ГЛАВА 55

Открытый мир

«Всю ночь буду качаться возле Крисны. Думаю, тебе стоит присоединиться :-)»

Вот не знал не гадал, что настанет тот миг, когда при обращении ко мне она начнёт использовать смайлики. Это же совершенно иной уровень доверия! Я к такому не готов! Улица меня к такому не готовила…

Даже отвечать нет желания.

Не будь этого смайлика, я бы ответил что-то в духе: «Слово «думать» и ты – не совместимые между собой вещи», но нельзя же так поступать если она сама первой закопала топор войны… Она же вроде дружелюбие проявила… ранее несвойственное ей.

Подозрительно…

«Ах да, постарайся не сдохнуть, пока будешь бежать ко мне…»

Вот не может она обойтись без грубости. Вот такая она. Вот такова её сучья натура. Бывают люди нормальные, вроде меня и моих корешей, а бывают такие как она. Снаружи обёртка из золотой фольги, а внутри… отнюдь не конфеты, хоть и выглядит схоже.

«Для такого способного игрока, как ты, качаться в локации для новичков – самое оно. Удачи в попытках победить Суслика! :-D» – раз пошёл у нас столь интимный разговор с использованием смайликов, то почему бы и нет.

«Сдохни!»

Вот так и закончилась наша с Си переписка. Сколь неожиданно началась, столь быстро и завершилась.

В реальной жизни видимо настала ночь, раз уж она упомянула что будет всё это время качаться. Что ж, в мире виртуальном время в данном случае схоже. Ночь, звёзды, луна… Теперь, когда думаю о луне, то представляю именно Си… Мерзость. Вот надо уметь взять и испортить мне светлый облик луны своим стервячьим видом. Даже находясь далеко от меня умеет же испортить настроение. Вот не зря говорят, что на луну смотреть долго нельзя, а то в дурку заберут… и при общении с Си я схожусь во мнении, что данная истина – истинна.

– Ты сейчас с кем-то переписывался?.. Неужели с девушкой!!!

– Да есть тут одна… Стоп! Как ты узнала?

– У тебя же есть я! Зачем тебе ещё кто-то?!

Отмахнувшись рукой, я решил не обращать на съехавшую крышей священницу внимания. Ведь оставалось сделать всего шажок, как я окажусь во дворе разрушенного МОЕГО замка, а не в поднадоевшем за долгое время данже.

И ничто меня не остановит!

…

На всякий случай я постоял перед выходом. Внимательно прислушивался, приглядывался и принюхивался ко всему происходящему вокруг. Ведь знаю же точно, что, когда я вот так что-то точно решил… всё происходит совершенно не по моему разумению. Но вокруг всё тихо… Кроме что-то щебечущей бабы в кольчуге весь остальной фон вполне нормален.

А значит можно решиться и переступить порог данжа!

И вот он этот шаг…

Внимание! В случае невыполнения обязательств данных Иргилу вы будете прокляты.

Вернитесь в подземелье Иргила и выполните условия договора, прежде чем покидать эту локацию.

Тишина и покой!

Даже не верится, что никто не мешает мне уйти!

Всего один шаг, но какой приятный.

Внимание! На вас наложено проклятие.

Этот шаг стал ещё более приятным, как только я получил новое крутое проклятие, а вместе с ним и приятный бонус в нагрузку. Осталось только узнать какой?

Проклятие Нарушителя Договора

Вы не выполнили условия договора, свидетелем заключения которого выступил бог. Отныне вы – лжец и клятвопреступник, чьему слову нельзя верить.

Компенсирующий эффект: Шанс на успешное применение Устрашения, а также конечный результат повышены

Скучным оказалось проклятие. Словно кто-то совсем не старался его придумывая. Разве подобным должно быть наказание за то, что игрок забрал себе эпическое божественное копье? Неравноценно как-то. Если таковым было бы наказание, то 90% населения уже носили бы за собой эпики.

Поэтому вот и второе проклятие.

Проклятие Гнева Крови

Своим действием вы прогневали Спящую Древнюю Сущность. Никто во всем мире, кроме может самих богов, не ведает, что же это за могучее существо, но любой поймёт, что пробуждение этой Сущности приведёт лишь к гибели… возможно всего мира.

