

Эпоха Войн

Акт 1. Королевство Нортленд

Том 8. Невидимый фронт

ГЛАВА 81

Рыбак и садовод – разносторонняя личность

Словно бесчисленное множество макак, облепивших машины незадачливых туристов где-то в провинции Таиланда, армия дроу, разбившись на обособленные группы, сосредоточили все свои усилия на том, чтобы обосноваться на внезапно возникшем в пустыне оазисе из костей со всем возможным комфортом. Уместно ли сравнивать прекрасноликих девушек-эльфиек с примитивными мартышками? Определённо уместно, ведь сравнение весьма точно! Уж кто-кто, а эльфы точно произошли от обезьян. Иначе никакой эволюцией не объяснить откуда у дроу такая прочная хватка рук?

– Отпустите её! – тщетно пробовал я наставить тёмненьких на путь просвещения. – Вы же только усугубляете положение! Если каждый будет тянуть в свою сторону, то не ровен час и порвать что-то можно... И под «что-то» я подразумеваю её!

С полной уверенностью в том, что под капюшоном мага скрывается женское лицо, я теперь всех местных дроу причисляю к роду женскому. Это факт, что конкретно данная армия сплошь состоит из представителей прекрасного пола... иначе как объяснить, что единственная армия из всего имеющегося состава тёмных сил, имеющих желание вторгнуться в Нортленд, внезапно потерялись по дороге? Логикой тут не оправдаться. Как вообще можно промахнуться мимо Крисны и попасть в аномалию?.. Я не в счёт. У меня просто удача такая. Игра посчитала, что для полного счастья мне не хватает гарема... ну вот и подсунула несколько тысяч кандидаток...

– Отпустите! Я так больше не могу!!!

Та дроу, которую я старательно утягивал в свой уютный подвальчик, и которую так старательно удерживали от ухода её соплеменницы, не выдержала раздирающих её «противоречий» и отпустила руки, посчитав что смерть от меня будет легче, чем гибель от помощи товарищей. Ну не могу сказать, что не понимаю её чувств... Хотя могу.

– Не-е-ет...

Удача! Ваш улов необычен – Мудрец Паучьих Стражей (Уровень 60)

Изучен новый навык!

Мастер-Рыбак начального ранга (1 из 10 Ур.)

Наслаждайтесь приятным времяпрепровождением наедине со своими мыслями и природой, но не забывайте сохранять бдительность – иначе не видать вам не только улова, но и жизни.

Влияет на качество и количество добываемого улова

И ни слова о том, что Рыбалка может быть использована в бою! А ведь я вообще ни разу не использовал этот навык по прямому назначению! У меня даже удочки никогда не было!!!

Мудрец-дроу упала с костяного баобаба на песок и тут же была втянута в его глубины. С нею вместе упали и парочка обычных мобов дроу, которые ранее пытались удержать боевого товарища на ветке, но не справились с задачей, да ещё и сами рухнули наземь. И кто я такой чтобы отказываться от дополнительного жертвоприношения? Я же не какой-то там индонезийский божок, которого удовлетворит одна брошенная в жерло вулкана девственница! Мне сколько не дай – всё мало.

Удача! Вы успешно уклонились от Ястребиного Выстрела

Внимание! Вы находитесь в области действия умения Град Стрел!

Настала пора скрывать себя и все следы преступления. А заодно утянуть в дом одного нового жителя и свой щит.

А что у нас за ситуация с дроу?

В общем-то патовая.

То, что я утягиваю одну-две горячие тёмные штучки себе в пещерку, вообще никак не может повлиять на общую боеспособность армии. Кто им так прописал механизм действия из программистов, но скорость воскрешения у них чертовски высокая. Почти мгновенная. Игра конечно оправдывает это тем фактом, что жрецы установили тут кучу алтарей, благодаря которым и происходит быстрое воскрешение, но я-то понимаю, что это лишь отмазка.

Так что не могу я нанести им поражение. Слишком уж ограничены силы одного конкретно взятого меня.

Но в то же время и они ничего не могут мне сделать.

А посему настала патовая скука.

И чтобы хоть как-то её прервать, приходится совершать самоубийственные нападения. Вначале я слишком уж зарвался и полез напрямик на костяные баобабы, но был практически мгновенно утыкан стрелами и спасся словно мастер спорта по прыжкам в воду... только не в воду...

Но эта неудача научила меня осторожности.

Я отступил и затаился. И там в глубинах земли, где только тьма и тишина, стал ковать свою новую судьбу. Точнее не свою, а чужую.

