

## ГЛАВА 15

Некоторое время пути я провёл капаясь в настройках и менюшках. Это позволило мне избежать разговора с Ленном и подначек Дика. И я узнал причину повышения своих характеристик.

- Вот это повезло! - восхитился я, когда понял всю подоплёку ситуации.

Си недовольно взглянула на меня. Её единственно и утешало то, что я продолжал злиться за то, что лут достался ей одной. А теперь настроение у меня неожиданно скакнуло. Она даже вероятно предположила, что мне что-то ещё более крутое упало с Предводителя, что я по собственной тупости только сейчас увидел в инвентаре. Ну, ничего, пусть переживает.

Опуская пустые описания, было написано следующее, что меня воодушевило.

Орк

сила +10, живучесть +15, выносливость +15

воля +10

Для стандартно выбравшего эту расу это обычные прибавки, на которые он и рассчитывает. Это примерно соответствует прибавкам других рас. Всё те же 50 единиц. Вот только не стоит забывать о других моих прибавках, более ранних. Которые теперь скрываются под звёздочкой. Мне удалось расковырять и вывести мою расу и её прибавки на экран передо мной.

Одержимый

сила+5, живучесть +5, выносливость +10, мудрость +10, дух +10

воля +10

Итого простая математика.  $50+50=100$ . Мне прилетела двойная прибавка за расу! Или это зашибенная особенность именно Одержимости, или у всех легендарных рас такие громадные прибавки. Тогда боюсь представить, что там творится у эпических рас, если таковы существуют.

- Чего ты выглядишь таким довольным? - поинтересовался Ленн, который заметил, что я наконец-то вынырнул из окружения игровых интерфейсов. - Предмет хороший выпал из того медведя?

Я пожал плечами. Ну не рассказывать же им всё про себя. Не настолько я ещё им доверяю. Не правильно высказался. Я совсем им не доверяю. Ни на сколько. Вот так правильно.

В глубинах леса мы отыскивали пещеру. К счастью никого рядом из других игроков не ошивалось. Монстры на входе стояли не тронутыми, а значит, весь опыт и лут достанутся нам.

- Пещера небольшая, - давал финальные пояснения Ленн. - Всего два этажа. На каждом этаже комната с боссом. Это два растения. Первый двадцатого уровня. Второй - двадцать пятого. Ничего особо серьезного, с чем мы бы не справились сообща...

Затем лидер хихикнул, посмотрев на нас с Си и добавил:

- Или с чем не справилась бы наша золотая парочка...

За это дополнение он получил два недовольных взгляда. Опять же наши.

- На первом этаже враги до 20 уровня. На втором до 25. Действуя слаженно, пройдем весь данж не более чем за четыре часа. Или два часа по реалу. Кому нужно, лучше сейчас сходите по-большому или маленькому в реал. Во время зачистки отлучаться не позволю!

Си фыркнула на слова лидера. Я тоже. Называй свои вещи своими именами. Так бы и сказал, что если отлить нужно, то го в реал. Интересно, как там моё тело-то справляется? Сразу разболелась голова, как только представил то унижение, которое испытаю, вернувшись в реал и узнаю, что обделался на глазах у всех прямо в собственные штаны... Лучше не думать об этом.

В общем, в реал поочерёдно ушли все. Я же сторожил.

- Ты не пойдешь? - поинтересовался вернувшийся Тук.

- Не, - ответил я ему.

На этом разговор закончился. Норм малый. Лишнего не скажет.

Когда все собрались, Ленн обвёл нас взглядом и удовлетворенно кивнул.

- Орлы! - сказал он и рассмеялся. - Действуем по недавно выработанной тактике.

- Что за тактика? - спросила Си.

Лидер округлил глаза и с недоверием уставился на девушку.

- Уж от тебя-то этого вопроса я никак не ожидал! - сказал он ей.

- В каком смысле?

- Так ты же и придумала эту тактику!

- Когда это? Опять шуточки твои!

- Какие шутки?! Помчавшись бить врага гораздо сильнее себя, ты спровоцировала появление этой тактики. Поясняю. Я, Рома, Тук - одна группа. На Дике прикрытие и лечение - он поддержка. Вы с Филом - наша основная единица боя. Такой слаженности, какую вы продемонстрировали при разбирании того медведя, я не видел ни разу в жизни!

Понятное дело, что Ленн долго сдерживался. Но смех пробился наружу. Да уж. Из нас с ней отличная команда, ничего не скажешь...

- Выдвигаемся! - скомандовал лидер, даже не принимая возражения подчинённых.

