

ГЛАВА 36

Итак, я умер.

Об этом красноречиво свидетельствовала системная надпись.

Вы погибли!

Для Безликого смерть – не конец всего, но лишь существенное препятствие на пути к цели!

Вы прокляты Изначальными Сущностями

До возвращения в мир осталось 15 часов 59 минут 58 секунд

Уже в который раз я оказался в Чистилище. Вновь кругом снуют мелкие Сущности, а я лишён тела. И мне бы расстроится, что не сумел одолеть ни одного босса в том данже, но... если бы я расстраивался после каждой проигранной драки, то уже давно завязал со своим образом жизни и стал мирным травоядным, печально проживающим беззаботные деньки в окружении телевизора, крошек от чипсов и не ведающего беды страшнее, чем гнев никчёмного начальника по работе. Так что я и не думаю раскисать. Вместо этого я лучше займусь отловом Сущностей, которые после моего прошлого на них нападения вновь вернули себе самоуверенность, потеряв вместе с тем бдительность.

– Цыпа, цыпа, цыпа... – мысленно проговорил я, хватая первое же промелькнувшее рядом чёрненькое нечто своими невидимыми руками.

Вы поглотили Сущность (Тьма)

Общий уровень Одержимости возрос

Текущее значение: 2,1

До тех пор, пока мелкие Сущности не перестали вновь меня бояться, я сумел сожрать их столько, чтобы поднять Одержимость почти до троечки. Эх, если бы они не исчезли, то в следующий раз я бы вновь столкнулся в битве с Духом Одержимости... или как там звали ту хрень типа из Варика, которая пыталась взять меня под контроль?

- Ты вновь смеешь мешать нашему отдохновению!

Голос из темноты принадлежал... Тьме. Вот так дела! Изначальная Сущность Тьмы! Только с припиской «Малая». А я-то думал, что мой потенциальный учитель, уже того... отправился на поиски нирваны. Хм, или это место и есть что-то вроде этой самой нирваны? Не хотел бы я такое познавать.

- Почему ты на меня так смотришь? Удивлён, что я восстановился? Мы Изначальные Сущности неуничтожимы!..

Это же здорово! На сколько там поднимается Одержимость при его поедании?

- Как-то мне нехорошо стало... Поговорим в другой раз!

И Сущность Тьмы решил потихоньку растворится в окружающей мгле.

- Стопе!

- А-А-А!!!

Вы поглотили Сущность (Тьма)

Общий уровень Одержимости возрос

Внимание! Получена Сущность III (Тьма)

Репутация фракции "Сущность Начал" снижена на 100 единиц! Текущая репутация: Нейтральная.

Мудрость повысилась за эти пяток минут, что я провёл в Чистилище на десять единичек. Да и умение Ловля Сути почти достигла второй ступени. И теперь я вновь столкнусь с Сущностью, которая попытается меня одолеть. Ха! Удачи ей...

Из минусов же - я вновь уничтожил того, кто среди Сущностей должен меня вроде как обучать.

Хотя, чему меня может обучить чучело, не выдерживающее даже крепкого мужского рукопожатия?

- Он опять повторяет свои ошибки! - констатировал Свет, появляясь из ниоткуда.

- Уничтожим его! - кричала Вода, вероятно пытаясь опередить этим Огонь.

И действительно, Огонь появился немногим позднее и долгое время не мог ничего сказать, пока не выдал из себя:

- На... наградим его...

- Тяжело дались эти слова? - как бы мне хотелось произнести эти слова с участием, но получилось как всегда с издёвкой.

- Сжечь его! - закричал Огонь, не обращая внимание на то, что копирует своего врага - Воду.

- Давайте не будем принимать поспешных решений! - попытался вмешаться Земля.

Дальше они устроили свой собственный сабантуйчик, на котором я точно являлся лишним участником. Можно было воспользоваться случаем и уйти, но раз мы все собрались в таком замечательном месте, то грех не воспользоваться ситуацией.

Может они меня ещё чему научат путному? Главное только вести себя культурно.

