

Внимание! Вы прокляты Изначальными Сущностями – Время, необходимое для воскрешения увеличено вдвое (16 часов)

Репутация фракции "Сущность Начал" повышается на 100. Текущая репутация: Нейтральная

- Какого х*я вы творите?! Падлы!

- А паренёк-то расстроился, – рассмеялся Огонь.

- Будет время подумать над своим поведением, – словно строгая воспитательница садика произнёс Свет.

Вода не сказала ничего.

Ладно. Успокоюсь. Подумаешь, ждать воскрешения предстоит немного дольше. Так это же не очень страшно. Один раз можно и потерпеть.

- Теперь, Безликий, после каждой смерти у тебя будет много времени на то, чтобы подумать!

Гады! Это теперь у меня респаун больше, чем у других игроков. И где профит от моей расы?! Пообещав себе рано или поздно, но отправить всех этих Начал на респ, я успокоился. Если не умирать, то и их штраф для меня не более чем данность. Вот бы ещё не сторонились они меня... я бы их прямо сейчас поглотил!

- Теперь, когда вы примерно наказали меня, я прошу вас рассказать о моей Одержимости... О, мудрые духи...

Тьфу, тьфу, тьфу. Чуть не стошнило говорить такие речи. Лучше с Ллодас общаться. Но кажется, такое поведение полностью устроило этих «древних» духов, которые ведут себя словно только недавно родившиеся щенята.

- Теперь ты ведёшь себя достойно, – восхитился Свет.

Двое других кивнули. Репутация повысилась на десяточку.

- Что ты хочешь знать?

- Раса «Одержимый» весьма редка в Нарне. Вот разъяснил бы мне кто, какие преимущества она даёт.

- Раса? – усмехнулись Начала. – Одержимость влияет на все аспекты твоего бытия. Это не

раса...

А вот игровое сообщение с вами не согласится. Оно же тогда писало, что это раса. Но спорить не буду, ибо не хочется получать больше штрафов.

- Так расскажите мне больше. О, мудрецы!

Репутация повысилась. Начала даже немного зарделись. Ага. Существа, у которых нет частей тела могущих «рдеть».

- Тебе «посчастливилось» выжить после встречи с дикой Сущностью. Мало того, что ты выжил, но ты и умудрился запечатать её в себе. Это сделало тебя чуточку сильнее.

Это и так понял.

- Но теперь ты должен научиться управлять Сущностями, что скопились внутри тебя... иначе они вырвутся на свободу и уничтожат тебя.

Нерадостная перспектива.

- Но вы меня научите, как справляться с этими Сущностями? - с надеждой спросил я.

- Не можем, - рассмеялся Огонь. - Ты частично поглотил своего вероятного учителя. А мы не можем учить тебя, ведь внутри тебя иная стихия.

Вот так вот. Совершил глупость, понадеявшись на мгновенную выгоду. И почему только мой учитель оказался таким слабым.

- Мы можем лишь указать тебе дальнейший путь...

Дайте угадаю: «Стань сильнее!».

- Стань сильнее!

Вот блин! От Ллодас больше толка!

- Подумай над нашими словами, - произнесли Начала и стали исчезать в обратной последовательности.

- Вы мне ничего не сказали! - возмутился я. - Стопе Свет!

Я умудрился схватить эту Сущность, прежде чем он исчез.

- Отпусти!

Ага. Если я их хватаю, то так просто они вырваться не могут.

- Золотая рыбка, исполни желание!

- О чём ты?! Отпусти, или мы обрушим на твою голову ещё большее проклятие!

А Свет-то оказывается напуган.

- Перед самой смертью я воспользовался умением «Вселение». Что это такое и как мне пользоваться им всегда?!

- Я не могу учить, если в тебе нет Света!

Постепенно я стал сжимать его тело... тело, блин.

- Ладно-ладно! - взмолился он. - Я научу тебя!

Задание «Раскрытие сущности» выполнено!

- Учи, - согласился я.

- Одержимость влияет не только на расу. Она влияет на всё! Ты выбрал свой класс, и Одержимость повлияла на твой выбор. Если ты выбрал класс Воина, то обретёшь ещё больше возможностей.

- А если Строителя?

Дух задумался. Потом рассмеялся.

- Строитель? Кто в здравом уме будет выбирать этот класс?!

Даже детсадовец-дух считает, что я шучу. Эх.

- Ладно-ладно, только не дави. Строитель так строитель! Даже этот класс обретёт свои преимущества. Тут это не настолько важно...

- И что за преимущества?

- Основное умение Одержимых - Вселение! Я научу тебя!

- Учи.

