

Вот придумаю, как правильно давить пауков...

Итак, способность свободного путешествия сквозь песчаные массы, переданная мне моим верным и самое главное добровольным помощником Песцом имела множество подводных камней, которые мне ещё предстоит придумать как оплывать. Затраты Маны чудовищны. Скорость передвижения в пределах стихии земли существенно уступает спокойному путешествию по её поверхности. И не стоит забывать, что редко где можно встретить просеянный песок. Обычно он состоит не только лишь из кварцевых зёрнышек, но и всяких вредных включений, вроде ржавых мечей и копий, встреча с которыми для меня является непредвиденными и вредными потерями общей целостности организма. Но и не рассматривая редкие включения вроде тех же орудий труда и костей, под земной твердью имеются и камни со значительным содержанием металла, плодородные почвы и самые обыкновенные древесные корни... и по всему этому добру я не могу путешествовать свободно.

Остаётся только надеяться, что с повышением уровня Песца, повысится и уровни его способностей. Он же мать его Манимый Камнем Фенек! Странно было бы не уметь он путешествовать по-своему же родному элементу!

На поверхности мотались Тени, выискивая меня. Под поверхностью я обнаружил спокойно играющего со своим хвостом Песца. В отличие от меня – орка – не прирождённого для путешествий непосредственно в земной тверди, Фенек и двигался не в пример быстрее, и ощущал себя словно оказался дома... хотя так и есть. В общем разница между его поведением на поверхности и внутри неё – заметна невооружённым глазом. На поверхности он был напуган, в то время как тут он весел и беззаботен. Настолько беззаботен, что забыл, что в песке есть не только песок, но и заострённые кости...

– Осторо...бра-бра-бра... – попытался я предупредить напарника, как тут же наглotalся дешёвых минералов. Я конечно бывший Строитель и должен проявлять достаточно уважения к такому ценному материалу, как Песок, но ну его нах*й с такими замашками!

Песец гоняющийся за собственным хвостом напоролся на выставленный бивень древнего мамонта и... ничего не случилось. Можно подумать, что ничего удивительного в этом нет ведь он бессмертное существо, но он не получил урон потому что прошёл кости насквозь. Сука! Он же почти призрак, так что ему плевать на ограничения про песок! Почему он не может передать мне ещё и прозрачность...

Выносливость: 30/260

Я стал забывать, что моя Выносливость лишь восстанавливается быстро, а не является действительно бесконечной характеристикой. Поэтому настала пора показаться на поверхности, где меня не было уже минут пять.

Хорошо, что я панически не мечусь в попытках найти выход из сложившегося положения. Этих пяти минут вполне хватило на то, чтобы придумать способ если и не справиться со всей армией дроу, но хотя бы существенно увеличить свои шансы на выживание.

Посчитав, что время пробило полночь, я словно рванувшаяся пробка из бутылки шампанского, появился над песчаной поверхностью. Я уподоблялся не той пробке, что совершала контролируемый полёт и была всеми радостно встречена под звон курантов. Совсем нет! Я та пробка, что вылетела случайно, когда неосторожная рука лишь сдёрнула защитную проволочку. Я та пробка, что встретила с глазом криворукого открывателя, а затем ещё и умудрилась плюхнуться в тарелку с супом и разбрызгать наваристый бульон по заседающим за столом дамам в своих вечерних нарядах!

Испить напитка из бутылки, которую закрываю я, смертельное испытание для слабака!

Переходя к сути разворачивающегося действия, скажу так:

Я выпрыгнул из песка, когда Тени уже потеряли надежду встретить меня снова. Они развернулись в разные стороны и начали исследовать мир, но никак не песок под ногами. Я вынырнул и обрушил на расслабившихся противников ворох атак.

Критическая атака! Вы нанесли 96 единиц физического и 27 единиц урона Огнём – Тень-Преследователь (Ур. 50) Здоровье: 477/600

Я должен был нанести целый ворох ударов, отчего сразу парочка Теней отправилась бы в Чертоги Респауна. Вот только в план закралась ошибка. Выносливость оказалась потрачена в недрах земли и её попросту не хватило на использование Града Ударов. Хватило только на простой удар, после которого я застыл истуканом дожидаясь пока Выносливость не восполнится до ста процентов.

