

Двадцать игроков, среди которых я даже узнал одного. Словно снежный ком обрастаю связями. Вот только связи эти... весьма однобокие. Недобитый паладин Спартанцев, который сразу же после битвы с какими-то Стрекозами поспешил скрыться телепортацией – вернулся. Где-то в занюханной нычке отрегенил запас смелости и вернулся. К смелости в придачу выдавался взвод сокланов. Или это как раз толпа придала ему нужной для возвращения смелости?!

– Это он! – сдал меня с потрохами некий Яныч.

Другой человек внимательно осмотрел сдаваемое нечто – то есть меня. Звали этого игрока Камп и уровень у него незначительный. Всего лишь сотый. Незначительный по сравнению с остальной компанией Спарты. У всех имена открыты, так что я сразу определил, что этот самый Камп есть никто иной, как глава клана.

Стресс, чей ареал обитания всё ещё находился возле меня, выглядела удивлённой появлением своих сокланов. А ещё раздосадованной этим фактом. И вместе с тем обрадованной моим недавним заступничеством в деле с Лаврашьими Сынами. Вон даже несмотря на вторжение сокланов она поспешила приблизиться и потереться об меня, словно довольный кот, попутно шипением выразив недовольство относительно появления товарищей:

– Припёрлись. Вот же уроды...

– Ага, – согласился я.

Помимо одного клана тут теперь их два. Хотя Сынов Света можно и сбросить со счетов по причине их ничтожности...

Не успела потухнуть порталная арка Спартанцев, как недалеко от неё вспыхнула новая из которой, вывалились с десятков бойцов. Сыны Света. Видимо это уже их элита, так как уровни зашкаливают за сотый.

Рано я решил сбросить их со своего радара...

Со мной новоприбывшие разговаривать не захотели. Недобитки из их клана поспешили присоединиться к старшим товарищам и быстренько обрисовали тем ситуацию, выставив кого бы вы думали вселенским негодяем? Злобные взгляды наполнили округу. Но отчего-то злобно посматривали не на меня. Сыны Света и Спарта сверлили настороженными взглядами друг друга и готовились к кровопролитному сражению. Я совсем не разбираюсь в расстановках сил кланов Нортленда. Лишь знаю, что Спарта — это крупный клан. Сыны Света вроде тоже. И раз они сразу не кинулись бить друг друга, то перевеса ни на одной стороне ни на другой нет.

– Предлагаю вам отступить, – первым заговорил лидер Спарты. – Мы первыми должны убить этого игрока.

– А нам предлагаете просто стоять в сторонке? – возмутился глава клана Сынов. – Не слишком ли смело с вашей стороны предлагать нам такое?

Со стороны стоуровневого Кампа действительно очень смело ставить условия более могучему

главе Сынов. Пока шёл разговор я прочитал открытую информацию о главном Светосынишке.

Имя: Овен

Уровень: 149

Раса: Иллюминат

Класс: Волхв

Клан: Сыны Света

Если у Спарты главным является не самый сильный член клана, то у Сынов всё наоборот. Я видел список Топ-10 игроков, и Овен занимает в нём последнее 10 место. Но и это удивительно на мой взгляд, ведь в топе его класс значится как «жрец», а таким игрокам на мой взгляд тяжело стать сильнейшими. Ведь их сила отнюдь не в атаке.

- Мы убьём этого игрока, - уверенно заявил Камп. - Вы же сможете потом его вновь отследить после возрождения. Никто ничего не теряет.

- Если никто ничего не теряет, то давайте уж вы побудите вторыми! - разозлился Овен.

Приятно, как же приятно! Я настолько популярен. Стал словно боссом каким-то. Теперь кланы будут бороться за право первого убийства. Будто бы им с меня какие-то плюшки упадут. Хотя я всё ещё красный, так что с меня падает почти весь шмот. Но тут всё дело не в том шмоте, что с меня посыплется, а во мне самом. Никто ведь не знает, что за штучки я имею про запас. Так что и желать их никто не может.

