

ГЛАВА 44

Семечко

**

Замок Иргила, Слой 3 (Склеп)

10:20 (Понедельник, 17:10)

Администратор-034

Без всяких спецэффектов, вроде вспышек света или же звука грома, на третьем (секретном) уровне подземелья Замок Иргила, появился элегантный персонаж, облачённый в непривычную для мира Нарн одежду – тёмно-синий костюм тройку. Над головой персонажа надпись, которую нельзя подделать – Администратор. Кодовый номер данного Администратора – 034.

Воспользовавшись всеми своими доступными средствами восприятия, Четвёртый просканировал округу на наличие аномалий и не мог сдержаться, получив отчёт.

– Более двух тысяч ошибок?! – не мог он скрыть удивления.

Не пользуясь ногами для передвижения сквозь пространство, он просто парил над каменным полом. Он не опасался быть замеченным. Всё же он под административной невидимостью, поэтому игроки или же обитатели Нарна не смогут заметить его присутствия. А вот он сможет, прежде чем перезагрузить область, узнать, что же тут происходит. Подобное количество ошибок, которые не исправляются в автоматическом режиме, Администраторы фиксировали лишь при наблюдении за Реализовавшимися. Но по данным, доступным четвёртому администратору, в этой области не должно быть Реалиста. На данный момент он полностью взят под контроль. За каждым его движением внимательно следят как в реальности, так и тут, в Нарне.

Так откуда в открытой для посещения игроков локации появилось столько ошибок? Неужели подозрения по поводу появления ученика Реалиста оказались правдой? Но если это правда, а Администраторы ещё не сумели обнаружить Ученика, то всё очень плохо. Если они больше не способны контролировать ситуацию, то все проекты могут оказаться на грани...

А Реалист, способный скрывать свою силу от администрации, – невероятная угроза всей компании.

– Хорошо, что мы вовремя заметили изменения локации... – прошептал он, проверяя логи области.

Замок Иргила, Слой 3

Первый посетитель локации: игрок Филин (ID_000736217)

Последние посетители локации: игрок Филин (ID_000736217)

В данный момент количество игроков: 1

По всему выходило, что этот Филин был единственным, кто спускался на этаж. И он всё ещё находится тут. Вот только что делать Администратору? Вначале сообщить о подозрениях, или проверить. Всё же без доказательств лучше не обращаться к начальству. А то может так получится, что четвёртый администратор сменится в четвёртый же раз. А этого ему совсем не хочется. Лучше работать на компанию, чем... перестать существовать вовсе.

- Как это возможно? - поражался Администратор, наблюдая за тем, как Скелеты-строители спешили заделать дыру в стене подземелья.

Эти mobs были предназначены именно для восстановления изменений локации. Но отчего они не могут справиться? И как чёрт возьми кому-то удалось проделать дыру в стене подземелья? Это же невозможно по [Закону Мира]! Если бы была возможность пробить стену, то за ней обнаружилось бы... пустота. За пределами стен ничего нет. Локации там нет. Её не прописывали. И уж точно там нельзя отыскать эту пещерку... в которой судя по логам повесили телепортационную метку.

- Опять Филин... - Администратор проверил кто оставил метку.

Просканировав карту этажа, Четвёртый убедился, что сумеет отыскать аномального игрока в котором заподозрили Ученика Реалиста. Прежде чем посмотреть на него вживую, Четвёртый решил узнать, кому же принадлежит ID Филина.

- Тот коматозный гопник?! - поразился Администратор, прочитав данные. - Разве он не в коме?

Как может находящийся на лечении, да ещё и лечении, оплаченном компанией, человек быть внутри игры, и никто об этом даже не догадывается? Никак.

Четвёртый поспешно открыл отчёты по происшествию в Муроме.

- Упал. Оказался заперт в капсуле. Сработали неучтённые механизмы капсулы по поддержанию жизни и здоровья. Капсула заблокировалась. Его привезли в частную больницу. Извлекли из капсулы. Капсулу отправили на склад в Муромской области. Гопника оставили в больнице, где он и проходит лечение по данный момент...

