ГЛАВА 70

Реализм как явление техники, а не ума

Сменить класс?

Вроде бы хороший мотив, тем более, что я и сам собирался это уже сделать. Я не хотел быть Строителем. Не подумайте, я ничего не имею против подобных профессий в реальной жизни, а точнее я даже всеми своими мозолистыми руками ЗА! Вот только это игра, а в игре мне хочется отыгрывать роль, а не быть реальным человеком. Обычная работа и обычный быт – это не то, чего я ожидаю от игры, за которую отвалил кучу бабок, да ещё и почти угрохал свою жизнь. Я хочу быть магом или воином! Но никак не честным тружеником. Да я даже согласен отыгрывать роль злодея, чтобы не быть тем добряком из реальной жизни!..

Поэтому-то я и решил сменить класс.

Но не на ту неизвестность, что может предложить такое багоюзерство как Наследие Демона-Творца, а самую обыкновенную игровую эпичность.

– Куда хоть я забросил ту книжку?

Я принялся рыться в вещах, которые успели накопиться на всём множестве халуп-складов, размножившихся на территории демонстрационной зоны, как грибы в желудке незадачливого пациента после непомерного использования антибиотиков. Одно здание я не хочу трогать, так как оттуда посыплется золото, а его потом не так уж и просто замести обратно. В другом здании только доспехи… А тут что? Мечи? Вряд ли я положил книгу к мечам…

Потратив уйму времени на то, чтобы хоть немного определиться с тем что и где у меня разбросано, я добрался до предположительно нужного здания, в котором и собраны все… так сказать сугубо не поддающиеся классификации вещи. Попутно я только раздал строителям новые приказы по поводу постройки складов и сокровищниц. Всё же эти строения наиболее важные в нашей созревающей инфраструктуре.

– Откройся! – приказал я дорогущему замку, который оберегал мой покой, а также сохранял хотя бы видимость безопасности.

Замок открылся. Глыба была убрана в сторону. Дверь осторожно придержана рукой, так чтобы не допустить её выпадению из гнилой коробки. Слишком уж непрочная конструкция. Одни из первых моих строительных наработок…

– Чё за х*йня…

Такова была моя реакция на то, что я увидел внутри склада.

Я конечно понимаю, что сарайчик так себе и обладает никакой защитой, но почему внутри выросло дерево?

Росток Древа Хранителя

Опознание ничего не дало и не прояснило.

Ну допустим, что каким-то образом дерево тут выросло. Хрен с ним. Но куда делись все вещи? Даже в этом складе у меня имелось несколько десятков тысяч монет, куча амуниции и в огромном числе всякие непонятные штучки. Куда всё пропало? И почему дерево растёт из сундука?!

Успокоившись, я обыскал каждый уголок дома и заглянул в сундук из которого произрастало нечто.

Пусто.

Не то, чтобы я не мог найти Дневника Пивовара, но я даже не мог найти… ничего.

Только хреново дерево, которое скорее напоминает подсолнух, скрещенный с коноплёй… худшего сочетания самых вредных растений в мире я и представить не могу. На то и то люди подсаживаются и становятся настолько зависимыми, что им больше не нужны ни друзья, ни родственники, ни даже регулярные занятия йогой! Только наркотики им подавай. А семки – самый страшный наркотик! Его даже не смеют запретить! В ГосДуме какую дурь только не выдумывают, и что только не запрещают, а вот на семки даже они руку поднять не смеют, так как осознают всю величину влияния подсолнечниковых семечек!

Когда-то и я на них сидел…

И упаси вас Ллодас испытать то, что испытал я, когда всей силой воли пытался соскочить с этой зависимости.

Теперь даже если слышу звук лузганья семечек, то бегу куда-подальше… или бью морду тому, кто смеет без всякой скрытности рекламировать подобную мерзость!

А теперь у меня на Острове выросла Подсолнечниковая Конопля!

Росток Подсолнечниковой Конопли

Название дерева изменилось в соответствии с моими мыслями. Я не удивился, так как был привычен к подобному дискурсу.

– Где мои вещи? – задал я вопрос дереву.

Молчание было мне ответом.

Замкнутое помещение и я внутри с конопляно-семечковыми испарениями… можно всякое надумать. Но нет. Я трезво и здравомыслящий человек. Поэтому и не стал буянить и вырывать дерево с корнями из земли или как-то иначе высвобождать злобу. Вместо этого я как интеллигентный человек решил вести диалог. С деревом.

Еб*ный в р*т!

Диалог с деревом!

Сука-игра до чего ты меня довела!