Участь Раба, редкое оружие

Урон: 1-2

Прочность: 879/1000

Длинная цепь с кандалами и гирей, выкованная в глубинах земли, куда никогда не проникал свет и не ступала нога ни единого разумного существа. Звенья цепи выполнены из необычного металла, обработанного неизвестной техникой и смешанного с неизвестным реагентом. Работу нельзя назвать изысканной, но это и излишне для цепи, предназначенной пленять и порабощать.

Связывание эффективнее в 2 раза

Шанс Подчинения повышается в 4 раза

Имеется некоторый шанс Сломить цель

Требование: Уровень 50, Невосприимчивость Контролю

Удивительно, но я сумел выковать не какую-то обычную хрень, а вполне себе редкое оружие! Возможно тому сыграло множество мелких факторов, сложившихся вместе. И этому не смогло помешать моё мастерствоковки и нежелание игры признавать мои заслуги.

Ковал я цепь из доступных материалов, добытых у самих же дроу. Так что это всё тот же тёмный металл, переплавленный с наконечников стрел и ножей дроу, но с примесями... Я всё же экспериментирую с рецептурой. Поэтому в окончательный слиток было добавлено понемногу всего, что удалось найти. Вот так и получился необычный металл, обработанный неизвестной техникой и смешанный с неизвестным реагентом. Я даже сам не смогу повторить тот процесс, который привёл к появлению нужных слитков. А жаль. Если бы мог, то создал ещё несколько подобных устройств для порабощения.

Процесс производства проходил не на поверхности аномальной зоны, а в её недрах. Как я там существовал и не умирал? Легко. Я же в первую очередь Рабочий! А значит ничто не мешало мне поступить гениально и обустроить под землёй несколько десятков пещер и схронов. Это позволило повысить эффективность убийства дроу многократно! Ну в те времена, пока они не догадались перелезть на деревья из костей...

Как только кончалась мана, то я не выныривал на поверхность, где меня неизбежно ждал бы расстрел с сотни луков, а вместо этого – нырял глубже и переводил дух в рукотворных пустотах. Конечно было сложно создать комнатки внутри песчаных масс, но я же Строитель. Так что мне это удалось.

И Песцу составленные из блестящих блоков подземные залы и переходы понравились даже больше, чем построенные ранее наземные домики в Созерцании.

Но кому какое дело до предпочтений бесполезной псины?

Самое главное, что рукотворные подземелья увеличили мою боеспособность и

жизнесохранность. Как бы я не отдалялся от стоянки дроу, но всегда существовала возможность проморгать шальную стрелу. А под землёй я полностью лишён риска оказаться застигнутым врасплох их неожиданным нападением. Даже если по мою душу пустят тех голодных паучков, то те просто не смогут пробиться сквозь построенные стены и потолки. Ведь они прочные. Это вам не в рыхлом песочке ковыряться.

И вот в этих залах, куда не проникает свет (хотя на самом деле я там обосновал полноценный Лагерь с кострами и мебелью), я и составлял свои коварные планы, а заодно занимался крафтом.

Проплывая через песок, уходя всё глубже и глубже, тянул за собой два балласта. Один из балластов – только что пойманный Мудрец, а второй... зачем он мне нужен?

Паучий Страж (Ур. 50) убит!

Конечно не хорошо убивать девушек, но если у тебя и так их переизбыток, то тут уж поневоле станешь избирательнее. Никто проще чем Мудрецы или Офицеры уже не интересны мне. А данного Стража я поймал ранее и использовал в этот раз в роли щита и наживки. Мне же стоит только показаться на поверхности, как горячие девицы, словно охотие до любви купидоны, сразу готовы утыкать стрелами и изжарить меня магией! И как в таких условиях позвольте спросить мне рыбачить? А ведь я, уподобляясь развязному парню в баре, только и мыслю, как бы подцепить кого... Вот и придумал прикрываться дроу, чтобы поймать более привлекательного эльфа.

Но кто бы знал, что когда эльфы почуют, что упускают ситуацию из-под контроля, они решат пожертвовать своим же солдатом, лишь бы и меня накрыть обстрелом! Какая бесчеловечная жестокость! И так как в будущем теперь прикрыться обычными Стражами не удастся, то и этот солдат перестал представлять для меня интерес. Живой она меня больше не интересовала.

А вот мёртвой... Обожаю мёртвых дроу. Особенно тех, которых убил лично. Ведь они отдают мне опыт. А мне как раз чуть-чуть не хватало до нового уровня.

И вот она, отдав свою жизнь, повысила мои шансы на выживание.

Получен новый уровень – 45!

