ГЛАВА 17

Сорвавшийся игрок

Пленительная роза (25 ур). Убит!

Сразу выскочила таблица с рейтингами за прохождение подземелья. Так как мы с Си особо не участвовали в командной работе, то и наград не заслужили. Я отмахнулся от рейтинга и, ткнув в останки монстра, получил свои трофеи. Судя по тому, что промелькнуло перед моими глазами, я получил лишь деньги и ресурсы. Впрочем, ресурсы были не ниже необычного ранга.

- Что это было? - задал вопрос первым пришедший в себя Ленн. - У него же ещё до хрена хитов оставалось! Как ты их все разом снёс?!

Они даже не обеспокоились повышением уровня. Все кроме нас с Си получили новый уровень. Стали 16.

Я бережно погладил рукоять великого меча, заметив свежие сколы и царапины. Прочность за время боя снизилась больше чем наполовину. И ответил:

- Случайно.

На этом поход в данж завершился. Мы вскрыли несколько последних сундуков и поделили содержимое. Всех интересовало, где я раздобыл новую бронь и оружие, тем более столь необычные, но никто не настаивал на ответах. Дело было завершено. Все устали.

Напоследок, когда мы выбрались из данжа и добрались до Вастелрота, чтобы сбыть награбленное в лавки или банк, Ленн пригласил участвовать и в следующих походах:

- Хорошо поработали. Второго босса я не рассчитывал побить так быстро. Всё благодаря тебе. Так что не отказывайся от похода с нами и в следующий раз.

Я ничего не обещал.

Тук пожал мне руку, при прощании. Рома пообещал, что в следующий раз будет дамажить сильнее чем я (это что же про меня в статистике было написано?!). Даже Дик не стал ничего плохого говорить. Даже поблагодарил за хорошую игру. И только Си с невозмутимостью прошла мимо, даже не взглянув на меня.

А я уж подумал, что мы неплохо сыгрались. Ну и фиг с ней.

Постепенно все вышли из игры. Мне бы сделать то же самое, но... Да уж. Никак не привыкну к своей ситуации. Когда там хоть администрация узнает о моей судьбе? Надоело ждать!

Сколько хоть времени уже?

Два часа дня или... Семь по реалу. Довольно много времени потратили на подземелье. Но всё равно недостаточно для наступления вечера в игровом мире. Но никто не запрещает мне проверить, не появился ли ярл в гостинице. Да и аукцион проверить стоит.

Вначале аукцион.

До него я добрался быстро и без происшествий. Да и какие могут быть происшествия в городе? И вот когда я размышлял, что из новоприобретённых вещей выставить на продажу, я и заметил те суммы, что выручил за продажу ресурсов.

Почти две тысячи золотых монет! Это даже больше, чем я рассчитывал выручить за дневник пивовара, даже если бы решился на его продажу! Но теперь я точно не решусь его продавать. Теперь я точно стану Пивоваром!

Метнувшись на Остров, я забил инвентарь ресами, и выложил деньги. Дневник решил взять следующей ходкой. Выставив на аукцион новую порцию товаров, я стал довольно размышлять, что же сделаю со всеми миллионами, которые теперь буду зарабатывать. А почему нет? Ресурсы у меня бесконечные, а значит, бесконечна и прибыль.

Теперь осталось только получить класс.

- Это не то, что мне нужно! - закричал кто-то рядом в здание аукциона.

Я повернулся в ту сторону и заметил интересную картину. На работника аукционного дома кричал какой-то типок одетый в тяжелые доспехи викинга и с рогатым шлемом на голове. Был парень крупным и вид имел весьма грозный. Такого я бы хотел видеть среди своих корешей. Вот только он непись.

- Разве я просил эту иголку?! Мне нужен меч!

- Но это же дуэльный клинок. Как вы и просили! - чуть ли не плакал от страха аукционщик.

Зрители, то есть игроки, наблюдали за представлением со смехом. Видимо такое тут иногда случалось. Так сказать для разрядки атмосферы. Чтобы создать видимость реальности.

- Мне срочно нужно оружие на дуэль. А ты подсунул мне эту... шпагу! Что это вообще такое?! На ней только шашлыки жарить!

Я подумал вмешаться, потому что сработала характеристика Оpozнание. Неписем оказался нужный мне ярл.

- Ярл Ротгурд, если не ошибаюсь, - спросил я, подойдя к заварушке.

- И что если так?

Под шлемом скрывалось молодое лицо, пытающееся казаться грозным. Но теперь он выглядел лишь пацаном и никем более. А потому не хрен бузить на меня.