- Харе орать, уроды! - прикрикнул я на них, не опасаясь, что репа начнёт падать. - Я немного прокачался за это время, так что неплохо бы научить меня чему-нибудь новому.

- Этот наглец ещё думает просить нас учить его! - возмутился Свет.

- Я не прошу, - поправил я его. - Я требую.

Как мне кажется это существенное различие.

- Наказать!

- Наказать!

- Наказать!

- Наказать!

Единогласно Сущности Начал выдали свой вердикт.

Внимание! Вы ПОВТОРНО прокляты Изначальными Сущностями - Время, необходимое для воскрешения увеличено вдвое (32 часа)

- Я бы расстроился если бы мне было хоть как-то кроме как «пофиг»! – правдиво ответил я им.
- Теперь, покончив с прелюдией, давайте учить меня новому умению.

Сущности повопили-повопили, да и предложили на выбор выучить три новых умения.

- Вы издеваетесь? – поинтересовался я, как только увидел предоставленный выбор.
- Что тебе ещё не нравится? – возмутился Огонь.

Выбор был таков:

Изначальные Сущности позволяют вам изучить одно из доступных умений на выбор:

Зачарование Сущностью I

Исцеление Сущностью I

Блокирование Сущностью I

Вы не можете изучить данные умения, так как данные умения уже изучены.

- Так что тебе не нравится? – поинтересовался Свет, видя, что я не спешу выбирать ничего из списка.

- А другое предложить можете?

Сущности повозмущались-посопротивлялись, но изменили выбор:

Изначальные Сущности позволяют вам изучить одно из доступных умений на выбор:

Марионетка Сущности I

Воскрешение Сущностью I

Покров Сущностью I

Вы не можете изучить данные умения, так как данные умения уже изучены.

- Выбирай скорее! У нас нет времени ждать такого как ты! – возмущался Огонь.
- А ещё раз сменить можете? – не оставлял попыток я, словно заядлый игрок в автоматах в свой наиболее неудачный день. Вот только у меня есть на кого выместить свою злобу в случае многократного невыпадения заветных выигрышных комбинаций.
- Да ты издеваешься над нами! – взорвался Огонь. – Требую наказать его!
- Поддерживаю, – единогласно высказались остальные.

Внимание! Вы ТРЁХКРАТНО прокляты Изначальными Сущностями – Время, необходимое для воскрешения увеличено вдвое (64 часа)

Получено достижение! Истинно Проклятый I!

Многие проживают целую жизнь так ни разу и не столкнувшись с тем, что называют истинным проклятием. Да и не мудрено, ведь на свете существует не так уж много способов повстречаться с таким проклятием. Лишь самые из презреннейших мерзавцев, своими поступками прогневавшие богов, или же пронырливые и лишённые уважения к покою мертвых расхитители гробниц, могут навлечь на себя подобное. И хоть число тех, кто встречался с истинными проклятиями и преодолел их невелико, но число тех, кто умышленно желает навлечь на себя подобное ещё меньше.

Вы один из тех безумцев, которые один раз наступив на вилы, повторяете это вновь, не учась на своих ошибках.

Вы многократно были подвержены Истинному Проклятию, но это не сломило вас, а сделало лишь сильнее.

Отныне все проклятия помимо отрицательных эффектов имеют ещё и положительные.

Для получения следующего ранга достижения нужно получить ещё 6 Истинных Проклятий.

Получено достижение! Вечный мертвец II!

Бытуют разные мнения по поводу прихода в мир Нарн Безликих. Одни считают, что их приход спровоцировал начало Эпохи Войн. Другие придерживаются мнения, что Безликие появились в результате наступления новой эпохи. Но все в мире знают о том, что Безликие по причине своей не принадлежности к Нарну – бессмертны. Дайте им немного времени, и они вновь вернутся из мира Мертвых, словно ничего с ними не произошло.

Нужно лишь время.

Хоть вы и бессмертный Безликий, но время, проведенное в мире Мертвых не прошло для вас бесследно. Вы настолько пропитались эманациями смерти, что даже настоящие мертвецы могут посчитать вас за одного из них.

Отныне вы способны общаться с нежитью.