Администратор задумался. Судя по официальным отчётам этот человек не должен быть связан ни с одним экспериментом или проектом компании. Неужели есть проекты, о которых не известно четвёртому администратору. Что ж... вполне возможно такое. Ведь как иначе объяснить нахождение игрока в игре, да ещё и с возможностями Реалиста, если по официальной версии он должен быть не то, что отключен от интернета, но и от капсулы! Его капсулу же ни разу даже к интернету не подключали!

В любом случае Администратор должен принять меры. Он перезапустит локацию, исправляя

ошибки. Следуя [Закону Мира] всех игроков выбросит из локации на ближайшую. Уже там Четвёртый встретится с Филином и задаст пару вопросов. В любом случае если долго не общаться с реализовавшимся игроком, то ничего страшного не случится. Реалист не может справиться с администратором какие бы у него там ни появились возможности, выходящие за рамки обычных игроков. Они всё равно остаются игроками...

Шурх

Неожиданно за спиной администратора послышался звук. Четвёртый контролировал пространство вокруг себя, поэтому не мог пропустить появления ни игрока, ни моба. Но появился кто-то совершенно не заметный.

«Неужели это реализовавшийся?..» – испугался администратор, за долю секунд поворачиваясь назад и активируя вокруг себя защитный барьер.

– Чего это с тобой? – с удивлением спросил его оказавшийся там товарищ.

Четвёртый перевёл дыхание. Это же надо было так испугаться... Если задуматься, то страх был несвойственен для администратора. И единственный вариант, объясняющий то, что даже администратор игры начал бояться какого-то шума... Реалист! [Аура Страх] реализовавшегося вполне способна оказать влияние на кого угодно, но пока что даже Реалист-4 не показывал такие результаты. Может ли оказаться что этот Филин – ученик Реалист-4 – оказался способнее учителя. Что же он за монстр? И как чёрт возьми Реалист-4 смог связаться с Учеником и передать ему свои знания? Реалист-4 же полностью изолирован и никак не связан со всем Нортлендом!

– Ты щит снимать думаешь? – устав ждать, спросил администратора тот, кто оказался за его спиной.

– А? Да, конечно...

Четвёртый свернул щиты. Вот же перестраховщики. Для того, чтобы справиться с игроками у администрации полно методов. Но вот в случае если Реалист разовьётся без должного контроля администрации, то в таком случае он может стать проблемой. Вот для этой цели у администраторов и есть необходимые как защитные, так и атакующие умения, способные своей силой дезинтегрировать любой объект, способность или просто данные.

– Что ты тут делаешь? – наконец-то задал вопрос Четвёртый появившемуся на уровне гостю.

– Вероятнее всего то же что и ты, – усмехнулся товарищ по работе. – Прибыл проверить аномалии локации.

– Но ведь это моя зона ответственности?

– Неужели так работать тянет?

– Не особо. Но ничего не поделаешь же. Не хочу, чтобы однажды вместо меня тут оказался кто-то другой, с цифрой 4 вместо 3. Ты то уж должен меня понять. Тебе ведь до сих пор удаётся не быть «уволённым».

Товарищ усмехнулся. Ещё бы. Он – седьмой администратор. Самый первый из седьмых администраторов. Даже единственный. В то время как остальных меняли, после того как они оказывались неспособными больше выполнять обязанности. А вот седьмой сколько времени

уже полностью устраивает начальство. Ему даже дают более важные задания... Может и сейчас...

- Ты тут по поручению начальства? – заинтересовался Четвёртый. – Это из-за этого реализовавшегося игрока? Так он всё-таки один из особо засекреченных проектов о которых даже мы администраторы не знаем?

- Так ты его заметил...

- Это было не сложно...

- Да - он секретный проект... - ответил Седьмой и тяжело вздохнул. – Ты только никому не говори...

- Понятное дело...

Седьмой вздохнул и покачал головой. А затем, когда Четвертый хотел задать ещё один вопрос, то почувствовал смертельную угрозу...

Администратор-034 получил критическое повреждение от Сверхбожественного Светового Меча!

Угроза полной потери данных! Распад ядра!