- Слышь, ты мне не дерзи! Рога-то быстро пообломаю!

В доказательство своих слов я дёрнул его за шлем. Тот скопился на бок. Парень перестал что-либо видеть. Да. Совсем он не вояка.

- Тебе это с рук не сойдёт! - кричал он, пытаясь вернуть шлем на место. - Требую дуэли!

Требууй, кто мешает.

Задание «Рогатый паладин» выполнено.

Вот и здорово. Суть же была познакомиться, а не подружиться. Так я так и сделал. Только теперь вряд ли договоримся о чём-то. Ну и фиг с ним. В городе полно других дворян, так что не проблема познакомиться с кем-то из них.

И сейчас только вопрос: прикончить ли мне в бою этого недомерка, или же пойти сразу менять класс?

- Ты не сбежишь! - закричал непись, когда я попытался уйти с аукциона. - Мы будем биться.

- Раз ты этого так хочешь?

Я согласился. Уровень у него всего 25, так что ничего для меня невозможного в победе над ним нет. Один удар умением и всё...

- Только вначале мне нужно купить себе меч... - неуверенно проговорил ярл. - А затем ещё один бой должен состояться до нашей с тобой битвы... Может, сможешь мне найти меч?

Вам предложено задание! Рогатый паладин (2)

Сложность: D

Описание: Ярлу Ротгурду требуется меч для сражения с грозным противником. Помогите отыскать подходящий.

Награда: вариативно

А я уж обрадовался, что задание выполнил. Ну, что ж, приму и это. Всё равно заняться нечем. Хотя это довольно интересное решение искать оружие для того, кто захочет тебя им же зарубить.

- Спасибо, сэр, - поблагодарил ярл.

Теперь я и сэром сразу стал.

- Нет проблем. Что тебе нужно хоть?

- Что-то чем можно сразить даже дракона!

- Ничего себе у тебя предъявы!..

- Я не понимаю, о чём вы, сэр... Но мне действительно нужно такое оружие.

Дальше мы обошли все торговые лавки города, но нигде ассортимент ничем не удостоил внимания ярла. Задание мёртвым грузом повисло на мне.

- Подожди минутку, я принесу своё оружие... - попросил я его и метнулся на Остров.

А затем вывалил перед ним всё добросовестно награбленное. С брезгливым выражением на лице ярл поковырялся в моих сокровищах, отбрасывая даже редкие пухи, но так ничего ему не понравилось.

- Сэр, у меня складывается такое впечатление, что на бой мне предстоит идти со своим обычным оружием, - сокрушался ярл, когда осознал, что за все два часа мы так ничего и не отыскали.

- Не расстраивайся. Твоё оружие наверняка не так плохо, как ты думаешь.

Он кинул мне свой двуручный меч.

Гуннар. Оружие

Редкость: легендарная

Урон: 82-104

Категория: двуручные мечи

Прочность: 240/240

Трофейный меч, полученный из сокровищ затонувшего в пучинах Северного моря, лорда Татенхейма, покорителя Севера.

Семейная реликвия рода Ротгурдов, добытая основателем рода в северных водах. Покрыт слоем вечного льда.

Позволяет использовать умения: Вихрь Стали и Льда, Обращение Стали

Владелец находится под воздействием Ауры Защиты от Огня.

Требование: Уровень 15

Неплохое оружие. Легендарочка. Семейная реликвия. С двумя атакующими умениями и аурой.

- Великолепное оружие! - воскликнул я. - И чего же ты искал большего?

Ярл грустно принял меч обратно и посмотрел на моё оружие.

- Что-то вроде вашего клинка, сэр. Я сразу заметил, что оно у вас весьма необычно. Думаю, оно способно уничтожить дракона одним ударом.

Ну, я тоже так думаю. Если с драконом иметь один уровень, то умением вполне можно его убить. Но он же не станет предлагать мне отдать ему меч?

- Сэр, - осторожно начал он. - Я знаю, что с моей стороны это будет наглостью, но у меня нет выбора. Вы не согласитесь дать мне своё оружие на время моей дуэли? Я буду вам признателен!

Задание «Рогатый паладин» обновлено!

Передайте ярлу Ротгурду своё экипированное оружие. В случае отказа задание будет считаться проваленным.

Конечно, друг. Почему бы и не отдать эпик в руки первого попавшегося афериста. Только то, что этот чувак является неписем, а не живым игроком, уберегло его от знакомства с пяткой моей ноги.

