

## ГЛАВА 79

### Созерцание

Рядом прогремел взрыв. Разметало тучу песка и новорожденное облако пыли... затерялась среди гор кружащих в воздухе взвесей. Меня присыпало немного, что только в плюс. Топориком вместо сапёрной лопатки закапывался глубже в недра аномальной зоны...

...нужно в следующий раз делать не топорики, а сапёрные лопатки! Они же многофункциональные!

Очередной взрыв прервал размышления. Что там теперь? Тьма? Это вообще не страшно – могу и прямое попадание выдержать. А вот следующий снаряд страшнее. Нечто кислотного цвета, от чего у меня нет ни сопротивляемости, ни резиста.

Вы использовали умение «Дом в Камне»

Я так и не узнал, что бы сделал со мной тот кислотный шар. Также как не узнал, что сделали бы со мной и все те остальные сотни заклинаний и подключившиеся к ним стрелы. Зато я узнал о пользе постоянного наблюдения за состоянием Маны. Не нужно искушать судьбу и вычищать данный показатель до нуля.

– Куда он делся? – кричали дроу на поверхности.

– Скрылся...

Очевидное и невероятное.

Я не собирался отступать, тем более что не хорошо это уйти, не ответив взаимностью на взаимность. Маги поздоровались со мной, а я не могу не ответить им тем же. Тем же чем отвечал уже обычным солдатам.

Но перед эти всё же стоит немного обезопасить себя, хотя бы на чуть-чуть, но увеличив шансы быть живым.

Настала пора применить Идола.

Вы действительно желаете использовать умение Идол?

Отвечаю согласием и ожидаю результата. Может выйти, как нечто хорошие, так и нечто очень хорошее. Ну я в это верю. Просто не могу принять того факта, что бафы могут иметь негативный оттенок.

На вас наложен эффект песни «Величие Крепости Ух»

Проникнувшись величием и отвагой славных защитников Крепости Ух, вы обрели частичку их боевого духа. Наблюдающий за теми древними героями бог Таорд, также обратил немного больше своего внимания на вас, наградив следующими бонусами:

Характеристика Вера прибавляется к вашей общей защите, включая как физическую, так и защиту от стихий.

Пока действует эффект песни вы в любой момент можете призвать оружие и броню из оружейной комнаты бога в обмен на очки Репутации. По окончании действия Величия Крепости Ух любое призванное из оружейной Таорда снаряжение будет отозвано, а затраченные очки Репутации возвращены в полном объеме

Вы получаете Оберег Жреца. Защитное заклинание автоматически срабатывает при критических повреждениях

Честно говоря, я надеялся на лучшее, но предполагал гораздо худшее. Так что вышло вполне сносно. Пусть я почти ничего и не могу из этого использовать. Но не будь у меня вражды с богами, да не отсутствуй у меня показатель Вера, то могло получиться что-то стоящее. А так остаётся надеяться на Оберег Жреца, чем бы он ни был.

Эх...

Огибая немногочисленные каменные включения, и многочисленные костяные захоронений, я приближался непосредственно к стоянке паучьей армии. И если на поверхности сверкали и переливались защитно-оборонительные магические построения дроу, вкупе с бдительными и не смыкающими глаз лучниками, то недра земли дроу оставили без внимания. И это нехорошо. Уж подземные жители должны уважать недра земли! Гномы бы им этого не простили.

На поверхности я увидел скопление магов. Скучные ребята. Никаких доспехов, а одни только тряпки. Из интересного так только обилие украшений. Хотя все эти маги и проходные мобы, но для придания большей реалистичности им приданы некоторые индивидуальные черты. У одного красный платок повязан на рукав. А у другого мантия, зашита белыми нитками...

Кому это вообще надо?!

Дайте мне обычных мобов!

Если кто тут и отличается так это только мобы ранга Предводитель и выше. Вон кстати по центру лагеря вышагивает неприятная личность, с которой я пока не знаю, как дела делать и какие обстоятельства обстоят.

Вайнулле Полукровка, Суженая Богини (Ур. 100) Здоровье: Неизвестно

Невероятно милое создание... наверное. У меня вроде как ракурс немного того... специфический... я бы даже сказал вуайеристический. Вайнулле облачена в малинового цвета

мантию с узорами в форме множества мелких паучков. И капюшон мантии, наверное, прикрывает ей лицо, предоставляя полёт мысли и фантазии. Это насколько же красива и мила Суженая Богини? Стоп! Ллодас что – лесба? А я и не знал! Вот сколько знаешь человека, а всегда в нём есть некая скрытая сторона.

