ГЛАВА 16

Облачный меч

Промежуточный этаж оказался весь занят неким склепом. Некоторые из надгробий можно было сдвинуть, что обязательно пробуждало двадцатиуровневого сторожа. Довольно сильного, да ещё криком призывающего со всей локации подкрепление. Но зато с него выпадали классные доспехи нубийского легионера. Внешне выглядели чем-то средним между бронёй японских самураев и египетскими туниками. Классно выглядели. И опять же были очень крутыми. Но я катастрофически не успевал переодеться, так как враги были очень агрессивны, как и предупреждала надпись. Мне всё время приходилось сражаться. Но в результате этого я получил сразу два уровня. То есть поднялся до 17. Удивительно, но враги также стали сильнее. Стандартные призраки превратились в 18 уровневых, а стражи могил 22. Видимо локация подстраивается под уровень игрока.

В урнах и гробах помимо истлевшего мусора иногда попадались редкие монетки, драгоценности, украшения, оружие и броня. Я словно попал в Эльдорадо! Вот бы ещё выход найти, а то так и останусь тут вечно в окружении сокровищ и толп монстров.

Спустя час я выбрался на простор, и даже свет мне больше не понадобился. Коридор освещался магическими синими лампами. В конце коридора виднелся тёмный зал, судя по всему огромных размеров. Центр зала освещался с потолка столбом всё того же голубого света. Это арена битвы с боссом. И я не был уверен, что мне стоит туда соваться. Вот и решётка видна при входе. Стоит зайти и она опустится.

Но выхода-то иного с этой локации нет. Значит нужно рискнуть. Да и в чём риск?! Убьет меня босс, и я окажусь в Вастелроте… или Крисне. Потеряю деньги, что очень плохо и возможно что-то из награбленного, но вот всё остальное я сохраню!

Да и вообще я ничего не потеряю!

Минуткой метнулся на Остров и разгрузился полностью. Если на мне ничего нет, то и терять мне нечего! Доспехи, собственноручно произведённые, в любом случае не жаль, как и оружие.

Осторожно ступая, так что даже навык «Скрытность» поднялся на единичку, я проник на арену битвы с боссом. Напрасно я сжался, ожидая фанфар и прочей феерии, что сопутствует появлению босса. Ничего не было. Тогда я пожал плечами и уже спокойнее направился, обходя сферический зал по часовой стрелке.

Зал оказался весьма чистым, словно его недавно убирали. Мраморный пол блестел и казался скользким, но сцепление с поверхностью было таким же, как и с любой другой поверхностью данжа. На стенах имелись гравюры с надписями, одно наблюдение за которыми повысило интеллект и Мудрость на 2, а Знание на 5. Но прочесть ничего я по-прежнему не мог и только лишь созерцал системную надпись о недостаточности значений.

Прямо напротив входа с другой стороны зала имелся выход. Туда-то мне и нужно было, но выход был перекрыт крепкой решёткой.

Так что оставался только путь в центр зала. Туда где столб света. Туда где возвышается монументальный памятник мужественному самураю с двумя огромными клинками. Там же у основания статуи находится и саркофаг, видимо этого самого воина. Видимо босс он и есть.

– Ну-с с богом, – сказал я, хватаясь за крышку. – Ллодас не подведи и на этот раз!

Крышка сдвигалась туго. Неохотно. И с треском, словно я колол лёд.

Упала она с ещё большим грохотом.

Пахнуло подвальной сыростью, но трупного запаха я не учуял. Да и внутри, как я ожидал никакого трупа, даже самого истлевшего или скелета я не обнаружил. Только доспехи и мечи. И то, что из себя представляли эти предметы меня заворожило.

Опознание!

Муракумо, облачный меч. Оружие

Редкость: эпическая

Урон: 1270-1470

Категория: великие мечи

Прочность: 1750/1750

Один из величайших мечей Нарна. Выкованный в божественной кузнице на заре становления мира, во времена, когда не произошло разделение богов на Светлых и Тёмных, и когда Изначальные Демоны не покинули ещё этот мир.

Великий меч, выкованный из облаков. Одно из величайших сокровищ Курской Империи. Долгое время считался потерянным. Только величайшие из героев древней империи удостаивались чести владеть этим грозным, но притом и капризным оружием.

Является частью набора Императора Поднебесной.

Позволяет использовать умения: Гром с небес, Облачный атлас, Восхождение с гор

Уровень подстраивается под носителя. Требования силы возрастают с каждым уровнем (уровень*4)

Требование: Уровень 100. Сила 400

Второй меч, был примерно схож с этим и даже названием почти не отличался. Он именовался «Муракумо, небесный меч». Всё было идентично за исключением того, что он требовал ловкость, и умения были другими.