Исправьте то, что натворили! В противном же случае с каждым днём Спящая Сущность будет постепенно пробуждаться, а эффект проклятия усиливаться.

Эффекты (I стадия):

Запах Крови – повышенная агрессивность мобов по отношению к проклятому.

Сгущение Крови – эффективность исцеления снижается.

След Крови – ежедневно призывается случайный агрессивный монстр.

Компенсирующий эффект:

Запах Крови – Шанс на успешное применение навыка Красноречие, а также конечный результат повышены.

Сгущение Крови – повышенная сопротивляемость Кровотечению и Отравлению.

След Крови – ежедневно призывается агрессивный монстр.

Вот второе проклятие больше похоже на реальность.

Если кто-то захочет не соблюсти договор и попросту прикарманить барахлишко себе, то это возможно. Игра добрая, она позволяет подобную свободу выбора. Ага. Вот только удержать ценный предмет при себе задача уже другого уровня сложности. Тут вам и мобы агрятся лучше и с большего расстояния (в некоторых случаях это даже плюс, но не для хилов и магов уж точно). А если агра мобов будет мало или даже это в кайф (танки с которых агр не слетает на хилеров и всяких дамагеров), то вот вам и урезание хила (вот это уж танкам в кайф точно не будет). И на десерт, чтобы уж точно всё было хорошо и понятно, проклятие будет высылать монстров в догоночку, чтобы никогда нельзя было почувствовать себя в безопасности. И самое сладкое из этого, что с каждым днём, покуда проклятый не исправит проступок, эффект проклятия будет лишь крепнуть: агрессия пуще, хилки лечат ещё меньше, а спавн монстра рядом чаще… Красотища!

– Ты что такой радостный? Неужели та мерзкая девка, с которой ты разговаривал прислала свои фотки в купальнике?!

Странная баба из клана Спарта продолжала находится рядом и внимательно всматриваться во все изменения моего отнюдь не кирпичеподобного лица. Отнюдь! Что бы там кто ни говорил. А то знаю я всех этих либералов подъездного слёта, что смелы на некотором расстоянии от предмета обсуждения. Так вот они наверняка скажут что-то вроде «Его харя кирпича просит»… И будут правы.

Но не в том плане, что я страшный… хотя в игре я стараюсь в зеркала не заглядывать… а в том, что я очень рад тому что у меня появился такой замечательный эпический кирпич. Спасибо Таорду-Дуболому в которого я поверил со всем рвение! Теперь у меня два бога покровителя.

Слава Ллодас Большезадой Королеве и Таорду Тупому Рыцарю! Я их верный адепт.

– Чего молчишь? – продолжала допытываться деваха. – Фотки? Фотки? Это же фотки???

– Ага.

– В купальнике?

– В неглиже…

Пока деваха страдала приступами неконтролируемой и непонятной злобы, я имел возможность лучше рассмотреть этого непонятного врага из клана Спарта. Как известно своего врага лучше знать в лицо… но вот я что-то никого из них так и не запомнил, хоть и умудрился встречаться со многими из их клана и не единожды. Теперь хотя бы на эту кралю посмотрю.

Имя: Стресс

Класс: Священник

Уровень: 62

Раса: Викинг

Клан: Спарта

Пустые строчки игровой информации, которые она и не думала ни от кого скрывать. Везёт же некоторым. У неё даже титула нет. С кем угодно бы поделился, а то у меня их навалом. Стоит мне лишний раз что-то глупое подумать, как титул тут же сам и меняется. И потом убрать его стоит огромных усилий.

– Не смотри их! – пришла к заключению деваха.

Вначале я даже подумал, что она немного адекватна и просит не всматриваться в её открытые характеристики. Но нет… Она всё ещё переживает (с х*я ли?!) о пикантных фотках Си, которые она мне типа прислала.

Вот даже будь у меня чьи-то эротические снимки (например, Си), которая сама мне их добровольно кинула (вот уж никогда такому не бывать), и попроси кто-то вроде этой Стресс их не смотреть, то что бы я сделал? А хрен его знает?! Но что мне точно не нравится, так это то, что кто-то для меня неизвестный и довольно мне пох*ительный, смеет от меня что-то требовать!

– И удали! – продолжила выводить список требований Стресс.