Нераспределённых очков характеристик: 5

Всего на жалкие пяток уровней я отстаю в развитии от рядовых армии дроу. Для обычного игрока это существенный разрыв в боевой мощи и битва даже один на один со Стражем станет испытанием с неравными шансами между победой и гибелью. А вот для меня такая разница – всё равно, что огромное преимущество. Обычные дроу будут гибнуть уже от простого прикосновения меня к ним с убийственным намерением... преувеличиваю, но лишь немного. И если бы не их потрясающая регенерация и наличие армии под боком, то я бы даже не сомневался в своей победе. Но слишком их много. И слишком уж они насторожены.

Уровень: 45;

Одержимость: 6,1

Здоровье: 400/400; Выносливость: 301/410; Мана: 232/570;

Основные характеристики:

Сила - 101; Живучесть - 53; Ловкость - 50; Выносливость - 41;

Интеллект - 14; Мудрость - 37; Дух - 44;

Свободных очков характеристик: 0

Дополнительные характеристики:

Удача - 107; Харизма - 59; Воля - 90; Оpozнание - 56; Знание - 45; Лидерство - 110;

Честь - 1100; Слава - 7234

Песец (Ур. 45) Мана: 1700/2250 (25%);

Исходя из увиденных изменений в моих характеристиках, я могу с уверенностью утверждать, что в некоторых областях я стал сильнее чем был ранее. С бонусами от фенека моим запасам магии могут позавидовать и маги. А уж про Одержимость, поднявшуюся до целых шести Сущностей внутри меня я раньше не мог и мечтать. Скажем спасибо жрецам и магам дроу, которые не уставали по кулдауну насыпать на меня своих Теней, которые являлись для меня ничем иным как пищей преподнесённой к столу обжоре. Меня настолько распёрло от впитывания внутрь себя шести Сущностей, что я с минуты на минуту ожидал их бунта и легендарной битвы меня против действительно опасных Теней. На самом деле было даже немного страшно. Ведь я всё ещё боюсь смерти в этой области!

Но я делаю приготовления на случай их бунта.

- Сейчас будет больно, - предупредил я Мудреца, когда мы вместе проламывались сквозь каменный потолок Зала №3.

Высота всего каких-то три метра. Я привычно приземлился на ноги, а вот связанная цепью дроу глухо шлёпнулась на пол словно не ловкий эльф, а неповоротливый тролль. Ну да ладно. Прощаю.

А вообще через камень перемещаться неприятно. Это вам не мягкий песочек, который приятно щекочет тело. Проходить через камень это всё равно, что продираться голым через терновый куст. И если бы не нужда, то хрен бы кто меня заставил этим заниматься. Но и делать шлюзы в каменных залах для лёгкого проникновения я не хотел. Всё же опасаясь неожиданного проникновения кого-то вроде паучков себе в жилище. А вот если полностью создать дом из камня - без окон и дверей - то вроде как и безопасно. Обычно бы это означало, что ты или не сможешь проникнуть в дом сам, или не сможешь из него выйти - что та ситуации волка из старого мультика. Но я же могу проходить через камень. Так что все стены для меня - двери!.. Укрытые терновником...

А вообще если бы заимствованное умение Фенека Дом в Камне, не перешагнуло на следующий уровень, то я и вовсе не сумел бы проходить сквозь камень. Но прокачка умения была ожидаемой. Всё же я постоянно его использую.

- Мерзкий орк! Да постигнет тебя проклятие Тёмной Матери! - осмелела Мудрец-дроу, осознав, что её забрал не какой-то неведомый зверь, а вполне обычный и привычный обитатель Нарна.

Удача! Вы успешно избежали воздействия проклятия

Ну не назвал бы это удачей. Мне же чем больше проклятий, тем лучше.

- Вставай... Не заставляй меня тебя бить...

Обмотанная цепью дроу являла собой не слишком уж гордое зрелище. Здоровье было подпорчено противостоянием меня и её подруг, так что первоначально мне всё же нужно убедиться, что она не погибнет. Кулаки человеку выданы свыше не просто так. И я не постеснялся бы их использовать чтобы вразумить конкретно данного моба, который не понимает, что находится в плену. Но из опасений ненароком убить, я всё же держу под контролем выработанные рефлексы, стараясь не втащить в репу за начинающий разгораться бабий скандал... Уточню: выработанные в игре рефлексы! В реальности подобных наклонностей не проявлял и в необоснованной агрессии замечен не был.

- Когда Святая Вайнулле схватит тебя я буду смеяться, наблюдая за твоими муками!