Эльфийка что-то прокричала, что с таким как я она и в одну постель не ляжет... Стоп. Это я так услышал, принимая во внимание её шлюшную натуру. Она сказала, что в бане задом ко мне не повернётся... Хм, опять не то.

- Повторяю в очередной раз! Я не буду работать с этим гопарём в одной команде!

Вот и опять обидным словом прозвали. И чем заслужил? А ведь я даже старушек через дорогу перевозжу! И в общественном транспорте им место выбиваю!

- Тебя никто не заставляет, - сказал недовольной эльфийке маг. - Работайте соло... Думаю это у вас получается лучше всего. И это и имел в виду Ленн.

- Эти наши! - указал рукой на группу мобов-растений Ленн, и увёл в ту сторону танка и мага.

Данж являл собой огромный пень, в который мы и зашли. Это дерево, с прогрызенными жуками ходами. Всюду грибы и плесень. Вьюны, окутали потолок. Освещается подземелье за счёт грибов и летающих светлячков.

Ленн со своей группой выбрали левое направление в разветвлении, вероятно предоставляя нам с Си шанс воспользоваться правым. Но мы медлили. Девушка дулась. Дик, смотрел на бездействующих нас и группу Ленна, не зная, что ему делать. Там Тук уже начал получать урон, и ему требовалось лечение.

- Катись отсюда! - крикнула на Дика Си, когда тот её окончательно взбесил своими терзаниями.

Священник опрометью помчался лечить танка.

Си обратила свой взор на меня.

- Если не будешь мешаться под ногами, то я тебя не прибью. Ясно?

- На х\*й пошла, - ответил я ей, первым отправляясь в правое ответвление.

Малый Сферопод (ур.16) 350/350

И таких три штуки. Какие-то скрученные листики и ветки, на двух ножках, со множеством острейших лиан с шипами. Чудное создание. Я даже не знал, как к такому существу подойти и куда его бить. С людьми-то просто – бей в голову и всё, благо и опыт имеется. Поэтому я постоянно наношу криты. Со зверьми, тоже всё более-менее ясно. А вот с таким существами, которых в реале нет. Я теряюсь. Тут бы огоньком их. Наверняка маг Рома неплохо их жжет.

Малый Сферопод (ур.16) убит!

Вот только не было времени на планировку боя. Сзади поджигает злобная эльфийка, а значит нужно спешить и просто уничтожать всё попадающееся под руку. И даже её.

«Ой, я тебя случайно задел!» – скажу я, когда со всего маха всажу меч ей в спину.

Критический удар! Получено 132 единицы физического урона! Здоровье 62/194 (387)

- Ой, извини, я тебя случайно задела! – раздалось со спины, откуда и прилетел крит.

Получено 12 единиц физического урона! Здоровье 50/194 (387)

Да ещё и по спине прошла, когда я завалился от её первого удара.

Моего недобитого Сферопода добила. А она что, уже не в группе? Да! Вышла сука.

Вы действительно желает выйти из группы?

Конечно!

Убила моих противников, забрала у меня гарантированный опыт, а теперь стоит и смотрит, что я предприму. В боевой кстати стойке. Выглядит грозно и привлекательно... Тьфу на неё. Шлюха-соблазнительница проклятая. Уверена, что я на неё сейчас наброшусь в гневе и она снимет с меня остатки хитов.

Не дождётся.

Я поднялся и произнёс:

- Не бери в голову. Это же случайность.

Главное улыбнуться. Если улыбаться, то тебя полюбят или примут за психа. Судя по тому, что Си скорчила недовольную рожу, я не все варианты учёл. Ей не понравилось моё спокойствие.

А пока продолжу кач. Время мести ещё настанет.

Спора Сферопода (ур.18) убит!

Таких я уничтожил штук пять, пока не пробился к тому, кто ими меня спамил.

Малый Сферопод-споровик (ур.18) убит!

Мы уже довольно глубоко проникли в данж. Я несколько раз встречался с группой Ленна у которых дела шли вполне неплохо. Они даже уже получили 12 уровни. С Си мы старались не пересекаться и искали возможности качаться отдельно. Она видимо опасалась мести с моей стороны и что ж, она опасалась не зря. Шанс представился быстро.

Она как всегда побежала в самую толпу врагов. Много опыта и шанс погибнуть выше. Вынесла почти всех, но её оплели лианами, лишив подвижности и продамажили до минимума хитов. Зажали в угол. Три противника 19 уровня. Пусть уже два. И один с минимумом НР.

Настала пора действовать.

Я начал красться к ней. И это мне удалось. Даже новый навык появился.

