

Участники партии «Ржавый Молот» выглядели расстроенными, пока двигались в направлении данжа. Хотя их всё же воскресили раньше положенного срока, но всё же проигрыш какому-то низкоуровневому гопнику существенно понизил самооценку этих игроков, которые ранее на полном серьёзе считали себя весьма опытными нагибателями. Ведь они избранные гении клана Спарта. Молодое поколение, которое даже специально водят по данжам, дабы они набрали как можно скорее уровни и классы.

А оказалось, что всё это впустую. И их может одолеть низкоуровневый игрок с классом также далёким от арен сражений, как Земля от Полярной Звезды.

Единственным человеком, кто совсем не был расстроен от проигрыша, была Стресс. Она сохраняла бодрый настрой и обгоняла товарищей в стремление быстрее вернуться в данж.

– Интересно, мы его ещё встретим?

– Заткнись, шлюха!

Всем не нравилось отношение священницы к гопнику. Но особенно сильно проявлялась ненависть у Копана. Тот не стеснялся в выражениях при общении с девушкой, но та, на удивление всем, почти не обращала внимания на его грубые слова. Казалось она их не замечала, всем разумом уже ворвавшись в данж и найдя там того, в кого так внезапно влюбилась.

– Ему уже нечего там делать, – всё же ответил на её вопрос лидер группы Ренис. – Он победил босса. Так что давно уже ушёл.

– Но что тогда случилось с Лёнчи... Леонидом?! – не согласилась Стресс, вовремя сменив привычное наименование паладина на более культурное.

Причина почему игроки не могли называть известного топа так как привыкли, а вынуждены вместо этого проявлять в его отношении хоть каплю уважения, заключалась вовсе не в том, что у «Ржавых Молотов» внезапно проснулась совесть или иной атрофированный элемент их жизни, а только лишь по той причине, что партию сопровождал кое-кто могущественный. Всё же вместе с «Ржавыми Молотами» в данж спускается и ещё один высокоуровневый игрок клана Спарта. Наставник РА. Наставник – это его класс. Очень запутанная в способе получения разновидность Священника. Именно он вернул партию к жизни и решил отправиться с ними вместе на разведку странного данжа в котором пропал Леонид.

– А ты значит думаешь, что это тот гопник оприходовал нашего Топы? – усмехнулся Делл.

– Почему нет? Филин же невероятно крут! Ну согласитесь?!

Никто соглашаться не спешил. А вот мысленно согласиться с тем, что Стресс серьезно так не в себе – это могли все.

- И всё же сохраняйте бдительность, - заговорил обычно молчаливый РА. - Мы не знаем с чем можем столкнуться...

Обычно не сложно предугадать или и вовсе точно знать с чем столкнёшься внутри данжа. Особенно настолько изученного как Замок Иргила. Но в данном конкретном случае это утверждать нельзя. Изменения начались уже когда Ржавый Молот вошёл в него в первый раз. Появились скелеты. А когда внутрь ворвался Леонид, то сообщил, что данж совершенно неузнаваем. А потом он резко запросил помощи... Вот только не говорил с чем это связано. Только сказал, что его нужно вытащить из божественного заклинания, которое накладывает Плотус на область. То есть все предположили, что каким-то неудачным стечением обстоятельств Леонид попал под крошечный шанс срабатывания у Георга Пасечника призыва Плотус. Но сам Спартанец не признавал того факта, что его уделал босс гораздо ниже его уровнем. Да и как он мог это сделать. Это же несмыслимый позор.

- А ведь он ещё у нас всё золото забрал, сказав, что у него оно будет в безопасности, а мы можем и умереть... - ругался Копан в то время как они все пробирались по пустому от мобов данжу.

РА хоть и слышал слова разбойника, но не стал того поправлять. Ведь Ржавый Молот не знает главного. У паладина Леонида при себе имелось два миллиона монет, которые он должен был передать в гильдию «Владельцы Леса» в качестве ежемесячной оплаты поставок зелий лечения. И если эти деньги пропадут, то это станет серьёзной проблемой, так как хоть Спарта и крупный клан, но все средства находятся в работе и выделить ещё одну столь крупную сумму без некоторых потерь не получится. А если Владельцы Леса не получают деньги вовремя, то могут потребовать уплату штрафа или и вовсе пересмотра договора. А этого допустить никак нельзя, так как ранее договор был заключён на весьма выгодных для Спарты условиях.