Вы изучили умение «Вселение Сущности»

- Это всё! - взмолился Свет. - Отпусти меня. Я больше ничем не смогу тебе помочь...

И всё же я решил его уничтожить.

- Перестань! Поглотив меня, ты лишь навредишь себе. Ты можешь поглощать лишь Тьму! С каждой поглощенной Сущностью иной стихии ты будешь уничтожать накопленные Сущности Тьмы внутри себя!

И решил я его отпустить. Хватит на сегодня глупых поступков.

- На следующем собрании мы обязательно накажем тебя сильнее! - напоследок пожаловался Свет и исчез, только что язык не высунул при прощании.

Вокруг меня осталась лишь темнота. Не та темнота, которую я могу поглотить, а простая темнота полного отсутствия чего-либо. Даже души игроков не показывались. Похоже, Начала перестраховались и запретили кому-либо появляться возле меня.

Ну и ладно. Всё что надо я выяснил и даже более того. Квест выполнил. Теперь мне нужно будет лишь справиться с Сущностью, которая сразу попытается меня победить. Интересно, как будет происходить бой внутри меня за обладание этим телом?

Нажимаю «Выход».

Остров приветствует меня.

- И тебе привет! - отвечаю я ему.

По ушам ударили звуки. Вроде тут у меня тихо, но после Чистилища, где нет вообще ничего, тут просто гвалт какой-то. Сразу всплыло сообщение о посмертном штрафе в 25%. Интересные тут дела творятся: то штраф выкатывают сразу, то лишь по выходу в Нортленд.

Следуя ритуалу, я направился в первую очередь проверять сундуки. Всё же храню тут довольно-таки огромные ценности. Безмерно жаль будет всё это или даже часть потерять.

И вот, когда я только открыл первый сундук, начав восхищаться прибавкам, которые по всей видимости набросал туда не менее тщательный в деле расхищения гробниц ярл, как мне резко поплохело, а затем всплыло сообщение:

Внимание! Сущность (Тьма) борется с вашим влиянием. Она освободится через 30 секунд...
29... 28...

Готовитесь к бою!

Вот так значит происходит это самое. Борьба с сущностью. Ну, хотя бы время на приготовления предоставляется. Только что мне сделать? Я вроде и так готов. Всегда. Я словно пионер нового времени. Почему только нас гопниками прозвали, если по идеи-то мы пионеры? И старушкам помогаем от тяжестей освободиться, и за порядком следим, и выполняем иные полезные функции, на которые у иных граждан попросту не хватает смелости...

Сущность Тьмы (Уровень 31), Здоровье 1200/1200

Зелёная надпись и уровень идентичный моему. Вот только хитов гораздо больше. Да ещё и это существо, похожее на Тень из Варкрафта сразу навесило на меня дебаф со своей ауры.

Аура Сущности Тьмы

Не позволяет противнику использовать умение «Вселение Сущности». Сопrotивляемость Тьме нивелируется.

От подобного воздействия мне было ни горячо, ни холодно. Не успел я ещё свыкнуться с этим умением, чтобы пострадать от его блокирования. Даже не знаю, что оно делать-то умеет. Так что пофиг.

- Покажи мне что умеешь!

И мы стали сражаться. В отличие от теней в Чистилище, эта Тень вполне имела антропоморфное строение тела. То есть имелись руки, туловище, и голова. Вместо ног имелся дымный хвост типа русалки. Но все основные части были привычными - человеческими. Так что от боя я не ждал чего-то неожиданного. Уж с людьми навоевался.... Вот только Сущность оказалась не человеком. Её конечности крутились во все стороны, а мои точные удары в голову не оказывались критическими. Да и вообще наносили очень мало урона. Всё-таки тварь-то оказалась бестелесной. Её бестелесность отражалась для меня сообщениями о том, что навык «Ловля Сути» повышается. Классный навык. Теперь я даже призраков смогу мочить любым оружием. Вот бы только узнать какой процент урона проходит и сколько урона блокируется?

Размен у нас происходил следующим образом.

Вы нанесли 35 единиц физического урона... 28 единиц...

Затем я привычно отступал, восстанавливая выносливость, и внимательно следил за движениями противника. Отступал, как мне казалось на достаточное расстояние, чтобы руки врага не нанесли мне урона. Вот только оказывалось, что его лапы легко могут не только менять форму, но и вытягиваться на три метра!

Получено 257 единиц урона Тьмой - Здоровье 130/387 (516)

Подтвердит кто угодно, что размен у нас не слишком честный. Хорошо, что у меня с собой хранится немаленький такой запас целительных зелий различных наименований. Вот только они меня и спасают в этой ситуации.