- Мне нужно получить максимальную репутацию с моим богом! И для этого нужно убить этого игрока первым! Только так я получу продвижение в классе!

С Овеном всё ясно. Ему не просто так меня убить надо. А что со Спартанцами? Что я им сделал-то? Они же первые во всём и виноваты.

Но долго оставаться серой тенью мне не пришлось. Очень вовремя из подземелья выглянула морда Георга, который сигнализировал, что обо всё договорился. Теперь нанятые Георгом наёмники будут слушаться моих команд. Но я это понял и так. Видел на радаре, что вторая группа бойцов с респа уже подходит к замку. Теперь я ощущал присутствие всех наёмных воинов, и знал, что им потребуется приблизительно две минуты на то, чтобы добраться до диспозиции. Также я узнал и численный состав группы. В составе второй группы всего 15 Наёмников Чёрного Железа, 5 Блуждающих Магов и 5 Тёмных Жрецов. Но все они соответствуют высшим уровням вторгшихся в замок игроков на данный момент. То есть у них 149 уровни!

Так что настала пора быть хозяином в своём замке! А не серой тенью.

- Господа отсосы, прошу минуточку внимания!

На меня обратили внимание. Ещё бы. Ведь дракон взревел. Могу конечно считать себя драконом, но тут уж не я виновен. Голова настоящего дракона взревела, когда я пробудил её

стукнув о камень. Ей конечно ничего от этого не стало, но видимо обидно.

– У тебя нет права голоса! – заключил Овен. – Ты всего лишь дар богам.

– Жертвенный агнец! – заключил я, и внимательнее присмотрелся к главе Сынов и особенно его нику. – Вот только ты больше подходишь на эту роль. Разве я не прав, Барашек?

Раз назвался Овеном, то будь готов к тому, что тебя будут так провоцировать. Одно дело если тебя как-то странно называли родители – тут уж неправильно высмеивать то, в чём цель не виновна. Или если имеется какой-то врождённый дефект. Смеяться над подобным низко. Но вот если враг сам виноват и подставляет себя под раздачу, то почему бы и не воспользоваться. Сам же так назвался. Никто его не обязывал. Как никто и не обязывал вести себя по-свински в чуждом тебе доме.

– Так вот товарищи незванные гости. Вы вторглись в мой замок и даже не соблюдаете никаких правил приличия. Вы даже смеете при мне обсуждать, кто будет моим палачом! Какая наглость! Вы понимаете, что это мой двор. И тот, кто в мой двор сунется имеет право уехать из него только на скорой!

– Что говорит этот игрок? – возмутился Овен. – Он головой тронулся что ли?

– Неважно понимаете вы или нет. Незнание закона не освобождает от ответственности. Так что милые детишки — вот решение владельца этих земель: бейтесь между собой и так уж и быть победителя я казню лично!

В общем-то они и без меня собирались делать именно это, но теперь это выглядит будто я их принудил. Интересно они выполняют своё первоначальное желание драться, тем самым выполняя приказ господина, или же пойдут против своих желаний и тем самым ослушаются моего приказа. Впрочем, их выбор ни на что не повлияет.

Но они пока медлят. Надо заставить их действовать быстрее.

– Я жду! – прикрикнул я на них. – Сражайтесь! Все три клана пусть сразятся между собой, а с победителем я так уж и быть покончу лично!

Первым сообразил Камп. Он движением руки дал сигнал своему бойцу и тот принялся осматриваться. Следом то же проделал и Овен. Но прежде чем они внимательно осмотрели единственную мою башню на предмет незримых бойцов, те уже сбросили с себя маскировку.

– Стрекозы! – одновременно выкрикнули два лидера.

Ситуация слишком уж затягивается. Мне же нужно идти по своим делам. Некогда заниматься этими кланами и их разборками.

