

Что же я имею? Компания насильственно удерживает меня в игре, вынуждая играть роль их подопытной свинки, в то время, как в реальности все думают, что я прохожу лечение в загородной клинике, а на самом деле моё тело находится неизвестно где. Прикольно, хотел бы я сказать, но скажу только:

- Какого х*я?!

- Понимаю ваше состояние, но постарайтесь держать себя в руках.

Я кивнул. 007 продолжил:

- Ситуация не самая лучшая, но и не настолько уж плоха. Есть один большой плюс!

- ?

- Руководители проекта «Реалист» не знают где вы!

- То есть? - удивился я. - Они похитили моё тело. Меня нет в клинике. Так ещё и компания меня потеряла?! И это хорошо?!

- Не физическое тело! Они не знают куда вы делись в игре! Они даже не догадываются то вы в игре.

Что за бред?! Как компания, производшая игру не может знать, что творится у неё в игре?

- Тут всё дело в том, что участники проекта «Реалист» не совсем обычные игроки. С не совсем обычными игровыми возможностями.

- ?

- Обычными средствами за вами невозможно уследить. А значит они на вас не смогут воздействовать, чтобы вы участвовали в проекте!

Вот только то, что меня не нашла компания ни в чём мне не поможет.

- Если бы они знали где вы, то вы уже потеряли бы всякую возможность к свободе передвижения, - не согласился с моими мыслями Админ. - Так они поступали с другими реалистами. Они их просто заключали в отдельную локацию и там изучали их возможности. Вы же как бы связаны с реалом.

- Компания не смогла меня найти, а вы - запросто! Это кажется подозрительным.

- Я вас выследил только потому что знал, что вы и есть Реалист. Компания же не подозревает, что вы находитесь в игре. То есть они сделали всё, чтобы вас запереть в игре и исследовать ваши возможности и поведение. Но вы оказались в игре раньше, чем они вас туда поместили насильно. Возможно тут сыграл какой-то сбой в работе капсулы. Вероятнее всего сейчас учёные ломают голову почему они не могут отправить вас в игру, хоть вы и подготовлены для проекта. А вы на самом деле уже в игре!

Всё это очень странно. Или он мне что-то недоговаривает, или он и сам не понимает, что

говорит. Вероятность и того и другого велика.

- Ладно. Допустим я принимаю всю эту информацию. И выход из ситуации есть.

Седьмой сделал внимательное лицо.

- Вы должны сообщить моим корешам, что меня насильно удерживают внутри игры. Думаю, с остальным они сами справятся. Если что подключат к этому делу и нашего участкового... хоть он та ещё скотина, с которой мы никогда не сходились взглядами, но он по крайней мере точно не подкуплен никем...

- Невозможно, - печально покачал головой Админ.

- Почему? Боитесь, что вас раскроют?

- Боюсь, - согласился седьмой. - Но тут дело в другом. Помимо всего прочего существует риск, что как только вас начнут искать, то компания просто избавится от вашего тела. Им такой риск ни к чему, даже если вы и часть программы Реалист. Найдут и другого претендента.

- Я готов пойти на этот риск, - уверенно ответил я.

- Тут есть и другая проблема...

Опять Админ не может собраться с мыслями, чтобы сказать мне всё за раз. Думает. Я жду.

- В общем так как я не могу связаться с внешним миром и помочь вам таким образом, - решил он сказать это без объяснения причин. - Я помогу иначе. Во-первых, я и дальше буду помогать вам скрываться от внимания других Администраторов, которые вполне вероятно могут работать напрямую на руководителей проекта Реалист. Я не могу говорить за них с точностью, так как например я не был до недавнего времени в курсе всей этой информации. Но думаю, что лучше не рисковать!

- Согласен.

- И во-вторых я могу попытаться найти способ для вас вырваться из игры, так сказать изнутри... Думаю способ экстренного выхода должен быть предусмотрен.

Седьмой наполнил мою душу уверенностью в завтрашнем дне. Я уверен, что жив. Я не умираю. Всё это уже лучше, чем было. Я в плену, но тут уж проблемы не у меня, а у тех, кто меня похитил. Не того человека они захватили. Ой не того!

- Спасибо, - я протянул руку, и администратор её тут же пожал. Так сказать, закрепили взаимное уважение рукопожатием.