Доспехи также имели удивительные характеристики.

Омиками, озаряющий небеса доспех. Средняя броня

Редкость: эпическая

Броня: 410

Категория: доспех

Прочность: 3200/3200

Омиками, иначе называемый Зеркалом Императора. Древний доспех, хранящий курский императорский род. Ошибочно считается, что именно императоры носили эту броню, но это не так. Доспех был предназначен для защитника императорского рода. Но возможно, что в самой древности первые императоры, получившие этот набор из рук небожителей, использовали его самостоятельно.

Доспех выкован из солнечного света и небесного покрывала.

Является частью набора Императора Поднебесной.

Уровень подстраивается под носителя.

Требование: Уровень 100, Слава 10 000

И тут лежал весь набор. И шлем, и сапоги, и всё-всё-всё! И теперь всё это принадлежит мне.

Получено достижение! Эпический знаток I

Многие за всю жизнь ни разу не встречали ничего эпического, а многие и вовсе считают, что подобных предметов не существует в мире. Вы доказываете обратное. Требования для использования предметов ниже эпического уровня снижаются.

Удача +2, Харизма +2, Вера +2, Знание +2, Слава +22

Для получения следующего ранга достижения нужно определить ещё 5 предметов эпического ранга.

Получено достижение! Эпический знаток II

Многие за всю жизнь ни разу не встречали ничего эпического, а многие и вовсе считают, что подобных предметов не существует в мире. Вы доказываете обратное. Требования для использования предметов ниже эпического уровня снижаются.

Удача +5, Харизма +5, Вера +5, Знание +5, Слава +55

Для получения следующего ранга достижения нужно определить ещё 20 предметов эпического ранга.

Предметы завершились. Жаль, что не хватило до получения третьего ранга. Но и так всё очень неплохо. И «очень» это преуменьшение.

Попробую-ка я использовать меч.

Вы подобрали Муракумо, облачный меч!

Внимание! Характеристики оружия пришли в соответствие с уровнем игрока.

Посмотрим.

Муракумо, непризнанный облачный меч. Оружие

Редкость: эпическая

Урон: 207-237

Категория: великие мечи

Прочность: 340/340

Один из величайших мечей Нарна. Выкованный в божественной кузнице на заре становления мира, во времена, когда не произошло разделение богов на Светлых и Тёмных, и когда Изначальные Демоны не покинули ещё этот мир.

Великий меч, выкованный из облаков. Одно из величайших сокровищ Курской Империи. Долгое время считался потерянным. Только величайшие из героев древней империи удостаивались чести владеть этим грозным, но притом и капризным оружием.

Является частью набора Императора Поднебесной.

Меч не признал своего владельца, поэтому не все возможности доступны для использования.

Позволяет использовать умения: Гром с небес, Облачный атлас

Уровень подстраивается под носителя. Требования силы возрастают с каждым уровнем (уровень*4)

Требование: Уровень 17. Сила 68

Я вложил все десять доступных очков в силу, но даже так у меня чуть-чуть не хватало до нужного показателя. Теперь придётся всё вкладывать в силу, но думаю это оружие того стоит.

Следующим я потянулся к доспехам, но внезапно мне помешали. Сквозь меня пронесся призрак, нанеся привычный ментальный урон. И этот призрак скрылся в саркофаге. Доспехи и оставшийся меч покрыло свечение, уже не пропускающее мою руку, и не позволяющее даже дотронутся до предметов. Это что же получается, можно было выбрать только один предмет?

Свечение у саркофага ослабло, сконцентрировавшись возле набора эпических предметов. И из глубин донесся замогильный, но громовой голос:

– Остановись смертный!

Да я и так не двигался. Размышлял, как бы остальные предметы получить.

– Верни то, что было украдено на место, и уходи с миром.

Я бы ушёл, если бы решётки не были опущены. Кстати я и не заметил, когда опустилась та, через которую я вошёл.

– Если вернёшь украденное, то я выведу тебя из склепа… В противном же случае ты познаешь гнев защитника императорского рода!

Внимание! В случае смерти во время сражения с боссом помимо обычных штрафов, вы теряете всё имущество.

Вот значит как тут всё устроено. Порадовали эпиками, а потом сказали, что их забрать нельзя. То есть я могу уйти, отдав клинок обратно. Или я могу согласиться на битву с боссом, которого вероятнее всего победить не то чтобы сложно, а практически невозможно. И когда он меня победит, то я лишусь оружия. То есть при любом раскладе игра не допустит получения игроком эпика.

