

ГЛАВА 19

В Канализации Вастелрота насчитывалось шесть этажей. И каждый этаж имел своего босса, и противников с разбросом уровней. На первом этаже имелись враги вплоть до 10 лвла, что подходит игрокам только покинувшим Крисну. На последнем этаже соответственно враги от 51 до 60 лвла. То есть, не выходя за пределы Вастелрота, можно смело качаться до 60 уровня. Удобно.

Группа Ленна соответственно собралась биться на третьем этаже, то есть с противниками до 30 уровня. Смело с их стороны, ничего не скажешь. Особенно учитывая их уровни. Какие они были при расставании? Шестнадцатые, вроде... Хотя возле входа вполне могут пошалить, особенно если Си от них не сбежит в соло кач.

Канализационная крыса (6 ур.) убита!

Как оказалось даже для тех, кто покинул Крисну, на первом этаже нет никого опасного. Я же с ярлом и вовсе убивали врагов пинком ноги.

Канализационная крыса (10 ур.) убита!

Враги не изменились. Только их уровень подрос. Тут уже обитали новички, которые этих самых крыс и изводили, добывая с них хвосты и шкуры. Первый уровень Канализации являл собой довольно печальное зрелище.

Сбежавший крысолак (15 ур.) убит!

Эти противники на втором этаже хотя бы немного затрудняли продвижение. И их убийство всегда сопровождалось недовольным видом качающихся тут игроков. Ещё бы они стараются, выманивая их поодиночке, а мы с Рыжим просто проходим мимо и мочим с одного удара. Теперь игрокам придётся ждать перерождения монстров или сменить дислокацию...

Боссы и первого и второго уровня просто не могут спокойно жить. Я их так и не увидел, потому что возле их арен так и толпятся игроки, занимающие очереди на истребления гадов. Но уже к выходу со второго этажа обитали вполне для меня подходящие противники.

Коварный крысолак (20 ур.) убит!

Впрочем, и они умирали с одного удара (никто же не запрещает приказать ярлу бить их до красного сектора, а затем уж я наношу последний удар).

На третьем этаже дело продвижения замедлилось. Даже ярлу приходилось сражаться в полную силу и времени у него на то, чтобы помогать мне уже не осталось. Наконец-то настало время реального боя.

Крысолак-воин (Ур.23). Здоровье 565/565

Против меня выступил один такой противник. Двух других стянул на себя ярл, за что честь ему и хвала.

Вы нанесли 92 единицы физического урона!

Враг отбросил тяжёлую дверь, которую использовал вместо щита, чем затруднял мне нанесение по нему урона и безумно попёр в бой. Безумно-то безумно, но весьма быстро. Использовал умение, от которого я по счастливой случайности уклонился, а затем стал выписывать комбо когтями и кинжалом от которого я лишь мог отступать. Сложный противник и как-то узнавать сколько он урона нанесёт мне не хочется. Хотя... ради того чтобы прокачивать Стойкость стоит иногда и урон получать...

Вы избежали всех атак врага. Ловкость +1

Хотя если будут даваться бонусы за это, то я и дальше буду стараться не получать урон.

Получено 69 единиц физического урона - Здоровье 149/218 (436)

Получено 37 единиц физического урона - Здоровье 112/218 (436)

Вы отравлены!

Вот зазевался на секунду, обрадовавшись бонусу, и тут же получил вначале кинжалом, а следом и когтями. И надо же с одного удара когтями получил отравление. Всё же уклонятся от

ударов врага в тяжелых доспехах гораздо труднее, чем раньше, когда я носил кожу. Может и не стоит переходить на тяж? Хотя я ношу то, что на данный момент лучше.

Жизни убывали от яда. Я старался подгадать случай и залезть в инвентарь за противоядием. Тут ещё ярл неосторожно заагрил на себя ещё парочку подобных индивидуумов. Вокруг него собралась толпа, которую он тут же смёл умением. Некоторые противники завалились на землю в оглушении, некоторые покрылись инеем. Вот я воочию увидел последствия умения «Вихрь Стали и Льда».