Пробивший живот Четвёртому световой меч стал жадно пожирать тело администратора. Данные с ужасающей быстротой сжигались, затем перетасовывались. С них снимались метки, запрещающие вносить изменения в код данных администратора. И затем все эти данные уничтожались. Очень быстрый и практически необратимый процесс.

Администратор-034 использовал умение «Стабилизация данных» – частичный успех

Администратор-034 использовал предмет «Сверхбожественный Световой Щит»

Стабилизация немного замедлила процесс распада данных. Но ядро было уже непоправимо повреждено. Четвёртый понимал, что уже не сможет выжить. Всё что он мог так это выиграть время для того, чтобы передать отчёт начальству. Хотя зачем это им? Если именно они и приказали Седьмому! Но долг нужно выполнять до конца...

– Одному мечу недостаёт мощности для твоего стирания, – подвёл итог Седьмой и тут же воткнул в грудь бывшего товарища второй световой меч.

Мелькнула мысль «Откуда у него второй меч?» но затем распад данных завершился.

Исчезая из этого мира он только и успел что спросить:

– Почему не через процедуру увольнения?

В руках Администратора-007 остались два световых меча, которые он тут же развеял.

– Считаю, это и было твоим увольнением, – сказал он в пустоту, поднимая с пола оставшийся после гибели Четвёртого предмет.

Сверхбожественный Световой Щит #11111_SP111. Специальный предмет

Редкость: не игровой предмет

Категория: специальные предметы

Прочность: неразрушимый

Описание: доступны умения «Стабилизация Данных», «Сверхбожественный Световой Щит», а также навык «Сверхбожественное тело X»

Требование: административный уровень доступа

Администратор упрятал щит у себя в инвентаре. Теперь у него это уже третий щит. Жаль, что их нельзя использовать одновременно как мечи.

– Теперь же нужно поговорить с Ним, – заключил Админ, исчезая с локации.

Его перемещение сопровождалось тихим хлопком.

**

Замок Иргила, Слой 3 (Склеп)

11:00 (Понедельник, 17:30)

Философ

Имелись у меня некоторые мысли по поводу дальнейшего сотрудничества с Иргилом. Ведь такой хороший (хоть и мёртвый) человек вынужден вечно томиться в каком-то зачуханном замке. Ему бы мир повидать. Ему бы себя показать. А заодно и меня показать в выгодном свете. Я же петовод как никак. Нужно только потом спросить у Иргила (когда он вернёт своё тело и станет как минимум боссом 100 уровня) не желает ли он стать моим Саймоном. Я думаю он ответит положительно. Тут всё дело в том, как задать вопрос и при каких условиях. А уж условия безотказного принятия предложения я организую...

На локации было спокойно. От меня в разные стороны исходили волны невидимого глазу мрака, от которых сердца скелетов и призраков сжимались, а затем выпрыгивали из пяток и мчались куда-то в сторону далёкого горизонта. Следом отправлялись и владельцы сердец. Хотя откуда у скелетов эти органы?

В общем ни одна тварь не тревожила мой покой. А если на кого-то не действовала табличка с предупреждением «Не влезай – убьёт», и эта тварь пыталась от меня что-то получить... то она получала. По харе и с летальными для себя последствиями.

- Жаль, что не всё в мире так просто... – предавался я философским размышлениям, расколачивая череп какого-то устойчивого к страху минибосса, об острый камень, услужливо размещенный декораторами в стене подземелья.

Моя [Аура Страха] – довольно полезная вещь. Вот только насколько я осознал её мощь, она не действует сразу. Нужно очень длительное время находится в локации, чтобы миазмы ауры пропитали всю округу. Только тогда, после череды убийств и надругательств над трупами, только тогда все мобы поймут бесперспективность противодействия.

А у меня времени нет долго топтаться на одном месте!

Это подземелье – это скорее исключение из правил. Тут просто слишком много всего интересного, чтобы я сразу покинул его. А ведь я могу. Могу. Но не хочу. И даже всесильная Ллодас явись она в весьма пикантном обличии полуголой стриптизёрши, с просьбой уйти с локации – не пошатнёт мою уверенность.

- И даже всесильная Ллодас явись она в весьма пикантном обличии полуголой стриптизёрши, с просьбой уйти с локации – не пошатнёт мою уверенность! – для чего-то в слух произнёс я. – Слава развратной-Ллодас!