Восстановив хиты, я начал вновь кружить возле моба. Мне не то, чтобы победить его нужно в данный момент, а отвести подальше от сундуков. А то кто его знает, ща как звезданёт АоЕшечкой по площади и всё. Конец моим запасам на чёрный день.

Вы использовали умение «Обращение Стали» - 296 единиц физического урона.

Во! А умения-то тащат!

Вы использовали умение «Вихрь Стали и Льда» - умение прервано!

Моб не дал мне нанести удар, контратаковав, да так, что я чуть коньки не отбросил. Даже интересно стало, как это вообще будет: умереть ещё раз прежде, чем истечёт кулдаун на воскрешение. Забавно же!

Признаюсь с чистой совестью - этот моб сложнее, чем большинство игроков, которых я замочил. Ни один игрок (кроме того Предсказателя) не доставлял мне столько сложностей. Пришлось бегать по всей локации, словно я вновь был первоуровневым игроком и боялся Анаконду. Я истратил огромный запас хилок, а это я вам скажу не маленькая такая сумма золота!

И что же мне дали за победу над таким сложным противником?

Ни-фи-га!

Только сообщение выдали:

Поздравляем! Вы обуздали Сущность (Тьма)

Награда: +1 ко всем характеристикам

Бонус всегда хорошо, но почему из моба нихрена не выпало?! Какая-нибудь новая пуха, или легендарка! Где это всё?!

Хорошо, что у меня самого в загатнике есть, что примерить нового. Я уже вполне могу обеспечить небольшой (очень небольшой) клан шмотками... продать, что ли всё накопленное? Но не сейчас. Вначале выберу новую амуницию. После встречи с Анафемой я понял, что есть игроки сильнее меня. И тут дело не в уровнях и не умении драться. И тем и другим я превосходил того гада. Всё дело в какой-то хитрости. Наверняка он использовал какой-то баг.

Вот чтобы победить подобных хитрецов мне придётся использовать все доступные возможности. Естественно включая и приличный шмот.

- Есть время собирать шмот. Есть время одевать шмот, - сообщил я всем вокруг, открывая первый сундук и выбирая из него то, что мне больше пригодится.

Кольчуга Иголаса. Средняя броня

Качество: легендарное

Броня: 44

Категория: доспех

Прочность: 420/420

Броня легендарного героя солнечных эльфов, что не знал промаха.

Особенность: меткость дальнего боя повышается на 10%. Каждый 10-й выстрел становится умением "В яблочко!"

Живучесть +10, Выносливость +5, Мудрость +10

Требование: Уровень 28, Удача 45

Защита сержанта Нокса. Средняя броня

Качество: легендарное

Броня: 40

Категория: доспех

Прочность: 440/440

Сержант Нокс запомнился своим суровым нравом и умением командовать даже легионерами старше себя званием.

Особенность: Аура "Приказ командира" действует постоянно.

Живучесть +10, Выносливость +15

Требование: Уровень 26, Лидерство 40, Воля 40

Анимация старца. Лёгкая броня

Качество: редкое

Броня: 27

Категория: доспех

Прочность: 290/290

Куртка, расшитая сценками церковной жизни. Принадлежала какому-то магу или церковному служителю. Ныне установить принадлежность не представляется возможным.

Особенность: когда жизнью владельца становится меньше 10% активируется заклинание "Двойник мага" на 10 секунд.

Интеллект +10, Мудрость +5, Дух +5

Требование: Уровень 31, Знание 20

Хрупкий заслон. Тяжёлая броня

Качество: редкое

Броня: 70

Категория: доспех

Прочность: 600/600

Рыцарская броня ордена «Иссушенной розы». В настоящее время орден не существует.

Особенность: прочность расходуется быстрее. Наносит колющий урон осколками брони атакующему противнику.

Живучесть +15, Выносливость +5

Требование: Уровень 30, Слава 300

Это были все самые замечательные броньки из имевшихся у меня в ассортименте. И какую выбрать? Броня мага с хорошим шансом выжить, если тебя почти убили? – вот только нафиг мне прибавки, которые нужны магу?!

Так-то самым неплохим вариантом выходит тяжёлая броня, но вот в чём дело, она ломается быстрее. Да и заметил я, что уклоняться от атак врага в тяжелой броне гораздо тяжелее, а в лёгкой – легче. Логично же.

Остаются две средние брони... Возьму ту, что на лучника рассчитана. Мне конечно пользы никакой от особенностей, но всё же у этой легендарки защита выше и есть прибавка к Мудрости. А у второй – к Выносливости, которую в бою мне-то особенно и девать некуда, я же её регеню в два раза быстрее. Да и Лидерства мне существенно не достаёт.

