

## ГЛАВА 80

### Демографический кризис

1

Но больше фенек не сказал ни слова. Даже подвесив его связанного жариться над костром, мне не удалось вытащить из него ни единого слова, кроме жалобного воя и злобного лая. А чего собственно он лает? Ему же плевать на огонь! Он не то, чтобы не получает от него урон... он его попросту игнорит. А это неправильно! Так быть не должно!

– Доволен ты или нет тем что я для тебя построил? Отвечай уже!!! – в очередной раз пытался я выпытать у собакина ещё хоть слово.

Но тот упрямо лаял, вертясь привязанный над углями костра, пока не пролаял всё так, чтобы его хоть кто-то понял. Но так как мы с ним были тут совершенно одни, а я абсолютно не понимаю лисичьего говора, так как он сильно отличается от привычного собачьего, то понять мне Песца было проблематично. Но тот так отчаянно лаял и просил быть наконец услышанным, а заодно и выпущенным из оков, что его мольбам всё же вняли. Его поняли.

Скрытое задание «Новый домик для зверька» – выполнено!

Награда: Красивый Камень x10

Игра поняла, что хочет сказать фенек и помогла нам с ним найти понимание друг друга.

Начальный навык Мастер Страху повышен! Текущий уровень – 5

Но отчего всё выглядит так, будто я запытал бедного собакина только ради того, чтобы он отдал мне свои сокровища? Должно быть показалось!

– Иди гуляй, – развязав узлы сдерживающие бестелесную тварь, я позволил ему пойти и поиграть... и заново собрать сокровенные камни по округе. Чтобы было чем откупаться от разгневанного хозяина в дальнейшем.

– Извините, а вы случайно не знаете, как мне добраться до дома? – внезапно раздался голос за спиной.

Я обернулся, смутно ощущая, что это отнюдь не Фенек заговорил вновь. И оказался совершенно в этом вопросе прав.

Неприкаянный дух (Ур. 50) Здоровье: 100/100

Потерян, Дезориентирован

Напрасно призрак пытался ходить по песку. Ступни проваливались сквозь поверхность, а иной раз весь призрак внезапно воспарял на добрый метр над нею. Повеяло холодком. А земли-то заполняются нежитью! Прямо как я люблю, бл\*...

– М-м-м, а вы вообще кто? – решил задать я встречный вопрос первому прохожему призраку.

– Я?.. Не знаю... А кто я?

Очевидно, что это призрак с амнезией! Но не буду же я это говорить так прямо. Я вообще бы предпочёл ничего не говорить, а то так заговоришь с нежитью и не заметишь, как сам таковым станешь. Может меня только отвлекают, а сами полчища призраков уже готовятся единым порывом напасть и высушить жизнь до капли!

Но также как очевидно то, что дух не ведаёт что было до смерти, столь же очевидно, что этот дух при жизни был дроу. Девушка дроу. А ведь только таких берут в космона... в паучью армию под командованием Вайнулле. И исходя из всего, что тут происходило ранее и того факта, что Поселение-Призрак наполняется духами, которые умирают в округе... велика вероятность что это я создал этого духа. Но она же не обиделась?

– Очевидно, что вы самое прекрасное из призрачных созданий, которые я только имел удовольствие лицезреть! – включил я отнюдь не боевой режим. Вот только она не имела в данный момент желания флиртовать и все сладкие речи канули в пустоту, словно прокисший на летнем зное компот. – Вы погибший в результате несчастного случая солдат армии дроу.

– Я солдат?

– Были им при жизни...

– Но я погибла?

– Прискорбно, но факт.

– Почему?

И что ответить? Точнее, что ответить, чтобы она не обернулась рассерженной фурией и не стала меня тут крошить также как пыталась крошить при жизни. Нет, я конечно справлюсь с одиноким призраком, благо для меня призрачные версии ранее живых существ куда как безопаснее. Но всё же не хочется второй раз драться с девушкой...

– Всему виной человеческая глупость!