– Эх Ллодас, Ллодас, сколько мы с тобой дружим, а ты всё не поведала что у тебя суженая такая есть...

Вас заметили!

Паучье чутьё забило тревогу.

Суженая Ллодас до того момента спокойно вышагивающая в центре лагеря внезапно остановилась и уставилась себе под ноги. И если бы она могла видеть сквозь пять метров песочного грунта, то я бы сказал, что она смотрит на меня.

Но этого же не может быть...

– Убить его! – крикнула Суженая из-под своего таинственного капюшона.

Но это она точно не про меня крикнула...

А что это так скребётся вокруг? Должно быть Песец играет... Нет... фенек, до того момента радостно путешествующий по песку, подле меня, теперь отчего-то умчался дальше и глубже, куда даже я с его способностью не смогу пропутешествовать – давление песка раздавит, как тапок давит жука...

– И вправду жучки какие-то...

Словно воплощая в реальность мысли, появилась кучка непонятных жучков. Вот только давление песка их не расплющивало, как было в моих мыслях. Они давление песка преодолевали и упорно ползли в направлении меня. Только не жучки это, а... паучки. А Суженая Ллодас изящным пальчиком с поверхности указывает прямо на меня и тем самым ведёт своих паучков к цели. Она что наводчик артиллерии? И вместо пальца у неё лазерный целеуказатель?!

– Валхак!!!

Почему боссам всегда можно читерить? Это она на что обиделась, что решила убить меня? На то, что я непочтительно смотрел на неё снизу-вверх – так это вроде как совершенно даже раболепно. Или это оттого, что, находясь в подобной позиции я напрочь игнорировал защиту её таинственной мантии. Может мне и не видно, что у неё скрывается под капюшоном, но мне прекрасно видно, чего конкретно она забыла надеть сегодняшним днём под свою мантию.

Создатели игры зачастую клали болт на разработку игры. Особенно на всякие маловозможные мелочи. Вроде того, что кто-то будет заглядывать под мантию Суженой Ллодас. Это сложно сделать, ведь мантия волочится по земле и в нормальных условиях никто не узнает на чём сэкономили дизайнеры данного босса. Или может это в очередной раз кто-то воплотил свои фантазии в игре? Всё возможно.

Кто победит: тот, кто болт клал на проработку персонажа, или тот, кто излишне подошёл к данному делу, воплотив свои эротические фантазии?

Получено 36 единиц физического урона

Получено 39 единиц физического урона

Получено 32 единицы физического урона

Паучки стали меня нагло жрать. Привычное в общем-то дело. Тут все – либо пытаются меня проткнуть, либо сожрать. Но я в песке! Песок – мой дом! Так в умении сказано. Так какого хрена?!!

Паучок (Ур. 100) Здоровье 100/100

Голоден!

С каких пор показатель Голоден стал положительным эффектом, а не отрицательным?

Паучок (Ур. 100) убит

Можно бы праздновать победу, если бы их было только с десяток. А этих пауков как тараканов на кухне у моего кореша Чеха. Вот только в отличие от него я с ними пытаюсь бороться, но безуспешно. А он, блин, всё ссылается на то, что сыпать химию в доме – вредно, и с тараканами прекрасно справляется мухоловка. За\*бал чесслово!

Паучок (Ур. 100) убит

Паучок (Ур. 100) убит

Хоть и высокоуровневые, но здоровьем не наделены. Вот только убивать их бессмысленно. Всех точно не перебью. А опыт за них также не капает, так что...

– Ребята, нам с вами не по пути!

Уплываю немного выше. Вот вам и преимущества того, для кого песок – дом, а для кого – в гости зашли. Я двигаюсь быстрее. А паучки еле ползают... но таким стадом... Лучше не оборачиваться на них лишний раз.

- Что такое?!

- Чего?

- Э-э-э!

Три мажеские робы были схвачены и утянуты следом за мной на дно. Если Суженая подумала, что её насланные на меня паучки вынудят меня скрыться, то она ошибается. Я пришёл за магами, и я взял...

Получено 410 единиц физического урона - Оберег Жреца сломан - Здоровье: 1/400

Какого хрена?!

Эта тварь, которую я ухватил за мантию просто дотронулась до меня своей рукой и мне настолько поплохело! Что за магия?! Я тоже хочу так делать! Хорошо, что я бафнулся перед боем. Спасибо Идолу и положительному эффекту от последователей культа Таорда за то, что я сумел пережить этот смертельный шлепок по руке от обычного моба.