И хоть я никогда после того как стал Строителем не жаловался на нехватку Выноса, но она у меня всё же тратится. И на восстановление всё же уходит немного времени. И этого времени хватит такому числу противников, чтобы отправить меня...

Вы получили 0 единиц урона Тьмой

Вы получили 0 единиц урона Тьмой

Вы получили 0 единиц урона Тьмой

...ну или я могу спокойно дождаться восстановления Выносливости.

Тени пытались уничтожить меня всеми доступными им средствами. Их руки вытягивались словно рыцарские пики и пронзали меня с такого расстояния докуда не дотянулись бы мои руки в самых страшных кошмарах. Они превращали свои конечности в самое страшное оружие и рубили, кололи и дробили... Вот только всё это классифицировалось игрой как урон Тьмой, а значит полностью блокировалось моей защитой.

Но не стоит думать, что это всё удача, а я выжил только благодаря всем своим 102 очкам этой характеристики. Нет. Удача играет важную роль. Но не в этот раз. Я же придумал план, а не

просто так высунулся. И пусть я забыл про трату Выноса, но забыть про то, что всякие существа Тьмы не могут нанести мне дамаг просто не мог.

Иначе хрен бы я высунулся на поживу толпе полусотенных монстров!

Вы использовали умение «Град Ударов Мастера»

Вы нанесли 52 единицы физического и 22 единицы урона Огнём

Вы нанесли 52 единицы физического и 22 единицы урона Огнём

Вы нанесли 52 единицы физического и 22 единицы урона Огнём

Вы нанесли 52 единицы физического и 22 единицы урона Огнём – Тень-Преследователь (Ур. 50)
Здоровье: 181/600

Я расстроился, что не удалось повторить крит и тем самым разрушил весь последующий дамаг ценного умения. Добил первую Тень от обиды самыми обычными ударами.

Так как данный тип врагов не был для меня ничем, кроме как источником халявного опыта, то я разрешил себе с ними немного поиграть. Точнее экспериментировал с правильным применением комбинаций умений. И в итоге выяснил, что лучшей на данный момент является следующая комбинация: Толчок, Град Ударов, Пинок и Бросок Мусора.

Почему я посчитал данную комбинацию лучшей? Потому что никто из Теней не дожил до окончания комбинации!

Толчком я открываюсь. Урона почти нет, но весь смысл в запуске цепочки комбинированных умений, а также накладывании дебафа на врага. Затем на Оглушённого врага несётся самое дамаговое умение Град Ударов, которые от запуска серии немного, но наносят больше урона и имеют больше шансов на всякие дополнительные эффекты. И так как основной урон уже нанесён, настала пора прощаться с врагом. Он может попытаться выйти из контроля и во избежание подобного исхода следующий мой ход – Пинок. Удар ногой идёт обязательно в голову по той простой причине... почему бы и нет?! Пинок в комбе наносит неплохой урон, кидает дебаф и отбрасывает врага на пару метров от меня во избежание ответной мести. И так как враг отброшен, то он дотянуться до меня не может, а я могу, если использую Бросок Мусора. Бесплезное умение, но вкупе со всякими метательными ножами и прочим хламом наносит хоть какой-то урон.

Всё это в теории замечательно, но вот на Тенях проверить получается плохо, так как они умирают слишком быстро. Чёртовы Тени просто неспособны сопротивляться моим божественным техникам атаки. А если быть немного более точным, то они имеют никакую защиту от физических атак и атак Огнём. А если быть ещё точнее, то физическая защита у них возведена в ранг Абсолюта и называется Игнорированием. Они же призрачны! Но вот на их беду я по-прежнему Ловец Сути и могу трогать, хватать и естественно бить всякое-такое бестелесное.

Тень-Преследователь (Ур. 50) убит

– Печально быть вами... – прокомментировал я гибель уже шестого представителя вражеского воинства.

С одного только их убийства я получил целых три уровня, став уже 15 уровня... гордиться нечем вспоминая мой прежний сотый уровень... ну мне кажется у меня уровень был не меньше сотого. Давно это было. Забывать стал.