Может и мне что-то такое свершить?

Внимание! Срок действия посмертных штрафов истёк!

Вот это действительно замечательная новость. Жизней, маны и выносливости сразу прибавилось. Теперь повоюем.

У меня среди активных умений на панельке имеются три. Одно из которых без Муракумо не действительно. Остаются два.

Пинком ноги отбрасываю противника от себя на расстояние и быстро вытаскиваю из сумки противоядие и дубину. Настала пора узнать, сколько же урона нанесу я умением. Активирую.

Вы использовали умение «Обращение Стали»

Критический удар! Вы нанесли 186 единиц физического урона!

Враг оглушён!

Не густо. Противник всё ещё живёхонек.

Ладно. Вместо дубины у меня теперь обломки, а посему требуется время на то, чтобы вновь вооружиться катаной. За это время с противника сошёл дебаф и он вновь стал разрезать воздух быстрыми ударами когтей и кинжала.

Но настала пора разделаться с врагом. Я уже понял, что умение в сочетании с низкоуровневой дубиной не даёт того результата на который я рассчитывал. Придётся уничтожить противника по старинке. И желательнее побыстрее. Ударом умения ярл не разделался с врагами, а только ранил, и теперь они серьезно насели на моего подчинённого, угрожая его убить.

Критический удар! Вы нанесли 197 единиц физического урона

Кровотечение!

Вы нанесли 89 единиц физического урона

Вы нанесли 96 единиц физического урона

Крысолак-воин (Ур.23) убит!

Хе. А я только разошёлся. Судя по логам, я нанёс обычным критом больше урона, чем от умения в сочетании с дубиной. Всё же нужно оружие с большей прочностью использовать.

- Рыжий прыгай в сторону! - приказал я зажатому ярлу.

В два прыжка я достиг его позиций. От двух крысолаков он избавился, но ещё двое существенно вредили телу моего подчинённого. Ярл выполнил приказ без раздумий и куда-то укатился. Враги последовали за ним, но я перекрыл их траекторию движения, и тут же занял умение.

Вы использовали умение «Вихрь Стали и Льда»

Крысолак-воин (Ур.23) получил 96 единиц физического и 32 единицы урона Холодом – Враг убит!

Крысолак-воин (Ур.23) получил 93 и 27 единиц урона Холодом – Враг оглушён!

И тут же не давая шанса ему подняться, я нанёс завершающий удар. Итого: мы победили со счётом пять – ноль.

– Спасибо, милорд.

Ярл вставал с грязного пола. Я ему кивнул. Вместе выпили по пузырьку с зельем и отправились дальше. Ещё три или четыре подобных столкновения мы преодолели уже без особых потерь. Я взял двадцатый уровень. И стал замечать кое-что приятное. Я меньше устаю. То есть я быстрее восстанавливаюсь. И даже во время боя! Это сказывается прибавка Строителя. Класс ущербный для боя, но и он немного упрощает мне жизнь. Даже во много. Теперь я свободно могу крутить катаной длинные комбо, не беспокоясь остаться полностью без стамины. И тогда, когда даже Рыжий устало опускал клинок, я продолжал сражаться.

Наконец мы отыскали группу Ленна. Они ловко сражались с противниками 26 уровня. Выманивая врагов поодиночке, они командной работой споро расправлялись со столь мощными соперниками.

Тут уж подошёл и я, вытянув на себя с ярлом по одному такому же противнику. Как раз когда комнату мы полностью освободили от населяющих её мобов, настала пора радостных приветствий. За всех радовался Ленн.

– Не сказать, что давно не виделись, но я рад новой встречи!

Я кивнул, признавая правоту. Сопартийцы Ленна выразили приветствие кивками, либо рукопожатиями. Я поискал глазами злобную эльфийку, но её тут не оказалось.