Видя моё недоверие, ярл взмахнул руками и поспешно произнёс:

- Конечно же ваше оружие бесценно и я не претендую на обладание им. Только на время одного боя... Всего один бой, который мне невозможно выдержать без вашего клинка! В качестве залога я преподнесу вам свой меч... а это, как вы правильно заметили, фамильная реликвия... Она дороже моей чести!

Я задумался. Ярл заметно нервничал.

- Что ж, не могу оставить столь достойного витязя в беде, - ответил я, рассчитывая на поднятие репутации. - Но дай вначале мне лично увидеть твоего врага. Может совместно, мы придумаем иное решение проблем.

Тут уж задумался Ротгурд. Но всё же ответил согласием.

И ярл отвёл меня не в то место, куда я надеялся попасть. Не думал, что такой уважаемый дворянин вообще знает о существовании канализации. Но он вёл меня именно путями подземных каналов. Монстры не представляли для нас проблем. Они были слабее. По пути встречались качающиеся игроки, ревностно и настороженно наблюдающие за нами. Но мы не вмешивались в их дела, и они успокаивались.

Используя ключ, ярл завёл меня в скрытый путь, который окончился лестницей и люком. Оказались мы в кладовке.

- И?

- Вы увидите всё в следующей комнате!

Ярл принялся возиться со следующим замком, пока я осматривался. Ключи у молодого ярла были словно ко всем дверям этого мира. Замок щёлкнул и дверь отворилась. Когда Ротгурд повернулся пригласить меня идти дальше, то я с трудом успел упрятать в инвентаре только что стыбренный товар. А что такого? Бесхозные же вещи.

- Откуда у тебя ключи?

- Это здание когда-то принадлежало нашему роду. Но... отцу требовались деньги, и он распродал большинство наших владений.

Какая жизненная и какая трогательная история. Ага.

- А это тоже принадлежало твоему отцу?

Я указал в глубину комнаты.

- Как раз это причина моего желания обладать вашим мечом...

Удивление моё было весьма и весьма... В центре склада, откуда утащили все стеллажи и полки располагалась кладка. Три яйца или более было непонятно. Каждое яйцо обладало собственным цветом скорлупы. И охранял эту кладку дракон. Хотя это всего лишь виверна.

Лапа, Сторожевая Виверна (35 ур.)

Но этот монстр всё же опасен. Именной всё же монстр. Да ещё и сюжетный. Но напад вдвоём, мы вполне быстро его разберём... Или он нас. Всё же для меня он чересчур высок уровнем. Будут действовать штрафы. Но не отступать же!

- Я захожу справа, а ты - слева... Добычу делим пополам!

- Нет, сэр! Я должен справиться с драконом один!

Не вышло. Сюжетный монстр, которого одолеть должен сам ярл. Жаль. Но не думаю, что что-то случится с моим клинком. А вот получить, даже на время его легендарочку, очень мне интересно. По одной причине... двум.

- Хорошо, я дам тебе своё оружие. Но если тебе будет угрожать опасность, то я вмешаюсь в бой!

- Спасибо сэр! Но это мне не потребуется!

Я лишился Муракумо на время, но приобрёл Гуннар. В это время ярл выступил вперёд и как положено, вызвал дракона на бой. Тот ответил рыком и рванул на рыцаря со всей мочи. Звякнула цепь. Бедный зверь ещё и на цепи сидит...

Вы желаете выучить умение «Обращение Стали»?

Вы желаете выучить умение «Вихрь Стали и Льда»?

Внимание! Умение «Вихрь Стали и Льда» можно использовать лишь с мечами двуручного хвата.

Именно выучить два умения и было целью моего соглашения. Я надеялся, что они не будут прикреплены именно к оружию ярла, вроде умений Муракумо. Так и оказалось. Так что я смогу использовать умения и в связке с Муракумо, что породит воистину адский дамаг.

Изучено новое умение!

Вихрь Стали и Льда (ур.1)

Продвинутая версия воинского умения «Вихрь». Воин вращает своим двуручным оружием, поражая всех врагов вокруг. Часть урона оружием трансформируется в урон Холодом. Враги отбрасываются. Шанс оглушения и замораживания.

Перезарядка умения 1 мин.

Изучено новое умение!

Обращение Стали (ур.1)

Секретное умение воинов-адептов Стали. Обращает прочность оружие в урон. В результате использования оружие разрушается.

Перезарядка умения 10 мин.

Во время моего чтения, ярл стал существенно проигрывать монстру. Но это не побудило его позвать меня. Вместо этого он принял более сосредоточенный вид. Я же только сейчас сообразил, что ярл может сотворить с моим клинком. А поэтому я ему прокричал:

- Используй «Гром с Небес»!

Но Ротгурд не слышал меня. Он слишком сконцентрировался на бое. Мне срочно нужно вмешаться!