– Человеческая? Меня убили люди?

– М-м-м... Не совсем... Войны часто разгораются из-за самых идиотских причин. Когда две противоборствующие стороны не могут найти общий язык, например.

– Я погибла в войне, которой могло и не быть, если бы всё можно было решить словами?

– Вы не только самый красивый призрак, но и умом отнюдь не обделены! Примите моё восхищение вами, о прекраснейший цветок загробного царства!

Репутация с Неприкаянный дух (Ур. 50) повышается на 100 единиц. Текущая репутация: Нейтральная (100/1000)

Не столь уж и устойчив оказался призрак к ласкающим слух словам от живого существа. Даже сочащиеся елею слова орка оказались восприняты положительно этим духом. А всё почему? Потому что я вновь открыл себе навык.

Изучен новый навык!

Оратор начального ранга (1 из 10 Ур.)

Сражайтесь словами и убеждайте других в своей правоте

Влияет на диалоги, симпатии и цены на товары

Может и не совсем то Красноречие, к которому я привык, но прокаченный немного мастерством Работника навык всё равно будет лучше оригинала.

- Призрак... Война... Я - дроу... Солдат...

Она повторяла всякие разные слова, заставляя меня поверить в то, что она начинает вспоминать. Где найти тот молот, что может стирать память? У меня только топоры! А это слишком кардинальное решение даже для призрака.

- Я поняла! Война - это плохо! Сражаться не нужно. Нужно говорить и стараться понять других. В этом и заключена истина!

- Ага...

Я опешил. Типа мне вообще нужно ли что-то говорить? Она сама поняла. Вот сама пусть и разбирается в том, что поняла. Я-то ничего не понял.

- Спасибо, что раскрыл мне истину, - поклонилась мне призрачная дроу и указала рукой на поселение. - Теперь я отчетливо вижу свой дом... и своё предназначение.

Началась работа компьютерных спецэффектов. Призрачное существо покрыл ещё больший туман. Повеяло ещё большим холодком. Раздался тихий хлопок. И вот передо мной уже более осязаемая и более привлекательная девушка дроу. Хотя и мёртвая... в игре не запрещено любоваться на мёртвых женщин!

Цветок Загробного Мира (Ур. 60)

Первый житель поселения-призрак «Созерцание»

Вот меня бы кто научил апатся за один раз сразу на десяток уровней! Для этого что погибнуть надо? Так это я проделывал и не раз, вот только отчего-то после этого идёт отнюдь не левелап, а его обратная сторона.

Но бывший солдат армии дроу, а ныне Цветок Загробного Мира, отправилась жить в недавно отстроенное поселение. Меня же за посильную помощь ей игра немного наградила:

Репутация с Цветок Загробного Мира (Ур. 60) повышается на 1500 единиц. Текущая репутация: Дружелюбие (600/1000)

Репутация с поселением Созерцание повышается на 200 единиц. Текущая репутация: Нейтральная (200/1000)

Ваша связь с загробным миром стала крепче!

Вот почему только что созданное поселение, в котором вообще никто жить не жил, стало поселением-призраком? Разве не должна лежать за ним история? Типа жили крестьяне, пока не сожрал их всех дракон. Дракона убили, а крестьян никто не захоронил как положено. Вот они и не захотели уходить на тот свет, вернувшись жить по старому адресу... Ведь так должно быть!

И почему мной построенное поселение внезапно перестало мне принадлежать? Почему это я должен зарабатывать с жителями репутацию?

Это они должны всячески умасливать меня, чтобы я разрешил им тут жить!

Где справедливость?!

– Эй ты, где мой дом?

Поразмышлять над справедливостью некоторых поступков игры мне естественно не позволили. Опять же за спиной раздался голос. И стоило обернуться, как передо мной предстала очередная призрачная фигура девушки из Паучьей Армии.

– Прямо и за оврагом направо, – указал я направление, махнув для наглядности в сторону скрывающейся за пылевым облаком поселения.