Латардэ, Посланица Вайнулле (Ур. 80) Здоровье: 900/900

Ну хоть не от обычного моба и то спасибо! А то если бы уж обычные мобы так дамажили, то я просто сам бы себя лучше убил, чтоб не мучиться. Но какого хрена я схватил низкорангового босса?! Они с\*ка все бл\* в мантиях. Хрен разберёшь! А эти удачно были рядом с Суженой Ллодас, да и кучковались вместе.

Хорошо, что я хотя бы саму Вайнулле не схватил... но её-то я могу отличить. Со своей-то позиции...

Вы успешно уклонились от атаки!

Латардэ, постепенно погружаемая в недра земли, попыталась ещё раз коснуться меня. Но теперь я был к этому готов. Поэтому пришлось сделать немыслимое - отпустить. Иногда женщин приходится отпускать. И так как это не лут, то сделать это довольно просто.

Жаль, ведь мне не хватило совсем чуть-чуть времени, чтобы утянуть милую девочку дроу в свой дом и оставить её там умирать... жутковато. Стоит задуматься кем я становлюсь в этой игре!

Стоило мне отпустить Посланицу, как та тут же высвободилась полностью и принялась отряхиваться от песка.

Но вот два других мага не сумели спастись. Одного я тянул Рукой Мастера, а второго теперь

держал двумя руками, не давая ни шанса спастись. Обычные mobs мне не помеха!

Мудрец Паучьих Стражей (Ур.60) Здоровье: 500/500

Удушье!

Только когда два моба принялись погибать, я понял, что в этот раз не схватил ни одного мага. И кто в этом виноват? Только дизайнеры! Какого хрена тут почти все облачены в мантии?! Я перепутал! С кем не бывает. Для меня в общем-то и нет разницы между обычными мобами и всякого рода предводителями. Всё что не босс – то обычный моб.

Получен новый уровень – 31!

Нераспределённых очков характеристик: 5

Со смертью этих двух прекрасных представителей жреческой профессии я получил новый уровень и что самое главное – халявно восполнил запасы маны себе и что самое главное – своему приятелю Песцу. Всё же его запасы Маны не менее важны чем мои. В общем-то не зря упорно ножичками пырлял и без меня умирающих Мудрецов – опыт всё же не потерял.

А в это время на поверхности собрались вместе сразу три интересных существа.

Самая главная в местных дебрях –Вайнулле. Чья ранее скрытая голая тайна под мантией была позорно раскрыта общественности и тем самым данным босс утратил свою таинственность.

Рядом с ней, что логично оказалась её Посланница – Латардэ, которую я чуть было не утащил. Она хоть и в мантии, подобно Вайнулле, но при этом не скрывает лица. Очень молодого лица. Ей лет одиннадцать должно быть, хоть если судить на эльфийский манер... да хрен знает. Одно я знаю наверняка: если кто-то выглядит как ребёнок, то он вполне может оказаться ребёнком. А если кто-то не выглядит как ребёнок, то... он тоже вполне может оказаться ребёнком. Именно по этой причине сотрудники полиции проверяют документы. И нам того завещали!

Третьим же был какой-то тип военной наружности по имени...

– Это снова он! – крикнула детским голосом Латардэ, вновь погружаемая в песок.

– Сволочь! – отозвался неизвестный воин-босс и своим огромным мечом принялся копать песок.

Но как известно если ты воин, то работать ты не умеешь. Быть воином значит не быть строителем. И такой как он никогда не сможет вырыть достаточно земли, чтобы вытащить оттуда меня. Строители сильнее воинов. Факт!

– Уйди! – крикнула на воина Латардэ. – Я сама справлюсь!

Справедливо она это заметила. Так как воин не помогал, а скорее вредил общему делу, норovia

укоротить две имеющие ножки юной Посланницы. Кстати воин тоже девушка. Дроу. Хотя не думаю, что в этом что-то странное... хотя странное тут есть. Вспоминая всё минувшее, я задаюсь вопросом. А были ли вообще мужчины среди местного воинства? Даже под шлемами солдат я не могу припомнить однозначного мужского лика, а только лишь женская красота...

Это что знаменитое бабье воинство?

- Эврика! - прокричал я, продолжая тянуть за собой дроу, которая намеревалась повторить приём с касанием смерти.

Вы успешно уклонились от атаки!

Но что я уже видел, то не повторится. Также как не повторится, и её очередная попытка сбежать.

Латардэ, Посланница Вайнулле (Ур. 80) успешно связана!

Я могу связать даже то, чего коснуться нельзя. Так что сделать это с малолетним ребёнком не должно составить большого труда...