– Это всё?

Кажется, она обрадовалась, что меня интересует её мнение в этом бесспорно важном вопросе. Поэтому продолжила список:

– И забудь, что видел! И вообще больше с ней не переписывайся, не говори и не вспоминай! А при встрече делай вид, что не знаешь её…

Сдаётся мне что кого-то понесло… а заодно пришла в голову мысль: «А здорова ли эта Стресс? Всё ли в порядке у неё с головой или она из того же лечебного учреждения закрытого типа что и Си сбежала?»

Пора ставить её на место.

– Хорошо я выполнил все твои условия. У меня больше нет её фоток, и я даже не помню, чтобы они хоть когда-то у меня были… Ты довольна?

Стресс аж в ладоши захлопала. Ну ещё бы. Видимо я первый из тех, на кого она вывалила ведро своих съехавших шариков да роликов, и кто не послал её лечиться. Но я продолжу:

– Если ты довольна, то скажи мне, дорогуша, что же я такого от тебя получу взамен упущенным возможностям полюбоваться на фоточки ныне забытой мной девушки, а в последствии и получить возможность познакомится с ней поближе?

– Э-э-э…

– Чтобы не утруждать тебя пустыми размышлениями вот тебе результат: ты должна возместить мои потери.

– Э-э-э…

– Брось пустые раздумья! Бегом отправляйся в реал, сделай несколько снимков себя в стиле Ню, и шустрее шли мне их в игру! Чего же ты стоишь?

Теперь-то она поймёт, что ставить мне свои условия не слишком правильно.

Пока она застыла ошеломлённая моим предложением или даже приказом, я рассмотрел её внешне.

Выглядит как типичный воин в кольчужных доспехах. Пусть она и не воин, а священник, но облачена в серебристую кольчугу и плащ. Вооружена булавой и реликвией. А внешний вид… Да уж. Если бы мне предоставили выбор чьи фоточки оставить бы себе: Си или этой Стресс, то я бы без раздумий выбрал Си. Какой бы стервой та ни была, но нужно отдать ей должное в игре её аватар выглядит чертовски привлекательно. А с учётом того, что игра утверждает, что её аватар имеет высокое сходство с реальным обликом нужно отметить, что Си и в жизни красива… для девочки её годов.

А вот эта Стресс…

Чрезмерная бледность кожи. Впалые словно от недоедания щёки. Чёрный волосы, уложенные в один хвостик сзади. Серые глаза. Просто не за что зацепиться… И грудь… Причина по которой я не влюблюсь никогда даже в кого-то настолько привлекательного личиком, как Си – это грудь. У неё она маленькая. Но хотя бы есть. А вот у этой Стресс… ну не может же кольчуга настолько стягивать, что грудь становится невидна. Ведь не может?

Заметив мой пристальный взгляд, точно направленный на её отсутствующую грудь, Стресс наконец-то загрузилась.

– Если уж ты так хочешь снимок меня в голом виде, то… ладно.

Я не завопил как какой-то глупец слово «Чё?!!», но внутренне испытал шок и трепет. Должно быть это отразилось на моём лице, но Стресс восприняла эти эмоции как-то иначе. Словно я предвкушаю и не могу дождаться…

Но в голове у меня несколько иная мысль:

«Боже на что я трачу своё время!»

– Я быстро! – с возбуждением крикнула священница и растворилась в воздухе, уходя, по всей вероятности, в реал.

Я схватился за голову.

К замку скоро стянутся такие грозные силы, которые смахнут меня и не заметят, и всё ради преференций от богов, которые занесли меня ни с того ни с чего в чёрный список. Мне нужно скорее сматывать удочки. А что делаю я?

– Ой, бл* дундук… – ни к кому конкретно не обращаясь сказал я, а игра как всегда восприняла

всё не так.

Неудача! Вам не удалось завершить составление заклинание «Звездопад Авроры». Низкий уровень навыков. Недостаточный уровень. Требуется класс мага.