Но уровни — это всё хрень. Главное то, что я получал с них Лут. Женщины пусть продолжают заниматься самосозерцанием и пустыми грёзами о том, что войны в мире происходят по причине их неземной красоты. Может такое и имело, когда место в мире, но времена уже давно не те. Все войны теперь идут исключительно из-за лута! За мощную плюшку, несправедливо распределённую системой рандома внутри игры, вполне можно словить ещё более мощную плюху (а иногда и со смертельным исходом) в мире реальном. Так что лут крайне важен.

Так вот с Теней не падало ничего для обычных людей интересного. Но для меня...

Эссенция Тьмы, необычный ресурс

Крайне странный материал, наполненный стихией Тьмы. Словно облако дыма в глухую ночь его очень сложно заприметить и почти невозможно схватить. Но тем, кому это удастся не стоит забывать, что удержать Эссенцию ещё сложнее, чем найти

Может быть продана, либо использована в дальнейшем производстве

Судя по описанию предмет весьма капризный, но имеет свою ценность, особенно для всякого рода Зачарователей и приспешников тёмных сил. Вот им приходится не сладко со сбором и хранением. Приходится использовать какие-то артефакты или заклинания... а мне всё это не нужно. Уж от меня точно ничто призрачное не убежит.

Вот только зачем оно мне?

Первая мысль – съесть!

Это конечно Ресурс, а никак не Зелье или Еда, но всё же кто запретит мне это скушать? Хватит держать Одержимость на жалкой единичке. Пора пополучить себе ещё немного Сущностей Тьмы.

И вот только я настроился выбить из Теней все доступные им Эссенции, как тут же остро завопило моё обострившееся «Паучье Чутье». Оу, не стоит думать, что я внезапно стал мутантом с паранормальными суперспособностями. Вовсе нет! Паучье Чутье – это моё чутьё на всякие беды, что могут принести мне пауки.

Вот и теперь я ощутил льющие с неба потоки... не дождя, но стрел.

Тени словно заправские наводчики указали координаты цели и по квадрату ударила

артиллерия...

Вы использовали умение «Дом в Камне»

Ничего не оставалось, кроме как отступить. Точнее утонуть. Но я и не был вовсе против. Всё же мне нужно время на то, чтобы поглотить немного Тьмы, а заодно и распределить те 15 очков, что получил за три уровня.

Погружение...

В песок вонзались стрелы, а я за это время уже поднял на десяточку характеристику Мудрость, мудро рассудив, что для постоянных ныряний в песок нужно иметь объёмы Маны большие, чем ныне имею их я. Конечно, по той причине, что бесполезный в бою Песец отдаёт мне целую четверть от всех своих показателей (а у него есть только Мана) у меня и так очень много магических запасов, но ныряния в песок высушивают их какими-то безумными темпами. Оставшиеся пять единиц вкинул в Силу. Без комментариев.

А вообще с новым умением создания Масок, я могу вкладываться куда угодно, так как в любой момент смогу перераспределить характеристики.

Так как на поверхность продолжали сыпаться стратегические запасы стрел, я приступил ко второму этапу и стал проглатывать Эссенции. И с добытых за короткий бой ресурсов сумел получить в своё одержимое тело вторую Сущность. А игра поняла, что её секрет раскусили и добавила в описание Эссенции дополнительную строчку.

Эссенция Тьмы, необычный ресурс

При поглощении повышает уровень Одержимости

Вот такие дела. В этот раз я не нагибал игру делая что-то ей ранее не придуманное. На этот раз всё в рамках закона. Или может игра просто перестала брыкаться и принимает все мои нововведения за норму?

Я очень быстро разделался с делами, поэтому оставалось лишь наблюдать за тем как Тени постепенно теряют настороженность и быстроту передвижения, успокаиваясь и выходя из боевого режима в созерцательно-выжидательный, а стрелы их непосредственных начальников-дроу прекращают падать ливневыми потоками крупного града и лишь незаметно начинают исчезать, словно те же самые льдинки, истаявая на жарком июльском солнцепёке.

После созерцания всего этого я вновь напал.

Семь попыток оказалось достаточно, чтобы посланные по моим следам Тени – как это обычно и бывает – закончились. А, следовательно, у дроу больше не было возможности узнать о моей диспозиции и стрелы артиллерийскими залпами перестали падать с небес. А жаль. Понятное дело Тени мне очень нужны, так, как если бы их было бесконечное количество то я легко на

них поднял бы уровни точно до 50. А имея такой уровень я мог бы что-то придумать и непосредственно с самой армией.