Именно поэтому РА и сорвался с места и перенёсся к данжу. Если Пасечник поймал Леонида в ловушку проклятия, то нужно как можно быстрее освободить паладина. Низкоуровневый босс даже обездвиженного Леонида не сумеет убить, а скорее сам об него убьётся. Но вот если в данж заглянет игрок, а потом сообщит более высокоуровневому знакомому что тут покоится халявный опыт и предметы в крепкой оболочке из неподвижного топ игрока, то быстро набегут желающие разбить эту свинью-копилку.

Не успела группа далеко пройти по второму слою подземелья, как РА остановился.

- Что случилось? - спросили у него.

- Вызов...

Спустя какое-то время, которое хватило Наставнику начать и закончить переписку, он оглядел окружающую группу тяжёлым взглядом. Всем было заметно что его выражение лица изменилось.

- Что случилось?

РА не спешил отвечать на вопрос Рениса. Он обдумывал как представить информацию. Хотя, чего тут представлять...

- Со мной связался Лаг и сообщил, что Спартанец мёртв...

- Мёртв?! - удивились все.

Они могли конечно презирать натуру паладина, но всё же они признавали и то, что он силён. Он опытный игрок. И даже более того он один из топ-10. А в условиях сколько людей ежедневно играет в «Эпоху» это огромное достижение. Так кто его мог убить в подземелье рассчитанном на 70-80 уровень?!

- А что он сам говорит? Кто его убил?

Вот только на этот вопрос РА не мог ответить по причине того, что и сам не знает. Спартанец с катушек слетел после своей гибели. Он уже психовал, когда попал в область действия проклятья. А когда очутился в Чистилище, то окончательно разозлился и только и мог что сыпать проклятиями уже сам. Даже Лагу ничего не сообщил. Только просил скорее его воскресить, чтобы он мог отомстить. Кому и как? - уже умалчивается.

- Я же говорила, что Филин ещё тут! - радостно улыбалась Стресс.

На этот раз никто не стал её поправлять. Конечно звучит глупо, что какой-то гопник мог победить топа. Но не менее глупо звучит, что его победил местный босс...

- Может засада? - предположил наиболее вероятную причину Ренис. - Вражеские кланы?

Клан Спарта один из сильнейших. У клана обширные связи. Много деловых партнёров, вроде тех же Владельцев Леса. Много дочерних кланов. Но также много и вражески настроенных организаций. Кто-то из них вполне мог напасть на одинокого Спартанца.

- Тогда нам лучше отступить...- произнёс Друид.

- Нет, - остановил паникёрство РА. - Если бы тут были вражеские кланы, то Спартанец сообщил бы об этом. Скорее всего он просто совершил ошибку.

Если бы его убили враги, то он не злился бы так. Это обычная ситуация. Но он хранит молчание. А это значит, что он сам виноват в гибели. И скорее всего это было бы что-то постыдное.

- Идём дальше. Нужно скорее найти место его смерти и воскресить Леонида.

Отступить было нельзя. Два миллиона и доверие клана стоят на кону. Их нельзя упустить.

До дверей на арену битвы с боссом осталось всего пару десятков шагов, как неожиданно сверху на всю группу стали падать предметы.

- Что происходит? - не сообразил сразу Ренис, как услышал уже звуки начавшегося боя.

Только теперь он прочитал сообщение.

Внимание! На вас расплескали Зелье Отторжения.

После смерти шанс выпадения предмета экипировки повышен на 100%.

- Внимание! Тут ПК! - крикнул Линчеватель приказ остальным.

Пока группа перестраивалась, готовясь к бою, число членов сократилось. Группа понесла первые потери.

Игрок Р.А (Уровень 131) погиб!

Случилось самое неожиданное. Наиболее сильный игрок погиб первым же. Но это не удивительно, ведь первым же ударом всегда убивают «тряпок» то есть хилеров и магов. Просто так вышло, что Наставник попался под раздачу первым. Но если его одолели настолько быстро, что группа не успела даже протереть глаза после попадания в них зелья, - означает что враг силён.

- Опа! Знакомые все лица.