Бл\*...

Связал девочку и тащу её к себе домой, чтобы удушить, а затем забрать с её тела памятный подарок... Мне ведь она сама-то и не интересна. Мне главное забрать с её тела сувенирный лут.

М-м-м... Хорошо, что я в игре. Иначе пришлось бы сдаваться полиции.

Но также как когда-то я убеждал себя, что Первоведьма это не женщина, а всего лишь моб. Также и тут достаточно убедить себя в том, что Латардэ никакая не ребёнок, а всего лишь моб... который принялся, что, плакать?!

- Да ну вас нахрен!

Я напрочь обиделся на весь местный дизайн и ушёл, прихватив с собой каких-то проходных Офицеров и Мудрецов, но оставив нетронутой Посланницу. Вернее сказать, не удушенной. А потрогал я её всласть.

Иначе откуда бы у меня появились эти прекрасные вещи, добытые не честным трудом, но честным разбоем!

Символ Ветра, редкий аксессуар

Кольцо из тёмного золота с магическим камнем, заряженным силами природы. Позволяет кратковременно повысить скорость владельца до такого состояния, что его передвижение

становится совершенно незаметным и подобным телепортации. Или же можно длительно повысить скорость, но всего в три раза выше обычной скорости передвижения владельца

Заряды: 3/3

Требование: Уровень 80. Магический класс

Прядь Волос, легендарный аксессуар

Пучок тёмных волос увязанный на шнурке. Неизвестно кому принадлежали волосы, но от них ощутимо веет Тьмой и Силой

Повышает силу Тёмных Заклинаний на 1 класс

Требование: Уровень 80. Магический класс

Хорошие предметы. Особенно хороши они для кого-то кому пригодятся. А мне они пригодятся. Так как любые вещи стоят денег. А такие вещи стоят много денег. А деньги пригодятся всем, невзирая на класс и расу.

Таким образом мы и расстались с армией дроу. Впрочем, расстались на недолгий срок, ибо мы можем по-разному относиться друг к другу, но факт остаётся фактом – мы обречены вечно оставаться здесь одни. И только лишь преодолевая ненависть, и начиная работать сообща мы можем...

...Такое ощущение что я вместо сценаристов начинаю писать этот хлипенький сценарий. Хватит! Я не обязан этого делать. Пусть игра сама выкручивается из той ситуации куда меня заманила!

Поздравляем! Вы завершили строительство

Желаете переименовать здание?

Лишний раз тратить склянки с зельями я не стал, поэтому стоило только уйти из-под зоны агрессии паучьей армии, как я принялся... ничегонеделать. А так как я в принципе не способен предаваться лени, предпочитая заняться какой-нибудь хренью вместо того, чтобы ничком валяться на диване, то моё ничегонеделать означает строительство никому не нужных (в том числе и мне) строений на территории аномальной зоны.

Лачуга Северного Торговца

Одноэтажное строение из камня. Прекрасно подойдёт для любого желающего начать свой бизнес в диких и запустелых поселениях севера

Использовавшиеся при строительстве редкие материалы привлекают внимание и способствуют повышенной популярности заведения

Редкие материалы — это ничто иное как те блестящие камушки, что встречаются под слоями песка и которые так уж нравятся Песцу. Вот вам и игровые условности. То они классифицируются как Хлам, а то уже и Материалы. Главное не чистота, а то насколько он разбавлен!

Мне в общем-то построенный из стекла домик совершенно не нужен. Но вот Песцу он понравился. Немудрено, ведь песок смешан с крошкой его любимых блестящих камешков. Да и вообще, как фенек может устоять перед чем-то настолько ослепительным, как стеклянный домик?.. Легко вообще-то, он же не сорока! Но мой фенек обгонит сорок по части мании сбора всего на его взгляд красивого. Всё же мнимый камнем фенек, а не какой-то иной.

– Ну и живи в нём!

Вы переименовали здание в «Домик для Песца»

Никогда ещё процесс чистосердечного дарений недвижимости не был настолько нетривиален. Хотя надо признать, что я хороший хозяин. Обычно говорится, что в такую погоду хозяин на улицу не выгонит. А у меня обратная ситуация. В такую погоду хозяин сам на улице, а животинка в тепле и уюте дома.

И хоть Мана у меня уже восстановилась, и вроде как пора уже обратно совершать рейд за припасами, но я так не люблю незаконченной работы...