Так как пленный не желал сотрудничать, то мне пришлось её схватить и тащить. Никаких посторонних мыслей при соприкосновении меня и её не возникало. То ли виной тому повышенная плотность мешковатого балахона, в который наряжены Мудрецы, то ли игровые ограничения, накладываемые на всякого рода порочные действия. Но всё же ощущение реалистичности виртуального мира оказывается смазанным в подобные моменты. Когда сражаюсь с каким-нибудь непонятным зверем, то при близком контакте я вполне полноценно могу ощутить гладкость или грубость его шерсти и прочие термотактильные ощущения. А вот если тоже самое происходит с человекоподобным существом то сразу обрубаются все приятные возможности и вместо ощущения того, что дотронулся до девушки создаётся ощущение что ткнул пальцем в бревно... жизненно бл*... что я ещё могу сказать? Ну кроме того, что подобные ограничения положительно сказываются только лишь на всяких извращениях для которых трогать животных, бывает приятнее чем... лучше не развивать эту тему.

- Ты будешь страдать! Вайнуле запытает тебя! Ты будешь молить о пощаде!

- А что она мне сделает? - заинтересовался я.

- Поймает. И будет пытать! А я буду смеяться!!!

- Понятно... А конкретнее можешь сказать, что она сделает?

- Замучает...

- Как?

И наступила долгожданная тишина. Несчастный моб просто не мог ничего придумать на счёт предполагаемых пыток. И тут дело не только в ограниченности мышления моба пусть даже и не самого рядового. Тут дело в наложенных игрой ограничениях. Я вполне уверен, что ИИ вполне сумел бы придумать способы пыток, от которых мне вполне стало бы не по себе, вот только это уж точно не укладывалось бы в возрастной рейтинг игры. Ну кто захочет отпускать дорогое чадо в среду, в которой тебе будут угрожать снять с тебя шкуру, засадить иглы под ногти или поджарить утюгом задницу... а ещё и мамку не забудут упомянуть... Хм... Звучит знакомо... Ладно. Снимаю вопрос. Даже если игра не сможет этого сделать, так игроки обязательно исправят данный косяк.

Также не исключаю, что конкретно данная игра по причине своей багунотости вполне может не только рассказать о пытках, но и приступить к их исполнению. Особенно когда никто не следит. Также как в некоторых моментах всякие ограничения на тактильную взаимосвязь полов могут отключаться. Но конкретно данный моб слишком обычен, чтобы ради него игре пришлось бы сломаться хоть в какую-то сторону.

Так что дроу заткнулась и позволила в тишине дотащить себя до Оранжереи.

- Здесь сажаю я цветочки... цветочки... цветочки... Поливаю я цветочки... цветочки... цветочки... Урожая дожидаясь, дожидаться не могу...

Попав в оранжерею у меня даже настроение сразу поднялось так что, я принялся напевать не слишком мелодичную песенку собственного сиюминутного сочинения. Не шедевр, но мне нравится.

Вот до момента начала крупномасштабной битвы одного меня с целой армией поклонников Паучихи, я даже и не представлял насколько приятно бывает повозиться в грязи, выращивая с заботой что-то своё. В реальности я не питал интереса ко всякого рода огородным делам. Да и родители мои этим также не были заинтересованы. Так что я и не подозревал насколько бывает интересно что-то сажать и дожидаться созревания урожая. Это одновременно и расслабляет, и держит в тонусе. Позволяет очистить мысли и душу от всяких переживаний по поводу войны и убийств. Это действительно честный труд. И мне даже кажется, что работа на земле ещё более честный труд, чем строительство.

- Главное знать, что сажать! - поведал я часть секретов счастливой жизни и успешного приусадебного хозяйства, схваченной недавно дроу.

Морковка, помидоры, огурцы, яблоки, сливы, цветы, травы... - это всё хорошие продукты, которые выращивают хорошие люди. Но это не те вещи, которые подходят мне. То, что подходит мне и за процессом роста чего мне нравится наблюдать, это... дроу.

Пока что только дроу, так как никаких иных подходящих моим целям агрокультур вблизи нет. Но я бы не отказался культивировать и обычных эльфов и зверолодей...

- Постой... - опомнилась Мудрец-дроу. - Что ты делаешь? Не надо!..

Сменив обмотавшие её тело цепи «Участия Раба» на обычные кандалы, я аккуратно, стараясь не повредить корешки-стебельки-листочки, усаживал растение в почву, пока из песка не остался торчать один лишь гневно напуганный кочанчик в форме эльфийской головушки. И так как мне не хотелось, чтобы только что высаженный кустик тратил силы понапрасну, пришлось ещё и кляп в ротик запихать.

