

Эпоха Войн

Акт 1. Королевство Нортленд

Том 3. Столичные Земли

Глава 25

- Что это была за хрень? Я с таким дебафом впервые столкнулась!

- Обычное ослепление, – пожал я плечами.

Не буду же раскрывать секреты фирмы, а то кто знает эту безумную – может и вновь напасть без объявления войны. Фашистка хренова.

- Я же превосхожу тебя уровнем, – сокрушалась девушка. – Так почему?..

Хм, а она и вправду расстроена проигрышем. План следующий: успокоить, втереться в доверие, а затем сделать так, чтобы она узнала о моём состоянии в реале. Отличный план.

- Успокойся. Тут дело не только в уровнях. Вон меня какой-то типок, как я уже говорил, довольно легко прихлопнул. И я его ни разу не коснулся! Представляешь? А ведь бой проходил сугубо один на один. Чистое ПВП.

- И почему он смог тебя победить в таком случае? Если не брать во внимание, что ты лох.

Сделаем вид, будто не расслышали. Иначе сорвусь. Блин, если я – лох, то кто же она, раз такому лоху проиграла!?

- У него был какой-то редкий класс. Предсказатель. Вот он и предсказывал все мои атаки.

Про то, что я даже не понял, чем он меня атаковал, я решил не говорить.

- А у меня какое оправдание? – усмехнулась она. – Ты проиграл хотя бы редкому классу. А я... Строителю-орку...

А вот это обидно.

- Вообще-то у меня тоже редкий класс...

- Строитель? – рассмеялась она. – Вот ты опять врешь. Как мне прикажешь верить тебе?

Вот нужна ты мне больно, чтобы я заботился, веришь ты мне или нет. Но... нужна.

Я не мог решиться рассказать ей все свои секреты. И это правильно. Но Си имела по этому поводу своё мнение.

- Ты говорил, что докажешь мне. Вот и доказывай. Я не хочу выглядеть дурой, когда буду вызванивать больницы в поисках твоего тела, в то время как ты будешь смеяться надо мной!

В этом есть резон. Вот только не аукнется ли мне откровенность?

- Смотри...

И я открыл для общего доступа свои полные данные. То есть если раньше раса была - «Орк», а класс - «Строитель», но с маленькими звёздочками в уголках, то теперь она видела следующее:

Имя

Филин

Раса

Одержимый орк

Пол

Мужской

Класс

Строитель Теней

Сущность

Тьма II

- Легендарные раса и класс... - удивилась она. - Где надыбал?

Поспешно, вернул все данные в скрытый режим.

- Где надо! - грубо отшил её я. - Удостоверилась в моих честнейших намерениях?

- Нет. Но в том, что ты не врал про это - убедилась. Но я точно видела, что в списке друзей ты висел как «вне сети». Как это объяснишь?

Похоже, придётся ей выложить все козыри. Да уж. Иначе она не станет помогать в реале. Думаем, что важнее: открыть секреты в игре или узнать, что там со мной в реале? Неравнозначные варианты

- Я могу перемещаться в секретную локацию. Она как бы сингловая, так что ничего удивительного, что по почте меня нельзя набрать.

Глаза девушки зажглись интересом.

- Покажи!.. То есть докажи, а то я не поверю!

- Слишком накладно, - отказался я. - Чтобы тебя туда проводить, нужно потратиться на Свиток Портала. А они стоят...

- У меня есть один, - прервала меня девушка. - Как раз с одного типа выпал.

Блин. Нужно было сказать, что туда только я один и могу попасть. Сингловая же зона! Как теперь отвертеться?! Она же попытается меня ограбить!

- Я не могу. Я и так достаточно открылся тебе. И поводов себе не верить я не предоставлял. Так что, пожалуйста, будь добра, узнай, что там в реале с моим телом!

- Нет. Хочу в секретную локацию!

Только ножкой топнуть осталось, чтобы соответствовать образу порочной... то есть избалованной принцессы.

- Ты понимаешь, что пока мы спорим, я в реальном мире могу умирать в каком-то овраге. Ты понимаешь, что из-за твоих желаний может умереть хороший человек?

- Мы же вроде про тебя говорили? - удивилась Си. - При чём тут «хороший», да ещё и «человек»?

Разговаривать с ней бесполезно. Тупая сука стоит на своём твёрдо.

– Давай Свиток! Устрою экскурсию по своим владениям.

– Ты ещё их и своими владениями называешь... Запущенный случай завышенного самомнения...