Вот так случайно и оказывается, что самые могучие заклинания вызываются всего парой-тройкой случайных фраз. Как бы не так! Игра сломана. Теперь я в этом уверен. Или что вернее она ломается, когда я рядом. Словно я какой-то сборщик багов. Если бы простые фразы и мат являлись стартерами заклинаний, то в Нортленде каждый и каждую минуту ссыпал с небес если и не метеоритами, то хотя бы крупным градом… Хотя существует же запрет на использование мата! Может это как раз чтобы не позволить игрокам использовать могучую магию?..

Бл*

Крыша едет…

Но что если она и в самом деле сейчас в реальном мире занимается тем, что фоткает себя? Хм… Интересно, воспользуется ли она зеркалом в прихожей или ванне? А разве это должно меня волновать или взволновать? Ни капельки. Если у неё проблемы с головой, то это её проблемы. И уж точно не у меня о ней должна голова болеть. Но заковырка тут в другом.

Я так мечтаю о реале…

Её аватар игра определяет, как недостоверный, а это значит, что её игровой внешний вид совершенно не схож с обликом реальным. И что это значит? А то что с вероятностью 99% в реале она выглядит ещё страшнее. Или может быть…

За довольно странными размышлениями пролетело некоторое время.

Хорошо, что головная боль усилилась, чем помешала мне сосредоточиться на чём-то столь незначительном, как размышлении о реальных девушках. Я же теперь из этих… которые мечтают о девушках 2D… хотя вроде на виртуальных героинь мне пофиг…

Да ну всё на хрен!

Меня заждался Замок Иргила Краснощёка!

Замок Иргила Краснощёка… В самом деле? Краснощёк? Вероятно, при жизни он был ещё тем красавчиком. Так и представляю живого Иргила эдаким толстячком с пухлыми и красными щеками. Но ныне разумнее этот замок уже называть Замок Фила. Ведь оно уже ближе к истине. Осталась самая малость – утвердить право на владение у короля. Не думаю, что он

откажет. К тому же у меня есть послание к нему же по другому заданию… да уж. Нужно срочно в столицу.

Оглядываясь в прошлое…

Вот называется решил пойти на второстепенное задание… а в результате богов разгневал.

Сходил за хлебушком, бл*.

Но прежде чем уйти, мне нужно немного посидеть тут.

Ночь и звёзды. Кажется, я свой замок не видел при свете дня никогда. Да и вряд ли доведётся пока не вернусь. У меня в распоряжении сам донжон со спуском в катакомбы, одинокая сторожевая башня и стены. Всё в ужасном состоянии. Разваливается, крошится и вообще выглядит древним и дряхлым. Но как иначе может выглядеть замок, которому хрен знает сколько лет? А ведь хоть разбойники и владели им, но за состоянием не следили и плановый ремонт не проводили. Скоты!

Ну да ладно. Всё же я не какой-то друид, чтобы бежать от работы руками. Я – Строитель! И пусть это звучит не гордо, но уж точно честно. А я за честность.

– Приступим!

Я собрался провести капитальный ремонт. Благо соответствующий класс для этого имеется. Где возможно просто постучать молоточком, восстанавливая очки прочности строений – там стучал; а где это исполнить невозможно – там возводил взамен порушенным укреплениям – новые. Дело долгое, кропотливое и нудное, но полезное. Я работаю не для кого-то, а для себя. Это мой замок.

Вот только я так и не успел особо приступить к работе и выполнить хоть что-то значимое, как в замок ввалились шесть человек.

Среди них наиболее заметен рыцарь верхом на коне. Оттого что на коне – оттого и более заметен. И он верхом отнюдь не на обычной лошадке, а на каком-то магическом супостате. Копыта покрыты огнём, а шкура золотого цвета. Не пегас и не единорог, но всё же какой-то крутомифический конь. А значит и наездник не так уж и прост. В доспехах из красного металла и при накидке. Клановой. Вот только это не клан Спарта. Но тем не менее клан и этих типов мне знаком.

А значит можно и не тратить время на размышления, а действовать по привычке.

– Пацан, сюда подгребай, – попросил я главного рыцаря поприсутствовать на переговорах.

Должно быть мои слова стали для них неожиданностью. Не ожидали гады, что я сам позову их. Думали побегу? Ждите. У меня голова есть. И на плечах и дракона. И если врождённая голова больше слабость, то приобретённая – только лишь сила. С ней мне ничего не страшно!