– Си ищешь, – констатировал Ленн, хитро прищурившись. – Значит, всё же заявился к нам ради неё? Я так и думал!

– Заткнись, – оборвал его я.

– Она как всегда одна умчалась качаться, – сказал маг Рома, указав куда-то дальше в проходы.
– Собиралась в одиночку пройти до 4 этажа... Самоубийца...

Все покивали соглашаясь. Даже я вынужден признать, что это – самоубийство. В конце этажа противники 30 уровня, а она... Кстати а какие у них уровни?

– Мы все получили 18, – ответил Рома. – Си была 19, когда покинула нас...

– Так зачем звал? – вмешался в диалог Дик. – Из-за тебя мы не продвигались дальше. Вынуждены были торчать тут и ждать.

Этот тип как всегда много кричит. Дуэльку устроить что ли? Как раз и настроение подходящее.

Но то, что они по причине моего ожидания так медленно продвигаются по этажу – сугубо их вина. Просто быстрее начнут двигаться и враги их сомнут.

- Группу? – предложил Ленн.

Я отказался.

- Тогда покажи, чего достиг! – продолжил Ленн. – Жуть как интересно узнать, чего же ты сумел достичь! Ведь качаешься ты как Си! Безумно! И кто это с тобой? NPC?

На последний вопрос я кивнул. Ярл делал вид, что его не интересует происходящее, но постоянно косился, ожидая, как я его стану представлять. Да вот только фиг! И ему и им. Не буду никого представлять. Мой непись, так пусть моим и останется.

Но характеристики, после того, как все открыли их и подтвердили ранее указанный уровень, я продемонстрировал.

- Двадцатый уровень... неплохо, – вчитался Ленн. – По прежнему орк... хи-хи... И класс выбрал... Строитель?! Что за фигня?!

Все также стали угорать, думая, что это приколы какой-то. Я хмуро подтвердил.

- Зачем ты такой класс выбрал? – поражался даже спокойный Тук. – Ты же воин!

- Да ладно вам ребят, – вмешался Ленн. – Может он хочет строительством заниматься... как бы это бредово не звучало в фэнтезишной игре...

- Да не хотел я такого! – не выдержал уже я. – Так получилось. Отказаться было невозможно!

Затем я им поведал историю своего попадания в игру. Рассказал о том, что не могу покинуть игру. О том, что не знаю, что с моим телом. И о том, что админ сообщил, что меня вообще не существует. Также не забыл упомянуть, что иногда игра не оставляет мне выбора.

- Так игра за меня выбрала расу «орк», а недавно и класс всучила, от которого я вроде отказался...

Все слушали в напряжённом молчании. Один лишь ярл игнорировал данную информацию как для себя неприемлемую. Неписи они такие. Отсекают все лишнее. А лишним для них является инфа про реал. Если бы они осознали, что всего лишь куски программного кода, то сошли бы вероятно с ума...

- Это правда? – серьезно поинтересовался Ленн.

Я кивнул.

- А от нас чего хочешь? – поддержал Тук.

- Узнайте о том, что со мной в реале происходит. Администрация игры врёт. Как я уже сказал, они уверяют меня, что меня не существует!

Я назвал им свой адрес и реальное имя.

- Развод, – заключил Дик. – Не знаю, зачем тебе это нужно, но это развод и вранье!

Желаете вызвать Дикого Рыка на дуэль?

Вызов отобразился перед лицом Дика. Тот удивился, но потом хищно улыбнулся.

- Уж строителя даже выше себя уровнем я легко одолею, - произнёс он, принимая условия.

Сразу после окончания счёта я рванул на него, но противник успел первым скастовать заклинание.