– Спасибо, – отозвался призрак, мгновенно исчезнув.

А вот на месте исчезнувшего оказались уже десятки новых призраков, каждый из которых желал узнать где он проживает и что с ним случилось. И не все из них желали сразу уходить по названному мной адресу. Большинство имели недоверчивый характер и не могли так сразу пойти. Им нужно вначале было всё разжевать:

– Значит так... Вы все в настоящее время обратились призраками. Раньше же вы были солдатами армии дроу. Но в результате глупого конфликта, который и не должен был произойти, все вы пострадали. В войне не бывает победителей, но когда это понимаешь становится слишком поздно... Не совершайте больше подобных ошибок и живите в мире с

собой и окружающими!

Начальный навык Оратор повышен! Текущий уровень – 4

Приятно всё же когда навыки растут, а ты в общем-то не прикладываешь к этому никаких усилий. Всё что нужно, так это нести слово... нет не божье, а бред. Как это в войне не бывает победителей? Вот если я сражаюсь с дроу, то победитель тут однозначно известен. Но призраков мне всё же стоит накрутить в нужную сторону, иначе тяжело будет справиться с битвой на два фронта. Тут уж дроу так просто не одолеть, а стоит их перебить так придётся как-то разбираться и с призраками.

– Спасибо, что указал путь, – ответили проникшиеся моей речью духи. – Мы не забудем этих слов.

Репутация с поселением Созерцание повышается на 100 единиц. Текущая репутация: Дружелюбие (400/1000)

Таким образом число свежестроенного и только что провозглашённого поселения-призрака Созерцание, приумножилось настолько что я начал переживать за их быт. Не от большого ума, а только лишь ради ничего, я настроил множество лачуг и три сторожевые вышки. И теперь мне кажется, что данного числа построек попросту не хватит для проживания столь огромного числа мертвецов. Может сейчас они как-то и уместятся, но я же не собираюсь останавливаться на достигнутом... кхе... точнее я-то может и согласился бы на мир, но вот дроу не оставят мне выбора кроме, как только в целях самообороны случайно их всех не истребить. Вынужденная мера... Очень сожалею... Мы сделали всё что могли...

Что там ещё в этих случаях говорят все те борцы за права и прочие отнюдь не духовные ценности?

– Идём, – позвал за собой следовать фенека, потерявшего только что обретённый дом. – Не расстраивайся. Если будешь полезен, то я ещё тебе домов наклепаю...

Наивный Песец поверил моим словам. Он уже поправил эмоциональное состояние до приемлемого ему уровня вероятно самым действенным из известных ему способов – собрал пару десятков красивых камушков и запрятал их.

– Ныряем! – отдал я приказ и сам же первым погрузился в песок, как ваш морской котик в холодную пучину вод. Вот только отличия в том, что в моих песчаных водах не водятся хищники крупнее меня.

Паучок (Ур. 100) Здоровье 32/100

Голоден!

Есть только существа меня меньше. Эти сволочи ещё не сдохли тут... Но они хотя бы поменяли значение Голода с положительного эффекта, на более привычный отрицательный. И так как я не бил их особо, то вся их просадка по хитам дело рук голода. Скоро вся эта толпа призванных существ скопытится и без моего в том участия.

Туда им и дорога!

– Он снова здесь! – кричали солдаты дроу, которых при жизни неведомое чудовище затаскивало в своё логово и поедало... ну а как иначе это можно воспринимать?

Первая партия эльфов была утянута под землю. Недолго думая за ними последовала и вторая. Мне становилось всё легче и легче бороться с силами, не позволяющими утягивать посторонние объекты под землю, так что как бы дроу ни крутились и каких богов ни призывали, им ничего не могло помочь, если уж моя рука сжалась на их голени или схватилась за подол мантии...

Охота началась!

2

– Командир, что нам делать? Ещё три десятка бойцов потеряно!

