

- Строителю было бы лучше искать вора перед воротами, - продолжал беспокоиться булочник.

- Нет. Я дождусь, ночи и возьму штурмом базу. Разве могут там быть противники сильнее меня?

Булочник неуверенно поддержал мой смех. Задание в очередной раз обновилось. Сложность сменилась на «С».

- Если вы всё же каким-то чудом одержите верх, то не могли бы вы ещё и посмотреть в сокровищнице банды и отыскать там одно зеркальце... Большой ценности оно не имеет, но для меня это памятная вещь.

Выпало предложение на ещё один квест. Почему бы и не принять, раз по пути. Заодно и выяснил, что у воров накопилось много предметов ценных для бывших владельцев. То есть всякие погремушки не стоящие почти ничего, но за которые местные неписи отвалют суммы и опыт. Моя уверенность в принятом решении окрепла.

Спустя полтора часа я уже тусовался за стенами города. У Пасечника в собственности целый дворец за пределами города. Точнее развалины дворца с полуобвалившимися внешними стенами и только лишь одной целой башней. Если бы не нахождение поместья где-то в глубине леса, да ещё и в неудобном для обороны месте - овраге, то власти провинции уже давно бы захватили бесхозное имущество. Хотя о чём это я? Игра же.

На табличке перед замком красуется истерзанная временем надпись «Замок ярла Иргила Краснощека». Можно было бы усомниться в том, что в этом заброшенном месте, во владениях некоего ярла, могли поселиться преступники. Но поселились.

Стены патрулировали Часовые Пасечника, имеющие уровни не ниже 50. Патрулируют уверенно и надёжно. Из трёх часовых лишь двое спят, а третий всего лишь играет сам с собой в кости... Удивительное разгильдяйство. Настолько удивительное, что и поверить в такую безалаберность нельзя.

Вы использовали умение «Блокирование Сущностью» - Часовой «Пасечника» (Уровень 52) - парализован!

Удачно сложилось, что первое же умение выпало на паралич. Хотя это и было не важно, ведь любой дебаф от Блока был бы кстати.

Теперь пока игрок в кости будет сидеть истуканом, я могу воспользоваться шансом и тихо прикончить двух его подельников.

Вы использовали умение «Обращение Стали» – Часовой «Пасечника» (Уровень 51) – убит!

Всего три удара и одно умение и вот противник, так и не очнувшись ото сна.

Но третий охранник что-то почувствовал и стал ворочаться во сне, рискуя свалиться со стены и свернуть себе шею...

Часовой «Пасечника» (Уровень 50) – оглушён!

Вот же гад! Хотя я и помог ему немного перемахнуть через стену и упасть на камни, но он отчего-то получил лишь немного урона и оглушение. А не смерть как я рассчитывал.

Теперь ещё и спускать – добивать его придётся... Такая морока.

Удар в падении! – 510 единиц физического и 135 единиц урона Тьмой – Враг убит.

Вот так. Жаль, что сам от падения потратил немного хитов... И копье, которое выдержало вначале Обращение Сталью, теперь оказалось почти разрушено. Уж лучше бы уничтожилось.

Теперь же с этой палкой как-то обратно на стену карабкаться...Хорошо, что у меня неплохо прокачан навык Скалолазания – натренировался в своих горах, так что теперь на всякие полуразвалившиеся замковые стены забраться – плёвое дело.

Но стоило подняться, как я нос к носу столкнулся с четвёртым вором, который неизвестно где скрывался всё это время.

– Тревога! Тревога! – успел крикнуть он, прежде чем рухнул с отрубленной головой. Эх, и почему головы не рубятся? Понимаю, что рейтинги нужно выдерживать, но как же фонтан крови из отрубленной головы и катящаяся по полу голова с глазами, наполненными предсмертного ужаса... Мечты.

И только лишь копьёцо развалилось на множество осколков. Прощай необычное оружие повышенной прочности. Ты славную сослужило службу. Вечная память тебе. И пусть в оружейной Вальхалле тебя полируют и чистят нежнейшие руки прелестных фурий...

Из уцелевшей башни выбежали, топоча по щебню, местная группа быстрого реагирования. Шестеро бойцов за пятидесятый уровень и седьмой командир-шестидесятник. В отличие от прошлых сачкователей эти по виду и повадкам – бывалые бойцы с которым справится будет не просто.