Против вас использовано умение «Вспышка Боли» - сопротивление! - Получено 0 единиц урона
Тьмой

Вот только оплошал. Против меня Тьму использовать бесполезно. Но он-то об этом не знал, поэтому теперь и удивлён, что не нанёс ни единички урона. Несколько ударов и вот враг повержен.

- Читерство! - вскричал он, обращая на себя хилку. - Почему урон полностью заблокировался?!

Я был готов бросить ему повторный вызов. А что?! Пока он не придумает использовать против меня Свет, я его буду элементарно убивать.

- Хватит! - вмешался Ленн. - Шутка это или нет, не важно! Друг попросил о помощи, а значит, мы сделаем всё от нас зависящее.

Все согласились. Даже Дик.

Оказалось, что все живут не в том городе, что и я. Поэтому все, что они могли, так это позвонить и узнать.

- Как раз нам на время выход в игру перекроют... Можно будет заняться, - заключил Тук. - Если что выяснится по телефону, то я и на машине сгоняю...

Я поблагодарил.

- А что с отключением игры? - удивился я. - Опять работы какие-то на серваках?

Не хотелось опять побывать в так называемом Ничто.

- Не, - ответил Рома. - Компания назначила время. Будут менять капсулы ЛКСР-05 на ЛКСР-05.2. Типа они более удобные и менее ресурсозатратные. Меняют бесплатно, заметь!

Удивительное дело. Чтобы крупная компания меняла «гробики» за просто так, ради лучшей жизни потребителя. Не верю!

- Мы пока ещё не выходим, - сообщил Ленн. - К нам должны нагрянуть инженеры компании и демонтировать нынешние капсулы. Поэтому до момента их прихода мы решили прокачаться по максимуму! Ты с нами?

Не скажу же им, что настроение испорчено. Только бой с Диком немного поднял настроение. Всё же нет такого драйва от боя с мобами. Только ПВП может доставить наслаждение от игры. Но не стану же я сражаться с командой Ленна, когда только они могут узнать про меня в реале?! Конечно, нет.

- Спасибо за предложение, - ответил я. - Но пока покачаюсь один. Где кстати самые популярные места кача для игроков от 15 до 20 лвла?

Ленн назвал мне все места и даже указал их расположение на карте.

- Тимоха, я уверен, что ты бы легко справился с тем нубком...

- Да я и не сомневаюсь... Но связываться с ним... какой-то он мутный...

- Да мы бы прикрыли!

- Без бэ!

Группа игроков, приблизительно от 15 до 20 уровня, шли по лесу, громко переговаривались и совершенно не волновались. Ближайшие враги для сплочённой группы из пяти человек, не представляли опасности. Обычные лесные обитатели не рисковали нападать на них. А игроки... ну что игроки? Игрок игроку не враг. А то, что своими громкими речами и смехом эта толпа жутко раздражает, так нет тут смельчаков, готовых бросить вызов сразу пяти противникам. Да и не факт, что они примут вызов.

Сразу из города (захватив только расходников на рынке) я направился по первому же указанному Ленном месту для кача таких игроков как я сам. Для соло кача. И прибыл я к затерянному в лесной глуши хутору, который заняли под свои нужды разбойники. Уровни у них небольшие, так что зачистить поселение - не было проблем. Но главная причина, почему пользуется популярностью это место - колодец в центре хутора - вход в данж. Там всего один уровень, но с сочной наградой по завершению. И место пользуется такой популярностью, что игроки иной раз пользуются правом очереди входа в данж. И я очень сожалел, что в данный момент никого не было, кто рискнул бы в одиночку отправиться по спуску вниз.

Но надежды я питал по поводу подходящей группы.

- Хутор зачистили от разбойников... - заметил первый из игроков.

- Блин! Наверняка уже и в данж спустились...

- Подождём?

- Ну нах! Главное чтобы они до босса не добрались и награду не взяли. А так только спасибо им скажем, что они нам путь облегчили.

Игроки рассмеялись. Чертовы малолетки строят из себя крутых в игре!