Как только с РА было покончено враг перестал спешить, очевидно признав, что достойных соперников уже не встретит, и позволил Ржавым Молотам разглядеть себя.

- Гопник... - в изумлении произнесли клановцы.

- Филин! - отличалась Стресс. - Я люблю тебя!

С некоторым удивлением и даже долей презрения гопник посмотрел на любвеобильную священницу, которая рванула навстречу ему распахнув объятия.

Игрок Стресс (Уровень 62) погиб!

Оказалось, что Гопник не горел желанием обниматься со странными женщинами. Промелькнуло странное копьё со стягом на нём и оборвало жизнь священницы с одного удара. Гопнику даже не нужно было двигаться. Всё сделал стоящий рядом с ним Скелет.

- Это его слуга! - определил Копан. - Гопник поднял скелета выше себя уровнем больше чем в два раза!

Всем стали видны параметры, определённые Разбойником. Гопник стал сильнее, получив 53 уровень. Но более всего удивительным было то, что Скелет действительно принадлежал Филину.

- Так ты Некромант? - попытался хоть как-то связать бред с реальностью Ренис.

- К сожалению, для вас я всего лишь Строитель, - признался Гопник, прежде чем напасть.

Группа пыталась оказать сопротивление, но они и раньше ничего не могли противопоставить Филину, а теперь он стал ещё сильнее и обзавёлся высокоуровневым слугой Скелетом. В этот раз Копан продержался дольше всех и поняв, что дела плохи ушёл в скрыт и решил сбежать, но столкнулся внутри скрита нос к носу с более могучим разбойником. Пасечник отчего-то вышел за пределы своей арены обитания и убил отступающего противника, с изящностью и некоторой ленцой перерезав тому глотку.

2

Всё же я был прав, решив однажды что лучший способ прокачки это не фарм мобов или прохождение заданий, а самый обыкновенный ПК. Убийство других игроков вот что больше всего приносит опыта. Совместными усилиями и качественной подготовкой мы сумели уничтожить уже двух хаев Спарты.

Паладина на самом деле было сложно убить.

А вот с их хилером оказалось справиться не в пример легче. Он даже не успел ничего противопоставить нашей тройной атаке.

Воспользовавшись «вентиляцией» мы трое Макклейнов свалились на голову неподготовленного хая и снесли к чертям все его хиты за одно совместное комбо. Больше всего внёс лепту Скелет с эпиком. Но и мы с Разбойником свои процентов 10 слили. Всё же убить в ближнем бою хилера довольно просто даже с такой разницей в уровнях.

И таким образом мы вновь повысили уровни на те же значения, что и прежде. Теперь Разбойник стал 74 уровнем. Скелет поднялся до 109. Я же преобразился до 53 уровня, лишившись возможности пользоваться копьем. Ведь показатель Веры так и остался на прежнем значении... Но теперь я уже и сомневался, что мне так уж необходимо самому пользоваться такой убер пушкой, если можно скинуть всю грязную работу на скелета. На него кстати не распространяются ограничения и требования. Мне кажется, что я немного поломал игру и впихнул в руки мобу оружие, которое он не должен был никогда брать. Кажется, у некромантских скелетов вообще нельзя менять экипировку... я же немного поломал игру выдав ему несоответственную пушку. Скелет не ограничен никакими требованиями и наносит полный урон, а не как я - обрезаю.

Так что пусть он пользуется. Всё же он почти Иргил. А мне именно Иргил поручил хранить это оружие... ведь он поручил хранить? Или подарил? Совсем запамятовал.

В любом случае вышло неплохо.

Вот только жаль, что игра теперь не посчитала что я выполнил что-то суперкрутое. Видимо привыкла. Поэтому дополнительных плюшек не отсыпала. Но мне хватает и просто так качаться. Всё же я не гордый. Я делаю то что делаю не ради славы и уважения, а только лишь ради самого себя и чувства удовлетворения собственного эго.

– Они этого так не оставят! – кричал в истерике разбойник. – Они вернутся с ещё большими силами и убьют меня!!! И главное... они заберут мой мёд!!!

Переглянувшись со скелетом, мы решили никак не комментировать только что услышанный бред. Есть дела поважнее. Например, сбор трофеев.

– Что же оставил мне этот хай?

Стандартный набор. Деньги и... что-то интересненькое.