Теперь уже три клана не могли решиться начать бой. Но Стрекозы тут в меньшинстве. Пусть они и топы своего клана, но видимо они не являются достойными соперниками этих двух. Или просто у них не было возможности подтянуть больше людей. Всего пять игроков маскировалось на башне и уровни у них немного превосходят сотый.

– Если вы не разберётесь с тем, кто же будет со мной сражаться, то сюда придут ещё больше игроков и их кланов, и тогда вы все тут навечно застрянете в своём тупом паритете, – вмешался я в это затянувшееся действо. – Быстрее решайтесь!

Но игроки медлили.

Тут один из Сынов зашевелился и крикнул лидеру:

– Глава, кто-то сообщил в общий чат, что игрок из чёрного списка богов находится в этой самой локации! Скоро сюда придут много охотников за головами!

– Кто-то?

Действительно кто же этот был? Конечно я. Мне нет разницы сколько сюда придёт игроков. Хоть их десять, а хоть и сто. Какая мне разница. Всё равно убить меня может даже один единственный сильный и удачливый игрок. А вот стравить группировки между собой – милое дело. Почему бы и нет. Тем более, что это ни бандитские группировки реального мира с которыми разобраться не в пример сложнее и опаснее, а просто детские кружки по интересам...

– В бой! – скомандовал Овен. – Я лично должен убить этого игрока!

Войска задвигались. Ко мне побежал Овен. Остальные являлись прикрытием для него. Со своего места сорвались и Спартанцы. Стрекозы, лишившиеся скрытности, продолжали тем не менее выполнять первоначальный план: вступить в битву лишь тогда, когда остальные ослабнут. Весело! Это уже похоже на крупномасштабное сражение.

– Умри! – крикнул Овен, метнув в мою сторону боевое заклинание.

– Не позволю! – заревела Стресс и погибла, приняв на себя атаку.

Напоследок она прошептала что-то вроде «Умру за любовь!» и тем самым рассыпалась в пыль, оставив после себя горстку меди.

Что за глупая баба? Как будто этот поступок докажет что-то кроме её глупости и моего обогащения на эту скудную горстку меди.

Но этот поступок хоть что-то изменил. Овен покраснел. Он убил мирного игрока. Пусть его грех не такой страшный как мой и с него выпадет мало что, но это больше чем ничего от безгрешного игрока. Тем более что я ещё метну в него Зелье Отторжения, прежде чем убить.

– Умри! – вновь крикнул он.

Но вместо того, чтобы погибнуть в его действительно мощном заклинании... тёмной магии, я выжил (о чудо!) и кинул в ответочку склянку, которую он гордо принял на грудь, тем самым увеличив с себя шанс дропа.

Он удивился. А ещё больше он удивился, когда я, вместо того чтобы убежать от могучего топа, Рывком сблизился с ним и вырвал из рук его ценную Реликвию – предмет для усиления чудес, который используют клирики. Повезло и навык «Разбой» справился с противником, даже настолько превосходящим в уровне. Вот только забрать предмет себе в инвентарь не удалось. Частичный Успех! Реликвия упала на землю, но Овен остался без оружия.

– Прикончите его! – подобное приказывать могут не только главы кланов, но и я.

Даже если бы Овен использовал не заклинания Тьмы против меня, а что-то действительно эффективное, то я всё равно не был бы в опасности. Наёмники уже были за мной и могли

блокировать любую атаку. Всё же это хоть и простые, но mobs 149 уровня. С такой силой даже топ кланы не могут легко справиться. И это не просто mobs, стоящие на строго ограниченных местах с ограниченной зоной атра. Это mobs, которыми руководит игрок. А такие mobs гораздо опаснее. Ведь они могут всей толпой бить одного!

Игрок Овен убит!

Его не успели спасти товарищи, занятые отражением нападков Спартанцев. Так что и так лежащая на земле Реликвия, а ещё золото с неким дополнительным предметом, стали моей собственностью. Вот только опыта я не получил. Всё же его убил не я.

- Продолжайте! - позволил я кланам продолжить выяснять отношения.