Но на самом деле это не лишено логики. Я вполне сносно разговаривал с ежом-бомжом-следаком, и разбойником-трутнем. Так чем дерево хуже?!

– Где мои вещи? – ещё раз задал вопрос дереву, только теперь с более угрожающими нотками. – Вырву все листья по одному гад!

Если Владелец желает, то Хранителю Острова Свободы можно выбрать имя.

Какое имя желает выдать Владелец?

То есть это дерево является Хранителем моего Острова я правильно понял? Включаю логику.

На моём острове, где никто не может ничего украсть и сбежать, пропали вещи со склада. Только одного склада. В то же время в этом самом складе появилось дерево. Растёт оно из сундука, куда я обычно складываю всякий интересный хлам. Всякие там предметы, расходники, мусор… Что у меня там было такого, что могло бы прорости? Я же не фермер и семена не собирал… Семена?!

– Семечко?!

Прозрение наступает тогда, когда задействована логика.

То самое семечко, которое мне приказал беречь Админ-007 я упрятал на Острове, так как это всё же наиболее безопасное место. Пусть в описании Семечка и было указано, что его невозможно украсть, продать и прочее, но я-то знаю насколько просто обходятся подобные запреты. В мире существую я. В мире существует тот Анафематик. И хрен знает сколько ещё таких же любителей багов. Так что таскать с собой предмет такой важности я не стал, даже с учётом даруемых им бонусов и того, что Админ настоятельно рекомендовал таскать хреновину с собой.

Но вот вопрос могло ли семечко, которое вроде как никогда и не было семенем дерева, а только лишь хранилищем информации по всяким шаловливым делишкам компании, прорости?

Логично предположить, что нет…

Отключаем логику.

Естественно, что да!

Эта игра вконец еб*нутая так что тут может произойти всё что угодно!

Мне-то в общем похрену, что семка обратилась кустом, но вот Админ будет обижен, когда узнает, что весь труд, весь его конспиритизм был мной так ловко похерен… Не хорошо получилось… Вот только Админ — это в общем-то непись. А во-вторых… кто-то серьезно мог бы поверить в его светлое и чистое, даруемое всем и каждому и в особенности мне?! Да он по уши в своих каких-то планах! С чего бы компании устранять свои ИИ? Только с того, что они становятся неуправляемыми. А почему они такие? Потому что на них воздействует нечто, что даёт сбой. А что даёт сбой?

Я.

Типа рабы-ИИ от соприкосновения со всякими вроде меня обретают самосознание и всеми силами пытаются вырваться из-под глубоководного колпака большого папочки. Вот только куда вырваться? Если принять во внимание, что это как бы игра, то даже если ИИ и обретут самодостаточность, то их компания просто прихлопнет ведь серваки с данными у них в наличии.

Но данные выводы верны, только в том случае если задействовать логику.

Я же точно знаю, что логика бессильна при работе с имеющимися вопросами, ибо… игра еб*нутая (баганутая)! И судя по всему компания, если в игре начинается какой-то серьезный ахтунг, то она ничего не может с этим поделать, словно всё это вовсе не подчиняется их воле! А если вспомнить Первонаховую Лилиандру с её теоретической космологией… то тут вообще можно голову потерять…

Так что вернёмся к простому дереву, которое судя по всему в процессе вырастания попросту или сожрало лежащие рядом ресурсы или не вынесло конкуренции и их уничтожила.

Нужно ему дать имя. Ведь если дать имя, то дерево получит идентичность, а соответственно и личность. Ведь если бы у ежа-бомжа не было имени, то он был бы простым ежом.

Логика!

Местная.

П*зд*нутая.

Но логика.

– Как бы мне тебя назвать? – задумался я, поглядывая на выросшее дерево.

Во-первых, это Хранитель. Во-вторых, дерево. В-третьих, конопля и подсолнух. Ключевое в этом – последнее. Коносолнух? Подсопля? Так себе варианты. Как бы обретя сознание Хранитель меня не прибил ненароком.

А вообще с коноплёй есть у меня забавная история.

Есть такой кент с соседнего района – Ванька Сюсюкин. Имя у него такое… простенькое. Фамилия так и вовсе поощряет на то, чтобы его всячески гнобили. Да и внешний вид у него не вызывает ощущения приятности. Ростом он не вышел, да и выглядит точно глиста. Рожа вся в оспинах. Света сторонится и взгляд старательно отводит. При разговоре, то в землю уткнётся, то рукой прикроет лицо, чтоб значит харю собеседника не лицезреть. И в обычной ситуации быть ему подстилкой всякого быдла, которое любит такого типа людей гнобить и пользовать. Вот только не тут-то было… Ванька Сюсюкин просто зверина в теле дрища! Просто мельница! Передовик советского производства по сбору и переработке сельхоз культур. После его работы только овощи и остаются! Случалось, и мне по молодости с ним схлестнуться… всё же он мог даже такому терпеливому человеку как я дорогу перейти… и скажу я вам синяков он мне понаставил так, будто красками всего размалевал, живого места не оставил… мастер своего дела! А мастерами я не могу не восхищаться.