Пока они лезли на стену, я решил перегруппироваться. Спрыгнул обратно в овражек и чутка отполз. Ничего предосудительного в позорном ползании брюхом по камням и грязи нет. Кобра тоже ползает, но никто не усомниться в её опасности.

Хоть я и не пострадал от повторного спрыгивания, но, всё же действуя автоматически, решил перестраховаться и подлечиться.

Вы использовали умение «Вселение Сущности» на себя

Немного забыл, что Лечение у меня уже выделилось в отдельное умение. Да и пофиг. Всё равно вторая Сущность меня подлечит.

– Он внизу!

Неожиданностью для меня стало то, что не все из ГБР полезли на стену. Троица патрулировала двор и как раз решили заглянуть в овраг за стеной... А они не так глупы, как я ожидал от неписей.

Один из бойцов на стене выглянул наружу и уловил меня, спрятавшегося у земли. Молниеносно в меня полетел нож, но бесполезно звякнул о камень – я уклонился, быстро уползая.

Умение «Три ножа» использовано против вас! – Получено 398 единиц физического урона!
Здоровье 528/926

Вы отравлены!

Кровотечение!

-Воу-воу! Полегче, парни!

Все три ножа точно поразили филейную и самую нежнейшую часть меня. Пришлось вскочить на ноги, а то ползком меня ещё одним таким залпом прибьют бесславно.

Но, даже вскочив, я не избавил себя от высокой вероятности быть убитым. Прямо надо мной уже с занесённым кистенем стоял один из бойцов. А у меня никакого оружия в руках – не успел я после отпевания копьёца достать новую клюшку...

- Получай! – крикнул я, бросая в него кучу щебня, которую поднял с земли, словно в реальной драке.

Частичный успех! – Противник ослеплён на 1 секунду

Ага! Кто силён в реале, тот силён и в вирте!

Следующее действие – это врезаться плечом во врага. Отлично! Боец падает, что даёт мне больше времени. Вот только плечо отбил – всё равно, что с деревом столкнулся.

И только я хотел обрушить град ударов на беззащитного вора, как подоспел ещё один боец. Что бы мне в него такое кинуть?

Сую руку в инвентарь и почти на ощупь вытаскиваю первый попавшийся предмет. Может повезёт и вытяну оружие? Но как бы ни так! В руку попадает что-то смутно знакомое ещё из реальной жизни. Колода карт?! Ах да, я ведь оставил немного тех бесполезных коллекционных

карт, чтобы при случае оценить их. Что ж случай настал. И цена их – моя жизнь!

Частичный успех! – Противник ослеплён на 1 секунду

– Вот тебе огненный шар в лицо!

И действительно следующая карта которая полетела в противника была с изображением шара огня.

Частичный успех! – Противник ослеплён на 1 секунду

Не знал, не гадал, а я стал отличным магом. Уже и фаерболы кидать научился. Что там у меня ещё из карт осталось? Ледяная стрела? Кидаю. Странно, что только все мои заклинания наносят одинаковый урон. Точнее не наносят его. Какие-то бракованные spell. Чувствую себя словно ролевик, которого застали за процессом бросания бумажек с наклепанными на них названиями чар.

Внимание! Вы изучили новое умение!

Бросок мусора

Внимание! У вас нет места в списке активных умений. Новое умение добавлено в список изученных умений.

Игра оценила мои старания и выдала новое умение. Прикольно!

Но долго играть мне не дали. Все бойцы постепенно приходили в себя. Больше заклинания не наносили урона. Враги стали прикрывать глаза от моих атак. Да ещё и те, кто остался на стене очень удобно устроились и стали прикрывать ближнебойных бойцов рендж атаками.

Меня окружили, так что пришлось нырять рыбкой в ближайший овражек, чтобы хотя бы стрелы и ножи не доставали...

Успех! – Вы невидимы!

Изучено новое умение – Покров Сущности.

– Куда он пропал? – спрашивал один из бойцов у другого. Притом оба они стояли в метре от меня. Только я – в овражке прижался всем телом ко дну. А они стояли чуть на возвышенности.

Понимаю, что меня трудно заметить – всё же ночь на дворе. Но лунный свет вполне позволяет всё видеть. Пусть на меня он прямо не светит...

Они развернулись и стали искать в другом месте.

Интересненько.

Можно было бы воспользоваться шансом и перегруппироваться вновь, но рисковать не буду. Раз не увидели, значит и не увидят. Я не ошибусь больше с умениями и прежде чем действовать – почитаю.