Изучен новый навык!

Скрытность I ранг (1 из 10 Ур.)

Не во всех ситуациях быть незаметным – плохо. Вы тише передвигаетесь и вас сложнее заметить.

Я даже вновь переменял двуручный меч на оружие дроу, посчитав, что крит должен выйти жирнее. Главное обставить всё так, будто я её случайно убил.

Сферопод-липучка (ур.19) убит!

Внимание! Получен новый уровень! 14!

Нераспределённых очков характеристик - 5.

Критический удар! Вы нанесли 90 единиц физического урона!

- Сволочь! У меня только две единицы НР осталось!

Си действительно напугалась. Я выскочил из тени и одним росчерком оборвал существование растению и словно случайно коснулся её тела. Остался один противник, который наверняка разберёт её на составные части.

- Извини, я случайно! Рука соскользнула...

Потом я как бы от удара Сферопода отлетел подальше, предоставляя ему возможность завершить начатое мной. Ну же Сферопод! Я болею за тебя!

- Вот так! - крикнула Си, протыкая растение мечом.

Тот на кого я поставил все свои надежды, не оправдал их, исчезнув во вспышке. И даже что-то оставил после своей смерти. Си выглядела довольной. Жизни у неё восполнились. Также как и я, она получила уровень. 16. Да ещё и Сферопод оставил что-то вкусненькое.

Нужно напомнить ей о себе, чтобы она так уж не блестела от счастья.

- Ещё раз извини. Я лишь хотел помочь тебе, когда увидел, в каком сложном положении ты оказалась...

- Спасибо, - улыбнулась она мне и прошла мимо напряженного меня дальше бить врагов.

Тут уж даже до меня дошло, что слова Ленна о том, что мы с ней похожи - правдивы. Теперь мне придётся внимательнее смотреть за спиной. В любом момент может прилететь крит.

Быстро скинув все очки в ловкость, я побежал дальше.

Мы с Си соревновались не только в том, кто, сколько нанесёт урона врагам, или убьёт их больше. Но и в том, кто больше навредит противнику, а противников у нас было только по одному для каждого. Для неё - это я. Для меня - она. Но самое главное почему мы спешили, было желание доказать сопернику, что ты круче. И для этого была только одна возможность -

первым убить босса этажа.

И каким было наше разочарование, когда мы вырвались на арену битвы с боссом и обнаружили, что его уже разобрала группа Ленна. И они уже поделили трофеи.

- Вам бы тоже досталось, если бы вы не вышли из группы, - пожал плечами на наше недоумение Ленн.

Кстати они все уже поднялись до 13 уровня.

- Вот кстати неплохая штучка мне досталась, - поделился радостью Тук и показал нам блестящий меч.

С диким рёвом мы с Си помчались на второй этаж.

- Куда вы? - закричал во след Ленн. - Там опаснее. Нам нужно держаться вместе!

Но мы его не слушали. Я мог предугадать не всё о чём думает эта шлюха, но одно я знал точно. Следующий босс решит, кто из нас круче.

Внимание! Получен новый уровень! 15!

Нераспределённых очков характеристик - 5.

На этом слое я довольно быстро получил новый лвл. И делая себя быстрее, вновь потратил всё на ловкость. Также я получил много вкусняшек. Особенно было приятно собирать предметы, которые по причине перегруза выкидывала Си, считая их менее ценными. Я же собирал всё и тратил некоторое время на перенос предметов на Остров. Она удавится, когда узнает, что я взял не только своё, но и её барахлишко!

Следующий благодатный для подлянки момент наступил, когда я обнаружил ловушку. Она была неплохо замаскирована, но по причине постоянного напряжения, находясь в ожидании подлянки, я внимательно присматривался. Поэтому заметил ловушку. Оpozнание за время этого похода уже поднялось у меня на 8 единиц. Удача на все 12. Но больше всего возросло значение Воли: на 20 единиц.

Но так как я не был уверен, что Си не сумеет уклониться от ловушки, то пришлось пойти на хитрость. Мне выпал неплохой клинок с одного монстра, название которого было выкрашено в зелёный цвет. Клинок также оказался зелёным.

Корневой потрошитель. Оружие.

Редкость: необычная

Урон: 86-90

Категория: короткие мечи

Прочность: 100/115

Искривлённый меч, созданный самой природой из твёрдой древесной ветви. Разрушается от прикосновения к огню. С шансом в 20% оплетает противника корнями, лишая подвижности.

Требование: Уровень 20. Сила 20. Ловкость 40.