Сам в это время с наёмниками наблюдал со стороны. И мне очень не понравилось, что Стрекозы не участвуют в битве. Они могут стать проблемой в дальнейшем, если вновь уйдут в скрыт. Если бы я был менее внимательным, то мог и пропустить их появление на стене замка. Они укрылись за иллюзией. Будто бы они бочки. Но я-то был на той башне и видел, что там нет никаких бочек. А ещё бочки не могут двигаться сами по себе. Пусть я не знал, кто там, но предположил, что ещё бойцы. Оказался прав. Но в другой раз могу и не заметить подобных несоответствий.

- Сбросьте их с башни, - отдал я приказ своим пятерым магам и тёмным жрецам.

Совместными усилиями они затопили вершину башни огнём и тьмой. Такого давления не выдержали заныкавшиеся там игроки и поспешили спрыгнуть вниз, прямо в тугие объятия схватки, из которой уже не смогли выбраться. Война стала перемалывать новых бойцов.

Пока кланы сражались я получал профит.

За успешное руководство группой наёмников Лидерство повышено на 15 пунктов.

Я командую наёмниками. И пусть опыт не получаю, но получаю очки лидерства. Если так пойдёт и дальше, то мне не придётся спешно сбегать из своего замка. Кланы действуют так как я и желал. Мне останется только перебить оставшихся Спартанцев. А исходя из ситуации выживут именно они. Сыны Света лишились своего основного игрока и вместе с тем лидера - Овена. И тем самым они лишились возможности победить. Даже Стрекозы, которые больше враждуют со Спартанцами не изменят ситуации. Уже через... минут пять всё решится. И тогда мои наёмники разделаются со Спартанцами...

- Кажется мы успели вовремя!

С места в карьер на сражающиеся кланы обрушился метеоритный поток. Заклинание, созданное сразу множеством магов, а вместе с тем и поток стрел от луков множества рейнджеров. За один ход в живых остались только самые крепкие бойцы. Остались четверо из клана Спарта, среди которых знакомый паладин Яныч и ещё два рыцаря-защитника из Сынов.

Всего шесть бойцов. Даже если они объединятся против пришедшего только что врага, всё равно не смогут одолеть его.

– Вы ещё кто такие? – удивился Яныч. – Клан Призрачная Стена, клан Блеск Металла, клан Затворники... и ещё куча мелких кланов!

Действительно пришли множество игроков и множество кланов. Весь замок взяли в кольцо. Одних только видимых игроков не меньше пары сотен. И пусть они слабее Спартанцев и Сынов, но одно их количество внушает уважение.

– Катитесь прочь! – надменно заявили рыцари-защитники Сынов. – Или хотите навлечь на свои мелкие кланы гнев Сынов Света!?

Эти идиоты! Даже Яныч посчитал, что эти мелкие кланы пришли сюда по своей воле. Но нет же. Они тут не в роли отдельных кланов. Иначе не смогли бы так аккуратно проделать ту единственную атаку уничтожившую всех врагов. Скорее все эти кланы выступают единым фронтом.

– Стать врагом Сынов Света? – рассмеялись пришедшие игроки. – Не берите на себе слишком многое. Это вы даже не достойны считаться врагами Союза Свободы Грома!

Множество кланов объединились. Вот и весь ответ.

Кажется, настала пора мне исчезать посреди пьесы.

– Не уходи! – раздался голос из толпы Союза. – Наш Союз не намерен убивать тебя.

Это ко мне обращались? Буду считать, что ко мне.

– И зачем же вы тут? Ради моей защиты?

Вряд ли кто-то пришлёт столько людей для моей защиты. В игре у меня нет таких высокопоставленных товарищей.

– Нет.

Вот очевидное и подтвердил.

– Я пришёл сюда для того, чтобы испытать свою силу в сражении со столь сильным соперником. Сильный соперник – это ты!

Из толпы вышел одинокий игрок. И этого игрока я уже знал. И более того я с ним уже сражался. И проиграл.

– Ты! – удивился я.