Покров Сущности

Сущность равномерно покрывает тело Одержимого. Мана расходуется на поддержание Покрова

Покров Сущностью Тьма оказывает эффект невидимости. Невидимость имеет стопроцентный эффект при нахождении в темноте. При достаточной степени освещенности либо атаках эффект рассеивается.

Значит, пока я нахожусь в темноте – меня не видно. Логично и бесполезно... если бы дело касалось реала. В игре же настоящей темноты никогда не случается, дабы не смущать игроков. Поэтому даже когда не светит ни единый источник, вполне возможно видеть очертания предметов. А уж с различными зельями, заклинаниями и расовыми особенностями, почти никто не слепнет при отсутствии света. А значит это навык стопроцентного инвиза. Не слишком ли читерно? Понятно, что при атаке невидимость спадает, но всё же у меня даже ограничений на передвижения нет. Могу бегать, прыгать и танцевать пока нахожусь в тени. Насколько мне известно у воров есть подобное умение, но у них оно серьезно зависит от Ловкости и прочих навыков, так что только серьёзные воры могут быстро двигаться в инвизе... Но с них хотя бы не спадает невидимость при любом источнике освещения. Я же и от простого факела, словно о кочку споткнуться могу, вываливаясь из инвиза.

– Он сбежал! – к такому заключению пришли бойцы ГБР, когда так и не сумели отыскать меня.

План продолжает исполняться. И пофиг, что с самого начала в плане и слова не было про прятки. Просто так получилось. Секретная часть плана. Настолько секретная, что даже я был не в курсе до момента срабатывания этой части плана. Теперь вот рассекретили и я понял, насколько гениален мой план.

Продолжая находиться в инвизе (а сколько он вообще действует?), достаю клюшку. Не хочу и в этот раз столкнуться с такими противниками невооружённым. Почему прошлый раз пришлось использовать заклинания? Потому что я был безоружен, да и умения находились на откате.

– Теперь-то я вам покажу!

Стараясь не подставлять кожу свету, я выполз из овражка. Всего несколько источников света: две луны на небе чуть прикрытые облачками; три факела во дворе, один – на башне и два – на стене. Если постараться, то можно подкрасться к бойцам и перебить их из тени. Наверняка дамаг из скрыта будет нехилый.

Покрался дальше, следя за тем куда ставлю ноги... кстати я не вижу свои ноги! Прикольно, но неудобно. Хотя я и невидим и не могу вывалиться из инвиза пока не совершу оплошность, но услышать меня вполне возможно. И тут мне поможет навык Скрытности и Ловкость...

Но только я успел подкрасться к одному бойцу, неосторожно отошедшему от своих товарищей, как во двор из центрального донжона вывалилась толпа человек под двадцать разнокалиберных неписей.

– Что у вас стряслось? – спросил самый хай среди появившихся. Аж восьмидесятник.

– Кто-то убил наших на стене, – ответил начальник ГБР.

– Уже нашинковали его?

Где-то там, в глубинах разума (за сотнями шрамов и густой бородой), у старшего ГБРовца промелькнула бешеная работа мысли.

– Так точно, – козырнул ГБРовец, довольно шустро сообразив.

– Молодцы, – похвалил хай, бросая вора кошель с золотом. Затем крикнул тем, кто вывалился с ним вместе: – Расходимся. Всем спать!

Как только большое начальство ушло, малое перевело дух.

– Так мыж его не прибили, – удивились бойцы.

Старшина, который уже припрятал кошель себе, был вынужден поделиться наградой с соратниками. Те сразу вспомнили:

– Порубили же как капусту!

И на весёлой ноте они отправились обратно в башню. Там у них что-то вроде пункта быстрого реагирования. Была бы граната – метнул бы внутрь и никаких проблем.

Двор очистился от воров. Спустя несколько секунд из донжона лениво выбрались четверо часовых и заняли места на стене. Спустя ещё минуту трое из них похрапывали, а один стал пить вино, закусывая сочным куском бифштекса. Воры жируют.

То есть локация приобрела стартовое состояние. Прикольно.

Мне предоставляется шанс вновь попытать удачу. Буду действовать также как и в первый раз или же жизнь хоть чему-то меня учит, если уж школа не смогла научить ничему? Логичнее было бы внести изменения в первоначальный план. Всё же я уже нахожусь во дворе, да ещё и в инвизе. Так что проникнуть в центральное здание не составит труда. Да. Определённо это будет самым верным решением. Что-то я не горю желанием вновь сражаться с такими сильными соперниками, как ГБРовцы.