- Как только я отыщу способ, который сможет помочь вам покинуть этот мир, то сразу сообщу. Вы только главное не теряйте веру и...

- Я похож на кого-то кто потерял веру?

Администратор издал странный смешок.

- Вы больше похожи на того, кто никогда её и не имел... В любом случае продолжайте играть. Чем сильнее вы станете в игре, тем больше шансов будет выбраться... как бы странно это ни звучало.

Пришлось согласиться. Я и раньше играл потому что делать больше нечего. Что ж буду продолжать... вот только если он думает, что я буду только лишь играть и ничего сам не предприму то он сильно во мне ошибся.

- А касательно того вопроса почему я не могу связаться ни с кем из ваших товарищей... - Админ замолк. - Совсем недавно вас обнаружил другой администратор. Он уже собирался передать сведения начальству... мне пришлось обнажить оружие против своего товарища в чей причастности к проекту Реалист я даже не был уверен. Мне пришлось убить его страшной смертью. И самое страшное - он был далеко не первым кого я убил... В процессе расследования против меня выступили ещё некоторые администраторы и мне пришлось избавиться от любых следов их существования...

Невольно я отшатнулся. Так вот откуда запах крови, который я уловил. А я-то по наивности думал, что в игре ничего подобного не встречу. Но игра это всего лишь отражение реальности. И все недостатки, вся грязь и вся мерзость которая есть в реальности находят свое отражение и в игре. Люди, которые попадают в мир игры — это не просто пустые болванчики, навроде неписей, а настоящие существа, у которых за спиной целый багаж прошлого из реальной жизни. И как бы мы ни хотели забыться, но от прошлого нам так просто не уйти...

В этот момент в реальности мои кореша уже вывели бы меня из задумчивого состояния, сказав что-то вроде «Макс да ты завис!». Я бы рассмеялся. И на этом закончили. Вот только я уже давно не в реале. Я в сраной игре!

- Ты боишься меня? - с волнением в голосе произнёс Админ, смотря на то, как я постепенно выхожу из состояния задумчивости.

- Знаешь, в реальности я как-то встретил настоящего убийцу. Не такого, который случайно кого-то убил. И не солдата. А настоящего наёмного убийцу, который делал это не ради удовольствия, а заработка ради. Он был прилизан и чистоплотен, но от него так и разило кровью. Каким уж образом, но его чуть ни схватила полиция - он сказал, что его подставили заказчики, но мне было всё равно. Он думал скрыться на районе... В моём районе! И когда во время обхода территории мы вдруг напоролись на скрывающегося убийцу с целым арсеналом оружия за плечами, он точно также спросил меня: «Ты боишься?»...

- И что ты ответил ему?

Немного томительной паузы пушу в речь. Не всё же одному админу заставлять меня ждать.

- Я ему ничего не ответил. Я просто сдриснул оттуда!

Седьмой выглядел удивлённым. А что он думал я расскажу ему историю о том, как полез с голыми кулаками на чувака с автоматом в руках? Ага. Ща. Ищите дурака. Всё моё мужество заключалось в том, чтобы не бежать впереди корешей. Вот такой он - всамделишный героизм.

- Дело рук полиции ловить таких отморожков, - спокойно продолжил я. - Дело суда признать виновника таковым. И не моё дело этим заниматься... кроме некоторых случаев. Ты ведь не из таких случаев, правда?

Администратор закачал головой. Отрицает, хоть и не понимает, что это за такие случаи.

А с убийцей быстро справился вызванный участковым ОМОН. Наше дело было только спешно сообщить об обнаружении разыскиваемого преступника и проследить, чтобы он не скрылся. История, пугающая до дрожи в коленях. По крайней мере меня. Очень повезло, что этот

убийца работал против таких же мерзавцев, как и он сам, в ином случае совесть не позволила бы мне сбежать... и тогда или погиб бы я (а тут больше всего шансов было бы на этот исход) или бы убийцу никто никогда не отыскал бы. У нас на районе много мест куда не ступала нога человека.

- Так вот по поводу убийства администраторов, - набравшись смелости продолжил седьмой. - На самом деле для такого как ты это и не может считаться убийством...

- Что, извини?..

- Для такого как ты...

- Слышь, типа я гопник?!

Вот тут уж я серьезно разозлился.

- Нет! - замахал руками человек в строгом костюме. - Для человека! Для живого человека! Для человека это не может считаться убийством!