– Если бы я знала, что делать, то обязательно сказала бы вам! Мне нужно переговорить с Холодным Блеском...

Разговор офицеров среднего звена третьей армии дроу неожиданно был прерван пропажей двух офицеров. Вот только они слёзно просили командира отдать приказ – а в следующую секунду их не стало. Остались лишь следы на песке...

– Он прямо под нами! Расходимся! – раздался приказ командира, но не тот на который рассчитывали его подчинённые. Этот приказ не может помочь им побороть неведомое зло, что скрывается под слоем песка этого недружелюбного места.

– Командир бегите!

Но напрасно подчинённые просили ускориться. Невидимая рука вытянулась из-под песка и обвилась крепче стальной цепи вокруг ноги командира и одним рывком опрокинула её наземь. Раньше у жертв неведомого подземного существа ещё оставались шансы на выживание, ведь процесс проходил не столь стремительно. Но не теперь. Монстр, скрывающийся в недрах земли, словно развивался. Становился умнее. Придумывал тактики. Теперь он не просто боролся силами с солдатами. Теперь он совершал неожиданное нападение и вначале ронял жертву на землю, а затем одним махом утаскивал в недра... откуда ещё никто не возвращался. Будь то рядовой солдат или генерал – всех ждала одна судьба.

– Капитан! Не-е-ет!!! – кричали офицеры потерявшие последнюю надежду. – Разбегайтесь! Кто выживет отправляйтесь в пятую роту... Мы же сами сообщим о потере всего состава лично Холодному Блеску...

Но стоило этим лейтенантам только замыслить что-то передать командованию, как они также

стали пропадать. Раньше после нападений у них было время перегруппироваться, но не теперь. Жертвы всё множились. А неведомый монстр все не показывал признаков усталости или сытости. Многие даже стали думать, что он уже и не голоден вовсе. Он просто играет с жертвами.

Солдаты бежали к стоянке пятой роты, а лейтенанты, задействовав все силы старались не касаться земли и мечтали о том, чтобы научиться летать.

Но лейтенантам не суждено было добраться до штаба... их всех пожрал песок.

Только испуганные рядовые солдаты со своими сержантами смогли спастись. Они очень старались добраться до стоянки соседней роты, чтобы уже там получить хоть какие-то приказы. Но хоть они и спаслись. Хоть чудовище и перестало убивать, временно насытившись. Но придя к стоянке пятой роты они увидели, что ситуация у соседей не столь уж и приятная.

- Вы чего это? - спросили солдаты погибшей роты у соседей.

- Тихо! - зашипели в ответ дроу пятой роты. - Оно реагирует на шум!

- Разве?..

- Забирайтесь к нам и шустрее!..

Выжившие солдаты четвёртой роты спешно принялись забираться на камни, на которых и разместились с палатками и всем имуществом солдаты пятой роты. Так как в этой области не было таких крупных камней, чтобы уместить армию, то сразу стало ясно новоприбывшим, что эти камни созданы магией прикреплённых к ротам магов. Не зря они выглядят уставшими. Ещё бы - создавать каменные глыбы дело куда как более сложное и уж точно совсем не привычное, нежели метание огня на расстояние или призыв какой твари из пределов Тьмы и Ночи.

- Что у вас случилось? - спросили дроу пятой роты.

- Все погибли. Чудовище забрало всех!

- Проклятье! А нас оно загнало на эти камни! Стоит спуститься, как сразу хватает и утягивает под землю! И главное - оно даже наши вещи стремится захватить, когда не может схватить никого из живых! Представляете? На камнях нам сложно всем уместиться, а тут ещё приходится и палатки с прочим скарбом держать, иначе злобная тварь утянет всё под землю!

Солдаты проклинали неведомое чудовище. Из их умов давно вымыло страхом образ орка, с которым они когда-то сражались. Просто в голове не укладывалось, что все смерти это дело рук живого существа. С тем орком они могли совладать и даже если гибли, то понимали, что это смерть от стали. А ситуация с подземным монстром совсем иная. Никто не знает даже как гибнут те, кого он забирает с собой. Никто не видел этого монстра. Никто не может его коснуться. И никто не может избежать смерти.