– Свиток!

Если она попытается за него и денег заполучить, то я её тут же приблю, невзирая на последствия. Но нет. Кажется, в этот раз благоразумности ей хватило не требовать денег за ресурс.

Так как Свиток Метки у меня имелся, то проложить маршрут не составило труда. Благо Портал активировался также, как и обычная Телепортация.

– Шагай, – приказал я девушке.

– А ты не задумал затащить меня в укромное место и там...

– Шагай!

– Ладно, – Си пожала плечами и нырнула в портал.

Я шагнул следом. И, какое-такое место может быть укромнее, чем четвёртый слой Канализации? Вздумай я что сотворить, так мне её и тащить никуда...

– Вау! – услышал я рядом её восторженный голос. – Да тут целое поселение!

Перемещение осуществляется весьма быстро. Даже не хватило времени мысль додумать.

– Стой!

Си, словно вышколенная четвероногая сотрудница наркоконтроля, безошибочно установила, какое из зданий представляет наибольший интерес. Она побежала к Хранилищу Артефактов.

– Р-р-р! – из ниоткуда материализовалась здоровенная туша Шрама, преграждая девушке доступ в здание.

Нужно озаботиться дверьми и замками. Срочно. А пёсик – молодец. Решено – отдам ему лучший дом, чем Ротгурду. И вообще пусть между собой соревнуются за стахановские рекорды.

Шрам получил 214 единиц физического урона – Здоровье 1346/1560

- Стой дура! Это моя собака! - заревел я, переживая за сохранность псинки.

Напрасно.

В следующий миг мне пришлось уже переживать за жизнь гостыи, один из мечей которой, мой пёс успешно зажевал, а затем и нехило вдарил. Она напала первая, так что он был в своём праве.

- Фу! Не кушай каку! - уговаривал я волка отступить.

Он всей сутью не мог понять, почему нужно оставлять в живых такую вредную бабу. С укором волк смотрел на меня, так и не дождавшись ответа на вопрос: «Нахрена она тебе нужна, хозяин?!». Мне бы кто ответил...

- Твоя псина мою легендарочку сломала к чёрту! - завопила Си, только сейчас осознав всю глубину потери. - Требую компенсаций!

Послав к хренам (собачьим) все её требования я стал торопить её свалить. И только тут осознал, что выгнать-то её мне окажется сложно. Свиток Портала, куда её в случае чего можно вытолкать, я взял только один.

- Ещё Свиток есть?

- Есть, - с довольным видом ответила она. - Вот только его цену я пока назвать не решаюсь. Мне нужно осмотреться тут. Решить, сколько с тебя можно стрясти.

Ого, она даже не скрывает мотивов. Сильно! Вот только глупо.

- Или ты уходишь самостоятельно. Или я валю тебя. Уж против меня и Шрама у тебя нет шансов. Решай!

С недовольным видом Си походила по моим владениям ещё пару минут времени, а затем резко достала Свиток Телепортации...

- Только шелохнись! - я тут же наставил на неё меч. - Сделаешь лишнее движение и тут же отправишься на перерождение.

Рядом зарычал волк. Он уловил мысленный приказ, гласящий готовиться к бою.

- Да что я сделала-то! - удивилась девушка. - Сам же сказал уходить. Вот я и взяла Свиток...

- За дурака меня не держи! Решила «якорь» навесить на это место, чтобы потом в любой момент переместиться суметь и обчистить меня. Так вот не бывать этому!

- Даже и в мыслях не было, - удивления оказалось фальшивым.

Я достал уже свой Свиток Портала и активировал. Затем толкнул в него эльфийку и успокоился, только когда она исчезла из моего мира, о чём не замедлила сообщить мне игра.

Незарегистрированный игрок покинул демонстрационную зону игрока Филин

- Отличная работа, - кивнул я почесавшемуся волку.

Затем я решил всё же обойти всё кругом, чтобы убедиться, что ничего не украдено. Если не считать сорванных травинок и листы, то я ничего не потерял. Кроме Свитка. А ведь его я купил на случай, если придётся перекидывать на Остров бригаду шахтёров или чего-то крупного, что поместить в инвентарь не смогу. Теперь придётся тратиться на новый такой Свиток. Эх...

Прыгнув в Портал, который отсчитывал последние секунды своего существования, я оказался на площади Вастелрота. Совсем как недавно. Рядом дожидаясь меня, стояла Си.

- Всё улажено? - спросил я её.