- Обращение Стали! - крикнул ярл.

Муракумо в его руках вспыхнул вначале оранжевым светом, а потом покрылась серым свечением. И рыцарь столкнулся с драконом. И дракон погиб.

- Я справился! - возрадовался рыцарь. - Я одолел дракона!

- Ты что сделал с моим мечом?! - закричал я на ярла.

Тут же в мой инвентарь упал мой клинок. С прочностью, опущенной в ноль. А клинок ярла автоматически по завершению квеста отправился к нему.

Рогатый шлем слетел с головы юноши. Мой кулак вонзился в его висок, отбрасывая в сторону. Следующий удар, снёс челюсть. Выскочило предупреждение о недопустимости насилия.

Ярл взмахнул клинком, и меня оттеснила волна сжатого воздуха. Выскочило сообщение, что использовано умение.

- Прекратите! - взмолился ярл. - Иначе мне придётся вас убить!

Я прекратил. Хари, Рама, Кришна и прочее... Если я его убью, то гибель Муракумо будет почти бессмысленной. Нет. Я убью его после того, как он оплатит мне весь ущерб.

- Ты понимаешь что натворил? - спокойно спросил я его.

- Да, сэр. Я был вынужден сломать ваше оружие, чтобы отвратить угрозу от Вастелрота. Если бы вылупились это драконы, то всему Северу настал бы конец! Утрата меча - малая цена для сохранения региона!

Сука! Он ударом ещё и яйца побил. Ну, хотя бы скорлупу соберу... Собрал. Потом посмотрю.

- Ты попал, паренёк, - приобнял я его. - Этот меч ценнее, чем твоя жалкая жизнь. Чем будешь расплачиваться?

- У меня почти ничего нет... Меч, имя и честь.

- Можешь отдать меч и титул ярла, - пожал плечами я. - Потому что мой Муракумо гораздо ценнее титула ярла.

Я выдавлю из него всё!

- Я не могу. Меч - важнее моей жизни. Также как и имя. Я не могу ничем из этого пожертвовать!

- Значит, будешь отрабатывать руками, - пожал я плечами. - Согласен?

Парень задумался.

- Да, сэр. Пока ваши приказы не противоречат моей чести, я буду исполнять вашу волю!

Внимание! Ярл желает поступить к вам на службу. Вы согласны его принять?

Естественно нажимаю ДА. Рыцарь с легендаркой и уймой умений, да работающий на меня бесплатно - норм.

Уж он мне всё отработает!

Как только я принял ярла в свою семью, мне открылось множество новых подпунктов меню. Что-то вроде списка всех моих подчинённых. Пока что список был небольшим: лишь Ротгурд и всё. Но ничего страшного. Я сумею сбить себе сплочённый и дружный коллектив.

Вот только зачем это мне?

Помимо новых меню мне прилетела и характеристика. Лидерство. Сразу скакнувшая до 6 единиц. Это много или не очень? Кто бы ещё подсказал?!

- Ротгурд... тьфу, как тебя звать бы покороче?

Ярл с недоумением посмотрел на меня. Кажется ему привычно, когда его зовут длинно. Ну и ладно.

Статистику его покажите мне.

Имя

Рауд Ротгурд

Титул

Ярл

Раса

Викинг

Пол

Мужской

Класс

Рыцарь

Уровень

26

И всё равно не понятно, как к нему сподручнее обращаться.

Ротгурд почесал свою рыжую шевелюру, а затем накиннул обратно на голову шлем. Крепления шлема были ни к чёрту, так что он продолжал крутиться на его голове.

- Рыжий!

- Да?

Ярл откликнулся тут же. Значит, так тому и быть. Будет он для меня ярл Рыжий.

Судя по менюшкам, я и инвентарь могу у него просмотреть. Так и сделаю... деньги ему без надобности, а значит, заберу себе. Броня пусть будет, благо - дрянь редкостная. Меч забрать не могу. Немного еды, пусть оставит себе. О, а это что?

Свиток телепортации

Свиток, используемый для мгновенного перемещения по заранее изученным координатам

Интересная вещица.

- Что это такое? - спросил я у подданного, протянув ему его же вещь.

Ярл не обиделся на мои действия, вместо этого дисциплинированно ответил:

- Это я взял, чтобы в случае опасности вернуться на городскую площадь. Ведь битва с драконом по-всякому могла обернуться.

- И как этим пользоваться?