Для получения следующего ранга достижения нужно, чтобы время воскрешения было не менее 80 часов.

Вот это я хапанул!

Отныне зовите меня Истинно Проклятым Вечным Мертвецом!

Желаете сменить титул на «Истинно Проклятого Вечного Мертвеца»?

Неожиданно, но я отказался. Круто звучит, но на самом деле это круто настолько, что даже стыдно становится. Словно какой-то школьник увлѣкшийся игрушкой и представивший себя героем этой самой игры. Не хочу быть таким.

– Извинись перед нами, и тогда мы снимем часть нашего проклятия, – предложил Свет, пока я вчитывался в гору сообщений.

Что он там сказал? Снимет проклятие?

Кстати, что там это проклятие теперь мне даёт помимо не слишком-то трогающего меня времени на респаун.

Проклятие Изначальных Сущностей

Вы прогневали сущности, населяющие этот мир задолго до появления первых обитателей мира Нарн. Даже боги не настолько стары, как Изначальные Сущности. И только лишь ушедшие Демоны Мира являются более древними созданиями.

Эффект: время вашего воскрешения увеличивается вдвое.

Компенсирующий эффект: живучесть увеличена на 20 единиц.

– Ха-ха-ха-ха!!! – безумным хохотом разразился я. – Вы снимете проклятие? Да я убью вас за это!

– Он обезумел! – отшатнулись от меня Сущности. – Срочно снимем с него все проклятия, пока еще можно что-то исправить!

Чего?!

Снять проклятия?!

Три проклятия, каждый из которых прибавляет мне по 20 единиц Живучести! Итого плюс 600 единиц Здоровья! Да это почти столько сколько у меня было до получения достижения! Я увеличил собственные хиты вдвое! И они хотят лишить меня этого!

Умение «Ловля Сути» повышено до II ранга!

- Что ты творишь? - возмутился Свет, когда мои сугубо вымышленные руки сжали его с двух сторон и стали поглощать.

- Отпусти его! - крикнули остальные, приближаясь ко мне.

Их светящиеся различными энергиями тела стали бить по тому месту, где должен по идее находится я. Вот только такие атаки если кому-то и могут навредить, то уж точно не мне и не сейчас. Я же не имею тела. Я вообще ща на респе. Они мне не способны навредить никоим образом.

Вы поглотили Изначальную Сущность (Свет)

Общий уровень Одержимости снизился

Внимание! Вы поглотили Сущность, противопоставленную вашему естеству.

Сущность III (Тьма) уничтожена!

Текущее значение: 2,5

Не наврали они мне в прошлый раз, что не рекомендуется поглощать иные сущности. Действительно это вредно. Вот только если я их сейчас не уничтожу, то они могут реализовать в действительности свое эгоистичное желание помочь ближнему и снимут проклятия, тем самым навредив мне...

Что творится в этом мире?!

Понимая, что убийство навредит мне, все же убиваю, да еще и тех, кто вроде бы хочет помочь мне.

- Он уничтожил Свет! - закричал в ужасе Земля.

- Бежим! - подытожил Вода. - Сейчас нам с ним не совладать!

- Будь ты проклят! - заключил Огонь, даровав мне ещё +20 Живучести.

Награда за получение максимального ранга достижения Вечный Мертвец:

Сила +5

Живучесть +5

Выносливость +5

Сопротивляемость физическим атакам +5%

Сопротивляемость кровотечению +10%

Сопротивляемость отравлению +10%

Слава +1000

– Ребята – хватит! – взмолился я, не в силах сдержать ликование. – Вы же уничтожаете игру!

Но ребята не поняли о чём я. Да за эти двадцать минут, что я провёл в Чистилище я поднял столько всего, сколько за всё время (ну почти) игры в большом мире сделать не сумел.

Но ребятки не переставали. Точнее я их не отпускал.

Рыскнув в разные стороны они вынудили меня использовать то, что я раньше не думал использовать. А именно голову.