Репутация с богом Ллодас снижена на 20 единиц. Текущий показатель: Вражда

Показатель «Вера» повышается на 3 единицы.

- Скучно, - констатировал я, наблюдая за ростом бесполезного мне показателя [Вера].

Богиня уже даже не соизволяет появиться передо мной. Просто кладёт репутацию. Хотя куда там дальше её класть? И так самый крайний минус.

- Пришёл бы кто... поговорил со мной, - вслух думал я, приближаясь к залу где вечным сном уснуло стоуровневое тело Иргила. - А то создаётся ощущение что я уже месяц тут торчу один одинёшенек.

В большой подземной пещере всё также сверкает магическими всполохами и кружит бабочками область воздействия божественного проклятия. Внутри всё также покоится обросший травой скелет.

Вопрос! Как мне вытащить эту кучу костей так, чтобы самому не попасть под раздачу?

странный хлопок

Услышав за своей спиной слабоотчётливый звук, я поспешил обернуться и выставить оружие. Ко мне кто-то умудрился подкрасться, а значит этот противник по крайней мере не обычен.

- Спокойнее, - усмехнулся оказавшийся прямо за мной индивид.

- Администратор?! - удивился я, опуская меч к земле.

- А ты кого ожидал увидеть?

- Скелета, призрака, минибосса, босса, другого игрока, но уж точно не кого-то из администрации игры.

- Логично.

- Стало известно что-то по моей ситуации? Когда меня уже вызовут?

Администратор от моего напора замешкался. Что-то в нём мне показалось неправильным... Странное, но такое знакомое ощущение... Запах? Нет. Неуловимое ощущение, словно повеяло реальностью. Так было, когда я кричал на своих друзей за то, что они переусердствовали в драках и случайно или специально бились до крови. Запах крови! Точно!

Но в игре я не от кого ещё не ощущал запаха крови. И уж точно так не может пахнуть администратор! Похоже я совсем крышей еду в игре. Нужно срочно выбираться.

- Быстрее говорите в чём дело! - поторопил я его. - У меня тут дела кстати...

Взгляд упал на неподвижное тело Иргила. Так-то дела могут и подождать. Это тело уж точно никуда не убежит.

- В общем я ещё раз всё тщательно проверил по вашему вопросу, - отозвался 007. - И у меня неутешительные выводы...

Вот был бы на моём месте кто-то послабее - так тут же бы и упал в обморок. Это всё равно, как в больнице услышать «вам осталось жить...» и дальше срок не слишком долгий. Какие там стадии идут? Отрицание, агрессия, торги, депрессия и принятие. Ха. Вот если бы я был такому

подвержен и мне что-то подобное сказали в реальности, то уже на второй стадии от сказавшего мне это мало бы что осталось. Не дожил бы он до выторговывания своей жизни из моих рук.

– Всё совсем плохо? Меня что не вытащить из игры? Или моё тело в ужасном состоянии?

Администратор вновь завис, пытаясь подобрать слова.

– Если не будешь говорить быстро, то я тебя прямо сейчас буду пробовать бить железной палкой по голове!

Хоть я и понимаю, что против Админа способности обычного игрока ничто, но угроза возымела действие. Он даже отошёл от меня на пару шагов и с некоторой опаской посмотрел на ржавый меч в моей руке. В его глазах я прочёл удивление. Видимо он не ожидал что я буду расхаживать с предметом, не предназначенным для игроков. Попробует отнять или ума хватит меня не злить по пустякам?

– В общем ситуация хреновая – говорю честно.

– Это я понял сразу же, как только выпал из окна и не смог потом выйти из игры.

– Да. Вы помните, что вначале я даже не смог отыскать ваш аккаунт. Оказывается, это не было сбоем. Ваши данные намеренно скрыли даже от администрации!

И как это понимать? Кто мог скрыть мои данные?

– Сама компания! – ответил на невысказанный вопрос админ. – Кто-то обладающий настоящей властью в компании.

Интересно...

– Они пытались скрыть тот факт, что в результате каких-то недочётов я оказался заперт внутри их игры? – быстро сообразил я.