Страх и ужас накрыли стоянки всех рот. Многие пришли к спасению только лишь создав на песчаном острове каменные островки. Но созданные магами каменные площадки не могли уместить всех. И кто-то обязательно соскальзывал на песок... и тогда его пожирал монстр.

- Так не может продолжаться вечно! - кричали солдаты и офицеры. - Сделайте хоть что-нибудь!

Воины перекладывали ответственность за истребление потусторонней заразы на магов и жрецов, а те разводили руками. Маги и так постоянно были измотанными, поддерживая в порядке созданные ими каменные основания. А жрецы... что они могли сделать. Они молились и призывали Тени, чтобы бороться с тварью. Но даже Тени, погружающиеся в недра земли оказывались мгновенно уничтожены. Создавалось ощущение, что ничто не могло победить засевшего в песке монстра, вознамерившегося потратить вечность, но истребить всех оказавшихся в этих землях дроу.

- И зачем мы только отправились этим путём! - ругались солдаты, обвиняя во всех бедах руководство. - Нужно было двинуться известными тропами вместе с остальными армиями, а не рисковать, исследуя этот новый путь!

- Тише! - попытались образумить зреющих бунтовщиков остальных солдаты. - Решение идти этим путём принято самой Суженой Богини! Если она услышит, что вы смеее оспаривать решение, то вы все погибните.

- Будто так мы выживем! Лучше погибнуть от рук трибунала, чем неведомой смертью в песчаных недрах!

Ситуация становилась критической. Моральный дух падал. Некоторые части даже готовились поднять открытый мятеж. Но всё же никто ничего не предпринимал. Точнее не мог. Им было некуда идти даже если бы кто-то решился дезертировать, то попросту не смог бы это осуществить ведь все оказались заперты в этой аномальной зоне которую хотели изучить и приспособить для нужд армии.

И в этот момент, чтобы поддержать моральный дух воинства вперёд вышел лидер. Не сама Вайнулле - ведь для Суженой Богини все дела мирского мира не существенны. Нет. Для армии нет никого важнее Вайнулле - она духовный лидер. Но есть боевой генерал, который и ведёт войско, пока Вайнулле думает о духовном.

Сама Холодный Блеск выступила перед армией. На своём огненном ящере Катаурсусе, Холодный Блеск промчалась по всем ротам и каждого убедила в том, что дроу не падут ни перед чем. Какое бы испытание им не уготовала судьба и происки светлых богов. Дроу не сдадутся и не отступят, пока с ними благословение Ллодас.

И вот когда настала пора поднимать боевой дух пятой роты случилось непредвиденное событие.

Огненный ящер, на котором ловко и бесстрашно Холодный Блеск путешествовала по песчаной местности, неожиданно заревел от боли. Он встал на дыбы и сбросил наездника на песок. Отчего облачённый в доспех Холодный Блеск потеряла так старательно нагнетаемый ореол своего величия и величия армии дроу. Когда Холодный Блеск поднялась с песка, то заметила, что её преданный скакун - Катаурсус, уже может только непрерывно поливать песок струями огня, в то время как все конечности его уже связаны прочными веревками. Ящер не мог пошевелиться. Словно насекомое попавшее в сети священного паука, Катаурсус оказался связан, а затем постепенно утягивался под землю на потеху монстру.

- Нет! - закричала Холодный Блеск, пытаясь спасти своего верного товарища.

Огромным мечом она пыталась перерубить путы и это удавалось, но тело ящера уже наполовину погрузилось в песок и вытянуть его было уже решительно невозможно. Раздался последний взрыв огня, выдыхаемого ящером и всё. Осталась только обожжённая земля и блеск оплавленного песка.



- Не-е-ет!!! - крик боли и отчаяния Холодного Блеска напугал и деморализовал даже ранее взбодрённых бойцов.