У стен Вастелрота, когда я почти сбежал от всё тех же Сынов Света на их стороне сражался игрок, которого мне не хватило сил даже коснуться. Ни тогда ни даже сейчас я не могу понять его силу. Но не могу и принять своего поражения. Если бы он не объявился сам, то однажды я отправился бы искать встречи с ним, чтобы вернуть честь... если бы вспомнил об этом.

– Мы уже встречались? – удивился забывший меня игрок. – Но это и не имеет значения...

Имя: Анафема Тик

Уровень: 45

Раса: Колонист

Класс: Предсказатель

За то время, что прошло он поднялся в уровнях. В прошлое наше знакомство он был 20 уровня, теперь же выше 40. Это всё ещё намного ниже моего уровня. Вот только также как другие игроки не должны недооценивать мой уровень, так и я не должен недооценивать его. В прошлый раз между нами была разница в 5 или 6 уровней, и он всё равно уделал меня, словно котёнка. Теперь разрыв между нами увеличился, и на самом деле меня это не радует.

– Ты же тот самый предатель! – закричал один из рыцарей-защитников Сынов Света. – Тот что отказался вступить в наш клан после всех предложений!

– Тот самый предатель, которого вы побоялись в чёрный список занести? – рассмеялся Яныч.

Кажется, у них какая-то своя история.

– Отступите и дайте мне с ним сразится, – попросил выживших Анафематик. – Или мы можем вас просто убить.

Выжившие решили отступить. Слишком уж много сил находится за спиной этого одиночки.

Предсказатель подошёл ко мне.

– Давай сразимся. Если ты победишь, то никто не станет тебя преследовать.

Дежавю мать его! В прошлый раз всё это закончилось моим проигрышем и последующим убийством.

– Ладно, – всё же согласился я.

Но в этот раз соглашаюсь не ради спасения от преследования кланов. Теперь это сражение за возвращение потерянной чести. Я мог бы проиграть кому-то сильнее себя. Это нормально. Но этот Анафематик не сильнее меня это уж точно.

Вы вызвали игрока Предсказатель Анафема Тик (Ур. 45) на дуэль!

Я сам кинул ему вызов. Он согласился. Начался отсчёт времени. По истечении последней секунды я атаковал.

Вы промахнулись!

Вы промахнулись!

Критический промах!

Все мои удары не попали по цели. Он по-прежнему легко уклонялся от всех моих атак, словно предвидел то направление, в котором я нанесу удар. Класс Предсказатель наверняка является необычным. Не зря в прошлый раз за ним гонялся весь клан Сынов Света, чтобы тот к ним вступил. И даже более того, после отказа они не посмели даже внести его в Черный Список. Это говорит о том, что его опасается даже столь крупный клан.

Критический удар! Получено 200 единиц физического урона...

А вот и те самые его удары. Я не могу их видеть. Я не могу их избежать.

Критический удар! Получено 200 единиц физического урона...

И лупят они теперь уже в два раза сильнее. И всё также минуя любую защиту и здравый смысл.

– Ты дерёшься в полную силу? – неожиданно задал вопрос противник, когда я в очередной раз не сумел даже задеть его своим мечом.

Мои удары по-прежнему промахивались. Что это такое? Я игрок выше его уровнем. Я не должен совершать столь крупные промахи!

– Если не станешь серьёзнее, то проиграешь, – заметил он, легко избегая всех атак и даже эффектов умений.

Серьёзнее? А почему бы и нет.

- Стой! - приказал я ему. - Действительно давай сразимся серьёзно. Почему бы и нет.

Я вызвал портал на Остров. Игроки Союза посчитали что я собираюсь сбежать и рванули ко мне.

- Не нужно, - остановил их Анафематик. - Он не сбежит.