Та кивнула. Я проверил карту - она вновь отображалась на ней, а значит, блокировать меня перестала.

- Узнай скорее, - попросил я её, намереваясь уйти. - А то сама понимаешь... никакой радости от игры, когда не знаешь, как дела в реале...

- Дождь, - ответила она.

И чего это должно значить?! Или она первое, что приходит в голову озвучивает. Так это уже болезнь, батенька...

- Говорю: дождь в реальном мире. Только недавно выходила и смотрела, как капли бьют по стеклу...

Вот и нахрена мне об этом говорить?! По мне так хоть ядерные боеголовки падают вместо капель дождя - ничего нового по поводу моего тела она мне не сообщила.

- Держи в курсе, если что узнаешь, - напомнил я ей и развернулся.

- Стопе.

Меня схватили за рукав. В лицо заглянули излишне привлекательные эльфийские зыркалки.

- Так что это было за место? Секретная локация или что?

Меня бы тоже заинтересовало такое местечко, в котором игрок может хранить всё награбленное и прятаться. Вон дома-то небось астрономические суммы стоят. Да и аренда сундуков в гостиницах или ячеек в банках тоже не бесплатная. А у меня целый мир свой. Маленький совсем. Но мой. Завидун её побрал.

- Это обычная... - только я хотел рассказать ей все секреты, как посетила гениальная идея. Нужно восполнить потери!

- Чего заткнулся?

- Информация это такая дорогая штука... - протянул я. - С тебя тысяча золота.

Она пыталась торговаться. Возможно, навык торга у неё был выше моего, но я-то не какой-то непись, которому можно мозги закружить. Я это я. Поэтому сошлись на девяти сотнях.

- Говори! - со злостью потребовала она, передавая сумму.

- Демонстрационная зона игры. На той локации можно оценить все прелести самой современной игры компании, и решить, стоит ли тратить деньги на покупку абонеента. На ней можно ничего не опасаться, ведь агрессивных животных нет... хи-хи. Зона создана для демонстрации игровых технологий, - выдал я выученную информацию, словно по писанному. А ведь немудрено, сколько бы раз я не появлялся там привычным способом, так всегда Остров приветствует меня этим текстом.

Но Си приветствие Острова не понравилось.

- Я оказался в демо-зоне сразу, как только попал в игру. Тогда ещё даже подключения к сети не имелось, поэтому пришлось обживать эту сингл локацию. А вообще попасть туда довольно легко, нужно только зажать...

- Пойдем в место, где меньше зевак, - перебила меня Си, и потащила в сторону знакомой гостиницы.

Не давая времени поздороваться с ослепительно прекрасной хозяйкой, эльфийка притащила меня в комнату номера. По той лёгкости с которой дверь перед ней открылась, можно было догадаться, что Си снимает тут комнату.

Я огляделся. Ничего лишнего. Комната эконоом класса. Кровать. Стол. Два стула. И сундук. На последнюю деталь интерьера я с интересом и уставился.

- Теперь рассказывай, - Си демонстрационно уселась на сундук, мне предложив разместиться на кровати.

Плюнув на приличия, я забрался на её постель с ногами. Только сапоги снял, кинув в инвентарь. И зачем только? Вряд ли бы запачкал простыни, даже встав сверху в ботинках, после того, как вылез из канализации. Игра же.

И я рассказал ей почти всё с момента попадания на Остров и первого выхода в игру, до настоящего времени.

- То есть всю кашу с захватом Крисны организовал ты?! - удивилась девушка. - Ты хоть понимаешь, что это событие потрясшее всю игру?!

- Вообще не понимаю о чём речь...

- Ща. Вроде заданием можно делиться с кем угодно...

Вам предложено задание «Освобождение Небесного Трона»

Сложность: «А»

Описание: Подлые дроу рода Заек-ли-та-Релл, объединившись с племенами кобольдов, умудрились прокрасться к Небесному Трону и захватили его, лишив Империю притока Светлых Безликих. В настоящее время к дроу и кобольдам присоединились и иные расы приверженцев Тёмных Богов. Крисна и прилегающие территории захвачены. Известий из захваченного города нет, после того, как власть безоговорочно перешла в руки дроу.

Провинция Нортленд спешно готовит легионы к выступлению на Крисну, но на это требуется время. Любой желающий может помочь Империи в битве с силами Тьмы, выполнив условия победы.

