

ГЛАВА 75

Дом, в котором мы все дружно живём

Броня разбита. Я ранен.

Можно ли считать судорожное внутреннее выкрикивание: «Чё? Чё-о-о? Откуда, бл*?!!» за проявление полноценного мыслительного процесса, связанного со столь примитивными понятиями животного организма, как инстинкт самосохранения? Думаю, да.

Покуда в мою шкурку, оказавшуюся неготовой к встрече со столь больночными стрелами не воткнулось ещё немного этих самых стрел, я поспешил убраться поглубже в бушующую мглу песчаной бури. И те стрелы, которые пустили вообще-то ослепшие лучники дроу, в меня больше не попали.

- Почти ваншот!!! - возмутился я от столь вопиющей несправедливости подобной игровой ситуации.

Рядом с окопавшимся в песках мной прямо из земли выглянул, мимикой морды отражая нескрываемый интерес ко всем земным делам, лис. Может и не хитрый, но уж точно, с*ка, злобный. Вообще кто назвал его Фенеком? Он же Писец! Очевидно!

- Не ходите дети в Африку с писцами играть, бл*!

Моя ненаглядная Меховая Куртка Парящей Белки, которую я с таким старанием клеил и сшивал была уничтожена единственным выстрелом! Это интересно стрела была какая-то особенная, что предназначена для уничтожения брони или что? Если стрела, то вероятно она серьезно порезана в уроне по носителю, ведь если бы не это, то как я мог остаться живым? Или просто дроу сука слепые и ослабленные... как они вообще по мне попали?!

- Гав!

- Заткнись!!!

Обострившееся чувство самосохранения заставило меня быстро сменить позицию. И как раз вовремя. На том месте где совсем недавно дислоцировалось моё теплокровное тельце могла оказаться пронзенная стрелой холодная тушка... Сука-дроу стреляли на звук!

- Га...

Чёртова лисичка попыталась в очередной раз стравить меня на прямой и героический (в значении самоубийственный) бой с тёмными супостатами, но я вовремя пресёк поползновения в зародыше. Фенек оказался ловко схвачен, а его морда замотана в несколько слоёв верёвкой.

Мимика морды подлого зверька читалась как открытая книга... книга которую не пропустили бы в тираж без существенной корректировки. Столько уж там написано мата. Лисичка прих*ела от проделанных с ней манипуляций и даже не сдвинулась с того места, куда я её инсталлировал после окончания работ.

Изучен новый навык!

Мастер Ловли Сути начального ранга (1 из 10 Ур.)

Изучен новый навык!

Мастер Связывания начального ранга (1 из 10 Ур.)

Ограничивая других всеми доступными средствами – властвуйте

Прочность верёвок и шанс успешного создания узла увеличен. Вероятность ослабления узлов со временем снижена. Сложность распутывания узлов увеличена. Шансы наложения эффектов Замедление, Немота и Удушение увеличены. Низкий шанс появления эффекта Доминирование

Видимо игре также не понравилось то, как вела себя лисичка и оттого вознаградила меня сразу двумя навыками, одно из которых внезапно оказалось даже чем-то новым. Связывание особо ничего из себя не представляет. Просто довольно необычный навык, повышающий прочность верёвок и всякое такое. И лишь налёт некоторого фетишизма немного смущает.

По причине того, что угроза разоблачения была временно отложена, я поспешил уйти ещё дальше от стоянки дреу. Они конечно тупые неписи, но может их тупости хватит послать на поиски лазутчика группу прямо в бурю.

Лишь когда отошёл на достаточное для успокоения своего острого чувства самосохранения расстояние я устроил привал и метнул внутрь своего тела Сущность Тьмы, собираясь подлечиться, а уже после размышлять: как мать его мне сбежать из этой западни!

Вы использовали умение «Изменение собственной сущности»

Выберите Маску класса из списка заранее составленных, либо создайте новую Маску.

Внимание! Не сохранено ни одной Маски.

Желаете создать новую Маску?

Я тупа уставился на появившееся сообщение. Почему не активировалось лечение? Новое умение? В смысле не новое старое, а новое новое. А я наивный даже предполагал, что изучил в прошлый раз все возможные способы использования Сущностей.