Эх, если бы я всегда руководствовался логикой, то давно перестал бы верить в человечество. А значит, действую также как и в прошлый раз...

Часовой «Пасечника» (Уровень 50) – убит!

Часовой «Пасечника» (Уровень 51) – убит!

Часовой «Пасечника» (Уровень 52) – убит!

Часовой «Пасечника» (Уровень 53) – убит!

Внимание! Получен новый уровень! 40!

Не хватало только сообщения, что за успешную серию убийств мне присуждается бонус. Эх. Что-то давно их не было. А победил я на этот раз легко. Всё что нужно было – так это поскидывать всех спящих воров со стены, да потом добить пока они валяются в оглушении. И в этот раз я нашёл того, кто прошлый раз спутал все карты. Он валялся под грудой мешков (мешки, кстати, я забрал – в хозяйстве пригодятся).

Настал черёд башни.

Я и так и эдак пытался к ним проникнуть, но... И факел у них при входе горит, так что скрыт срывает. И не спят они, словно и не люди вовсе, а какие-то роботы или куски программного кода. В общем, помыкался я и поступил для разнообразия по-умному: придавил их дверь валуном и забил деревяшками. Я же Строитель! А посему могу пользоваться гвоздями и скреплять предметы между собой!

Теперь, когда они вздумают мне помешать – обломятся. Пока выбьют дверь, я уже закончу со своими делами.

Проникнуть в центральное здание было просто. Тут нет стражи, да и половина факелов потушены. Это же не замок настоящего лорда. Это логово воров. Им не до украшательства. За украшения могли сойти лишь стебли вьюнов, да жужжащие ульи диких пчёл, понатыканные природой и гейм дизайнерами на каждом углу.

По пыльным развалинам я всё же передвигался с осторожностью. Тут темновато. Да и щебень с ветками раскиданы повсюду, что утруждает работу профессиональному инвизеру.

И вот я думал, что придётся долго мотаться по подземелью (а логово-то оказалось разветвлённым данжем), так и не встретив никого, как наткнулся на двух воров. Всего какие-то неписи жалкого сорокового уровня. Ерунда для меня! Я же имею огромный сороковой уровень!

Кстати надо вложить свободные очки опять в силу, а то забуду ещё!

Уровень: 40

Одержимость: 2,0

Здоровье: 576/576 (+350)

Выносливость: 738/738 (+300)

Мана: 486/486 (+250)

Характеристика

Значение

Сила: 195 (+35)

Живучесть: 53 (+55)

Ловкость: 70 (+40)

Выносливость: 67 (+30)

Интеллект: 15 (+15)

Мудрость: 48 (+25)

Дух: 42 (+10)

Дополнительные характеристики

Удача: 65; Харизма: 44; Вера: 22; Воля: 81; Оpozнание: 50; Знание: 33; Лидерство: 43; Честь: 210; Слава: 2815

И уничтожил бы я этих мелких воров мимоходом, но тут заметил, что они оба имеют знакомый облик. Волосатые и мелкие – уже привычные мне эльфы земли. Одного из них зовут просто Воришка «Пасечника». А вот второй – тот, кто мне нужен.

– Папальтополь! – осторожно позвал я его из-за угла.

Он испугался моего мужественного голоса, но пошёл туда, куда его позвали. Я же в это время прокрался в инвизе и быстро перерезал глотку второму воришке...

Внимание! Убийство мирного жителя Нортленда недопустимо!

Карма будет снижена на единицу за убийство четверых NPC. В случае если останется свидетель вашего преступления, то с высокой вероятностью о преступлении узнает стража.

Игра ненавязчиво предлагает мне не оставлять свидетелей.

Вот только какого чёрта воришка оказался мирным? Хотя логично. Они ведь работают в городе, и если бы были такими же аграми, как и те ГБРовцы, то стражники быстро бы их выловили.

- Кто меня звал? – мелодично запел эльф. – Эй! Есть тут кто?

Тополь испугался. А если узнает, что и его напарник погиб, то напугается ещё больше.

Идея! Если его напугать, то он охотнее разболтает мне, где сокровищница... и внучка. Естественно всё ради бабульки делаю. Ради ней милой. И золота. Ради милого золота.