- А вон какой-то тип сидит... В очередь встал.

Это они меня заметили. Я занял место на лавочке у колодца и просто скучал. Зачистка хутора не принесла облегчения. На душе всё ещё было мерзко и противно.

- Эй, друг, ты в очередь встал? - спросили меня игроки.

Я лениво покачал головой.

- А чего тогда тут тусуешься?

- Присматриваю, - спокойно ответил я, сплёвывая на землю.

Игроки посмеялись и направились к спусковому механизму. Я же так просто их отпустить не мог.

- Сотня с хари за вход в подземелье, - спокойно предоставил прејскурант им.

Игроки вначале опешили. Потом удивились. И лишь в конце рассмеялись.

- Совсем что ли?! Эти земли не закреплены ни за каким кланом. Это земли Вастелрота. И все игроки могут тут спокойно качаться без платы... И если будешь бузить, то мы нажалуемся администрации!

Я лениво пожал плечами.

- Моё дело предупредить, - сказал я. - За выход я потребую больше.

Игроки рассмеялись и отправились в подземелье. Я же остался ждать. Через час они стали возвращаться. Были побиты. По всей видимости, никто из них ещё не восстановил здоровье. Но лица были счастливыми. Мне даже не пришлось прятаться.

Вы использовали Зелье Отторжения!

Карма: -1

Это я сделал сразу же, как появилась голова первого из игроков над колодцем. Удобное место, им приходится подниматься по одному.

Вы нанесли 119 единиц физического урона! – Противник убит!

Карма: -2

Действительно первый же был серьезно ранен. Да и выглядел он как маг, так что по броне и защищенности ничего собой не представлял. С него я сразу сгрёб деньги и три шмотки.

Следующий успел выставить щит, когда появился на поверхности, но это его не спасло.

Вы использовали Зелье Отторжения!

Вы использовали умение «Обращение Стали» – 326 единиц физического урона! – Противник убит!

Карма: -4

С одного удара умением я разрушил купленный у порядочного кузнеца свой двуручник и вражеский щит. Противник не выдержал подобного урона. Я схватил выпавшие с его тела деньги и вещи. И стал ждать следующего врага. Но никто больше не рисковал появляться на поверхность.

Пришлось самому спускаться. Я помнил, что среди них оставался лекарь, ещё один воин и вор. Так что устроенная ими засада внизу у самого спуска не оказалась неожиданностью. Расплескав ещё три пузырька полезного зелья, я опустил карму до -7. Но так как противники сами атаковали меня, то за их убийство я не получил ещё больших снижений кармы.

С игроков выпало много достаточно ценных предметов и денег, которые они насобирали в

данже. После этого я затаился. Цвет моего имени доказывал всем, что я виновен, так что пришлось прятаться. Следующую группу игроков я подкараулил таким же способом и добил карму до -12. Уже на -10 мне выплыл бонус и достижение «Грешник».

Казалось, что игроки прочувствовали опасность и больше никто не отправлялся в колодец, но мне оказалось мало этих убийств, так что я принялся гулять по лесу, где охотились игроки примерно 15 уровня. Они даже не пробовали атаковать меня! Просто убегали, стоило им заметить красную надпись!

Новый бонус ожидал меня на -30 кармы. Вместе с этим лес опустел от низкоуровневых игроков-одиночек. Вместо них теперь появились группы, не менее чем из пяти человек, или более высокоуровневые игроки. Впрочем, настоящих хаев, в лес ещё никто не пригнал. Мне встречались лишь определённые на глаз 30 и 40 уровневые игроки.

Одного тридцарика я с трудом, но уложил, заработав много опыта. А именно на одном только убийстве игроков я поднялся до 22 уровня. Удивительное дело, но от сражения с игроками рост навыков ускорился невероятно. Почти любой удар сопровождался повышением Стойкости. Десяток моих ударов - поднимал Ближний Бой. Скрытность повышалась, когда я приближался к противникам, или избегал встречи с группой врагов. В общем-то, я всем советовал бы заняться ПК - это лучший способ быстрого развития. Главное не допустить собственной гибели...