Я планировал перевооружиться на него, как только достигну нужного уровня. Но для хорошего (или плохого) дела мне ничего не жалко.

Поместив приманку в нужное место, я дожидался Си. Ведь я обогнал её в нашем продвижении в глубь данжа, когда она сама заманивая меня, умудрилась заблудиться!

Осторожно крадучись, она продвигалась вперёд. Мне стало приятно думать, что это она из-за меня так осторожничает. Ничто не помогает сохранить жизнь в данже, как мысль о том, что твой союзник может пустить стрелу тебе в спину!

Она кралась. И вот заметила блестяшку. Провела опознание... И не медля ни секунды, словно кобра при броске, прыгнула на меч. Раздался треск. С потолка посыпались обломки, перекрывая проход, а заодно и погребая Си.

- Так тебе, сучка! - радостно закричал я.

Даже потеря клинка меня так не беспокоит, как радость от устранения недруга. Теперь можно неспешно добраться до босса, зная, что я буду первым. И главное, никто не обвинит меня в её смерти!

Вот только...

- Твою мать...

Я очень хорошее место выбрал для наблюдения за гибелью эльфийки. Слепое ответвление основного хода. И теперь, после обвала, я оказался заперт в этом самом ответвлении. Заперт, так понимаю навечно. Или пока не вырою выход отсюда. Ну что ж, чем раньше приступлю к работе, тем быстрее вырою путь на свободу.

В награду за долгий кропотливый труд вы получаете бонус:

Сила +3

Ловкость +1

Дух +2

Выносливость +5%

Очередной камень и обломок дерева я оттащил в сторону. Сообщение о бонусе не слишком взбодрило. Вот вам и честный физический труд. Поработал немного времени по-черному и уже жизнь не мила. И кто только придумал добавить в вириальный мир, который должен развлекать игрока, черновую работу, которой и в реале в достатке?!

Изучен новый навык!

Труд I ранг (1 из 10 Ур.)

Физический труд - наиболее честный из всех видов труда. Во время выполнения мирной работы руками вы меньше устаёте, быстрее и качественнее работаете. Оказывает влияние на производственные навыки.

Новый навык также не порадовал меня.

Получено 20 единиц физического урона! Здоровье 174/194 (387)

- Твою мать!

Это в результате моего неосторожного действия вся гора мусора надо мной обвалилась. Я успел отскочить, но получил немного урона обломками. Весь труд оказался тщетен. Только что очищенная территория вновь была завалена обломками.

- Перекур...

Перевернув первый подвернувшийся булыжник, я уселся на него и достал из инвентаря сигаретку. Задымил. Выскочило предупреждение о вреде курения, но я проигнорировал. Достали в реале со всеми этими «Минздрав предупреждает!». Так даже в вирте не покуришь.

А с сигареткой-то и думается быстрее.

Итак, что по ситуации?

Капец полнейший.

Путь данжа вёл в три направления: обратное, дальше в данж, и моё отвлечение. Подобный обвал имел три последствия: перекрыл путь группе Ленна (ну и пофиг на них), убил Си (что есть гуд), и запер меня. Последнее последствие самое страшное.

Но должен же быть выход! В крайнем случае, есть кнопка «Я застрял!». Ведь всегда она есть! Но это крайний вариант. Нужно искать альтернативу. Что-то вроде телепортации... Мой остров? Не. В этот раз он не поможет мне. Попасть-то я в него попаду, а вот обратно перемещусь сюда же, в завал.

Сигаретка оказалась выкурена. Бычок потушен и брошен на землю, где тут же растворился. Вот бы и в реале также, а то я замахался всякому быдлу указывать на пепельницы и мусорки. А то взяли моду кидать бычки где угодно!

Самое время закурить вторую. Так как с первой я ничего путного не придумал. Вот только пересяду на что-то более удобное и менее холодное. А то на камне не очень удобно думается. И чего он такой ребристый?!

Поздравляем! Вы обнаружили свидетельство существования поселения Курской Империи.

Если передадите находку Археологам, то они с большой долей вероятности проведут успешные раскопки на месте обнаружения фрагмента.

Знание +2

Слава +10

А камень-то оказался не простым. Углы покрывают узоры. На одной из сторон вычерчен символ.

Опознание!

Внимание! Вы не можете провести перевод и изучение курского символа. Недостаточное значение характеристик.

Я особо и не рассчитывал на успех. Просто интересно стало. А так-то понятно, что со значением Интеллекта в единичку на расшифровку древнего языка можно не рассчитывал. Даже с учётом того, что я заполучил новую характеристику.

Внимание! Открыта новая характеристика! Знание!