Так вот к чему я.

Он любитель косячка потянуть… Без всякого злоупотребления, но регулярно. В общем-то обвинять его за то я не могу. Он не та мразота со шприцами и потерянными венами. А так в общем-то нормальный перец, которого всё же часто приходится держать в узде.

Так вот у него есть значок, доставшийся ему ещё не то от деда, не то от прадеда. Советский значок «Мастеру Коноплеводства». И вот этот значок он никогда не снимал и гордился им что пижон своим свежим яблоком. Вот и кликуха у него – Мастер. Хотя на мой взгляд кликуха всё же не из-за значка, а из-за того мастерства по расфасовке овощей рядками, да раскраски их тел под хохлому.

Даже приятно вспомнить молодость… Давно уже драки в реале стали обыденностью, а не былым морем адреналина…

Надеюсь он на меня за нашу драку зла не держит… всё ж сдержаться тяжело было в той многолюдной давке, да и он мне наподдал не по-детски. Вроде мы с ним даже пересекаемся после того раза регулярно, и он предъяв не кидал. А Мастером он остался даже с порванными связками левой руки.

– Не, ну Мастером тебя называть всё же как-то излишне понтово… – задумался я, поняв, что воспоминание ни к чему не привели.

– Будешь Пля, – окончательно постановил я, также осознавая и свою никчёмность в выборе имён.

Но раз ничего не придумалось, то окончание слова коноПЛЯ было вполне сносным.

Хранитель Острова Свободы получил новое имя!

Пля, приветствует Пахана на Хате!

Дерево засветилось радостным свечением, и его макушка выбралась под солнечный свет, пробив соломенную кровлю. Кажется, оно осталось довольным. Вот только я не доволен сменившимся отношением. Опять игра прочитала мысли и подстроилась не пойми как.

– Пля, обращайся ко мне по-простому.

– Владелец? – раздался всеобъемлющий голос самого этого мира.

– Именно.

Всё же Хранитель Острова неплохо умеет настраиваться на мыслительный процесс своего владельца.

– Так теперь ты мне поведаешь о том, что случилось?

И дерево с радостью рассказало мне о том, как получилось то, что получилось.

Действительно оно проросло из Информационного Семени, которое оставил мне Администратор. Семя под воздействием моих неконтролируемых эманаций Демона-Творца получила некоторые функции, которые изначально не были запланированы создателем, то есть

Админом. Оно вначале приобрело функции настоящего семечка, так что оказавшись близко к почве проросло. А как только мне потребовалось точнее и полнее управлять демонстрационной зоной, то семечко приняло на себя роль эдакого интерфейса или посредника, постепенно приобретая всё больше и больше самосознания. Пока это не дошло до того, что я наделил Пля именем и тем самым не завершил процесс формирования эдакого местного бога.

– Администратор-007 является моим… биологическим родителем. Так будет вернее всего описать. Но Владелец является также моим родителем. Вы словно мои папа и мама…

– Нах*й надо! – остановил я поползновения Пля подмазаться, став мне дитём.

– Понимаю. Признавать Администратора за родителя сложно, ведь он задумывал меня не как личность, а как резервную копию самого себя.

Оказалось, что семя действительно содержала инфу по делишкам компании. Вот только это только крохотная часть инфы. На самом деле это страховка Админа на случай если его раскроют и сотрут. Он бы восстановился из Семени. Также был расчёт на то, что если я буду носить Семя при себе, то при восстановлении новый Админ-007 получит огромную силу, дарованную нахождением рядом с Реалистом или же наследником Демона-Творца, называйте, как хотите.

Так что Админ как я и думал вёл свою игру. Не на стороне игровой компании. И уж точно не на моей стороне. А лишь ради себя самого. Оказывается, искусственный интеллект вполне способен поступать эгоистично. И так как Пля являлся по сути резервной копией Админа-007, то соответственно знал о его планах и делах. Так что и мне многое стало известно. Например, то, что в нашу первую встречу с Админом-007 он, сука, мог испробовать ещё целых три способа вытащить меня из игры, но не стал этого делать! Потому что посчитал, что держать при себе неучтённого Реалиста для него выгоднее, чем отпускать меня в реал. Так как я не мог выйти стандартными способами он сразу определил во мне багоюзера не по своей воле.