На полной скорости наездник поскакал на меня. А его прихлебатели двигались заметно медленнее. Сказывалось то что им не выделили маунтов.

Пика, сверкающая огненной магией, опустилась горизонтально. Наездник готовился без разговоров пронзить меня. Очень зря. В моём же замке и так нагло себя везти! А ещё Сынами Света себя зовут. Подлые сволочи.

Имя: Стаэль Лавраш

Класс: Рыцарь Пера

Уровень: 97

Раса: Иллюминат

Клан: Сыны Света

Словно на роду мне написано истребить всё семейство Лаврашей. Я мог бы и забыть их преступления и то, что такой клан с такими обитателями вообще существует в Нарне, но они сами напомнили о себе. И теперь придётся… превозмогая собственное чувство милосердия и всепрощения… жестоко унизить их, убить и обобрать до нитки.

– Лови! – крикнул я, швыряя в голову Лавраша кирпичик.

В голову попасть не удалось. Ловкий рыцарь прикрылся щитом. Красивый рыцарский щит. Гербовый. С крылатым конём на нём. Должно быть редкий предмет. Может легендарный даже. Даже жалко стало, когда с треском тот разлетелся на куски от встречи с невзрачным куском золотого металла, причудой богов выплавленного в форму кирпича.

Вы успешно применили навык Бросок Мусора!

А то!

Я такой.

Я успешный даже в бросании мусора. Эх игра… Как у тебя язык поворачивается эпический божественный молоток называть мусором! Даже если отбросить то, что эта часть молота была когда-то эпиком, то это всё равно кусок золота! А золото, насколько я могу судить не есть мусор… Хотя… Сколь глубока философская мысль, заложенная создателями в этой скудной

строчке системного оповещения!.. На самом деле она поверхностна, но что я ещё мог бы ожидать от игры? Золото – тлен. Вот что пытается донести до меня игра.

– Командир! – кричали товарищи уроненного рыцаря.

Прокувыркавшись по пыли и щебню, истратив на это не слишком увлекательное и почётное занятие процентов пять своего здоровья, Лавраш начал подниматься с колен. Но на мой взгляд он поспешил. Ещё рано подниматься. Ой, как рано… Ещё не все камешки успел рассмотреть на земле. Ведь это так интересно! Это же иной мир. Микромир!

Пусть всматривается пока не увидит молекулы!

Пинок! Вы нанесли 95 единиц физического урона.

Противник оглушён!

– Лучше не вставай, – посоветовал я Лаврашу.

Но он всё ещё пытался встать. Он что не понимает, что пока я возвышаюсь над ним – он не встанет? Тут как в драке – лежачего не бьют… только если он не встаёт. Если же он пытается встать, то он уже не лежачий, а скорее передвигающийся в партере. И особенного внимания заслуживают находящиеся в партере противники, когда тебе противостоит группа врагов. Я множество раз в реальной жизни сталкивался с ситуацией, когда оставался один против группы лиц. Не всегда это заканчивалось моей победой. На самом деле очень сложно победить, когда врагов больше. Почти невозможно. Даже если ты и заметно крупнее, и сильнее. Я неплох в драках. Живи мы в древней Руси и меня посчитали бы богатырём за мою превосходящую силу… или скорее каким-нибудь Змеем Горынычем. Но даже с силой нельзя идти против толпы.

Но это игра.

Тут игрок сильнее может разделаться с толпой тех, кто слабее.

А я сильнее.

Даже если мои удары и не наносят большого урона Лаврашу, моих умений хватает, чтобы не допустить ему подняться. Так что мне нужно лишь продолжать его удерживать в таком же положении, и в это же время разделаться с подручными. Благо они слабаки. Всего-то какие-то 85 уровни. Самонадеянно звучит от игрока 60 уровня, но на практике доказано что я могу противостоять противникам выше меня уровнями. Во много раз выше. А тут всего-то какие-то 25 уровней разницы. Тьфу!

– Бойцы фас!

Можно было бы подумать, что этот так грубо со своими товарищами разговаривает Лавраш. Но нет. Он не мог подняться. Точнее я не позволял ему этого. Эти слова принадлежали мне. И попросил я разобраться с приспешниками Сынов Света не кому-то постороннему, а своим наймитам. Точнее их нанял Георг Пасечник, но что принадлежит моему слуге, то моё по праву. А значит, что и наймиты подчиняются мне.

