

ГЛАВА 69

И как же так вышло?

Каждое попадание по земле молнии приравнивается к уничтожению всего что на этой самой земле было некогда построено. Вот также был уничтожен и прежний подъём, где я заспавнил босса. Он конечно и сам неплохо поработал над уничтожением люка, но вот с разрушительными способностями божественных драконов обычный легендарный босс никак несравним.

В общем пришлось пробираться до места гибели Сутры посредством выхода на поверхность из иного места, и дальнейшего передвижения в скрытности по бомбардируемому городу.

Я вот заметил, что бомбардировщики класса «Дракон» не только оказывают мне помощь, но ещё и вредят... Странное заключение.

Голова Пятиглавой Гидры Сутры, легендарный охотничий трофей.

Вы можете повесить трофей на стену своего дома и любоваться достижением долгожданной победы. Либо продайте трофей коллекционеру.

Когда первый раз я увидел, что с босса выпала голова, то вначале даже обрадовался, посчитав, что хоть и потерял Голокона божественного ранга, но игра сжалилась над несчастным мной и возместила потерю хотя бы головой гидры легендарного ранга. Вот только эта голова не была живым существом, как прежде Голокон. Это просто трофей...

Но всё же он имеет ценность, так что восприняв этот предмет как тысячу золотых, а может и больше, я был рад.

Ядро Регенерации, легендарный предмет.

При использовании полностью восстанавливает здоровье. В течении трёх часов регенерация здоровья повышается в пять раз. Переломы и отсечённые конечности также восстанавливаются.

Вот чего я на самом деле не люблю в игре так это расходные предметы. Вот на полном серьёзе не могу понять кто додумался создавать расходники выше редкого уровня? Вот кто в здравом уме будет тратить легендарки и эпикки которые не восстанавливаются? У меня просто рука не поднимется совершить подобное кощунство по отношению к столь ценному предмету.

Ещё с босса выпал зелёный лук и синие кинжалы вся ценность которых только в их уровнях, до которых даже топовые игроки ещё не доросли. Материалов же для крафта с гидры почему-то не осталось. И на самом деле лут получившийся вышел довольно скудным. Хотя если принимать во внимание весь тот урон, что я нанёс в бою с данным боссом, то мне не должно

было достаться вообще ничего.

И вот получив охотничьи трофеи, мне бы точно уже отправится восвояси из бойни устроенной высшими силами, но так притягательно выглядит божественный труп, нещадно сброшенный Голоконом с небес на землю. Пусть Фьорд и не погиб в полном смысле этого слова, а только находится на эдаком респе, но всё же чем-то поживиться с него можно и попробовать. Никто ж не осудит? А то давно я что-то не получал эпиков!

Осторожно пробираясь через, а иногда и сквозь обломки зданий и сверкающие молниями лужицы, пущенные драконами, я как-то умудрился добраться до сверкающего чистым золотым блеском защитного купола, прикрывшего от разрушения область в целый квартал шириной. Центром защищённой области оказался саркофаг с лежащим на нём Фьордом. Откуда саркофаг? Это уж не ко мне вопрос, а к тому способу коим в игре отражается процесс восстановления бога из мёртвых.

На удивление под щитом даже умудрились выжить некоторые игроки и местные жители. Из-за запрета на телепортацию игроки ожидали исхода ивента. Под защитой божественного купола им были не страшны даже молнии Голокона, так что почти что, потягивая мохито и растянувшись на шезлонгах игроки лениво наблюдали за сравнением Вастелрота с землёй. Рисковать шкурами и накопленным опытом никто из них не желал, так что и покидать пределы защитной сферы никто не собирался. Вот только и в пределах защитной сферы их как оказалось поджидает смертельная опасность.

Как известно чрезмерная жадность приводит к печальным последствиям.

А так как эти игроки позарились на святое, а именно некоторые из них обратили пристальное внимание на саркофаг Фьорда и решили его облутать, то разве не естественно ли будет если на них падёт небесная кара, пусть и в моём лице. Я всё же верный последователь Ллодас, так кому же как не мне свершать правосудие?! Или не Ллодас заведует судами? Таорд? Да какая разница! Для истинно верующего все эти боги на одно лицо.

Хоть игроки и решили испытать удачу в добыче полезных минералов с саркофага, но вот также, как и с кровью бога в этот раз у них ничего не получалось добыть. Но это не остановило божественную кару в моём лице от запуска протокола тотального геноцида.

Мне же не нужны свидетели того, как и каким образом я получу своё лут.

- Это ПК!!! - закричал мгновенно убитый игрок, как только заметил меня.