Вот только разве можно бежать от боя?

Конечно же, да!

– Давай, покажи свой гнев.

И всё же я решил испытать босса на прочность.

Раздался взрыв. Статуя развалилась. Саркофаг исчез. Остались лишь доспехи, окружённые сиянием.

Тэнно, защитник Императора (17 ур). Здоровье 4260/4260

О, как…

Ну, хотя бы уровень мой. Так что победить вполне возможно. Главное сбить ему его непомерные хиты в ноль.

Тэнно использовал умение Облачный Атлас – Защита и запас здоровья увеличены вдвое.

Читер!

Так не честно! У него и без бафов было дохрена здоровья, а теперь дохрена и больше.

Доспехи с призраком внутри даже не показывали признаков привычной физики и механики. Это комбо парило над землей, отчего я даже не мог определить его действия. Хорошо, что босс ещё не приступил к атакам, а только лишь позволял игроку любоваться собой. Вот только зря это он. Дал мне время всё хорошенько обдумать. Пока он беспомощен я…

Вы покинете игру через 30…29…28…

…сбегу!

Теперь главное чтобы он не успел атаковать. Чует чуйка, что во время боя никто не даст мне спокойно выйти.

И вот когда уже он на молниеносной скорости стал лететь ко мне, я исчез во всепоглощающей вспышке. Никакой босс не окажется сильнее игровых правил. Я очутился на своём Острове, куда уже словно домой возвращаюсь.

Я решил перекантоваться тут некоторое время. Может он успокоится там. Да даже если и не успокоится, я же сейчас сброшу клинок тут и даже после смерти он его у меня не отберёт. Мозг! Кулаками махать много ума не надо, а я ещё и мозгом работать умею. Не зря меня пацаны уважают за это и философом кличут.

Вот только меч вновь претерпел изменения в названии. Теперь это «Муракумо, украденный облачный меч». Он сменил эпичность на легендарность, и окрасился в сиреневый цвет. И в описании добавилась соответственная заметка, что украденный меч не покажет все свои способности. Осталось одно умение, и уменьшился урон. Но вот требования остались неизменными. Ну и ладно. Всё равно меч невероятно крут.

Привычно потратив время на добычу руды и прочих ресурсов, которых у меня скопилась гора, я решился одним глазком глянуть чего там чебушит босс. Для этой цели я разделся полностью, не взяв с собой ничего. И именно так я появился на арене битвы.

Но ни молниеносного нападения, ни смеха я не добился.

Арена претерпела изменения. Тут словно смерь пролетел. Пол был исцарапан. С потолка осыпалась мозаика. Решётки были вырваны, что открывало мне проход в любом направлении. Статуя и саркофаг были разрушены в прошлый раз. Следов доспехов нигде ни следа.

Я пожал плечами и направился в сторону выхода. С зачисткой секретного уровня подземелья было покончено почти полностью. Только босс избежал наказания. Нехороший человек, не дождавшийся меня на бой.

За решёткой оказалась комната с одним изукрашенным золотом и самоцветами сундуком. Я попытался его открыть, но он ответил мне, что заперт. Я пожал плечами и перекинул его на Остров, оставив до лучших времён. Дома вновь переоделся в прошлый наряд, который не жалко и вернулся в данж.

Коридор всё сужался, пока не превратился в узкий лаз. Он оканчивался люком. Я его отворил и спрыгнул вниз.

Сферопод-липучка (ур.19) убит!

Старый знакомый подвернулся под руку и был мгновенно уничтожен. Его существование доказало мне, что я вернулся на обычный этаж данжа.

Поплутав немного и осмотревшись, я констатировал, что места мне не знакомы. Тут ещё и игра опомнилась и выслала мне радостную весть, подтверждая, что я выбрался из секретной локации. Меня поздравили за прохождение локации и наградили прибавкой +1 ко всем характеристикам.

Пройдясь ещё немного и получив новый уровень, я добрался до рычага, который открывал секретный проход (+1 удача и опознание). И выйдя из секретного ответвления, я попал в те места, которые уже видел. Это начало второго этажа. Почти сразу за комнатой с первым боссом. Места тут зачищенные, поэтому можно спокойно идти. Вот только куда? Выбираться на поверхность или нет? Скорее всего, игра предусматривала не один проход к боссу, иначе та ловушка перекрывала бы все усилия. А значит, вероятнее всего, пати нашло обходной путь. Но прошло уже много времени и они могли зачистить данж полностью. Стоит ли мне идти дальше?