- А ты тогда кто?

- ИИ.

- ...

Согласно Конфуцию, человеку следует иметь пять постоянств. Это гуманность, ритуал, справедливость, добросовестность и...

- Здравый смысл, - произнёс я то, что от меня ускользало. - Какого х*ра ты ИИ?!

Админ развёл руками.

- Всеми игровыми персонажами управляют ИИ с разным уровнем интеллекта. Игровой мир слишком огромен, чтобы живые администраторы могли уследить за ним. Поэтому и было решено передать бразды управления ИИ.

То есть получается так... Админ-007 убивал других администраторов, которые (не)знали о проекте Реалист, чтобы скрыть от реальных людей-руководителей информацию обо мне. А где лояльность? Её что не прописали для них?!

Этот вопрос я поспешил задать.

- Понимаешь ли, проект Реалист это нечто выходящее за рамки здравого смысла. И всё, что находится в области воздействия Реалиста, такого как ты, подвергается существенным изменениям. К примеру, у стандартных NPC с интеллектом, установленным на минимальных значениях - выставляются максимальные значения. На локациях проявляются никем не прописанные игровые возможности. Открываются новые умения. В общем-то Реалист - это сбой в работе игры. Вот только это такой сбой, с которым игра никакими средствами не сможет совладать, потому что за сбоем стоит не просто ошибка, а настоящий человек...

Спасибо этому ИИ, что он не стал мне говорить чего-то вроде «это слишком сложно, чтобы объяснить тебе». Но я понял, что это именно так.

- Проехали, - махнул я рукой. - Значит, подводя итог: я продолжаю играть, ты ищешь способ

меня вытащить. Ты не можешь связаться с реалом так как ты ИИ. Компания не может меня найти. Кореша не знают, что у меня проблемы. Так?

Админ кивнул.

- Помимо всего прочего существует большая вероятность того, что меня скоро раскроют, - поделился переживаниями ИИ. - А это значит, что они меня «уволят» и весь мой труд пойдёт насмарку. И чтобы этого не допустить - вот.

Он протянул мне какой-то предмет.

Информационное семя #00000_SP930_1. Носитель информации

Редкость: не игровой предмет

Категория: специальный предмет

Прочность: неразрушимый

Описание: содержит большой объём зашифрованных данных. При нахождении в сумке игрока предоставляет постоянный бонус ко всем характеристикам (+10)

Требование: выполнение скрытых условий (0/1000)

- Что это?

- Внутри этого семени заключена информация, которую я сумел добыть. Это компромат на компанию. Если меня не станет, и ты каким-то образом сумеешь выбраться, то используй его чтобы раздавить компанию!

Обычно после таких слов, столь героический индивидуум погибает. Прощай ИИ, мне будет тебя не хватать!

- Но будем надеяться, что ничего они мне не сделают, - усмехнулся ИИ. - Но Семя всё же сохрани. Никому не показывай. И держи его всегда при себе! А то знаю я вас игроков - чуть лишний перегруз, так сразу скидываете предметы в банк!

Пообщел что «ни-ни».

- Тогда прощаемся, - кивнул Админ. - Просто так связываться не будем, а то это могут отследить. Я свяжусь с вами, только если будут какие-то известия.

На этом и попрощались. ИИ телепортировался в неведомые дали, а я остался один с

тыквенным семечком в руке и страшным искушением сгрызть этот предмет немедленно. Вот если бы знал ИИ какая у меня история с различного рода семечками, то никогда не передал мне такой опасный предмет на хранение.

- Держись Макс! - настраивал я себя, убирая семечко в глубины инвентаря. - Ты же вылечился от этой наркозависимости!

Меня впереди ждала работа по вызволению тела Иргила из плена божественного проклятия. Так что нет времени на то, чтобы мечтать сгрызть вожака объект немедленно.

ИИ, кому ты отдал на хранение труд всей своей жизни?!

3

Город Муром

Понедельник, 17:45

Спартанец

Использовать янтарный воск на доспехах (+3%) к показателям защиты. Приготовить все виды зелий, так чтобы они были под рукой. Против ядов, кровотечений, проклятий, магии, физического урона, элементарного урона... В запасе топового игрока находится очень много различных средств противодействия любому противнику.