И он прав. Я всего лишь выкинул в портал свою броню. Всё же я получил её от моего друга - скелета-викинга Иргила. Того, кто подарил мне замок. Нельзя чтобы этот подарок пропал. А я ведь сильно грешен и броня выпадает почти со стопроцентным шансом. В том, что я смогу победить Анафематика... тут уж не буду судить. А вот в том, что после этого меня отпустят... я не сомневаюсь, что нет. Они нападут на меня, как только дуэль завершится любым исходом, и в том бою будет мало шансов спастись от столь многого числа противников. Так что лучше сейчас спрячу всё что получил.

Оставшись почти что в одних трусах я и предстал перед соперником. Ни оружия, ни брони не имея. Лишь шея дракона насажена на левую руку и золотой брусок в правой - вот всё моё оружие. Думаю, вряд ли Голова Дракона может после меня выпасть, всё же это вообще не предмет, а часть живого моба. А брусок золота... это часть сломанного предмета. Кто на него позарится? Эта часть даже не обозначается как что-то редкое, а только как мусор.

- Теперь готов? - поинтересовался враг.

- Почти. Только пусть твои бойцы встанут вон в том месте... Мне не нравится, что они меня окружили.

С ропотом, но игроки Союза, вместе с находящимися под стражей выжившими из иных кланов, встали в одном определённом месте единой толпой. Теперь они не будут отвлекать.

- Продолжим бой! - сказал я.

Анафематик кивнул. Его даже не волнует, что я полностью разделся и лишился оружия. Воспринял это спокойно. Другой бы принял это за то, что я, предвидя проигрыш подстраховался. Или что я просто не воспринимаю бой всерьёз и хочу таким образом унизить врага. А этот посчитал что всё нормально.

Что за славная битва?! Один в труселях и с драконом на руках, а другой без брони, а только лишь в дорогой одежде какого-то средневекового мажора.

Критический удар! Получено 200 единиц физического урона...

Я подставился под первый же его удар, словно ничего не изменилось. Но так и есть. Зачем мне

броня если он её игнорирует. Зачем мне оружие если я не могу в него им попасть? Так не лучше ли от всего этого избавиться и тем самым хотя бы облегчить свой вес?

Вы промахнулись!

Вы промахнулись!

Два удара кулаком не достали до цели. Он умело уклоняется. По-прежнему предугадывает мои атаки. По дельному мне бы ещё и список умений изменить. Кажется, я вырос из «Вихря Стали и Льда» и «Обращения Стали». Нужно что-то другое. Я вообще собираюсь перейти на рукопашный бой. Странно звучит это от того, кто считает, что в драке чувак с палкой сильнее чувака с голыми кулаками. Но это не реальность. Это игра. И тут голый мордобой при определённых обстоятельствах может быть сильнее оружия. Всё же мне стоило с самого начала принять класс Священного Пивовара. Ведь он концентрируется на рукопашном бое... долго же я доходил до этого. Думаю, что стоит после разрешения этого конфликта вернуться на Остров и воспользоваться заныканным дневником. Настала пора сменить класс. И я успешно сменяю его на Пивовара невзирая на баги, которые мне ранее мешали это проверить. Я уверен, что уж класс Пивовара мне точно суждено применить.

- Не отвлекайся! - крикнул Анафематик, зарядив по мне очередную атаку.

Критический удар! Получено 199 единиц физического урона...

Атака попала мне в руку. Я предугадал её. И пусть голая рука не защитила от неё, но это сбило порядком поднадоевшее постоянство врага. Заблокированная единица урона оказалась тем фактором, который ошеломил Анафематика. Он на секунду замер. Чем я и воспользовался.

Я схватил его за руку и перебросил оказавшееся столь лёгким тело через себя. Я могучий орк. Сила - моя основная характеристика. Если надо кого-то побольнее приложить о камни, то непременно стоит обратиться ко мне.

Вы успешно применили умение Бросок!

Изучен новый приём Бросок.

Это в моём стиле. Применить умение, до того, как оно было изучено. И кажется Предсказатель не мог предсказать того, что я применю умение, которого у меня нет. Да если бы он это предсказал, то был бы настоящим ясновидцем, а не тем шарлатаном, которым является!