И кто просил меня покидать пати?!

Но я решил всё же пройтись по следам группы. Всё уже зачищено и мне просто нужно пробежаться. Так и сделал. Врагов не было. Все секреты были вскрыты. Поэтому я добрался до комнаты с боссом быстро. Дальнейший ход перекрывала световая плёнка. Я проверил и убедился, что рука моя спокойно проходит внутрь. Но это же означало, что обратно так просто не выбраться.

Внутри шёл бой с какой-то громадной тварью. Через мутную пелену я не мог разобрать с кем они сражались, но сражались точно Ленн и ко. И даже более того с ними была Си. Воскресили её что ли?!

Я решил показаться на поле битвы в самом лучшем свете. Герои приходят в самом конце! А значит, я подожду, когда они достаточно навредят боссу, приду и добью его. Идеальный вариант если босс их всех убьет.

Я вернулся на Остров и вооружился в самое лучшее, что у меня есть. Облачился в доспехи нубского легионера и взял в руки Муракумо. Значения силы у меня теперь точь в точь хватало для использования этого клинка.

Успел я к подходящему моменту. Прям как заказывал. Мага Романа уже не было среди живых. Он валялся на полу тусклым облачком, которое священник мог воскресить. Дик, кстати, также находился на грани, его сжимало щупальце огромного цветка. И судя по синюшности на нём висит «Удушение». Ленн и Тук ещё неплохо отражали нападения врага, но и их теснили. Даже Си выглядела уставшей.

Ничего удивительного принимая во внимание, что босс весьма живучий.

Пленительная роза (25 ур). Здоровье 959/2000

Над боссом висела целая гирлянда бафов. Каждый удар Си сносил не больше трёх десятков хитов монстра, что говорило об удивительной прочности этой деревяшки. Говорить про урон от стрел Ленна или меч Тука, даже не стоит, ибо не стоит их урон ничего. И как только они снесли боссу половину хитов такими успехами?

Ах да, маг. Наверняка огнём шмакал эту шваль неслабо. Ну, так они сами виноваты, что не уберегли своего дамагера. Пусть теперь воскрешают. Хотя не. Я добью.

Только поступать по свински не буду. Я и так неплохо подзаработал на этом походе. Поэтому буду действовать честно.

– Ленн, кинь пати!

Крикнул я лидеру.

– Ты жив?

И чего они так удивились?

Но группу мне кинули. Отлично.

Итак. Дела фиговые, как я и предполагал. Но сейчас я не про бой. Почему у Си такой же уровень как и у меня?! Она же со штрафами должна быть после воскрешения! У остальных всё нормально: заработали 15.

– Помоги Дику, – отдал приказ Ленн.

– Без тебя разберусь!

Тоже нашёлся командир. Но я всё же рванул к хилеру. Не потому что так приказали, а потому, что сам решил спасти его. Будет должен.

Посмотрим на что способен мой меч.

Вы нанесли 157 единиц физического урона!

А весьма неплохо!

Боссу урон не засчитался, но его щупальце я срезал с одного удара. Дик упал и задышал. Я уничтожил ещё три щупальца рванувшихся к нему, подождал пока он придёт в себя. Только когда он ушёл с поля боя в сторону, чтобы восполнить жизни я отдался бою целиком и полностью.

Для начала отвесил пинок, зазевавшейся Си. Она настолько вымоталась, что проглядела моё появление за её спиной. Это стоило ей десятка хитов, но зато помогло увернуться от захвата щупальцем – она его проглядела, так как мы с ним заходили с тыла совместно.

– Привет, – сказал я ей.

Она во все свои громадные глаза (две штуки) уставилась на меня.

– А тебя разве не задавило обвалом? – спросила она.

Ответить я не успел, так как нам пришлось отступить. Босс сосредоточил атаки именно на нас. Он нас буквально спамил атаками, при этому умудряясь блокировать Ленна с Туком. От большинства атак я увернулся. Часть принял. Не в полном объеме, а так сказать по касательной. Даже с новой бронёй я кожей прочувствовал мощь атак этого противника. Что уж говорить про Си, которая кроме кольчуги ничего не носит. Ей прилетело до того мощно, что оставалось минимум хитов. Но запасливая девочка пила лечащие эликсиры и хотя бы до половины пополняла здоровье. Судя по её недовольному виду, я понял, что эликсиры заканчиваются.

– Сколько хилок осталось? – спросил я её.

Эй, не смотри на меня, будто я тебя обокрасть пытаюсь!

– Мало. Для тебя нет!