Прочитать описание прежде чем что-то делать – определённо является лучшим решением из возможных. Ведь все, кто начинают собирать сложные механизмы, вроде напольного вентилятора, заранее не озаботившись прочтением инструкции в итоге наполовину бросив недособранную конструкцию вынуждены будут всё же взять в руки брошюру и ознакомиться с тем что в ней написано. А потом выбросить бесполезный хлам, так как тупые создатели сего устройства не озаботились написанием адекватного мануала, выдавая какую-то ересь вместо внятного текста. Аппарат конечно соберётся и без того, но всё же если понять бесполезность инструкции с самого начала, то становится проще принять данный факт. Ничто не отвлечёт тебя от процесса сбора. А особенно читать инструкции стоит тем людям, которые сами ничего

не собирают, а только лишь ехидно комментируют и мать его советуют почитать инструкцию!!!

Не отвлекайте! Я сам знаю, чего делаю!

Изучено новое умение «Изменение собственной сущности»

Подвластная вашей воле Сущность Тьмы вторгается непосредственно в вашу собственную Сущность Безликого и изменяет её базовые параметры согласно вашим предпочтениям. Изменениям подвергаются все Основные Характеристики, очки которых можно свободно перераспределять, а получившийся результат сохранять в форме Масок.

Довольно интересное умение я откопал! То есть это даёт мне возможность в любой момент времени перераспределить характеристики и сделать из меня-воина – мага, или вора?! Занятно.

То есть я могу перекинуть свои четыре десятка очков Силы в Интеллект и стать похожим по параметрам на мага... вот только заковырка в том, что мага делает магом не Интеллект а заклинания. А я с повышенным Интеллектом буду не магом, а интеллигентом, которого отпинает любой чмошник.

Так что скажем спасибо игре за новую возможность и отложим подобные эксперименты на потом.

Отказавшись от активации умения, второй раз я уже не ошибся и Сущность приступила к лечению, а не к чему-то другому.

Когда лечение завершилось успехом, настала пора решать дальнейшие вопросы. И тут уж я один не справлюсь. Мне жизненно необходимо с кем-то посоветоваться.

– Теперь объясни так чтобы даже я понял. Что тебе от меня нужно? И как мне уйти из этой аномалии?

А в ответ молчание. И не по той причине, что лисичка была обмотана верёвкой – я же не дурак и пасть собеседнику освободил перед началом допроса – а по той причине, что Фенек наотрез отказывался говорить что-то помимо лая. А лай под запретом! Мы конечно отделились от лагеря паукопоклонников, но кто знает какая сфера радиуса их ушных радаров.

– Ты не говоришь по той причине, что не хочешь или просто не знаешь?

Вот как Фенек, заманивший меня в эту аномалию может не знать, зачем он это сделал... А почему я вообще исключил возможность того, что лисичка как бы... не совсем разумна. Точнее разумна в той же мере, что и обычный зверь. Подумаешь завела меня сюда... Ей было скучно, вот она и глянула пару раз на меня. Это я додумался докапываться во всех смыслах до бедной лисы. Так может фенеку от меня ничего и не нужно? И я по своей вине и без какого-либо высшего замысла очутился в ловушке в песчаной буре с армией дроу?

Бл*, возможность совпадения данного умозаключения с реалиями зашкаливает!

Я стал слишком уж привычен к вымышленному миру. Для меня уже является нормой, когда

зверь является разумным существом, с которым можно вести диалог. А ведь будь я не заражён этой игровой теорией, то мне и не подумалось бы пытаться перетереть что-то с лисой.

И что теперь делать?

Фенек не помощник. Он мой личный знаменосец писца.

Вы действительно желаете предпринять попытку заключить Контракт со зверем?

В случае успеха зверь станет вашим спутником. В случае неудачи он может затаить обиду или даже мгновенно напасть.

Далее следовали всякие пояснения и придирки, согласно которым шансы контракта повышаются от всяких факторов. Но мне это было известно и ранее. Всё же не единый раз уже хватал себе спутников. Вот только раньше это случалось во многом благодаря Аргументации и того Уважения что испытывали при моём появлении неписи. Без этого даже уже захваченные в раб... на работу сотрудники Острова стали мной недовольны.