Кольцо Связи Небес

Насколько же я зажавшаяся тварь, что сразу как-то сник, увидев цвет предмета. Привык уже как-то радоваться только золотым эпикам или и вовсе непонятно окрашенным предметам. А тут вам обычный фиоленовый цветочек на пальчик... но судя по описанию не такой уж и обычный.

Кольцо Связи Небес один из божественных артефактов, дарованных высшими силами своим смертным последователям. Позволяет общаться с божественным покровителем без соблюдения долгих ритуалов.

Данное кольцо выдано благостному лекарю Мифию в год основания Собора Трёх Таинств. Кольцо связано с богом Акронимом.

Мне конечно же никакой радости от возможности иметь общение с высшими силами нет. Благо (или проклятье) но я имею регулярную и не слишком защищённую связь со всякими

порочными богинями, и общаться с кем-то ещё не имею желания. Но всё же колечко надену. Прибавки к Интеллекту мне особенно нужны... особенно мне.

Внимание! На вас обратило свой взгляд божество! Пристальное внимание высших сущностей может нести как блага, так и несчастья.

– Опа-опа! И кто же это такой глазастенький? Кому это окуляры в черепной коробке жмут?

Воздух подземелья замерцал. Мне даже почудилось, что игра начала ломаться из-за того, что я опять что-то непотребное с ней вытворил. Но нет. Всё в пределах нормы. Скелет рухнул на грязный пол, развалившись на составные косточки. Пасечник пал на колени и стал усиленно молиться. Я же разозлился. Воздух сгустился в кисельную массу так что стало тяжело в нём двигаться.

Прямо в пространстве проступило полупрозрачное изображение бесполого существа в прозрачной мантии. Бледный словно призрак. С длинными развевающимися волосами, словно колышущимися под водной гладью водорослями. И зелёными сверкающими колдовской мощью глазами.

Этими самыми глазами он пронзил меня, словно ждал чего-то... Вот только я не настолько прокачал навык чтения мыслей всякой швали небесной, чтобы понимать всё с простого перегляда. В общем-то он своим видом напомнил мне такую гадость, как Сальпа, хоть и выполненную в форме человека.

– Если есть что сказать, то вперёд, – посоветовал я ему. – В противном случае извольте совершить обратный переход.

– Ты недостоин владеть кольцом Связи... Верни его немедленно.

Голос призрака был тих и спокоен, но вместе с тем, словно незримый поток пронизывал меня насквозь.словно из лужи по весне машина грязной водой окатила... Ой извини призрак за столь нелесное сравнение твоей великой силы, но ты не вызываешь лично у меня никаких эмоций кроме отвращения.

– А ты кто такой вообще? Представься хотя бы, прежде чем я тебя на х*й пошлю. Я человек культурный и незнакомых людей стараюсь на х*й не посылать.

Но призраку не было знакомо такое понятие как такт. Он не осознавал, что является незванным гостем и ему тут не рады. Он продолжал давить аурой и пронизывать пронзительными глазами. Вон и скелетик начал терять хиты. Он сразу развалился на земле грудой костей, но для него это нормальное состояние, что-то вроде нашего – завалился полежать. Но вот от влияния призрака ему плохоет слишком резко. Так я могу остаться и без сильного слуги.

- Я есть Акроним...

И с какой гордостью он это произнёс... Ух! Я покопался в менюшках репутации и узнал, что пока что не успел испортить с ним отношения категорично. А как известно портить репутацию с богами ведёт к счастливой концовке.

- Тогда вот тебе сокращение, уважаемый Акроним. И.Д.И.Н.А.Х.*.Й.

Думаю, так он точно поймёт всё правильно.

- Если ты не вернёшь кольцо добровольно, то я заберу его силой!

Внимание! Невыполнение условий бога Акронима ведёт к немедленной смерти!

Даже так!

А не кажется ли игроделам, что это уж слишком жёстко? Что это за свобода выбора из: прогнуться, но жить, или быть бараном и сдохнуть? Хотя... это выбор прям как в жизни.

Бог вытянул руку, желая, чтобы я сбросил ему туда колечко. В принципе мне оно нахрен не нужно. Так почему бы и не отдать? Нет, я не прогибаюсь, просто думаю, что так будет логичнее. Тем более, что это действие принесёт мне дополнительных плюшек и, хотя бы повысит репутацию с богом. Не всё же мне отношения с ними ломать...