- Для использования Свитка нужно знать координаты места перемещения. Все посещенные тобой города автоматически становятся доступными для перемещения. А вот если нужно переместиться куда-то в иное место, то для этого придётся потратить ещё один такой Свиток заранее для создания на нужном месте привязки. Тогда имея Свиток Телепортации, и Свиток Метки ты можешь переместиться в нужное тебе место. Свиток Телепортации одноразовый. А вот Метку можешь хранить сколько угодно времени и пользоваться. В некоторые места телепортироваться запрещено...

- Хватит-хватит! - замахал я руками.

Словно не война себе взял на службу, а гида.

- Милорд, вы чего-то хотели? - услужливо спрашивал ярл, по моему приказу подбирая с убитого им дракона всё ценное.

А меня очень интересовало: сколько имущества есть в наличии его рода.

Вот только со стороны двери раздались шаги, а затем пронзительно провизжал женский голосок:

- Что вы тут натворили?!

Я обернулся. Удивительное дело, но женщину я знал. Это оказалась владелица гостиницы, леди Эсмеральда.

- Госпожа, - я кивнул ей в приветствии.

- Я уничтожил скрываемого тут дракона и разрушил вынашиваемые им яйца! - с гордостью ответил сэр Рыжий.

Словно метеор, Эсмеральда пронеслась по залу, убеждаясь, что всё разрушено и разграблено. Затем она повернулась в сторону ярла и заявила:

- Ты тупоголовый рыцарь, хоть понимаешь, что натворил?!

- Уничтожил зло, грозящее моему родному городу! А ты подлая ведьма не воплотишь свои коварные замыслы!

- Идиот! Ты разрушил все мои планы!

- Коварные планы, - согласился рыцарь.

- Обычные планы! Ты хоть знаешь, как сложно было добыть даже три драконьих яйца? Конечно же, нет! Еда, приготовленная из драконьих яиц, стоит дороже золота! Я бы обеспечила себя на много лет, а теперь я в долгах!

- То есть вы не хотели вырастить драконов и выпустить их разрушать город? - вмешался я.

- Что за глупости?! Конечно же, нет, - удивилась Эсмеральда.

Я рассмеялся. А мне-то что. Не я же напортачил. Хотя по идее она может выдвинуть предьяву и мне, как соучастнику. Так и оказалось. Женщина немного успокоилась от потери драгоценного сторожа и драгоценных ингредиентов и уже более вдумчиво спросила у меня:

- Вы замешаны во всём этом деле?

На что у меня было заготовлено:

- Совершенно нет. Я как раз хотел помешать сэру рыцарю совершить сей ошибочный шаг. Но не успел.

- Конечно-конечно... - покивала головой Эсмеральда, обернув свои ищущие крови глаза к единственному виновнику произошедшего. - А вы сэр рыцарь как планируете возмещать мне траты?

Затем Рыжий повторил, что у него ничего сейчас нет, и даже самого себя он отдал за долги мне. Эсмеральда попыталась вновь требовать долг с меня, как владельца рыцаря, но я отказался от этой сомнительной чести.

- Как только ярл Ротгурд отдаст свой долг мне, я освобожу его. И вы будите иметь все возможности получить с него свой долг, как вам заблагорассудится.

Эсмеральда осталась недовольна результатом. Да и как может быть иначе, когда мы ей весь бизнес порушили! Вот только и мне пофиг. Посему мы попрощались и тем же путём выбрались на поверхность. Я остался в большом выигрыше. Получил за диалог +3 к харизме и повысил Торговлю.

- Неудобно получилось, - сокрушался рыцарь. - Я-то думал, что она и вправду ведьма...

- Всё возможно, - поспешил я утешить подчинённого. - Ведь не стоит отказываться и от вероятности того, что она нам зубы заговаривала. Видя, что мы раскрыли её планы, она придумала историю про приготовление пищи...

- Так значит, мы поступили правильно!

- Кто знает... Ты лучше скажи, как узнал о драконе и яйцах?

- Я тренировался в подземных лабиринтах, когда заметил знакомую с детства дверь. У меня был ключ и я зашёл. Это был наша бывшая гостиница. Я хотел уйти сразу, но услышал странный рык. И тогда увидел дракона. Я не мог выдержать того факта, что в моём бывшем владении поселилось зло. Но так как мой меч не мог справиться с драконом, то я сразу ничего и не смог сделать... Дальше вы знаете. Я искал оружие, а заодно присматривался к хозяйке заведения, пытаюсь поймать её на совершение колдовства.

- А она подумала, что ты влюбился в неё, - усмехнулся я.

Рыжий смутился. Покраснел. Но ничего не ответил. Это что же: одно другому не мешает?

<http://tl.rulate.ru/book/3432/141676>