Следующим я напялил на голову свой доставшийся с ПКшеров шлем Угварда. Я давно уже думал его носить. Вот только мечтал собрать весь сет, а в итоге...

Но сет, хоть и не полный я всё же собрал (спасибо тому идиоту с которого части набора мне и выпали).

Наручи бодрого гнома. Средняя броня

Качество: легендарное

Броня: 34

Категория: наручи

Прочность: 380/380

Гномы исчезли в незапамятные времена, но величие их древней цивилизации доступно пониманию и современности. Археологи обнаружили великую фреску Скаалы, на которой изображены различные аспекты жизни народа гномов. Позже были обнаружены и части наборов, посвящённых этим аспектам жизни.

Набор гнома-кузнеца.

Особенность: кузнечные навыки +5. Увеличен на 10% шанс произвести вещь выше качеством и уровнем.

Сила+10, Живучесть +5, Выносливость +10

Требование: Уровень 30, навык «Кузнец II»

Из того же набора у меня появился Пояс и Наплечники. Сапоги и поножи пришлось составлять из других вещей. К сожалению, ничего легендарного на ноги у меня не скопилось и пришлось довольствоваться лишь редкими вещами. Зато в бижутерии попало одно легендарное кольцо.

Кольцо Вспышки Азама. Бижутерия

Особенность: кольцо накапливает урон, полученный игроком, а затем наносит удар Огнём противнику по достижению порога. Существует шанс ослепить врага.

Интеллект +10, Мудрость +10

Уровень 25

Амулет и второе кольцо были синими и просто прибавляли характеристики. Но даже так я очень серьёзным образом прибавил в силе. Оружие я менять не стал. Всё равно ничто мне теперь не заменит Муракумо. И только этот меч способен подарить мне радость. Всё остальное же - не более чем расходный материал для "Обращения Стали".

Следующим на повестке дня, после переодевания, являлось изучение нового доставшегося мне умения. Читаем.

Вселение Сущности. Активное умение

Основное умение доступное Одержимым. Позволяет отделить от себя Сущность и поместить её в иное место.

Тратит 100 единиц маны за активацию.

Конец.

Не правда ли довольно коротко и туманно описание. Это они меня, что, пытались таким образом запутать? Так хрен же им! Я и так всё понял. Что произошло во время последнего боя у стен Вастелрота? Очень просто: Сущность Тьмы вселилась в мой меч, и соответственно при ударе был нанесён урон Тьмой помимо стандартного физического урона. А значит если использовать умение на клинке, то...

Вы использовали умение «Вселение Сущности» - ваше оружие заряжено силой Тьмы.

Вы изучили умение «Зачарование Сущностью»

Как я и думал. Новые умения я изучаю не у учителя, а просто придумывая новые способы использования Вселения. Основное же умение, на котором построены все остальные.

Для пробы рубанул зайца и убедился, что всё именно так, как я и предполагал. Урон Тьмой при ударе проходит. Вот только появления Предводителя, которого Заяц призвал я никак не ожидал.

Волк-людоед Шрам (Уровень 31) Здоровье 1560/1560

Я не ожидал его появления, но вместе с тем и обрадовался, что появился противник на котором можно подробнее изучить воздействие нового умения. Всё же это не на первоуровневом зайце тестить.

Удар.

Шрам заблокировал ваш удар! – Оружие сломано!

Сущность (Тьма) вернулась!

А прикольный волчок. Если читать лог, то не понятно, почему он так приколен. Но вживую он крут. Эта псина зубами схватила мой меч, а затем попросту перекусила клинок! Круто же! Хорошо, что я пользуюсь умением, разрушающим клинки, поэтому таскаю с собой нехилый запас оружия и потеря одного из них не критична ни в коей мере.

Против вас использовано умение «Пожирание плоти» – 315 единиц физического урона.

Хорошее умение! Волк вцепился в мою руку зубами и стал её грызть. Суммарно нанёс очень много урона, так ещё и восстановил на эту сумму здоровье себе. Прикольный волчонок. Зато по той причине, что я всё же умудрился нанести ему много ударов, я удостоверился, что умение «Зачарование» – крутая штука. У Волка очень хорошая сопротивляемость физическому урону, но вот Тьма очень неприятно его жалила... Стоп. А ведь у меня ещё одна Сущность есть. Одна на данный момент в клинке, а другая всё ещё внутри меня. А ведь если думать логически, то что обычно думают при словах Одержимый и Вселение. Именно вселение в чужое тело, но никак не вселение в предмет. Попробую...

Вы использовали умение "Вселение" на противнике...