А затем произошло немыслимое. Холодный Блеск в одиночку стала бороться с неведомым монстром. Она колола своим огромным мечом песок. Ревела. И призывала молнии с небес. Но разве можно победить такое бедствие обычным оружием? Ни один дроу не верил в успех отчаянной миссии Холодного Блеска, хоть та и бала прославленным генералом и умелым воином.

Когда запал Холодного Блеска начал спадать, тогда-то монстр и совершил свой ответный удар. И в отчие от представления, устроенного генералом, нападение монстра было совершенно непримечательным и обыденным. Также, как и сотни раз ранее он напал из-под земли и повалил уставшего генерала на песок. Многие солдаты, преодолев страх бросились на подмогу, хоть ранее генерал и обещал самолично разобраться с проблемой. Они могли погибнуть сами, но не могли дать погибнуть генералу.

Вот только было уже поздно.

Генерал Холодный Блеск оказался погребён заживо под слоем песка. И никто больше не мог его спасти.

Даже такой великий герой как Холодный Блеск оказался не способен противостоять силе монстра.

Огромная аура страха накрыла всю роту, лично ставшую свидетелем последней битвы прославленного генерала, а затем словно пожар распространилась по соседним скоплениям солдат.

Обычным дроу оставалось же только дрожать от страха и сидеть ждать спасения на созданных магами камнях.

Вот только не долго длилось мирное бездействие.

Хоть никто больше и не покидал защиту каменных оснований, но оказалось, что и это спасение было не столь обнадеживающим.

- Что? Почему? Я же на камне!!! - начали в ужасе кричать утаскиваемые уже в недра не песка, а камня, дроу, которые думали, что выживут, если не будут никуда уходить.

Но напрасно.

Или раньше чудовище не желало убивать их всех, или просто не могло. Но теперь монстр научился проходить сквозь даже созданный магией камень. И опять стали гибнуть солдаты. Все бросились врассыпную. Никто не замечал, что пока они на камнях, то смертность гораздо ниже, словно бы монстру тяжелее утаскивать там своих жертв. Но страх затмевал разум. Все подумали, что на камнях также опасно, как и на песке. Вот только на песке они могут убежать, а на камнях могут только дожидаться своей очереди быть убитыми.

Все начали бегать, бестолково не слушая приказов командиров, которые в первую очередь и уничтожались на удивление умным монстром.

Вновь стали гибнуть дроу.

Сотнями.

Пока не вступила в дело Вайнулле, которой должно быть удалось пообщаться с самой праматерью Ллодас. Вайнулле произнесла слова заклинаний и образовался лес. Не обычный лес. Совсем необычный. А лес состоящий из костей. Все кости, скрытые в глубинах песчаных масс, оказались вытащены на свет.

И Вайнулле повелела армии укрываться от нападок монстра не на камнях, которые тот научился преодолевать, а на островках, созданных из кости. Тогда-то уже и маги стали творить костяные островки, вместо каменных, на которых и укрылись выжившие из армии дроу.

Пусть потери были и невелики в рамках общей численности войск, но тот ужас, что нагнал на дроу монстр был поистине велик.

С руководством Вайнулле у дроу появилось место где они могли вновь почувствовать себя в безопасности. А вместе с безопасностью начал уходить страх.

Монстр больше не мог безнаказанно убивать эльфов. А если бы он посмел показать себя на поверхности, то все были уверены, что он не ушёл бы от них живым. Ему бы припомнили весь ужас и закололи бы до смерти тысячи раз, пока от него не осталось бы даже частицы плоти или крови!

Но монстр был слишком осторожным и лишь поджидал неосторожных дроу, кто посмел бы ступить на песок или камень. Но никто больше не смел спускаться с каменных оснований.

Война, словно пруд зимней стужей, оказалась заморожена. И никто не знал чья будет нога, что проломит лёд, вновь подняв волны этой смертельной битвы.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/178902>