Но значит ли это, что я не попытаюсь сделать спутником Фенека? Он всего лишь безвредный зверёк, что умеет проходить сквозь камень... да что он мне сделает, когда захват не удастся и он разозлится?!!

Поверим в случайность. Случайность то, что при входе в данж я определил, что дебафы накладывало легендарное существо Фенек. И случайность то, что в этом же данже мне повстречалась лисичка по внешнему виду похожая на фенека. Он же не может оказаться самым главным боссом подземелья! Смех, да и только!

Когда я определился с выбором и нажал категоричное «да», то система немного зависла, обдумывая шансы, которые я имел. А глаза самого зверька в это время опять выпучились, словно он шерстью ощутил процесс насильственного заключения контракта.

Фенек даже наострил ушки, а передние лапки стали проваливаться сквозь песок. Он собрался удрать!

– Даже не думай!

Моя реакция даже после столь длительного пребывания в виртуальности сохранила былую прыть, так что схватить намеревающегося скрыться зверя не составило труда. Также, как и вновь замотать его верёвками, чтобы он в случае отказа от соглашения не вздумал кусаться от обиды и злости...

...и когда он начнёт трансформироваться в гигантского легендарного лиса, чтобы сожрать и меня и всех местных дроу, верёвки задержат его на миг и позволят мне спрятаться в толпе дроу. Возможно пока он будет убивать их я придумаю как сбежать из аномалии...

Классный план!

– Прежде чем вздумаешь меня укусить помни, что ты связан и находишься у меня в руках. И при первом же признаке неповиновения я брошу тебя в стан вражеской армии. А ты знаешь,

что делают с такими как ты в армии дроу?

Главное сохранить тайнственность. Хотя мне и самому было бы интересно знать, что делают с лисами в армии дроу. Но раз уж они чтят насекомых, то явно недолгобливают млекопитающих.

Поздравляем! Вы успешно заключили контракт со зверем

Изучен новый навык!

Мастер Страху начального ранга (1 из 10 Ур.)

Начальный навык Ловля Сути Мастера повышен! Текущий уровень: 2

Начальный навык Ловля Сути Мастера повышен! Текущий уровень: 3

Начальный навык Ловля Сути Мастера повышен! Текущий уровень: 4

Начальный навык Мастер Связывания повышен! Текущий уровень: 2

Начальный навык Мастер Связывания повышен! Текущий уровень: 3

Начальный навык Мастер Связывания повышен! Текущий уровень: 4

Начальный навык Мастер Страху повышен! Текущий уровень: 2

Начальный навык Мастер Страху повышен! Текущий уровень: 3

Словно ловкий китайский болванчик шустро раскатал передо мной пергаментный свиток с кучей промелькнувших сообщений. Столько всякого повысилось, что я потерялся на миг в обилии текста.

И если абстрагироваться от всяких повышалок, то остаётся интересный набор букв, складывающихся в не менее интересные предложения.

Постоянный Спутник Игрока

Кличка: нет

Вид: Дух Манимого Фенека

Класс: легендарный дух

Уровень: 12

Здоровье: нет; Выносливость: нет; Мана: 600/600

Оказалось, что взять мелкую лисичку можно особо не стараясь...

Данное событие немного смутило меня. Всё же жизнь сложная штука и быть готовым к её поворотам всегда не получается. Признаюсь, я даже не рассматривал возможность того, что Фенек станет послушным. Он же точно тот самый финальный босс! Не может быть такого совпадения!

Но вот лисичка стала моим постоянным напарником. Петом. И что с ним теперь делать?

- Что ты вообще умеешь?

Ответа не было. Ах да, её теперь можно развязать. Этот спутник отныне навечно привязан ко мне. Верёвки были сняты и спрятаны обратно в инвентарь. Фенек смотрел на меня с глазами полными обиды.

И отвечать по-прежнему не желал. Становление его моим спутником не сделало его более разумным.

Но хорошо, что я хотя бы могу посмотреть на его стати ближе.

Атака... нулевая.

Защита... нулевая.

Уже неплохой результат. А что там написано в пояснительной записке?

Дух Манимого Фенека – бессмертное существо. Невероятно осторожное и опасливое. При любой угрозе он предпочитает спрятаться и не высовывается пока не почувствует, что опасность исчезла.