На грядке появился ещё один бутон...

Обведя полужасаженный огород взглядом, я остался доволен проделанной работой. Четырнадцать ранее высаженных цветов украшали оранжерею. А теперь к ним прибавилась ещё одна. Всё же правду говорят, что девушки подобны цветам... только вряд ли кто-то подразумевал тоже что и я сейчас.

Пройдя по всем грядкам, я проверил созревание и общее состояние участка. Так как с момента посадки прошло совсем немного времени, то и ни одного дошедшего до зрелости плода не удалось сорвать. Но я не забывал ухаживать за своими цветами. Подкармливал и подпаивал их. Заботливо вынимал кляпы и вливал по необходимости целебное зелье. Очень жаль, но из 14 ранее высаженных кустов трое завяли. Не выдержали болезненного процесса созревания и погибли... ай-ай-ай...

А если серьезно, то то, что я делаю имеет за собой некий смысл, а не просто развлечение больного на голову садиста-извращенца. Я не такой! По крайней мере до того, как был заперт в эту игру я не был таким...

Выковав цепь «Участь Раба» я вспомнил о такой игровой возможности как Рабство. И подумав, что попытаться захватить кого-то в рабство мне не повредит решил поставить это дело на поток, так чтобы особо не пришлось напрягаться. Для этого я перестал убивать всех утянутых под землю врагов, а вместо этого выборочно начал их обрабатывать. Но на всякие угрозы они поддавались неохотно. Запугать похищенную девушку довольно просто, но вот сделать её своей рабыней – сложнее. Вот и придумал я способ длительного вызревания рабов. Всё что для этого нужно это лишить их подвижности и возможности общаться, изредка намекать на освобождение от данной участи всего лишь за признание меня своим хозяином. Ну и не стоит забывать о пытках... я же не игровой непись. Я вполне могу и придумать, и осуществить злобные планы. Растения необходимо поливать. Поэтому капающая с потолка вода, отзывающаяся зубной болью после часов вынужденного восприятия этого единственного в тишине звука, вынуждает их к скорейшему созреванию. Уж не знаю кто раньше придумал эту пытку: протокитайцы или протосантехники, но результат не заставит ждать.

В теории всё это должно сработать.

Но на практике же пока никто не созрел, а засохло и истлело уже около четырёх десятков посаженных ранее цветов.

Но главный цветочек пока сохранён...

Илия, Холодный Блеск (Ур. 80) Здоровье 2730/2900

Отравлена, Обессилена, Связана

Наш с ней бой несомненно очень зрелищный и напряжённый, особенно запомнился мне... тем как я ничего не делал, пока она довольно тупо сливала ману и выносливость на удары по земле? В общем-то для неё битва со мной была ничем иным, кроме как добровольной сдачей себя в плен. И я не настолько бессердечен, чтобы не ответить на искреннее желание девушки. Я её конечно же схватил и увёз к себе домой. Можно сказать, на руках отнёс! И вот теперь жду созревания. Надоело мне, что из моих напарников и прислужников у меня всегда были одни

мужики! Красоты захотелось! А то были всякие там волки, разбойники, караванщики, дворяне и опять разбойники. Надоело! Отныне мне нужен красивый напарник!

Но как бы обходителен я не был с Холодным Блеском, она пока не желала прислуживать мне. Есть конечно возможность её прикончить, а потом поднять Вселением в мёртвое тело Сущности Тьмы, но... не факт, что сработает. Да и живое тело для человека лишённого всякого рода извращённых наклонностей всяко лучше мёртвого.

– Тебе достаточно только пожелать, и я сразу же освобожу тебя, – продолжил я процесс удобрения своего самого прекрасного на данный момент цветка. – И не только освобожу, но и награжу... Многие увидев меня могут подумать, что за душой у этого орка нет ни копейки, вот только это не так. Мой облик обманчив. И на самом деле у меня имеется огромное состояние, куча артефактов и собственный остров с людьми... Люди эвакуировались целыми городами и готовы были пойти на всё, чтобы только попасть ко мне на остров. И тебе предоставляется редкая возможность, избежав очереди, получив 99% скидку, стать одной на миллион Избранной Победительницей в лотерее судьбы – моей слугой...

Но Холодный Блеск оставался холоден и пока что не поддавался на слова. Пришлось отступить. Я снял с неё «Участь Раба», которой обматывал каждый цветок в момент подкармливания, чтобы повысить шанс на успешное приручение, и перешёл к следующему кусту.

И только лишь обойдя всех я начал обдумывать следующий шаг.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/295708>