Имя

Спартанец Леонид

Титул

Барон

Раса

Иллюминат

Пол

Мужской

Класс

Паладин

Уровень

151

Клан

Спарта

И вот как раз настал тот момент, когда нужно уходить. Главное чувствовать момент. Был момент, когда ещё можно было прятаться и ловить врагов, а теперь уже иной миг. Теперь настала пора сваливать.

В лес, где я ловил игроков, притопал настоящий хай. Если я ничего не путаю, то он один из топ игроков. А связываться с таким... я докторскую степень не защищал, но отнюдь не дурак. Игрок не скрывал своих характеристик. Точнее он ими гордился. Выставил данные на всеобщий доступ, чтобы трепетали и боялись... обычное тщеславие. Это словно 4 дан по каратэ ходил бы, выставив напоказ чёрный пояс, да ещё и давал бы всем устные пояснения, а то вдруг кто не поймет... если бы в тот раз он так поступил, то я избежал бы многих проблем и недели в больнице...

На белом коне, в сиянии паладинской ауры, с огромным щитом и мечом. От сверкания начищенных белых доспехов слепило глаза. Истинный паладин. Класс, предназначенный для

школьников. Сугубо моё мнение, но мнение оправданное...

- Вот он! - крикнул кто-то со спины.

- Хватай его!

Это же насколько ослепителен хай, что я пропустил загонщиков. Хотя, может и не моя вина. Один по виду вор, выпал из скрытности, как раз, когда приближался ко мне. Другой - следопыт, или что-то похожее, ступал следом за ним. Они-то и зашли со спины. По виду были не ниже 40 уровней.

- Аура Ясности выбила меня из скрыта! - жаловался вор, обходя меня по окружности. - Хренов Спартанец припёрся, когда мы уже почти скрутили грешника!

- Ага. Урод он прост...

Сволочи говорят так, будто я травоядное животное, которое они поймали и готовятся только разделать. И какой такой профит им от убийства грешника? С меня ничего особо ценного для их уровня не выпадет. Или всё же есть смысл, раз даже топ-хай прибежал на охоту...

Предположу, что всё дело в карме. Типа чем более грешен ПК, тем больше Славы захапает убивший его игрок. Это бы имело смысл.

- Отступите! - раздался уверенный голос, подоспевшего паладина. - Я обязан доставить грешника на суд!

- Катись хай, это наша добыча!

А неплохо ведь! Пусть между собой собачатся.

- А моё мнение кого-нибудь интересует? - поинтересовался я.

- Нет!

Хорошо. Главное оставаться культурным. Мы же не дикари какие-то, за просто так никто в морду никому не даст.

- И всё же я выскажусь, - начал я, доставая Свиток Телепортации из кармана.

- Стан! - крикнул кто-то из игроков, когда я начал растворяться.

Но было поздно. Свиток мгновенно срабатывает, когда игрок не находится в бою. А я же не находился! Напоследок я поклонился паладину и поблагодарил за содействие.

Секундная пустота и вот я оказался...

Критическое попадание! Получено 121 единиц физического урона - Здоровье 365/486

Мелкая тварь сразу атаковала меня, как только я очутился возле неё. Вот же! И ударила со спины! Подло!

Крысолок-воин (Ур.23) убит!

Заранее, перед уходом из Канализации, я создал Свиток Метки, с координатами третьего этажа. Я подумал, что это пригодится. Ведь не собираюсь же я умирать ради того, чтобы снять с себя грехи! Зачищу несколько раз подряд данж, вот и очищусь от греха. Простой же план. Чем ниже, тем меньше тут игроков, а значит, никто не прознает, что я тут чищусь.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/141679>