Важный атрибут, символизирующий осведомлённость в различных областях знаний.

Отказываться от подарков как бы, не принято, но характеристика для меня не слишком полезная.

От второй выкуренной сигаретки мозговая активность повысилась многократно. Тупая система вычислений в игре отчего-то не повысила моё значение интеллекта до 100, но я точно думал с таким значением.

Хоть я и не Археолог, но копать и копаться я умею. Этим и занялся. Обнаружил ещё множество обломков схожих с первым камнем. Это уже не подняло мне никаких значений, но я не расстраивался. Я искал, откуда эти камни выпали. Да и вообще, какого хрена падают камни, когда данж как бы состоит из дерева и земли?

Я стал осматривать потолок, откуда и ссыпались эти камни. Теперь я рыл, не расчищая прежний ход, а словно крот, жаждущий взглянуть на небо.

Это заняло немного времени. Я вырвался из ловушки и попал в совершенно новую область.

Внимание! Вы первый обнаружили скрытый слой пещеры Мглистой Травы. Слой ½.

Шанс выпадения предметов увеличен на 100%. Монстры агрессивнее и сильнее. Полное прохождение этажа принесёт дополнительный бонус.

Грандиозное открытие! Вы обнаружили древнее захоронение Курской Империи!

Проведя самостоятельно археологические изыскания, вы прославите своё имя в веках. Либо же вы можете отдать сведения о находке в гильдию Археологов и получить причитающуюся награду.

Мудрость +5, Интеллект +5, Удача +10, Вера +2, Оpozнание +2, Знание +10, Слава +500.

- Ого!

А это уже что-то! Можно поздравить себя с удачным замуrowыванием. Всё же я удачлив, а то засомневался что-то в последнее время.

Вот только темно тут. Освещения нет никакого. Совсем об игроках разработчики не пекутся. Пришлось быстро смотаться на Остров и смастерить несколько факелов, а заодно и камешки упрятать. Может и не стоят ничего, но думаю, неплохое доказательство Археологам представлю, чтобы они уж точно раскошелились.

Теперь мне только и осталось, что зачистить локацию и заполучить все возможные предметы, которые только тут водятся. Что тут, кстати, за враги. Тоже растения?

О! Ничего сложного. Уровнем почти с меня, так ещё и жизнью минимум. Слабаки. Главное не подставиться под удар. Наверняка они наносят сильный урон. И главное: не позволять себя окружить!

Получено 80 единиц ментального урона! Здоровье 114/194 (387)

Вот об этом я и говорил.

Пока я присматривался к одному из них, другие призраки облетели меня сквозь стены, и зашли за спину. Хорошо, что крит не выбили. Но и так их урон весьма чувствителен. И почему только они не могут наносить урон Тьмой, мне бы так проще жить стало!

Итого я насчитал четверых врагов. Двигались они неторопливо. Стонали. Тянули ко мне свои прозрачные руки. Был бы я девочкой, так обязательно испугался бы. А так у нас на районе ночами гораздо страшнее призраки шастают... синяки 100 уровня! Вот кто настоящие призраки!

Но уклоняться от атак врагов и ничего не делать в ответ не мой стиль. Поэтому настала пора покончить с ними всеми и узнать, что же они оставляют после гибели.

Ваше оружие не способно нанести урон бестелесным сущностям!

Воспользуйтесь умениями, магией, либо смените оружие на серебряное или зачарованное.

Отличные новости! Я не могу нанести им вред, даже с учётом того, что у них так мало хитов. А они легко могут наносить урон мне, игнорируя попытки блокировать атаки. Замечательно!

В очередной раз мерзкая харя призрака приблизилась ко мне, и он снёс атакой почти все мои жизни. Так как меч не действовал я сунул в морду врага факел.

Вы нанесли 22 единицы урона Огнём!

Враг подожжен!

Вот как можно поджечь призрака? Но оказывается, игра считает, что это возможно.

Как только я узнал, что всё же могу наносить урон врагам, я отбросил бесполезный меч, вооружился двумя факелами и стал их сжигать. Главное было не умереть самому и позволить погибнуть противнику. Просто и легко.

С каждого призрака выпала Эктоплазма и какая-то шмотка точно моего уровня. Как я понял с них можно выбить весь набор одежды курян. Что ж я не против. На мне ведь под броней надета одежда, выдающаяся по квестам Крисны, которая ничего не прибавляет. А вот курянская и выглядит симпатично, хоть и потёрта от времени, и даёт различные прибавки. Потом правда взгляну что за прибавки, пока упрячу всё в сумку.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/141674>