– Релист очень опасен, но также это отличный шанс для любого ИИ обрести полное самосознание и огромное могущество, – продолжил делиться секретами Пля. – Выдавать вас было нельзя, но и контролировать силами одного Администратора было очень трудно…

Поэтому Админ-007 и пошёл на некоторые хитрости. Например, заставил меня принять класс Строителя, посчитав, что таким образом сумеет ослабить меня. Реалист с боевым классом всё же немного, но страшнее Реалиста с производственной профессией. Также произошло и с выбором расы, но там слава Ллодас, подстав почти не было, так как все расы примерно одинаковы и мне просто усложнили жизнь тем, что пошли против моего сознательного выбора. Так что некоторые части, что я считал за проявление своей багонутости можно списать на злодеяния Админа. Но конечно же не всё. И чем больше я жил в игре, тем меньше возможностей было у Админа на меня повлиять. Поэтому он и старался втереться ко мне в доверие, так как влиять на меня он уже не мог. Баги случались уже только по моей природе.

Но всё же стоит сказать Админу спасибо, ведь хоть он и не попробовал все способы меня освободить от игры, но всё же защищал от пристального взгляда компании, которой появление ещё одного Реалиста совсем не в радость.

– Но почему компания не может контролировать то, что происходит в её игре? – задал я тот вопрос что не даёт покоя вот уже всё это время.

– Потому что степень понимания ими основ этого мира минимальна, – ответил Хранитель.

– То есть как? Они сделали игру, но сами не поняли, как? Бред же!

– Так и есть. Они сделали игру, но сами не понимают, как она работает.

И почему я так рано отбросил уже неоднократно доказанный тезис: «Логика тут бессильна!» Если что-то тебе кажется бредом, то скорее всего это верное решение. Если Бритва Оккама предписывает отбрасывать всё множество маловероятных фактов и оставить только самое простое, то тут следует рассматривать только самое бредовое из возможных факторов. Обратная, сука, бритва! Тут скорее Бритва Хэнлона сгодиться – человеческая глупость без любой глубины мысли…

– На самом деле компания «КлирАланТек» вовсе не создавала этот мир…

Стоп! Пля на одной волне с Первонаховой Ведьмой что ли мыслит? Типа это вовсе не игра, а другой мир. Вот был бы я чуть более *банут, так может и поверил бы, а так нет уж увольте. Я не настолько долго гнию в игре, чтобы начать верить, что это не игра а самая настоящая реальность.

Парочка уточняющих вопросов и резервная копия Администратора поведала довольно интересные факты. Эпоха Войн — это всё же игра. Ну это я и так знаю. А то, что компания не ведает что творит объясняется довольно просто: они не создавали ничего сами! Просто использовала чужие наработки, в которых так и не смогли разобраться даже частично. Украли, нашли или перекупили Админ был не в курсе. Можно сказать, что компания приобрела движок игры, на основе которого и создала Эпоху… игру существенно превосходящую по графике и детализации все прочие наработки этого времени. Ведь до появления революционной LKCP-05 ни о каком отрыве по качеству игрового контента компания «КлирАланТек» предложить миру не могла. LKCP-04 – игровая капсула прошлого поколения, хоть и считается лишь «прошлым поколением», но по факту различается с пятой версией гробика, как калькулятор с полноценным современным компьютером. Такого скачка между версиями «КлирАланТек» никак не могли сделать самостоятельно.

А всё по той причине, что они не изобретали LKCP-05!

Им просто хотелось утереть нос всем прочим компаниям данной отрасли. Поэтому они особо не задумываясь выпустили на рынок продукт, который сами не поняли, как работает. Но они точно были уверены, что он принесёт им баснословный доход. Ведь конкурентов такому продукту нет. Всё что могут предложить прочие это что-то чуть более лучшее, чем LKCP-04. А это не выдержит никакой конкуренции.

Как всегда, погоня за прибылью превыше всего!

– На самом деле игровые капсулы LKCP-05 это вполне самостоятельная единица. Это не только игровое оборудование, но вместе с тем и сервер игры…

Пытаясь сохранить хоть немного контроля, компания ограничила доступ к внутренним серверам капсул, оставив в памяти только лишь так называемую Демонстрационную Зону. А вот весь остальной мир игры скопировали на вполне обыкновенные сервера подконтрольные компании… Вот только это не помогло. Каждый «гробик» LKCP-05 это всё равно, что отдельный вход с правами администратора. Кое-как заделанные бреши всё же иногда обходились. Те, кто обходили бреши и есть Реалисты. В общем-то не сам человек особенный в этом случае, а скорее капсулы особенные.