- Никого нет, – констатировал эльф, пятясь к напарнику.

Но и напарника не оказалось. Тополь паниковал. И тут я прямо возле него из скрита выхожу и кричу:

- Тут только я!!!

Вот казалось, что идея хорошая. Да так и вышло!

Изучен новый навык!

Устрашение I ранг (1 из 10 Ур.)

Позволяет получить преимущество при общении с разумными существами. Оказывает воздействие на агрессивных существ. При сильном воздействии противник испытывает страх.

Вы излучаете Ауру Страх.

Наконец-то у меня появилось Аргументация. Навык Аргументация это очень круто! Теперь меня местные зауважают. Вот Тополь так меня уважал, что даже в обморок упал.

- Вставай, болезный, – потрепал я его по щекам. – Как баба какая-то!

И действительно выглядит как баба. Этих эльфов не разберёшь. Особенно эльфов земли. Гермафродиты какие-то. Если бы не ник, то я подумал бы что он девчонка. Хм... А точно ли у меня золото украла волосатая эльфийка. Может это был пацан? Или баба? Хм... Мне чужого никогда не надо было, но как мне теперь вернуть своё?!

- Что случилось? - пришёл в себе Тополь. - Мне показалось, я увидел нечто ужасное... самое страшное существо из всех, что обитают в этом мире... и кажется, я брежу и вновь это вижу...

Пришлось согласиться с тем, что видит он меня.

- Говори где сокровищница! - приказал я ему и потряс. Эльф опять брякнулся в обморок. Уважение поднялось на единичку. Если так пойдёт и дальше, то я от него ничего не добьюсь, но прокачаю навык по максимуму.

- Ты мне не привиделся! - вновь очнулся он. - Что стало с моим напарником? Ты его сожрал?!

Это за кого же он меня принимает?

- Не говори ерунды! - ответил я. - Не жру я эльфов. Я же не слонар какой-то!

- Они лишь наполовину травоядные! - не согласился эльф. - А ты существо и вовсе непонятное.

- Не ел я твоего напарника! Не беспокойся. Я просто его убил...

Опять отключился...

Жизненный опыт делает из человека - человека. И вот мой жизненный опыт говорит мне, что связываться с эльфами - гиблое дело. Что Си - та ещё паскудина. Что этот непись... Вот Рыжий ярл - норм парниша, хоть и со своими закидонами по поводу недопустимости черного труда.

- Если опять отрубись, то гарантирую что не очнёшься! - успел предупредить я паренька, прежде чем он вновь отправился в забытие. - Ты меня понял?

Он сглотнул и кивнул.

Навык повышен!

Устрашение I ранг (3 из 10 Ур.)

Аура Страх эффективнее на 1,5%. При воздействии собеседник охотнее пойдёт на уступки.

Определённо это ценный непись. Пожалуй, заберу его к себе на Остров и буду время от времени пугать, прокачивая Аргументацию. Только интересно, сколько сеансов он выдержит. Не думаю, что эльфы рассчитаны на подобные нагрузки. Они же вымышленные создания, а не точёные жизнью люди реала.

- Я спрашиваю - ты отвечаешь. Знаешь, где хранятся все похищенные бандой сокровища? Отлично. Укажи место на карте и обрисуй, что меня ожидает по пути. Ну, там охрана, ловушки

и прочие секретники.

Эльф кивнул и стал расписывать местные красоты. Оказалось, что сокровищница устроена вблизи от жилища местного босса – Пасечника. А именно за его комнатой. Что ж логично предположить, что это награда после победы над боссом.

– А охраняет кто-нибудь подступы к жилищу?

– Да. Двое бойцов сторожат двери регулярно. И ещё четверо отдыхают в соседней комнате.

То есть вполне можно победить двух, а потом четырёх. Но если они сильнее меня, то можно проникнуть незаметно.

– А внутри есть кто? Ну, понятное дело кроме Пасечника.

– Есть, – эльф сглотнул. – Там призраки!

Интересное дело! Я-то думал тут простые бандиты, а их босс оказывается с призраками якшается. Кто там у нас по призракам специализируется? Некромант? Не – эти по трупам. Экзорцисты... Тоже не то. Спириты! Точно.

– То есть призраки охраняют босса, – констатировал я. – И много их?

– Они не охраняют! Они пытаются его убить!

<http://tl.rulate.ru/book/3432/141692>