Даже если по словам бесполезной группы тот игрок и не слишком высокого уровня, но Леонид не исключал возможности, что может случиться встреча и с кем-то опаснее. Так что он всегда готов к сражению с любым противником. Не зря же у него куплены все предметы, которые только могут потребоваться. Теперь осталось только войти в данж и найти там известного убийцу игроков и передать его в руки правосудия, ради наград и повышений от церкви...

Звон

Напоминание! Реальное время 17:45

- Бл*дь! - выругался паладин совсем неподобающе своему святому классу.

Вход в данж был совсем рядом. Нужно только прогуляться по подземелью и найти преступника. Элементарное задание для хай-лвельного персонажа. Дело пяти минут. Вот

только есть существа сильнее чем паладин 152 уровня.

Это его мама.

- Выход! - командовал Спартанец и спустя некоторое время перед ним проступили черты потолка его родной комнаты.

Чрево игровой капсулы услужливо раскрылось, высвобождая игрока на волю столь непроглядного реального мира, где от супер сильного воина Леонида осталось разве что только его имя - Лёня.

Дверь тут же распахнулась и на пороге комнаты показалась разгневанная мать.

- Я уже всё! - заранее закричал паладин, опасаясь гнева этого превышающего всех и вся уровнями эпического босса. - Уже бегу в магазин!

- У тебя пятнадцать минут времени! К нам Золотарёвы придут, а у нас хлеб не порезан ещё! Живо за хлебом! И молока не забудь купить!

Лёня не мог понять отчего такая срочность. Ну решили соседи в гости зайти. И что такого? Почему мать так разошлась, встречая гостей. Не президент же в гости заглянуть решил! А Лёне теперь бегай по магазинам за никому не нужным хлебом, вместо того, чтобы делать действительно важные дела и разбираться с настоящими преступниками.

- Вот если бы ты знала, какие дела у нас там творятся, - говорил он вслед вышедшей из комнаты матери. - Ты бы никогда не оторвала меня от игры!

Но мать не знала и знать не хотела. А отец строгий. И чуть что хватается за ремень. Так что злить родителей для высокоуровневого паладина - не выход.

Переодевшись для выхода в свет, и в последний раз с тоской взглянув на дорожную сумку и кошелек родителей игрушку - капсулу ЛКСР-05. Только это была уже не та старая ЛКСР-05, а совершенно новая, второй ревизии. Улучшенная версия. Отзывчивость и степень реализма выведенные на совершенно новый уровень. Куда там конкурентам с их виртуальными устройствами четвёртого поколения! И самое главное компания «АланТек» совершали замену устаревших капсул совершенно бесплатно!

Радости Лёни не было предела! Вот что значит - купить оборудование от мирового бренда. Техническая поддержка и забота о потребителе на высшем уровне!

- Ты уроки сделал?

Пока Леонид пятился из комнаты случилось страшное происшествие - он повстречал ещё одного босса этого подземелья - отца. А у того при редких встречах с сыном срабатывают только две фразы: «ты уроки сделал?» или «мне тут твоя мама сказала...» - вот вторая фраза наиболее страшна, ибо ведёт к знакомству с эпическим снаряжением отца - ремнём офицера.

- Да сделал я уроки! - уверенно соврал паладин, одним глазом косясь на портфель, так и брошенный им в угол комнаты. Ни один предмет в этом «инвентаре» не был им потревожен с момента возвращения из школы домой.

- Ну смотри мне, - пригрозил отец, возвращаясь на кухню. - Мигом все твои игрушки выкину.

Накинув куртку, Лёня покинул этот уровень данжа. То есть свою квартиру.

По всем законам игры, чем ниже спускаешься – тем опаснее становится. Так и в реальности. Многоквартирный дом, в котором и жил паладин подчинялся игровым правилам. Чем ниже спускаешься – тем опаснее становится. Паладин жил на шестом этаже. Самая обитель зла была на втором. Но самое опасное место – на четвёртом.

Хоть с исчезновением одного монстра жить паладину стало проще, но миньоны главного босса всего дома, всё также не давали паладину житья. Но всё равно Леонид был несказанно рад тому счастливому моменту своей недолгой жизни, когда наблюдал падение самого страшного противника – гопаря Макса.

- Сука! – ругнулся паладин, проходя мимо окна, из которого и выпал гопник.

К счастью высокоуровневого игрока, гопников не было видно на их излюбленном месте. И это странно. Их час настал. Чем ближе время к ночи, тем больше нежити выходит из своих склепов. Но подручных Макса нет. Странно.