Бл*!

Он бессмертен! И он при этом боится всего! То есть у него нет атаки не по той причине, что он бестелесный дух, а по той причине, что он боится атаковать! Вон даже призраки способны доставить проблем неподготовленным к встрече с ними врагам, а это мать его – легендарный дух!

Уровень его понятное дело подстраивается под меня... Удобно. А то могло стать, что пришлось бы ещё и его качать. А мне и себя-то качать некогда.

Но вот только чего он способен мне такого интересного предложить, чтобы у меня исчезло желание его выкинуть? А я могу его кикнуть. И пусть игра в этом не сомневается!

Но вначале стоит его переименовать.

И времени на обдумывание клички я не потратил и секунды, так как вариант уже давно сформировался в моём сознании.

Песец, Дух Манимого Камнем Фенека (Ур. 12) Здоровье: бессмертен

Лишён тела

Подходящее название для данного лиса, приведшего меня к существенным проблемам, вступать в которые не было никакого интереса.

А негативный эффект на моём зверьке довольно занятен. Лишён тела. Значит ли это что его тело можно вернуть? Сто процентов после этого мой напарник станет машиной для убийства, не хуже потерянного ранее Голокона! Осталось только проверить данную гипотезу... и для этого необходимо отыскать его тело. Если оно не было давно уничтожено.

Но возможности напарника всё же меня интересуют. Просто не может такого быть, что он не имеет никаких бонусов лично для меня. Даже песец не может настолько конкретно подставить!

Умение «Дыхание каменных масс»

Манимый Камнем Фенек издаёт громкий вой, в результате которого окружающие его камни резонируют. Существа, напрямую услышавшие вой Фенека получают повреждения и страдают от сильных негативных эффектов. Существа, попавшие под резонанс камней, получают незначительные негативные эффекты

Хорошее умение!

Вот только дух Фенека не способен его использовать без своего тела!

Так что есть смысл смотреть только то, что он может использовать.

Навык «Призрачность»

Способность свободно перемещаться через физические объекты

Навык «Дом в Камне»

Способность свободно проходить через стихию Земли. При нахождении в пределах данной стихии повышается защита и скорость восстановления всех характеристик

Умение «Громкий лай»

Манимый Камнем Фенек начинает громко лаять, изменяя при этом тембр звучания. От типа лая зависит эффект, накладываемый на противника. Возможные эффекты: Замедление, Ослепление, Ослабление, Очарование

В общем-то все его навыки направлены на наложение отрицательных эффектов на противника. Прямого урона нет. Да и косвенного тоже. Но и такие дебафы всё же неплохи. Лучше, чем ничего. И самое замечательное из всего этого то, что Песец может делиться со мной некоторыми навыками. Например, я могу воспользоваться Домом В Камне. Вот только на постоянку это провернуть не выйдет. Для Фенека это пассивка вовсе не расходующая Маны, а вот я буду использовать её как активное умение и соответственно тратить Ману. Но и так это самое полезное что у него для меня есть. Всё-таки проходить сквозь камень — это очень полезно.

Ещё из полезного – умение Фенека делиться со мной своими показателями... ну если бы у него было что-то помимо Маны, то он мог бы поделиться этим со мной. А так как у него только Мана, то и передать мне он может только её. И это тоже замечательно! Как известно Маны много не бывает... как и всего остального тоже.

- Бур-бур-бур-буро...

Произносятся странные звуки к нашей с Песцом стоянке подступало облако, состоящее из злобных теней.

Тень-Преследователь (Ур. 50) Здоровье: 600/600

Ослаблен!

Кто-то из вражеских войск всё же додумался отправить по следу лазутчика отряд. Вот только это оказался не отряд их солдат, а каких-то призрачных существ. Вполне возможно, что они вообще являются результатом заклинания призыва, скастованного магами или священниками. Но при прошлом осмотре лагеря я не заметил среди живых дроу этих теней. Или они прятались, или их всё же призвали.

И самое печальное, что стоило им залететь на бархан, откуда открывался чудесный вид на всю округу, как они тут же увидели меня, находящегося от них на расстоянии километра! Как они увидели меня сквозь эту песчаную метель?! Или на подобных тварей не действует ослабление данной местности? По крайней мере частично. Слепота не действует, но остальное – вполне.