Он больно ударился о камни двора моего замка. Это сразу унесло у него треть жизней. И это удивительно, ведь я превосхожу его уровнями, а сила моего броска способна убить и кого-то на моём уровне с одного удачного удара. Он и в защите также паранормален.

Вот только раз уж он упал, то я не дам ему подняться. Он странный враг. Я не понимаю сути его силы. Я не знаю его оружия. Но это всё равно, что, если встретиться в драке с человеком у которого за пазухой припрятан пистолет. Даже если я его уложу на землю, то не оставлю в покое, пока не отберу оружие. Ведь и лёжа на земле он может выстрелить мне в спину. С огнестрелом не шутят!

Кулак обрушился на голову Анафематика.

Промах!

Как?!

Я просто не могу понять, как он уклоняется. Он лежит на земле. И я всё равно промахнулся.

Промах!

Промах!

Промах!

Удары не могли задеть его. Но я ощутил, что он сейчас будет контратаковать.

Вы успешно уклонились!

Я отскочил в сторону и избежал невидимой атаки. Враг встал. Его лицо было всё в поту. Это игра. Лицо отображает состояние в реальности, только гипертрофируя это. Видимо его проняла битва со мной. Он что никогда не проигрывал? Не верю.

Критический удар! Получено 300 единиц физического урона...

Нас разделяло метров пять. Он отступал. Не было ни единого движения, сигнализирующего об атаке. Но он атаковал. И теперь удары стали сильнее. Он стал серьезнее.

Я хотел преследовать его, но внезапно споткнулся о камень. Споткнулся? Что за бред! Это игра. Тут можно споткнуться, только если будет какая-то причина этого. Например, истратившаяся Выносливость. Но я полон сил! Может ли быть что это враг что-то сделал? Он обратил против своего владельца его замок? Какая подлость!

Мир закружился вокруг меня. Стало тяжело различать обстановку. Словно игра взбунтовалась. Словно в мой мозг подаются заведомо ложные сигналы. Это точно атака этого Анафематика. Атака игнорирующая все законы мира. Атака, которой он подчиняет законы игры своей воле...

Так вот в чём дело.

Он такой же, как и я. Он игрок, собирающий баги. Игрок вынуждающий игру показывать свои ошибки и недоработки. Игрок, пользующийся несовершенством игры. Вот только я не специально этим занимаюсь. А он специально. Видимо он пользуется какой-то лазейкой что позволяет ему стабильно атаковать одними критами.

Вот только вряд ли он справится со мной такими методами. Уж точно не со мной!

- Хватит! - крикнул я и мир вновь стал прежним.

Больше не было никаких иллюзий. Земля больше не хватала меня за ноги. Всё стало прежним. Мой замок. Мой противник. Всё на своих местах. Вот только отчего-то мой противник не спешит сближаться. Даже более того он отступает.

И теперь я вижу, как он меня атакует.

Всё просто.

У него есть третья невидимая рука. А в ней многозарядный арбалет.

Из него он и посылает невидимые стрелы.

И какое имеет значение в результате бага ли, или настоящей игровой способности арбалет, рука и стрелы не видны абсолютно никому в игре? Никакого. И даже будь вместо арбалета - пистолет или волшебная палочка - это тоже не имело бы разницы. Он просто это использует. И кто запретит мне ему помешать?

- Не убегай! - крикнул я, задействовав свой инвентарь.

Вы применили навык Рыбалка - успех!

Ваш улов вполне обычен - Игрок Анафема Тик (Ур. 45)

Обычная верёвка, проживающая в моём инвентаре, обвилась вокруг третьей руки противника, спутывая его, мешая атаковать, и к тому же связывая нас вместе. Он, конечно, попытался вырваться... Вот только как бы он ни пытался воспользоваться какими-то незнакомыми мне лазейками и дырами в игре, но у него не получалось. Как известно 2 на 2 даёт 4... не, не тот результат нужен... минус на минус даёт плюс! Наши способности ломать игру столкнулись между собой и нейтрализовались. Так что игра обрела хоть какие-то свои права и обязанности. Бедная угнетённая игра...