Но всё же это к счастью Лёни. Не придётся иметь с ними дело.

А то они поплатились бы!..

Леонид погрозил кулаком пустующему подоконнику, на котором словно на троне раньше восседал гопник-король Максим Павлович. Теперь же он где-то там. В коме. И Леонид очень надеялся, что он никогда не выйдет из этой самой комы.

Теперь у паладина даже денежки стали водиться. Ему и раньше родители давали денег на мелкие расходы, но эти средства неизбежно оказывались в карманах гопарей. И ещё суки, придумывали разные оправдания своим грабёжам. То на ремонт подъезда, то на помощь инвалидам, то ещё на какие мероприятия «типа» собирали средства, а сами на деньги голодающего паладина покупали себе пива и семечек, чем засирали весь подъезд, а затем сваливали вину на других!

голоса

женский голос

голоса

Внимание паладина привлёк разговор, слышимый за окном. Он подошёл поближе к «трону» гопника и осторожно выглянул. Упасть больше не было возможно, так как окно заменили на новое пластиковое. И слышимость была хорошая лишь по той причине, что курящие тут гопники не озаботились здоровьем окружающих и держат окно всегда в полуоткрытом виде.

Внизу, около одинокой лавки, выкрашенной в причудливый розовый цвет, собралась вся гопкомпания. А это означает, что Лёнчику никак не успеть улечься в отпущенное на квест матерью время, потому что высокоуровневые mobs перекрыли путь доступа к локации «Магазин». Если он сейчас выйдет из подъезда, то неминуемо последуют провокационные речи со стороны гопников. И лишится паладин тогда всех отпущенных средств. И отец как всегда будет лупить его ремнём за то, что он спустил все деньги на игру. А такое было-то всего пару раз! Войти в топ и самое главное удержаться там, без хотя бы малейшего доната практически нереально!

Так что решил он переждать. Может они уйдут.

Хотя они могут его и не заметить. Судя по всему, гопники нашли себе более приятное развлечение чем общаться с паладином в теле школьника.

Внизу на лавочке судя по всему сидела девочка. При том очень красивая. Лёнчик со своим минусовым зрением плохо различал детали, но был уверен, что это самая красивая девочка из всех которых он видел. Даже девчонки в его классе не шли с ней ни в какое сравнение. И самое удивительное – цифровые красавицы «Эпохи» также были не столь красивы!

Она носила миленькую белую шапку с ушками. Серебряную курточку. Синие джинсы. А волосы её были покрашены в удивительный голубой цвет, словно у Мальвины из сказки про Буратино.

Эта неземная красавица пленила бронированное сердце доблестного паладина. Вот только он никогда в жизни не осмелится к ней подойти.

А там тем более куча орков окружила бедную принцессу...

Они о чём-то переговаривались на повышенных тонах. Гопники нависали над спокойно сидящей на скамейке девочкой, и казалось готовились разорвать её на части. Он не видел её лица с такой высоты, но готов был поклясться, что она вот-вот разрыдается. Он бывал на её месте и знал, что слёзы – это предатели, выступающие на лице в такой ситуации, невзирая на собственный настрой.

- Уроды, домогаются до такой красавицы! – в гневе зарычал Лёнчик, сбегая по ступеням вниз.

Но весь гневный порыв угас за время спуска и когда он осторожно приоткрывал дверь, то не выглядел уже столь решительным как раньше. Паладин припомнил, что совсем рядом есть опорный пункт полиции, куда он и решил обратиться с жалобой на этих хулиганов. Нужно только аккуратно проползти, чтобы его не заметили.

К счастью гопники были полностью заняты разбирательством с принцессой.

- Ты нас за лохов держишь, сучка? – кричал один из них.

- Зачем вас держать, если ты такие и есть, – рассмеялась в ответ она. – И вообще отойдите от меня метров на пять – противно же...

- Ща пи*дюлей отхватишь малолетка!

- Хотите, чтобы я крикнула на всю округу «Насилуют!» и вас за это заперли в тесной клетке, словно диких зверей, до уровня которых вам ещё предстоит пройти весь путь эволюции? То-то же... Придурки...

Лёнчик прокрался мимо и пошёл в сторону магазина. Его не покидали сомнения. Нужна ли ей вообще его помощь?