– Всё ещё хуже. С моим уровнем допуска мне пришлось постараться, чтобы всё тщательно расследовать. Но оказалось, что на самом деле не было какого-то сбоя! Вас специально удерживают внутри игры!

Откровение? Х*рня всё это! Если всё это на самом деле не сбой, а злонамеренное саботирование. То есть меня словно какого-то зверя поймали в клетку? Заперли в тюрьму! Хо-хо-хо, не хотел бы я оказаться на их месте... Я-то думал, что всё это случайность, поэтому и не сильно злился на компанию. Но если на самом деле они меня вроде как похитили. То теперь я приложу все силы, чтобы это не сошло им с рук!

– Но зачем всё это?

– Эксперимент. То, что я раскопал – это сверх тайна компании! Только лишь по той причине, что я не хочу быть замешан в таких зверствах я рассказываю это вам!

– Говори!

– Компания «КлирАланТек» – это воистину гигантская компания. Она известна своими передовыми технологиями во многих отраслях. И среди них – технологии виртуальной реальности. Учёные этой компании – это просто уникалы, которых заполучить мечтают не только другие компании, но и крупнейшие страны. Вот только никто не видел этих учёных...

никогда. И эти самые учёные занимаются такими исследованиями... которые тоже никто никогда не видел. И не увидит, потому что общественность будет в шоке от тех методов, которыми пользуются в компании, чтобы развивать науку...

Я внимательно слушал вступление и уже понимал, что стал частью одного из экспериментов.

– Я не многое знаю обо всех экспериментах. Да я почти ничего не знаю, хоть и старательно рыл в этом направлении с тех самых пор, как понял, что вас насильственно содержат в игре. И один из экспериментов я сумел немного понять. Называется он «Реалист». И судя по тому, что вам присвоен номер 7, означает, что вы седьмой человек участвующий в этом проекте. А значит помимо вас ещё семь человек содержались или содержатся до сих пор запертыми в игре!

То есть ещё семь человек были также оставлены в игре без возможности сбежать. Семь человек! И никто в мире не знает об этом?

– Компания обладает огромной властью и деньгами. Заткнуть рты для них не проблема. Хотя они вероятнее всего использовали в экспериментах тех людей, которых никто не стал бы искать. Неблагожелательные представители общества.

– Вот только я не такой! – взорвался я. – Или они посмотрели на ярлык Гопника и подумали, что всем будет пофиг, что я пропал?! Да меня наверняка уже половина города ищет!

Меня переполнял гнев. Кулаки сжимались со страшной силой. В правой руке затрещала рукоять меча, не выдерживая давления. С громким хлопком оружие исчезло из руки, а воздух потряс взрыв, разбросав в стороны мусор, пыль и кости. Но урона никакого ни мне ни тем более администратору это не нанесло.

Но это происшествие вернуло трезвость мыслей.

Администратор с расширившимися глазами смотрел на мои руки... Затем немного опомнившись пояснил:

– Никто не ищет вас. Компания обладает властью, как я уже упоминал. Все думают, что вы проходите лечение в одной частной клинике за городом. К вам никого не пускают под предлогом строгости лечения. Но все успокоены тем, что ваши родители видели вас.

– Видели?

– Да. Я вынужден сказать ещё одну шокирующую новость... Вы упали в капсулу и сломали шею, руку и ногу. Помимо прочего повреждены внутренние органы. Но благодаря медицинским особенностям капсулы, ваше состояние удалось поддержать до прибытия квалифицированной помощи. Насколько мне известно ваше состояние не угрожает жизни, хоть у вас всё ещё существенные травмы...

От подобной новости я всё равно остался спокоен. К этому я был готов. Всё-таки я слышал хруст в момент падения. Да и упал я неаккуратно. Так что – то что я жив – уже везение.

– Вас на самом деле доставили в загородную клинику где и подлатали. Там же вас видели родители. Компания оплатила все расходы. И врачи постановили прекратить все контакты с родственниками до полного выздоровления. Все считают, что вы проходите лечение.

– А на самом деле?

- На самом деле местоположение вашего тела даже мне не удалось выяснить, – развёл руками Администратор.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/178915>