Их было четверо. А рук у меня только две. Даже если я вытяну руки, то схвачу только двоих из них. Рук-то две... Вот только это правило применимо к нормальному состоянию. В данном же случае я как бы не в норме. У меня нет тела. А если нет тела, то и рук вроде как быть не должно. Но если я могу что-то хватать, представив эти самые руки, то почему этих вымышленных хватательных приспособлений обязательно должно быть только две штуки?!

Ловля Сути сразу скакнула на половину ранга, как только я схватил несколькими «руками» всех Начал. А когда я их всех поглотил, то и вовсе перепрыгнуло на третий ранг. Вот только Одержимость серьезно просела от поедания всего подряд.

Вы поглотили Изначальную Сущность (Огонь)

Вы поглотили Изначальную Сущность (Земля)

Вы поглотили Изначальную Сущность (Вода)

Вы поглотили Изначальную Сущность (Воздух)

Внимание! Вы поглотили Сущность, противопоставленную вашему естеству.

Общий уровень Одержимости снизился

Сущность II (Тьма) уничтожена!

Сущность I (Тьма) уничтожена!

Текущее значение: 0,1

Очень жаль, что я вновь скатился к началу своего путешествия по недрам Одержимости. Но что было делать? Они хотели лишить меня хитов!

А сейчас сколько там у меня всего?

Уровень: 42 (0%)

Одержимость: 0,1

Здоровье: 1526/1526 (+350)

Выносливость: 843/843 (+300)

Мана: 856/856 (+250)

Характеристика

Значение

Сила: 205 (+35)

Живучесть: 147 (+55)

Ловкость: 80 (+40)

Выносливость: 82 (+30)

Интеллект: 16 (+15)

Мудрость: 85 (+25)

Дух: 53 (+10)

Дополнительные характеристики

Удача: 98; Харизма: 44; Вера: 47; Воля: 83; Оpozнание: 50; Знание: 33; Лидерство: 43; Честь: 210; Слава: 3815

Пробежавшись взглядом, я не мог не порадоваться увеличившимся показателям.

Здоровье увеличилось почти на тысячу единиц, делая меня по прокачке настоящим танком. Вот только танки при вкладывании всего в Живучесть лишаются дамага. Но не я! Я вкладывался в дамаг!

Немного поднялась выносливость, которая и так уже не кончается у меня за счёт класса Строителя.

Мана не изменилась... Какого?!

Почему мана увеличилась? По идее из-за того, что Одержимость падала мана также должна была уменьшаться. Но она увеличилась так, будто я все же увеличивал Одержимость. Баг? Вероятнее всего. Но я только за такие баги!

Так кто я теперь?

При прокачке делал упор на Силу, желая наносить максимально возможный урон, убивая противника раньше, чем он убьёт меня. То есть лепил из себя йоло дамагера. Теперь же я танк с уроном как у дамагера, бесконечной выносливостью и неплохим запасом маны. Вот выучу фаерболы, возьму лук и буду маг-танк-дамаг-мили-рейндж да ещё и в инвизе. Поломаю игру

полностью.

Вместе с исчезновением местных повелителей, обыкновенные сущности проявили себя вновь. Чёрные сгустки вновь засновали вокруг меня, позволяя подкрепиться, и восстановить те две Сущности внутри себя, что были уничтожены несоблюдением диеты. Исчезли неосторожные твари только лишь, когда я серьезно проредил их популяцию, добившись уровня Одержимости 2,3.

И сразу после этого я вернулся на Остров, так как в пустующем мире Чистилища делать было уже абсолютно нечего.

Штатно (как и полагается после гибели) проверив карманы, я констатировал потерю некоторого количества монет и... вот это уже печально... Кольчуги Иголаса. Потеря легендарки всегда наиболее страшная беда для игрока. И даже если мне уже пора бы переодеться во что-то более подходящее по уровню (кольчуга та под 28 левел), то коллекция даже от потери одного экспоната всё равно пострадает. Что уж поделать если я истинный коллекционер ценностей...

Желаете сменить титул на «Истинный коллекционер ценностей»?

- Да задрал уже! - отмахнулся я от надписи. - Не успокоишься что ли пока титул не сменю... Стоп. А у меня что есть какой-то титул?