- Осторожнее, а то так всю жизнь с протянутой рукой и проведешь, - не мог я не предупредить этого нищего.

- Последнее предупреждение...

- Заткнись! - прервал я бога. - У меня вторая линия!

Сжал руку в кулак. Как активировать это колечко-то? Мне есть кого позвать.

- Ллодас, чистая ты потаскуха. Тащи свой красивый жирный зад сюда!

Я ни на что особо не рассчитывал. Точнее я уже понимал, что умру. Прогибаться я не буду. И если уж что-то получил, то отдавать задарма не намерен. Так что идея у меня пришла лишь одна: призвать Ллодас, дабы та разобралась с Акронимом вместо меня. А почему нет? С ней у нас отношения особенные... она не откажется прийти, когда я её так вызываю. Агрится она легче лёгкого. А то что смахнётся с призраком в первую очередь, а не со мной... так они вроде как светлые и тёмные боги... тут уж не нужно особо арифметику знать.

Вы провели обряд призыва бога Ллодас...

Удача!

Бог Ллодас успешно призвана!

Потрачены все очки показателя Вера (-56). В связи с недостатком очков Веры недостающие очки списываются с Репутации.

Если бы можно было увести отношение в самый глубокий минус, то... я это и проделал.

Воздух подземелья сгустился ещё сильнее и рядом с призраком проступил образ соблазнительной божественной потаскухи с телом проститутки и задом паука.

– Моя богиня, – обязательный поклон в моём исполнении, а затем наполненная глубоким почитанием команда: – Ату его! Ату!

Вот что могло пойти не так в столь тщательно и скоропалительно придуманном плане? Боги могли решить вначале убить смертного игрока, и только потом заняться любовью между собой? Да. Именно это и произошло.

– Мерзкий человечиска! Как посмел ты призвать меня в это грязное место, наполненное слугами жалкой сестры моей! Умри!

– Время вышло. Настала пора покинуть мир живых.

Два бога невзирая друг на друга стали кричать на меня. Сразу же почувствовал себя вновь в детском саду. Такая приятная ностальгия... манная каша в волосах воспитательницы и её крик на пару с директрисой, когда они отчитывали меня за неподобающее поведение. Уже тогда мне порочили роль хулигана. Как это грустно, когда с детства тебя принуждают к определённой роли и стоит тебе попытаться вырваться из хватки этой навязанной другими людьми судьбы, как тебя тут же начинают обвинять во всех грехах. И пофиг на то, что нужно самим крепче держать чашку с кашей, да и вообще смотреть куда идёшь... Задавить маленького человека каждый может. Но не каждый признается в своей ошибке, а не попытается вместо этого свалить вину на другого.

И только время, отпущенное до телепортации на Остров, подходило к концу, как начался полный беспредел.

– О, моя повелительница, приди на зов недостойного. Яви свой лик. Освети и освежи это место и изгони зло, что смеет насмехаться над твоим величием...

Внезапно заговорил Пасечник, что и до этого момента молился, не смея поднять голову. Он всё это время призывал Ллотас? Или это резкие слова Ллодас заставили его её призвать. Фиг его знает, но воздух в подземелье сгустился ещё сильнее, начав казалось твердеть от обилия высших сил на квадратный метр тесной коммуналки, так что даже меня начало неуклонно придавливать к земле этой силой.

В красочном представлении, когда из камня пророс гигантский бутон розы и с хлопком раскрывшиеся лепестки явили образ богини с крыльями бабочки. Ещё одна прекраснотелая проститутка. Пресветлая богиня Ллотас, сестрица моей покровительницы Ллодас явилась на зов ренегата-жреца.

– Как смеешь ты сестра порочить моё имя в храме моём?!

От гнева богини-ночной-бабочки кости скелета на полу смело в дальний угол. Здоровье бедного некрослуги неуклонно приближалось к нулю. Сила крика богини была столь сильна, что сдуло даже светлого бога Акронима, который на свою беду оказался между сёстрами в их семейном конфликте. Этого бога сдуло в тот же угол, куда улетел мой скелет.