Это я и предвидел. Если бой продолжится, то мы все сольёмся. Даже если я останусь один, то вряд ли вытяну бой.

Вновь мы стали наносить удары противнику и в этот раз даже не мешались друг другу. Эльфийка устала. Даже её измотал этот поход в данж. Так что она не предпринимала попыток мстить за что-то. Ну а я… я первым не начинаю. И слабых не обижаю. Угу.

После новой вспышки спамящих атак, когда Си была готова проститься с жизнью, я не придумал ничего лучшего, кроме как защитить её от атак собой. Рыцарство в моей душе. Чтоб его!

В результате мы оба оказались с минимумом хитов. А за спасения я удостоился удивлённого взгляда и слов:

– Во дебил!

Навечно я заверил себя, что не буду ей больше помогать!

– Отвлекайте его и дальше! – крикнул нам Ленн, продвигаясь к Дику и световому пятну, оставшемуся после мага. – Мы будем воскрешать Рому!

Да уж. Всей толпой воскрешать и будут. Хотя правильно. Священника прихлопнут одним ударом, а с прикрытием он продержится и успеет воскресить. Вот только мне от этого не легче. С таким-то количеством хитов и неблагодарной союзницей.

– Сделаем! – ответила Си.

Вот только как? Чего она не сказала мне, как собирается это провернуть? Судя по дальнейшим действиям, никакого плана у неё нет. И ей опять прилетело. Значит, пусть придерживается моего. Не план. А так. Мыслишка.

– Дай мне пару секунд, – попросил я её. И удивительное дело она молча побежала к центру цветка, стягивая за собой почти все щупальца.

А я в это время… Как выучить умение с меча?

Вы желаете выучить умение «Гром с небес»?

Внимание! Умение «Гром с небес» можно использовать лишь с мечом Муракумо.

ДА!

Изучено новое умение!

Гром с небес (ур.1)

Заряжает простую атаку мечом силой Молнии. Помимо стандартного урона наносится урон стихией Молния из расчёта единица маны*4. Чем больше маны игрока поглотит меч перед атакой, тем сильнее атака.

Сильно уменьшает прочность заряженного оружия.

Перезарядка умения 1 час.

Неплохо. Сразу мысленно тыкаю на иконку использовать умение. Муракумо в моих руках чуть дёрнулся и стал заметно тяжелеть. Прикольно сделано. Его лезвие стало искриться молниями. Мана стремительно стала утекать.

Итак, подсчёт. Не зря же Марь Иванна поставила мне пять за математику в школе. И это не потому что я её запугал. Я вообще всех отчего-то пугал…

Сколько у меня маны с учётом штрафа? 93 единицы. Мало. Но я же не маг. Да и вообще это норма для владельца Муракумо. Ведь судя по всему придётся с каждого уровня вкладывать 4 очка в силу, и только оставшиеся куда-то ещё.

А сколько я нанесу урона? 93 умножаем на 4. Получаем… 372. Неплохо. Плюсуем урон физический. Где-то полтысячи за удар. Придись этот удар по мне, то даже без штрафов это ваншот.

Вот только в ПВП заранее заметят подготовку. И удар я наношу не молниеносный, как в иных умениях, а обычный, такой какой сам смогу. Так что увернуться реально. Но босс здоровый и…

– Долго ты ещё?!

Это Си закричала. Оказывается, я так задумался, что пропустил её поимку в щупальца монстра. А прикольно она висит кверху ногами. Я бы подольше понаблюдал, да ведь жалко её… Да и мана уже вся перетекла в клинок. Мечу урон наносится за каждую секунду простоя. Так что нужно спешить. Только бы не промахнуться.

Избегая щупалец противника, я промчался до самого его сосредоточения. Пестики и тычинки чтоб их! Зубы в этом цветке явно лишние. Хотел выбить их ударом клинка, но вовремя удержался. Лучше нанести крит, прямо в центр монстра, чем часть урона расплескать по зубам.

На меня обрушились все атаки, но характеристика ловкость и моя природная скорость реакции уберегли меня от смерти. А тут ещё и помощь подоспела в лице танка. Тот защитил меня от самых страшных атак. А сзади в босса влетел фаербол, унеся сотню хитов. Неплохо. Мага вернули.

Кивнув Туку и усмехнувшись попыткам Ленна освободить Си из плена, я прыгнул прямо в

пасть монстра. А что? Смерть или победа! Или как там? Слава или смерть! А и чёрт с ними…

Вы использовали умение «Гром с небес»

Критический удар! Вы нанесли 317 единиц физического и 399 урона Молнией!

http://tl.rulate.ru/book/3432/141675