Срочно закапываюсь во весь ворох менюшек. Где тут посмотреть титул можно? О, нашёл. Что там у меня за титул-то такой, о котором я ни сном, ни духом?

Титул

Легендарный гопник

Опаньки. И кто же из создателей игры успел меня наградить подобным прозвищем. У кого это внутренние печёнки наружу просятся? Так я быстро могу устроить операцию по пересадке головного мозга, где донором будет этот незадачливый шутник, а реципиентом – стена, куда после удара битой мозги-то и прилетят!

Так-то это и пофигу, благо я данное титулование убрал тут же. Вот только какой длительный срок оно путеводной звездой светит над моей головой? Не поэтому ли Си при первой же встрече угадала во мне гопника? Неее. Просто она стерва по жизни вот и всё. Так-то наверняка титул всё время скрыт. Ведь я же скрываю свои данные.

В общем мне нужно вернуться к боссу и как минимум убить его. Задача максимум: убить его и забрать всевозможные вещички, которые с него могут выпасть. А уж то, что я заберу обратно свою легендарную куртку – не вызывает сомнений.

Кто на нее позарится в локации, куда не ступала нога ни одного игрока кроме меня?

Пока же прикроюсь синенькой курточкой под 40 уровень.

Проверив напоследок собственные владения и констатировав, что никто в моё отсутствие тут не шарился, я использовал Свиток Телепортации и перенёсся по координатам в замок Иргила.

Итого на то, чтобы воскреснуть мне потребовалось всего-то около 40 минут виртуального времени.

* * *

Паладину уже нужно было возвращаться. Почти прошёл тот час, что он отвёл себе на прокачку. Личка уже разрывается от гневных и нетерпеливых сообщений подчинённых, вынужденных томиться в Чистилище без дела и без тела. Жаль, но нужно возвращаться.

А ведь как приятно было вновь почувствовать вкус схватки!

Когда Спартанцу стало ясно что никчемный рейд потерпел очередное поражение, то он просто прекратил прокачивать ремонт (а прокачка скучных профессий – единственное чем он мог заняться в ожидании), и вместо этого достал долгожданный свиток, переместившись в локацию как нельзя лучше предназначенную для него в данный момент. Паладин не спешил вытаскивать с того света своих подчинённых. О нет. Ведь куда он был вынужден их ждать, решено было что и они подождут собственного воскрешения. Решено было это единогласно всей командой (по крайней мере теми, кто оставался в живых).

– Наконец-то... – радостно сказал паладин, впервые за долгое время попав на локацию нужной для него сложности. Даже тот морозный воздух одного из дальних островов Мерзлого Моря казался в это время для него приятнее любого другого.

– Урррр-ррра! – радостно подпрыгивал ему тогда же один из множества местных обитателей.

Но морозный мурлок отнюдь не был счастлив видеть в собственных землях вторженца. История гласила, что всеми презираемая раса мурлоков была вынуждена искать новые пути для собственного выживания. И многие эти пути привели их в самые удивительные места Нарна. Места, в которых не ожидаешь увидеть представителей этой считающейся слабой расы.

Но именно на острове Стольхорн – острове, славящемся своими удивительными алмазными шахтами – именно тут в окружении вечной стужи и температуры воздуха далеко за -50 градусов неведомого в этом мире Цельсия, нашли свой приют морозные мурлоки – одни из наиболее опасных монстров этого мира.

Морозный Мурлок клана Ледорубов (Уровень 150) Здоровье 10600/10600

Удобнее перехватив булаву, Лео уверенно направился на этого противника. Бояться паладину было нечего. Это низкоуровневых игроков напугал бы такой моб. Для Спартанца же это обычный проходной мусор. Но за убийство которого хотя бы на чуть-чуть, но заполнится шкала опыта.

Спартанец Леонид нанёс оглушающий удар щитом – Успех! – Морозный Мурлок клана Ледорубов (Уровень 150) оглушён!

Удар щитом у Леонида давно уже не является умением. Это самый обычный удар щитом, но почти со стопроцентным шансом на оглушение. Умение давно превратилось в пассивную способность. И Лео настолько привык первый удар наносить именно щитом, что даже оглушил мурлока, которого убил следующей парой обычных ударов.

