И если я в кратчайшие сроки не обнаружу убийцу, то могу не выдержать давления гнева на сдерживающий клапан моей воли и выпущу все накопившиеся эмоции посредством летального членовредительства на кого-то совершенно невиновного... Например, ежа... Намёк достаточно ясен?

Ёж кивнул, оцарапав при этом неосторожным движением своё лицо своими иглами-волосами. А ведь я и при ударе его в живот получил ответный дамаг, навроде того, что прилетал в обратку от ауры паладина или от скелета-Предводителя в которого вселился потом Иргил. У ежа-Чушита слишком уж хорошие бонусы за расу, а он игнорирует свои преимущества... Ужас!

- Как ты можешь видеть я не слишком дружен с законом... Меня преследуют стражники, а половина светлых и тёмных богов объявили награду за моё убийство. Но ничего. Я жив и здоров. Так что думаю понятно, что мне наплевать на любую власть и даже если ты будешь взывать о помощи хоть мирских, хоть всевышних правителей - они ничем тебе не помогут. Тебе это ясно?

Ёж вновь кивает. Вновь наносит мне дамаг своей шевелюрой. Он что ли прикидывается дурачком, а на самом деле специально и целенаправленно меня надамаживает? Не может быть.

- Так что мне глубоко плевать конкретно на тебя, твои беды и уж точно плевать на все твои душевные переживания и подростковые проблемы с прыщами и противоположенным полом. Я

никого искать не буду. А вот ты будешь...

- Но я ничего не знаю!

- Мне нет до этого дела! Я никогда не был злодеем и преступником, но меня таковым считали. Таково наше общество «Навешанных Ярлыков». Если ты выходишь за рамки образа, то будешь уничтожен. Только вот фиг всем! Я никогда не давал навешанному ярлыку подмять под себя ни меня, ни корешей. Нас звали гопарями, но мы ими никогда не были, всегда живя, по совести. И хоть мы не были преступниками, но и на другую сторону переходить не желали. Никогда не было такого, чтобы я желал служить государству. И уж тем более ментом... Так о чём это я?.. Я не следователь. И работа это мне не по душе. Тебе это понятно?

- Вы, уважаемый орк - гопник, но не следователь. Всё ясно.

Что-то меня понесло. Нужно просто сказать, что мне от него нужно.

Но ёж меня опередил:

- Вы хотели узнать, что произошло в парке. Я скажу. Я всё видел.

- Ты не понял, - покачал я головой. - Твой рассказ станет лишь крохотной частью расследования, вести которое я не горю желанием. Мне же нужно совершенно другое.

- Я не понимаю вас.

- Ну ещё бы... Говорю предельно ясно, Ёж!

- Да сэр! - от звука моего голоса Чушит вытянулся по стойке смирно, и при этом привычно умудрился задамажить немного урона.

- Выдаю задание! Отыщи убийцу ярла Ротгурда и предоставь информацию мне. Разбираться же с убийцей это не твоя забота, а моя радость. Распределим роли так: ты - следствие, а я же - суд. И могу гарантировать, что решение этого суда будет очень суровым для виновника.

- Но сэр... Я простой ёж... Я не могу...

- У тебя нет выбора, Чушит. Жду первых результатов к концу дня... И чтобы у тебя не возникло мысли сбежать... я жду от тебя вассальной присяги.

- Но я не хочу...

Тяжёлый взгляд опустился на голову ежа. Этот взгляд как бы намекал, что каким бы тяжёлым он ни был, он остаётся всего лишь взглядом... в отличие от кулака в латной перчатке.

- Сэр Орк, я готов служить вам... - недовольно прошептал бомж, преклонив голову.

Я не дождался появления соответственного игрового сообщения, поэтому заставил Чушита повторить. Было семь попыток и только на восьмой он сказал следующее:

- Сэр Орк, я Ёж Пших-Вунь из расы Чушитов, прошу вас принять меня под свою власть и позволить мне служить вам до самой смерти.

Затворник Пших-Вунь (ур. 45) готов стать вашим слугой. Вы желаете принять его присягу?

Прожимаю согласие и получаю ещё одного товарища. Но счастлив ли я? Если подумать, то кого я набираю? Воров, убийц да нищих с убогими... Был только один благородный человек, да и тот погиб. Ужас! Но ничего. Уверен, что и такой контингент смогу сделать людьми... Не в прямом смысле, ведь никто из них не из расы людей, да я и сам орк...

- Держи меня в курсе расследования. Чтобы с тобой не случилось какого несчастного случая я придам тебе силовую поддержку... Георг бегом сюда!

Подминая под собой заросли, кусты и некоторые не самые тощие деревья, до нас добралась туша громадного трутня.

- Звал, босс?

- У меня нет желания вас знакомить, так что скажу только следующее: ты должен оберегать ежа покуда он выполняет возложенные на него обязанности по поиску преступника. Вот и всё. Чем скорее вы найдёте виновника и сообщите мне о нём, тем быстрее получите отпуск. Будьте уверены, что я оплачу вам сполна за работу, но не прощу лени. Всё ясно?

- Босс, но я же не смогу свободно перемещаться по городу! Меня же первый патруль попытается схватить!

- Раз вопросов нет, то я ухожу!

В очередной раз я убедился, что любой человек может раскрыть свой талант если поставить его на нужное место. Вот вроде бы у меня бесполезные вассалы, но я умело воспользовался их сильными сторонами, тем самым нивелировав слабые. Что? Я не просто первого попавшегося человека заставил стать следователем. Не-е-е! Я рассмотрел его талант со всех сторон, словно профессиональный ювелир рассматривающий драгоценный камень перед огранкой. Ага. Мне совсем не пофиг. Я просто верю в своих товарищей.

Так как я верю в товарищей, то могу заняться другими делами. А потом, когда они доложат о своей некомпетентности и неспособности завершить возложенное на них дело, то я приму это. Конечно же накажу их... но буду справедливым. К тому времени я восстановлю запас духовных сил, так что без особых проблем смогу дальше заняться расследованием.

Вопросом же о том, чем же заняться далее, я не беспокоился.

Хоть мне и нужно попасть в Найтхельм и починить у тамошнего кузнеца все мои эпки, подспудно решив сотню и одну тысячу накопившихся квестов, но... кто меня такого примет? Меня же даже в такой глубинке, как Вастелрот сразу попытались арестовать, а уж в столице скрутят мгновенно.

А значит выход один, но повторять его нужно многократно: умирать, умирать и ещё раз умирать... Говорю уже как какой-то разочаровавшийся в любви и жизни эмо... Брррр... Пойду что-нибудь розовое куплю... очки, например.

А попутно умирая и попадая в Чистилище, попробую восстановить запас Одержимости, а то как-то без Сущностей Тьмы ощущаю себя неполноценным.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/68098>