И всё бы ничего, если бы только бог-лекарь не приземлился на то, что рассыпавшийся на части скелет продолжал держать в руке... Эпическое копье Драпа с чудным умением Драконоборец, которое обладает непонятными свойствами проявлять свою истинную силу при борьбе именно с противниками божественного ранга.

Весь Нарн содрогнулся! Светлый бог Акроним получил ранение в битве с... богинями-сёстрами Ллодас и Ллотус! Грядёт Священная Война!

Ужасные слова потрясли весь мир. А подземелье потряс рёв раненого бога. В гневе целитель обрушил удар магического зелёного пламени на оружие что посмело его ранить. Скелет в мгновение ока исчез. И даже Сущности Тьмы, что держались в его теле так и не вернулись ко мне. Бог сумел уничтожить даже их.

Каким образом игра посчитала богинь виновниками ранения Акронима я не понимаю. Может быть мы с моим скелетом слишком ничтожны в глазах игры, чтобы даже предположить, что сумеем ранить бога? В любом случае назревал махач между тремя богами... или нет?

Во вспышке зелёного пламени сгорел скелет, но не только.

Сверкнув в последний раз с оглушительным треском, отзываясь болью в моём сердце, сломалось эпическое копье, ставшее виновником ранения бога. И это привело к тому, что прогневался не только я.

– Кто посмел сломать моё копье?!

Голос прозвучал, словно гром, пронзивший небеса. Хотя о чём это я, мы же в подземелье... Словно пронзил небеса, а затем и землю. Короче крутой голос.

И вместе с тем голосом в подземелье верхом на... сука!... Драконе!... появился ещё один бог. Добро пожаловать на тусу, Фьорд!

Подземелья сделаны были на совесть. Широкие, так чтобы можно было легко сражаться группой даже из 10 человек, не беспокоясь о том, что люди просто не пройдут. Но создатели игры просто не рассчитывали, что в подземелье каким-то образом попадёт... сука-Дракон!

- Какого х*я?! - просто не мог не завопить я.

Своим перемещением в пространстве дракон и наездник лишили подземелье стен и потолка. Их словно корова слизала... простите дракон... чтобы поместиться. Вот были стены и вот вместо них уже сука-Дракон!

Ситуация развивалась по какому-то странному сценарию... хотя какой тут сценарий! Явно никто не планировал, что боги устроят битву в глубине какого-то незначительного данжа.

Схватив за шиворот Пасечника я, преодолевая тягучую тяжесть воздуха, двинулся в сторону выхода. Телепортнуться на Остров - не выход. Когда ещё смогу понаблюдать за битвой богов. Тем более, что нанести финальный удар, когда у какого-нибудь бога из тусы останется 1 ХП никогда не поздно. Даже боюсь представить сколько опыта мне упадёт за такое благородное крысятничество.

В то время как я отступал ситуация продолжала ломать игру.

Раненый и оттого сильно гневный Акроним оказался противопоставлен в своём воображении уже аж трём богам. И пофиг, что Ллотус и Ллодас выясняют там свои отношения между собой и им плевать на бесполого бога, так как этим шлюшкам нужен настоящий мужик, а не эта непонятная призрачная субстанция бога лекарей. Пофиг и на то, что Фьорд с драконом хоть и гnevаются, но пока никого не бьют. В любом случае Акроним посчитал, что ситуация складывается не в его пользу и решил... нет не сбежать, а призвать подмогу.

- Согласно древнему соглашению, Таорд Громовержец явись на мой зов! - проревел спокойный бесполой бог.

И молния пронзила небеса и твердь и в свете солнечного света явился покровитель паладинов и судебной системы Таорд. Если бы они позвали его рассудить ситуацию мирно, то он как бог-судья сумел бы понять, то тут творится сплошной хаос. Но его призывали только лишь как ещё одного бойца, так что он без предисловий взял и с ходу налетел на дракона Фьорда, пригвоздив башку того к полу.

По земле расползлись трещины словно началось землетрясение.

Этот единственный удар ясно показал всем богам, что тут началась битва. Особенно досталось моей ненаглядной Ллодас. Волна удара от светлого бога, да ещё и удар от сестрицы нанесли урон теперь и паучихи. Она обвела взглядом пространство и поняла очевидную вещь... Она тут единственная Тёмная среди кучи Светлых богов. А что это значит? То, что она не в выигрышной ситуации. И она так же, как и Акроним до этого, вместо того, чтобы унести прочь свой жирный зад, решила вызвать подмогу.