Цели:

Первое – разведать обстановку у входных врат, в Крисне, у Небесного Трона и обнаружить источник проникновения Тёмных.

Второе – захватить Крисну.

Третье – уничтожить командиров армии Тьмы.

Четвёртое – отбить Небесный Трон.

Пятое – заблокировать прибытие подкрепления Тьмы.

Награда: вариативно в зависимости от выполненных целей

Очумело прочитав весь текст, я принял задание.

– Вот и все его принимают, – сказала Си. – Такое задание раздают все кому ни лень. И офицеры армии, и глашатаи на площадях. Потому что событие эпохальное! Все удивлены – такой глобальный ивент, а разработчики ни единого рекламного ролика не пустили! Теперь-то понятно, что они и сами не слишком ожидали этого события.

– А что в этом такого эпохального-то? Ну, захватили, ну и что?

– А то, что захват Небесного Трона позволил новичкам выбирать тёмные расы! Можно играть за дроу!

Понятна её радость. Вроде она сама собиралась за дроу играть.

– Будешь менять расу?

– Попытаюсь, – согласилась Си. – Для смены расы нужно много условий соблюсти. Но всё же это крутое событие! Погнали в Крисну!

Вот мы и пришли к тому с чего всё начиналось. Она опять приглашает меня на квест.

- Давай чутка позже, - отказался я. - Мне очень нужно в Найтхелм попасть. Там два квеста повязаны...

- Да куда они не денутся!

- Да и захваченная Крисна куда не денется.

- Придут хаи и за пару часов всех вырежут! - не согласилась Си.

- Ну уж вряд ли... - я рассмеялся. - Финального босса им не одолеть.

Я представил как с каждым прибывшим, а соответственно и погибшим в зале босса, будет расти количество и качество стражников-Одержимых. Чаша Мрака это вам не какой-то низкосортный босс. Это настоящая преграда, которую одолеть смогут лишь все хаи объединившись. А такого не случится никогда.

- Ты знаешь, кто там финальный босс? Скажи-скажи!

Я отмахнулся от приставаний девушки.

- Я в любом случае рвану туда, - сказала Си.

- А я рвану в Найтхелм. Кстати там есть кузнец, у которого можно починить даже эпическую пуху, если она сломана.

Я проявил напоследок галантность. Я помнил, что Шрам сломал одну из её пух, вот и решил предложить пропутешествовать до столицы вместе.

- Мои легендарки можно и тут починить нормально, - отмахнулась Си. А затем встала в стойку, словно охотничья собака учуявшая добычу. - А ты что идёшь туда чинить эпик? Что за эпик?

Пришлось спешно прощаться. Обещал, как завершу дела заглянуть и в Крисну. Как раз должны будут и сопартитцы Си в игру вступить. Вот только толку от них не будет. Какого они там уровня? И уже точно нас не догонят.

За десяток минут вновь достиг дверей «Союзной Тройки» и, не медля, ворвался внутрь.

- До Найтхелма, - потребовал я у работников.

- Рейсовый дилижанс отходит в шесть утра.

А сейчас как бы уже вечер.

- А ближе времени нет?

- Только если возьмете частный экипаж.

- И во сколько мне это обойдётся?

Я почуял огромные траты.

- Двести золотых империалов.

Нормальная цена. Я сразу согласился и выложил деньги на стол. Всего-то цена двух Свитков

Телепортации.

- Охрану нанимать будете? - спросил меня служащий, выдавая билет.

- Охрану? Зачем?

Работник местной РЖД, тяжело вздохнул, поправил пиджак и стал расписывать перспективы:

- Даже на рейсовые дилижансы иногда совершаются нападения. А уж на экипажи - нападения регулярны. Если вы не хотите поучаствовать в сражении с разбойниками, то лучше наймите охрану. Это уменьшит шансы подобной нежелательной встречи.

Понятно. Просто квест. Если идти без охраны, то адреналин обеспечен. Тут вам и встреча с разбойниками и бой, и результаты боя. А если с охраной, то значит, ты не хочешь встречаться с разбойниками. То есть платишь за отказ от квеста.

- И сколько за охрану?

После ответа работника, пришлось выложить ещё три сотни монет. Взамен меня обязуются охранять двое стоуровневых бодигардов. Точнее они охраняют не меня, а сам экипаж.

- Проходите на перрон «2-Б», - напоследок указал мне работник, нужное направление.

Я отправился, следуя стрелкам и надписям, пока не достиг странных мостков. Поднялся по лестнице на высоту второго этажа и уставился на предполагаемое место моего нахождения во время перемещения.