Очень вовремя группа Наёмников Чёрного железа (85 ур) входили в замок. Видимо настал момент их реса. Три десятка наёмников и десяток магов. Грозная сила, которой с головой хватит против тождественных с точки зрения уровней Сынов Света.

– Мочи их! – поддержал я ускорившийся бег сагривших Наёмников. – За вашего короля! За меня!

Получено 365 единиц физического урона.

Получено 360 единиц физического урона.

Получено 372 единицы физического урона.

Думаю, возможно было и заранее познать такую элементарную цепочку умозаключений как: Наёмник Чёрного Железа = моб, моб + повышенная агрессивность = атакуют меня, игнорируя прочих игроков. Проклятие Крови оказалось вреднее, чем я первоначально о нём думал.

Как бы мне теперь выбраться из окружения армии наёмников и временно удивлённых от происходящего беспредела Сынов Света?

Получено 281 единица физического урона.

Получено 173 единиц магического урона.

Получено 374 единиц физического урона.

Можно было бы воспользоваться Головой Дракона и всё тут взорвать к чертям, но есть причины, по которым я решил не пользоваться этим аннигилятором. Причина 1 – как только Пасечник всё разъяснит наёмникам, те станут на мою сторону. Причина 2 – когда Дракон убивает, то весь опыт идёт ему, а не мне. Так что нужно бить врага самому.

Получено 66 единиц урона огнём.

Получено 383 единицы физического урона.

Получено 272 единиц физического урона.

Вы погибли!

Вот не зря мне кореша постоянно напоминали, чтобы я не зависал. А то как вот выходит? Была драка, а я вместо того, чтобы сопротивляться впустую думу гонял. Вот и погиб. Ладно. Фигня вопрос.

Несколько секунд потратил в Чистилище на то, чтобы до 1,6 наполнить Одержимость, а затем совершил привычный маршрут перемещений: Чистилище – Остров – Нортленд. Точка привязки ко двору замка у меня имеется.

Появился в теньке. Так что остался незамеченным.

Двор моего замка пуст. Но виден след того, что кто-то погиб. А кто? Понятно дело что погиб я. Но тут слёг кто-то ещё. Вон от меня кучка лежит… неблагозвучно прозвучало как-то. Так как я сильно углубился в красный цвет ника, то после гибели с меня упала почти вся экипировка. И удивительно, что не нашёлся такой доброхот, кто поднял бы мои пожитки. Или доброхот, не выдержав расставания, слёг следом, покончив с этим миром посредством своего устранения из него?!

Просканировав округу, заметил, что к замку возвращаются Сыны Света. Они недосчитались двух приспешников. Видимо после моей смерти наёмники принялись за прочих игроков и Сынам пришлось сбежать. Потом наёмники нырнули в данж, куда их и призывала сила респы, а Сыны, избавившись от угрозы убиться, возвращаются за предметами, выпасшими с их товарищей. И с меня.

Я мог бы простить им то, что они козлы и сволочи. Но простить то, что они покусились на мои вещи – никак нельзя.

Использовано умение «Покров Сущности» – успех.

Вы невидимы!

Очень кстати, что я не успел навести порядок у себя во дворе. Источников света мало, так что я особо не напрягаясь сумел подобраться к беспечным врагам. И первыми же ударами отправить на перерождение ещё одного приспешника Света. А следующим рывком забрал свои вещи, а заодно и золото, выпавшее с трёх убитых Сынов.

– Как ты?.. – удивились враги, опознав меня.

Игроки не должны возвращаться к жизни так скоро. Только если их не поднимает крутой жрец. Пусть так и думают. Вон как заозирались по сторонам. Высматривают моих товарищей. Им невдомёк что я крут сам по себе.

– А вот и я! Заждался? Му-р-р!

Ожидаемое, но немного забытое и запоздалое появление ушедшей в реал Стресс, заставило Сынов Света напрячься. Но появление священницы немного прояснило для них ситуацию с моим ускоренным воскрешением. И пофиг, что как жрец Стресс слабовата и вытянуть меня из Чистилища так быстро не сумела бы. Главное, что ожидающие подкрепления враги наконец-то получили подтверждение своим домыслам. А иногда сам факт того, что ты не ошибался в суждениях важнее, чем сами суждения. Наконец-то они смогли обнаружить моего скрытого сотоварища… и успокоиться от осознания его никчёмности.