Как только отряд из пары десятков теней увидели меня, то они тут же подали сигнал армии, а сами помчались окружать меня. Я посмеялся над их потугами. Даже если Тени видят меня и могут преследовать в этих пустынных землях, то вот их хозяева – дроу, повторить подобный подвиг не в состоянии. Они не отправятся меня штурмовать в эту бурю!

А что это там летит в вышине?

Стрела?

Она не попадёт!.. Да и увернуться от одной стрелы легко...

С*ка почему так много стрел?!! У дроу в армии что одни лучники что ли?!! И какого хрена они все так метко стреляют?!! Эльфы что ли дохрена?!!

Пришлось срочно убегать, но вот беда от тучи пущенных по области стрел убежать не так уж и легко! И вот сволочи дроу! Все их стрелы скорректированы согласно ураганному ветру! Ни одну не снесло куда-то в сторону! Все летят точно в цель.

– Гав!

Лисичка позорно предала меня и ушла в песок. Вот и показала она своё бессмертие в полном объёме. Конечно будешь бессмертным если тебя никто даже не тронет.

Но на собственном примере Песец показал мне отличный способ избежать беды.

Не предполагал конечно, что так скоро воспользуюсь умением дарованным спутником, но что уж делать.

Вы использовали умение «Дом в Камне»

Ноги стали погружаться всё глубже, словно обычный песок обратился его зыбучим побратимом. И когда под землю уходила уже моя голова, а стрелы уже падали в опасной близости от неё, я начал размышлять над несколькими вопросами.

Первое: Как я буду дышать в песке? В описании к умению ничего не сказано, что я обрету способность дышать в камне!

Твою мать! Стоит задержать дыхание!

И второе: как так получилось, что я прекрасно увидел появление Теней в километре от меня и стрел в небе, в то время как вокруг продолжала бушевать песчаная буря?

Ответ крылся в тех способностях напарника-зверя, которые он сам не мог использовать в данный момент по причине бестелесности.

Уникальное умение «Обитель Манимого Камнем Фенека»

На область обрушивается песчаная буря. На всех существ накладываются негативные эффекты, существенно затрудняя их передвижение, ориентирование и защищённость. Фенек же свободно перемещается сквозь бурю, получая возможность изредка игнорировать время и пространство. Всё в пределах своего домена Фенек способен свободно ощущать.

Хоть умением воспользоваться он не может, но вот видеть и путешествовать без забот по своей обители Песец может. И передать эту особенность своему хозяину также не забыл за что ему огромное спасибо.

То есть если обобщить всё что он мне может передать, то это будет умение «Дом в Камне», навык «Обитель Манимого Камнем Фенека» и четвёртая часть его запасов Маны.

Над головой пали градом стрелы. Но я уже достаточно погрузился в почву, чтобы не испытывать по этому поводу никаких волнений. Волнения у меня более приземлённые: как бы не задохнуться и не утонуть, уйдя глубже.

Но оказалось, что волновался я зря. Дышать конечно тут невозможно – игра не позволяет. Но вот видеть я вполне способен, как и передвигаться полностью по своему желанию. Словно плавая под водой, я плавал в песке. На поддержание работы умения тратилась Мана. На поддержание дыхания тратилась Выносливость. Видимость ниже уровня песка была отличная и ничуть не хуже, чем на поверхности. Тени отчетливо были видны: копошились на том месте где совсем недавно находился я. Они не могли понять куда я испарился.

Стрелы перестали падать, так как Тени передали информацию что меня тут больше нет, а дроу не желают тратить казенное имущество понапрасну.

Кажется, настала пора мне что-то предпринять, чтобы категорически изменить сложившийся баланс сил в этом регионе и выбраться из этого места на волю.

Получено 14 единиц физического урона – Здоровье: 216/230

Вот только нужно избегать спрятавшихся в песках костей. Как оказалось, напарывание на них приводит к тому, что я получаю урон. Кости – это не камни. Сквозь кости Фенек не может помочь мне передвигаться...

И кажется я придумал, что тут можно предпринять.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/139410>