Ничего не происходило. Вначале только Волк дёрнулся, словно не понял, что за ерунду я такую совершил. А совершил я нечто зрелищное: из моей руки в волка ударила струя темнейшего тумана, словно я какой-то маг Тьмы. Круто же! Вот только ничего эта попытка мне не принесла. Шрам быстро отряхнулся от окутавшей его Тьмы и вновь напал на меня.

Я немного расстроился, но продолжил умело шинковать врага на части. И вот когда процесс шинкования почти достиг своего апогея, то есть я чуть не умер от очередного умения этого Предводителя, случилось уже нежданное чудо:

Успех! – Противник под контролем!

Вы изучили умение «Марионетка Сущности»

Шрам просто встал на месте, словно вкопанный. Глаза его, которые раньше выдавали агра, то есть были красными, теперь отливали чернотой. Взгляд был пустой. Атаковать, да и просто реагировать на меня он перестал. Я бы подумал, что случился глюк, но показатель маны у меня стремительно утекал, а значит, это работает умение.

- Утопись в лаве, что ли, – пожал я плечами.

Волк осмотрелся по сторонам и заметил ванну с огнём, возле которой устроена моя походная кузница. И с разбегу вбежал именно туда.

- Нифига себе... – восхитился я.

Вот только Шрам может погибнуть в лаве! Ведь тогда я потеряю с него всю выручку.

- Вылезай!

Волк выпрыгнул. Хитов оставалось мало. Можно добить с одного удара.

- Стой смирно, – попросил я Шрама, осторожно приближаясь. Не мог я избавиться от ощущения того, что он в любой момент может вновь начать атаковать меня.

Умение «Марионетка Сущности» сорвалось!

Сущность (Тьма) вернулась.

И сразу же волк с ещё большей агрессивностью напал на меня. Хорошо, что у него имелось очень малое количество жизней, так что он даже не смог причинить мне много вреда. Так, всего лишь в очередной раз снёс хиты в красный сектор. Я выпил зелье, которое восстановило хиты и ману, и стал смотреть, что там досталось из плюшек.

Всего-то немного редких ингредиентов. Тело стало тут же исчезать, как только я их поднял...

Вы использовали умение «Вселение Сущности» - успех!

Вы изучили умение «Воскрешение Сущностью»

Волк с минимальным количеством жизней, с удивлением оглядел меня, затем себя. И сел на задницу, в оцепенении от всего происходящего.

- Согласен. Я тоже растерян.

Я погладил волка по голове и тот, удивительное дело не стал, откусывать мне руку. Впрочем, я не так уж и беспокоился. Надпись его имени сменилась на вполне для меня мирную:

Волк-людоед Шрам (Уровень 31) Здоровье 95/1560

Хозяин: Филин

- Глотни эликсирчику, - предложил я волку пузырёк и тот с благодарностью принял целебное

зелье. Его хиты на треть восполнились. Пришлось пожертвовать ещё пару баночек.

- И что ты умеешь делать? - поинтересовался я у волка.

Он взглянул на меня в ответ и передо мной раскрылись характеристики моего питомца. А шикарный список умений у него! Пять атакующих, два защитных, и три пассивки.

- Убей зайца, - приказал я пету и тот унёсся выполнять приказ.

- Убей волка...

Шрам уничтожил и волка, который пришёл по зову зайца. Значит, убийства Шрамом считаются моими убийствами. Жаль. А то бы убивал игроков без получения кармы.

Волк с ожиданием смотрел на меня.

- И что мне тебе ещё приказать? Ведь руду добывать ты точно не будешь? А вдруг! Иди, собирай руду!

Шрам посмотрел на меня, как на придурка, но всё же сорвался с места и помчался куда-то в горы. Не успел я опомниться, как он принёс мне первый кусок руды. Медной. И где только взял?! Я же точно помню, что всю руду в округе, которая просто так валялась - собрал!

Волк таскал ко мне руду и складывал горкой у ног. Я не мог нарадоваться. Но потом закрались сомнения. Слишком быстро он находит руду...

- Ах ты, скотина тупая! - заорал я на волка, когда понял, что он попросту перетаскивает добытую заранее руду, которую я сложил кучкой у кузницы, ко мне.

Пришлось тащить горку обратно.

- Ищи руду там! - указал я волку рукой на горы.

Вновь он посмотрел на меня как на идиота, но убежал. И не вернулся. Хорошо, что я видел его в своих многочисленных окошках интерфейса. Он был жив и я в любой момент мог вернуть его назад. Всё равно выхода с соло-локации нет и потеряться он не может. А так пусть бегает - всё под ногами не мешается.