- Согласно древнему договору, Парфаль приди мне на помощь!

Из Тьмы пришёл Тёмный Бог. И с ходу, не разбираясь в ситуации нанес удар только приходящему в себя дракону Фьорда. Удар Косы Тьмы и вот голова дракона отделилась от туловища и покатила, разбрызгивая кровищу по полу. Фьорд взревел. Начался махач.

Внимание всему миру!

На территории подземелья Замок Иргила началась Битва Богов! В течение 5 минут область в километре от замка станет ареной битвы и будет полностью уничтожена. Это особая зона в которой могут выжить лишь игроки, начиная от 300 уровня. Возможны бонусы в случае вашего участия в битве.

Ваш вклад в наступление Эпохи Войн повысился на 74 единицы. Всего вы внесли 84 единицы вклада.

Наступление Эпохи Войн: 86/1000

Какого хрена?!

Что за вклады?!

Область будет уничтожена?!

Мой замок?

Мой замок будет уничтожен?! А ведь я даже ещё не ощутил себя лордом! Это нечестно! Это мой замок, и я не могу позволить всякой швали его уничтожать. Даже если эта шваль и обладает божественными полномочиями.

- Уважаемые боги, не могли бы вы убиться где-то в другом месте? - спросил я их в тот момент, когда копье Фьорда пыталось пробить дыру в щите Таорда, когда Коса Смерти Парфаля разрывала в клочья Зелёный колдовской огонь целителя Акронима, когда Ллодас и Ллотус... вырывали друг другу волосы. Бл* бабья битва! Война... то есть бабья битва всегда одна. И всё это в соусе из Зелья Отторжения - ну не могу же я пропустить веселье!

Ко мне не прислушались. Стены не выдержали давления и стали расширяться. Конечно хорошо, что мне решили устроить увеличение помещений, но не во вред же всей остальной конструкции. Вы вначале выясните какие стены несущие, а только потом устраивайте ремонт! Вот уже стали видны уровни выше... Так скоро весь замок обрушится. Он и так только на честном слове держался во времени.

Я не мог больше ждать.

Это мой замок! И только я могу его рушить!

Так что собрав весь воздух внутрь лёгких по заветам некоего комика, я рывкнул на толпу богов так, чтобы они уж точно услышали:

– Катитесь нах*р отсюда!

Вы изгнали бога Фьорда

Вы изгнали бога Ллодас

Вы изгнали бога Таорда

Вы изгнали бога Акронима

Вы изгнали бога Ллотус

Вы изгнали бога Парфаля

Вы изучили новый навык! Изгнание.

Навык Изгнание повышен до Максимального Значения.

Первая волна сообщений стихла и на её место спешила вторая. А в это время боги в некотором недоумении смотрели на меня, неторопливо исчезая из этого мира. Даже битва остановилась. Они уходили молча, но с заметными следами обиды на лицах. Даже слов не находили, чтобы выразить буруеваемые их эмоции. Видимо до такой степени ох*ели от наглости смертного.

Битва Богов окончена! Победитель не выявлен!

Награда за участие в эпическом ивенте:

Повышение уровня!

Слава +1000

Дух +10

Честь +1000

Воля +10

Мой уровень просто так ни за что, ни про что скакнул ровненько до 60. То есть за один крик я получил 7 уровней. Вот бы всегда так. С одной стороны, это здорово... вот только боги решили обидеться.

Репутация с богом Фьордом снижена на 400 единиц! Текущая репутация: Вражда.

И так со всеми участниками сражения. Какие они обидчивые, однако. Вот знал же с самого начала что не быть мне с богами корешами. Эх. Вот только что они мне смогут сделать? Они где-то там. А на земле они не властны надо мной. Вон Ллодас сколько раз пыталась да так и силёнок не набрала меня обидеть.

Вы объявлены приоритетной целью на уничтожение Собором Трёх Таинств!

Вы объявлены приоритетной целью на уничтожение Монастырём Аскезы!

Не уверен я на счёт всех этих фракций, но что-то мне подсказывает, что они довольно крупные, раз впрягаются решать обиды богов.

Кажется, у меня проблемы...

<http://tl.rulate.ru/book/3432/178931>