Поздравляем! Вы завершили строительство «Северная Ограда»

Звучит очень круто, но на самом деле это всего лишь небольшой заборчик высотой мне по пояс, а менее рослым представителям иных рас – где-то по грудь. Но сделан он всё же качественно. По всем нормативам Нортлендского строительного бюро... если у них такое есть. Хотя в данном случае я всё же лукавлю. На самом деле забор построен точно по нормативам строительства ограждений на том обанкротившемся заводе сельскохозяйственных удобрений, куда мы лазили и бывало перетаскивали за ночь от десяти до ста мешков очень ценных в определённых кругах минеральных удобрений, уберегая их от участи быть унесёнными иными лицами, более чем мы обделёнными всякими моральными устоями и любовью к родине. О тот забор мы порезали на лоскуты целых три вполне себе нормального состояния фуфайки, которые набрасывали на плотно усаженные осколками битых бутылок части забора, а потом уж преодолевали препятствие.

И так как остановиться всегда сложнее чем начать (кроме случаев, когда начать, сложнее чем остановиться или начать и остановиться одинаково сложно и/или просто), то я продолжил твор\*ть...

Поздравляем! Вы завершили строительство «Северная Вышка»

Ведь негоже оставлять деревню на десять домов без подобающей защиты. Ведь так?

Всевозможной направленности Лачуги образовали собой приличное поселение, в центре которого площадь с колодцем неожиданно оказалась даже вымощена камнем. А вот вода в колодце пока что неожиданно не сконденсировалась... недостаток создателям игры. И камень им же в огород. Им, а не мне. Так как на моём только что вспаханном и удобренном поле нет ни одного камня!

Изучен новый навык!

Земледелие Мастера начального ранга (1 из 10 Ур.)

Сажайте, сейте и вспахивайте с удвоенными усилиями

Влияет на качество обрабатываемых почв и получившихся продуктов, на сроки созревания и прочее

Вот я раньше думал, что мне больше некуда становится честнее чем я есть. Ничего честнее, чем Строитель не может быть! Но на самом деле самым честным трудом является именно крестьянский труд. И вот я стал честнее самого себя!

Нах\*я я всё это сделал?!

Хотя я знаю зачем я это сделал. Ради полезного навыка! Но не Земледелия... точно не ради него. А ради Алхимии! Ведь кто бы знал, что при производстве простейших удобрений из золы и размолотых костей животных у меня откроется алхимия. А я-то глупый зелья пытался варить, чтобы этого добиться! А тут-то надо было всего лишь заняться крестьянским трудом... насколько всё взаимосвязано в игре что диву прям даёшься... бл\*...

И напоследок, чтобы завершить всю эту эпопею с прокачкой Строительственных навыков, и ещё больше обрадовать Песца... если подумать ради которого я и построил деревню... остаётся только переименовать само поселение.

- Ну и как ты хочешь, чтобы я назвал его?

Но требовать от туповатого создания ответа на вопрос не стоит. Фенеки они умные создания, но очевидно тупеющие при одомашнивании. Мой уж точно стал глупее после того, как я его захватил. Раньше он был почти что разумным и даже мог говорить... наверное. А теперь он просто собакосорока, которая радостно перебегает от одного домика к другому и радостно лает на каждый блестящий кирпичик.

- Тогда назову сам...

Поздравляем! Вы создали Поселение-Призрак «Созерцание» в Аномальной Зоне

- Да ладно! - смахнул я рукой неожиданно всплывшее уведомление по окончанию процедуры переименования. - Никого вы этим не удивили!

Игра может и не пытаться. Нет, серьёзно. Ну на что тут она рассчитывает? Что мы тут такие с фенеком все прям заохаем и заахаем - настолько прям удивимся. Ага! Вон насколько Песцу фиолетово преобразование обычного новостроя в какое-то там Поселение-Призрак, так мне ещё более пофиг.

Ну может только немного интересно, что это вообще за фигня и зачем оно мне.

Поселение-Призрак - особое место, которое притягивает призраков и духов с окружающих мест и дарует им новый дом. Чем крупнее аура смерти, окружающая поселение, тем большее число жителей притянет поселение

Внимание! Призраки враждебны к живым существам

Вот последняя приписка прям неожиданна. А то раньше они со мной дружбу вели... а разве не так всё было? Вон с Иргилом мы так сдружились, что прям всё делили поровну. Особенно хабар.

- Ну а ты то хоть рад тому что я тебе построил? - спросил я настороженно отнёсшемуся к изменению состояния городка собакину.

- Сойдёт, - ответил он мне.

Чего?

Фенек заговорил?!

<http://tl.rulate.ru/book/3432/178520>