– А это что за типы? – удивилась Стресс встретив в замке кого-то помимо нас с ней в непременно романтической обстановке. – Неужели ты решил воспользоваться моими к тебе так неожиданно пробудившимися чувствами… этой слабостью… и скопировать столь постыдные для приличной девушки фотографии этим грязным и охочим до порнографии людишкам?!!

У меня сильно болит голова. Нет, она и раньше раскалывалась, подтверждая вредоносность моего столь долгого пребывания в вирте, но от этой сбрендившей девицы у меня голова болит сильнее. И что-то мне подсказывает, что голова заболела и у Сынов Света, хоть те только увидели Стресс. Ой не зря у неё такой ник. Ой не зря! Как её только выдерживают в Спарте – ума не приложу!

– Так ты теперь со Спартанцами? – расстроился Лавраш. – Но мы класть хотели на их клан! Да и вряд ли кто за тебя впряжётся… если только эта потаскушка… так желающая показать всем свои фоточки…

Вот чего это Лавраш решил вести себя словно какой-то копеечный злодей? Зачем ему это? Мозги повредил что ли? Или просто такую роль решил играть? Ролевик хренов.

Чрезмерно бледное лицо Стресс заметно покраснело. Она опустило голову и уставилась на землю. На неприятные слова копеечного злодея ничего не ответила, но сжала кулаки, очевидно от гнева. Нет сомнений, что слова её задели. Будь она какой угодно свихнувшейся, но

всё же и ей неприятно, когда кто-то посторонний оказывается вовлечён в столь постыдную тайную. И пофиг, что она сама является виновницей раскрытия тайны. Уж такая она. Вначале говорит, и только потом понимает, что не всё можно говорить в присутствии посторонних (вроде меня). Ситуация словно в спальню кто-то заглянул в тот пикантный момент, пока хозяйка штопала семенники своему мужу… ну или как оно там называется.

Вы нанесли Сокрушающий Удар! Критическое попадание! Оглушение!

Начальный навык (I) Рукопашный Бой достиг новой ступени! Текущая ступень: Продвинутая (II)

На вас снизошло озарение!

Вы изучили новый стиль Рукопашного Боя! Стиль Бога Гнева!

Стиль Бога Гнева – стиль рукопашного боя высочайшего ранга. Это божественная техника боя. Вы сумели пробудить свою Кровь Гнева и соединили это с божественной силой, что явилось результатом успеха изучения техники. Отныне вам нет равных среди всего мира Смертных Нарна в рукопашном бою!

Скорость и урон от ударов повышены. Защита повышена. Каждый удар может быть продолжен для составления цепочки атак, урон и критические показатели каждого последующего удара повышаются.

Удивительное дело, но иногда и мне бывает неважно какие там новые бонусы отсыпала игра. Даже если бы с неба мне в руки упал легендарный эпический редкий предмет, то и его я бы схватил без восторга, отсрочив это ощущение на потом. В данный же момент мне хотелось лишь выбить дурь и посредственную игру из одного копеечного злодея.

Лавраш вновь упал на землю, когда мой кулак, с зажатым в нём Кирпичом обрушился ему в висок. В реальности такой удар я не стал бы применять по причине великой летальности данного шага. А я не душегубец. Я честный труженик улиц, подворотен и дворов.

Когда Лавраш упал, и моя нога наступила на его красные доспехи, я процедил:

– Ты должен думать, что можно говорить, а что нужно оставить только внутри своей гнилой черепушки!.. В противном случае игровой смертью может дело и не ограничиться…

Противник убит!

Лавраш исчез, оставив после себя горку золота. Его подхалимы собирались уже последовать за ним (вероятно сами они считали, что отомстят за него, но мы то знаем, чем бы это для них завершилось…), но тут в пределах моего замка появились новые личности, помешавшие немедленному убиению Сынов Света об меня.

Вначале ярко полыхнула арка портала, а затем из неё стали выпрыгивать игроки.

http://tl.rulate.ru/book/3432/178939