Но имеющегося числа Теней хватило получить лишь 23 уровень и целых четыре Сущности.

Четыре Сущности!

Это рекорд, которого я никогда не достигал прежде! Теперь я могу на постоянку поселить одну Сущность в себя для исцеления, вторую вместить в оружие для урона, и останутся ещё две для всякого-разного!

Вообще за эти не несущие никакой угрозы сражения я получил много всего помимо уже перечисленного. Игра посчитала мою задумку с партизанскими атаками вполне стоящей и наградила... 2 единицами Интеллекта!!! Первый раз игра посчитала что я сделал что-то умное! Обычно она поступала подло и несправедливо, и наоборот убирала эту характеристику. А теперь прибавила! Пусть прибавки к Силе, Ловкости и всему остальному были обширнее чем 2 единички Интеллекта. И пусть эта характеристика не так чтобы была мне важна. Но сам факт, что это именно игра наградила меня, а не я сам вложился – очень важная для меня веха истории.

Итого я выбрался из песка на очищенную от всякого мусора поверхность, куда больше не летели стрелы (а я бы ещё стрел насобираю), с вполне приличными показателями.

Уровень: 23; Одержимость: 4,3;

Здоровье: 280/280; Выносливость: 290/290; Мана: 370/370;

Основные характеристики:

Сила – 71; Живучесть – 28; Ловкость – 32; Выносливость – 29;

Интеллект – 13; Мудрость – 37; Дух – 13;

Свободных очков характеристик: 0

Дополнительные характеристики:

Удача – 102; Харизма – 59; Воля – 90; Оpozнание – 55; Знание – 40; Лидерство – 110;

Честь – 1100; Слава – 7220;

И так как со слежкой было покончено можно было приступить ко второй части глобального плана по уничтожению всего этого паучьего кокона. Какова вторая часть? Ха-ха, игра посчитала меня умным не зря! И как только она увидит, что я придумал, то наградит ещё десятком Интеллекта!

– Эй придурки! Я здесь! – крикнул я, выглянув из-за пылевого облака, до того момента, надёжно скрывающего меня от зрительно-слуховых сенсоров злобных дроу, прямо на свободное обозрение всему их лагерю.

Большая удача! Вы отразили стрелу

Ловкость +2

Удача +2

Может я и успешно отразил стрелу голой рукой, но напугался знатно. Вот никак не мог бы подумать, что чёртовым дроу хватит того времени, на которое я появился из облака, не то чтобы стрельнуть в меня, но даже просто сообразить, что происходит. Какого хрена они такие быстрые?! И стреляют навскидку с меткостью первейшего стрелка с дикого запада!

Не желая и дальше испытывать на себе мастерство эльфийских лучников, я углубился в недра бури, ожидая преследователей.

И каково же было моё разочарование, когда я увидел, что преследовать меня отправились не Тени, а самые обычные Паучьи Стражи! Я не их заманивал! Мне нужно больше халявного опыта! Игра, разве ты не понимаешь, что в данный момент я хочу получать опыт не в опасных для жизни сражениях, а в оказуальной игре на самой низкой сложности, да ещё и с активированными читами.

Эх игра! А я уж подумал, что мы начали друг друга понимать...

Мало того, что посланные вдогонку солдаты были боеспособны, так они ещё и не желали углубляться в бурю! Лишь слепо послонялись у самого края безопасной зоны и пошли обратно. Совсем печально. Они конечно переполнены дебафами до краёв, но всё же опасны. Три десятка уровней разницы между нами это не шутки! И пусть теперь уже я вполне уверен в победе один на один с таким типом противника, и даже нагну штуки три-четыре подобных моба, но вот беда их в посланном отряде целая дюжина! И они совсем не желают отдаляться друг от друга. И как их разделить – ума не приложу...

Но буду думать.

Всё же план придуман. Игра оценила меня и план на двоечку... в смысле на +2 к Интеллекту, а не двойку по пятибалльной шкале. У меня может быть два только в двухбалльной системе... где бы ни встречалась подобная. Не могла же игра настолько по-хамски наградить меня двойкой, прикрывшись тем, что это что-то хорошее, а на самом деле это она так подъ*бать решила? Ведь не могла?!!

<http://tl.rulate.ru/book/3432/152570>