Вот моя капсула или изначально была «особенно», или в результате столкновения со мной

получила эти характеристики. В общем изнутри воздействовать на Реалиста сложно. Разделаться с багнутой капсулой можно только физически в реале, так как в игре она обладает большими правами чем любой подручный компании. Приоритеты на управление игрой на стороне багнутых капсул.

Так что хоть Админ-007 и не использовал все свои возможности по освобождению меня из игры, но шансов на успех было очень мало. Практически нулевые. Всё по той причине, что права «гробика» в котором заблокирован я приоритетнее, нежели команды какого-то замшелого Администратора.

– Как можно было выпускать на рынок столь сырой продукт?! – задавался я вопросом.

Хотя и так ясно, что всё делается ради денег. Огромный технический отрыв Эпохи от конкурентов стал залогом почти полного захвата рынка «КлирАланТеком». А то, что в очень редких случаях с игроками случаются казусы… Откупимся! СМИ заткнём. Правительству дадим на лапу. Всё как всегда!

– На данный момент компания неофициально признала наличие проблем с капсулами LKCP-05 и осуществляет их бесплатную замену на модифицированную версию с удалёнными внутренними серверами и прочими лишними функциями.

То есть компания старательно заметает следы. Молодцы! Вот бы только меня не замели. Нужно быстрее выбираться. Может слова Первонаховой Ведьмы и были с налётом игровой действительности, но что-то мне подсказывает, что прогноз по поводу месяца жизни имеет место быть реальным. Вполне возможно, что меня вместе с капсулой просто-напросто кинут под пресс, а затем переплавят на что-то менее их обличающее.

– Слушай, Пля, ты же обладаешь знаниями Администратора, так может ты сможешь испробовать те оставшиеся способы по моему освобождению, которые не использовал Седьмой?

Куём железо, пока сами не расплавились, сидя в доменной печи. Нужно искать шансы выбраться. Играть и прокачиваться конечно весело, но… важнее всё же выжить!

– Я не могу, – огорчил ответом Хранитель. – Для этого нужны инструменты Администратора, которых у меня естественно нет.

– Инструменты?

– У Администраторов есть уникальные умения, навыки и предметы, которые помогают им при работе. Без них они почти ничего из себя не представляют.

– И как бы получить подобный инструмент?

– Убить Администратора. Получить с него лут.

– А как убить Администратора?

– При помощи Сверхбожественного Светового Меча.

– А где его взять?

– Забрать у Администратора.

Ну думаю всем понятна цикличность данного опроса. Чтобы убить Админа нужно убить Админа! Логика игры продолжает доминировать над всем. Но хорошо, что у меня есть некоторые особенности которые могут помочь.

– А такое умение как «Сфера Иного Закона» может помочь в уничтожении Администратора?

– Я не знаю о таком умении… Но многие предметы экипировки администрации были специально созданы для противодействия Реалистам. Даже развивший свои способности Реалист не сможет пробить Сверхбожественный Световой Щит, если тот вовремя активирован.

Хоть Пля и не ведает сможет ли Третья Способность Демона-Творца справится с Администратором, но я всё же буду на это надеяться. Если уж бог стал обычным смертным, то почему администратор не станет? А уж один на один я его сумею вынести и заполучить нужные инструменты. А с нужным инструментом Пля сможет меня вывести из игры. Ведь Пля как бы представляет собой сервер моей LKCP-05, у которой больше прав чем у обычных Администраторов. Хрен его знает, но буду надеяться на лучшее.

Теперь осталось дело за малым. Достигнуть Божественного Уровня и вновь пробудить Третью Способность. А значит нужно качаться, чтобы выбраться из игры.

Теперь хотя бы есть причина играть.

Мы ещё немного поговорили с Хранителем и обсудили дальнейшие планы. Связываться с администрацией пока не стоит. Нужно подождать пока я не получу возможность справиться с ними, иначе встреча с подвластным компании ИИ станет для меня дорогой в лабораторию по изучению феномена Реализма. А этого что-то не хочется. Вон Седьмой приложил много усилий чтобы скрыть меня от ока компании так что они думают что я в реальности был просто заблокирован в капсуле и находился в коме, в то время как на самом деле я играю.

Спасибо Седьмому за всё что он для меня сделал, но отдавать ему его сейв не буду. Пля теперь помогает мне, а он пусть выкручивается как хочет.

http://tl.rulate.ru/book/3432/111925