- Проходите, - распахнул двери местный водила - малорослый эльф. - Быстрее отправимся. Быстрее доберёмся. До Найтхелма путь неблизкий. Часов десять придётся потрястись... Чего вы не заходите?

Уже и охранники прошествовали впереди меня, и зашли в двери. И только я стоял и смотрел. Стоял и смотрел.

И то, что я видел, не давало мне покоя.

- Что это? - наконец-то смог я хоть как-то выразить свою мысль.

- Это Дилька, - с улыбкой ответил водитель. - Обычный слонар. Никогда их раньше не видели что ли?

- Не доводилось...

- Ещё придётся, - пообещал водила. - Они у нас основные перевозки пассажиров и груза осуществляют по всему Нортленду.

- И вы предлагаете мне войти вот в него?!

Я всё ещё не мог поверить.

- Он безобидный. Наполовину травоядный!

А на вторую половину?! Нет, серьезно, кто он на вторую половину?! Почему водитель скрылся в недрах этого громадного нечто, так и не ответив на мой вопрос?!

В общем, увидел я такую картину. Огромный панцирь. В нём дверь и окна. Сверху панциря, словно антенны, торчат два глаза на ножках, словно украденные у улитки. И они, сука, на меня смотрят пристально! Внизу, то есть под панцирем, сидит серая масса. Туша. Длинные тонкие ноги согнуты – значит сидит. И в положении сидя эта туша находится на уровне второго этажа. Что же будет, когда она встанет. И главный вопрос! Кто рискнёт на ЭТО напасть?! Какие такие разбойники?! Ведь эта тварюзина лишь наполовину травоядна!!!

И надпись при определении этого существа меня всё равно не обнадёживала:

Панцирный слонар Дилька (Уровень 112)

Принадлежит организации «Союзная Тройка. Нортленд», отделение Вастелрот.

Странный уровень. Обычно бывает какое-то ровное число. А тут 112! Вероятно, при создании у него был уровень 100, но во время работы он набивал лвл, поедая кого-то. Если разбойников, то еще, куда ни шло. Но что если пассажиров?!

– Вы отправляетесь или нет? – вновь выглянул водитель.

Крикнув «да пошло оно всё», я с головой нырнул в этот омут. А когда открыл глаза, то оказался в довольно приличного вида комнате. И не скажешь, что она находится в панцире громадного зверя. Для меня была выделена отдельная комната. Но где-то рядом находились телохранители и извозчик.

Пространство немного покачнулось, когда слонар поднимался с колен, а потом началась неторопливая качка, словно я не на огромном нечто качусь, а на обычной лодке.

Полюбовавшись невиданным зрелищем из окна, я убедился, что это новинка лишь при первое посещение, а на самом деле, это тот же самый поезд. Только вместо стука колёс – треск земли под ногами чудовища. Вместо звука мотора – урчание в его животе... Всё ещё не могу выбросить из головы, что он наполовину травоядный...

Чтобы успокоить нервы, я покину игру, переместившись на Остров. В любом случае я и не собирался всё время пути торчать в недрах слонара. Я лучше займусь постройкой домов в своих владениях.

Нажимаю «Выход» и отсчитываю необходимое количество времени...

– Нападение! Всем к бою! – раздаётся надрывный голос водителя. – Они уже здесь!..

Крик водителя обрывается предсмертным хрипом.

За дверью звучат речитативы заклинаний. Слышен звон скрещиваемых клинков.

Дверь распаивается. На пороге показывается лицо одного из моих телохранителей.

– Кучер мёртв. Мы с напарником еле сдерживаем атаки разбойников... сволочи в этот раз притащили с собой магов! Нам нужна ваша помощь. Кто-то должен управлять слонами.

Вам предложено задание «Промчать с ветерком»

Сложность: «Е»

Описание: Разбойники совершили спланированное нападение на ваш экипаж. Погиб кучер. Слон несётся без управления, грозя разбиться вместе со всеми на борту.

Цели: Примите управление экипажем в свои руки, пока охранники не отобьют все нападения разбойников.

Награда: повышение репутации с организацией «Союзная Тройка». Компенсация за причинённые неудобства.

Я посмотрел на таймер отсчёта времени до выхода, на задание, а затем на охранника. Тот выглядел немного побитым и запыхавшимся. Сзади него, судя по звукам, продолжался бой. Что-то взорвалось.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/141686>