– Ещё каких-то пять тысяч подобных мобов и я... – печально заговорил Леонид, но порыв ураганного ветра, совместно с поднятым сугробом снега, заставил его заткнуться.

Слишком суровое место. Мелких игроков не успеют убить mobs, как прибьёт местная погода. Шкала замораживания достигнет отметки – и всё – персонаж останется тут морозной статуей – напомним не соваться в места, не предназначенные вам по уровню.

Спартанец Леонид получил 315 единиц физического урона

Увидев это сообщение, паладин не понял ничего. А другой мурлок упрямо продолжал бить его куском льда по сверкающим даже в стужу доспехам.

- Почему ты ещё жив? - вот что удивило Спартанца.

Отмахнувшись от надоедливой мобы умением, Леонид изучил излучаемые собой ауры и констатировал, что немного забылся. Той ауры, что должна была возвращать полученный урон обратно цели сейчас не было. Ведь ему пришлось сменить набор на тот, что лучше подойдёт для защиты тех слабаков.

- Эхххх, - тяжело выдохнул топ-игрок, так и не сменив набор на боевой.

Ведь всё что он себе выделил - жалкий час игры. Жалкий час прокачки.

За этот час он не продвинулся и на пять процентов. Поубивав простых мобов и даже нескольких более сложных, он так и не успел достигнуть чего-то значимого, как ему уже нужно было возвращаться к замку Иргила и вытягивать с того света надоевшую группу игроков, которые не смогли с первого раза справиться с каким-то жалким боссом низкосортного данжа.

Очередная вспышка портала и вот уже почти стопроцентная сопротивляемость топового паладина к морозу оказывается не востребованной. Светлеющее небо предвещает утро. Ночь - час опасности - позади.

- Хотел бы их и дольше там подержать, но...

Заранее установленный алтарь требовал лишь участия Спартанца для того, чтобы вытянуть души игроков из Чистилища и вернуть их в этот мир. Так-то можно было и раньше вытянуть их, но что сделано, то сделано.

Спартанец Леонид активировал Большой Алтарь Исцеления (Таорд)

Привязанные души:

Стресс (готовность)

Делл (готовность)

Килька (готовность)

Копан (готовность)

Ренис (7 минут 14 секунд...)

- Ренис!

Вот и ещё одна причина почему Спартанец мог позволить себе тратить время на собственную прокачку. Нарушающий игровой баланс класс Линчевателя, помимо штрафов на получаемый в сражении опыт и лут, имеет повышенное время воскрешения. И даже с учётом того, что паладин задержался в пути, маг ещё не готов был ресаться даже через настроенный Алтарь.

Один за другим у стен разрушенного замка стали появляться несчастные члены команды.

Свои промахи и недочёты они успели обсудить ещё будучи в Чистилище, поэтому сейчас готовы были уже идти в бой. Нужно только, чтобы паладин снял с них посмертный штраф и вновь наградил усиливающими бафами.

Только вначале нужно дождаться появления командира группы.

Но ждать даже эти жалкие минуты для паладина – смерти подобно.

- Чёрт с ним! – ругнулся он, активируя умение.

Перед ним тут же вспыхнула предостерегающая надпись:

Вы превысили лимит на использование умения «Мгновенное Воскрешение»

Репутация с богом-покровителем (Таорд) снижена на 20 единиц.

Вера снижена на 5 единиц.

Пришлось пожертвовать немного статов, чтобы мгновенно вытащить командира группы в мир живых. Так как Спартанец не жрец и даже не паладин, вкачанный во все жреческие штучки, он вынужден мириться со штрафами, чтобы иметь возможность воскрешать подобным образом команду.

Лимит на десять воскрешений в неделю он уже сдал в первые дни нянченья. И всё благодаря этим горе игрокам, которые не могут победить противников чуть выше их уровнем!

- Все в сборе? – подытожил паладин. – Тогда в кратчайшие сроки идите и завалите уже этого босса!

<http://tl.rulate.ru/book/3432/141697>