Сила – мой основной атрибут. И противник к тому же существенно проигрывающий в уровнях не сумеет меня перебороть.

Вы победили!

Один удар. Один точно выверенный удар, от которого так как раньше он защититься уже не смог. Он просто был связан. Копеечная верёвка, которая хранилась со всяким прочим бесценным грузом вроде камней и разного рода мусором у меня в инвентаре, оказалась не менее сильным оружием, чем невидимый арбалет. Такие дела.

Я победил противника, который долгое время не давал мне покоя... ну как долгое время... минут десять после проигрыша в тот раз и... пару минут, как только он появился в этот раз. Семь минут это же целая вечность!

– Я проиграл?

Словно персонаж игры, а не игрок, Анафематик не вставал с того места, где его хиты снизились до единицы. Он даже хилиться не спешил. Просто сидел пока я сматывал с него верёвку. Кстати верёвка...

Вот у меня были серьёзные планы на эту атаку. Я рассчитывал получить новый навык или умение... что-то вроде «Лассо» или достижение «Get over here!». А в итоге воспользовался умением «Бросок Мусора» в соавторстве с навыком «Рыбалка». Беда-а-а...

А чего Анафематик так приуныл? Подумаешь проиграл. Так меньше фиגнёй страдать нужно было. У него класс «Предсказатель». Должно быть крутой класс. И что-то мне подсказывает, что этот класс вряд ли специализируется на стрельбе из арбалета. Подсказывает мне что-то, что это скорее магически-жреческий класс. Но где были спелы? То-то и оно. Он их не использовал, целиком понадеявшись на игровой баг. Нужно же следовать своему классу...

Хотя мне с моим Строительским делом вообще в драках по такой логике светиться не стоит.

В общем я решил кое-что для себя твёрдо. Я пересматриваю свой стиль игры. Экипировка, оружие и набор умений должен быть изменён в соответствии с новыми реалиями. И в дополнении к этому я стану Священным Пивоваром. И это вовсе не потому что за своё вынужденное цифровое заточение я поистосковался по вкусу нефilterованного...

Пока я размышлял Анафематик вернулся в размышлительно-говорительное состояние.

- Я проиграл.
- Ага.
- Но как ты победил?
- Довольно просто. И вообще тебе пора уходить...
- Постой! Разреши вопрос. Ты...

Вы убили игрока Анафема Тик!

Склянка с Самым Ценным Зельем разбилась о голову игрока, отчего тот и отправился к праотцам. Он так и не удосужился подлечиться... Это его вина. Всё что мне с него досталось так это... ничего. Это каким жмотом нужно быть, чтобы не носить с собой даже бронзовой монетки?

- Он подло убил его! В бой! – закричали бойцы союзных кланов.

Вот стоило ли мне не убивать его? Стоило ли мне поверить в то, что он сдержит слово и в случае моей победы не допустит атаки? Нет. Стоит рассчитывать на свои силы, а этот Анафематик не вызывает у меня никакого доверия.

- Ребятки, передавайте привет Анафематику!

Главное напоследок помахать ручкой улетающему самолёту и уплывающему кораблю. Только осторожно. Так чтобы прицел Головы Дракона, проглотившей волшебный набалдашник молота не сбился. И удар пришёлся точно в цель. Зря я что ли вынуждал их всех собраться в одном конкретном месте, так чтобы одним выстрелом накрыть всю шkodлу. Иначе мне пришлось бы туго. А так раз...

Голова дракона взревела, выплёвывая божественный кирпич из своей пасти.

И два...

Врагов не осталось.

Как и стены. Бедный мой замок. Он и так весь разваливался, а теперь из-за этих игроков, которые не чтят памятники истории, развалины замка превратились в пустырь какой-то. А ведь это точно они виноваты. Ведь я победил. А как известно историю пишут победители.

- Но тут всё же нужно прибраться...