Всполошились стражники и прочие игроки. Это стартовый город. Встретить на местных просторах кого-то могущественного сложно. Игроки кто посильнее уже покинули город. Остались только лоулевелы. Да и стражники высоких рангов легли в битве с драконом. Так что за пару минут под защитным куполом остались только я и Фьорд.

- Давно не виделись, - махнул я спящему на гробу викингу, словно старому знакомому. - Ты же не против поделиться со своим лучшим другом хлебом насущным? Мы же с тобой даже дракона некогда поделили на двоих! Так что ты не откажешь и в хлебе...

Подойти к богу дело сложное. Также как внешний купол защищал область от атак драконов,

так саркофаг с телом также был под защитой меньшей сферы, которая не пропускала никого. Или может только меня?! Хотя иные игроки, ныне покойные, также пытались добраться до божественного тела, но потерпели неудачу.

И как бы мне добраться до тела?

На решение задачки давалось... не давалось времени, так как в небе уже появились два новых действующих лица.

Возрадуйтесь смертные!

Бог Айрат Волдан, Наставник Богов снизошёл в этот мир!

Бог Кемерик, Стрела Башни снизошёл в этот мир!

БогоЛучник и БогоМаг появились и сразу принялись обстреливать драконов всем своим доступным боезапасом. Ранее смелые и несокрушимые ящерки мигом потеряли пыл и как-то стали сдавать позиции. Израненные драконы попытались сбежать, но от бойцов дальнего боя так просто не скрыться...

- Проклятая Ведьма выходи! – закричал Кемерик, меткой стрелой пронзая Голокона прямо в глаз.

Атака была столь точна, что пострадали сразу два дракона, у которых одна голова на двоих.

- Если она рядом, то я вытяну её на свет, – заявил Наставник Волдан и приступил к магическому таинству.

Понятно, что первоочередная задача богов уничтожить Лилиандру. Вот только та всего лишь создала шумиху, чтобы самой сбежать. Её тут давно нет, так что и приход богов бессмысленный.

Вы действительно хотите разобрать Высший Саркофаг Фьорда?

Отвечаю согласием и изучаю новый рецепт. Тело бога отказывается падать на землю и висит в воздухе, хоть гроба под ним уже и нет. Баг или так и должно быть? Некогда разбираться, так как Лучник уже смотрит в нашу сторону.

- Что там делает этот смертный?.. – доносится до меня удивлённый голос Кемерика.

Маг же был столь занят, что не мог ответить на вопрос товарища.

Защитный барьер пропал. Весь. Видимо защитная сфера была как-то завящана на Саркофаг, а не на Фьорде. Квартал тут же затопило огнём и молниями. Таймер выхода из игры, который я сразу запустил отсчитывал последние секунды, за которые мне нужно успеть схватить что-то с тела бога и свалить от гнева остальных богов.

Вы использовали умение Разбой – неудача!

Вы использовали умение Разбой – неудача!

Вы использовали умение Разбой – неудача!

Как бы я ни старался стащить с него что-то, но ничего не выходило. Даже облил Фьорда с головы до ног Зельями Отторжения, но это так и не принесло никакой пользы. А в это время до боголучника наконец-то дошло, что я творю нечто богохульное и он разозлился. Натянул лук...

– Хрен тебе!

Я укрылся с другой стороны Фьорда, тем самым используя его в качестве... э-э-э живого (?) щита? Лучник не решился стрелять и помчался ко мне в ближний бой.

– А ладно, – махнул я на всё это рукой, попытав последний шанс, прежде чем сдаться и отступить.

Осколок копья, когда-то принадлежавшего самому Фьорду, вонзился под ребро богу, преодолев всё сопротивление божественных защит. Оказалось, что даже разрушенный эпический мусор полезен. В чём я и не сомневался.

Настали Тёмные Времена!

Бог Фьорд Дракон Севера окончательно погиб!

Страшный удар для Пантеона Светлых Богов!

Пантеон Тёмных Богов ликует!

Адепты Фьорда лишились покровителя и дарованных небесами сил!

Королевство Нортленд лишилось покровителя!

Ваш вклад в наступление Эпохи Войн повысился на 500 единиц за Гибель Бога.

Всего вы внесли 712 единиц вклада.

Наступление Эпохи Войн: 714/1000

Вы повысили уровень!

Вы повысили уровень!

Вы повысили уровень!

Вы повысили уровень!

Текущий уровень: 69

Получено достижение «Убийца Богов I»

Игнорирование 1% божественности

– Опа...

А ведь я хотел получить только ещё немного крови! Кто ж знал, что он умрёт с одного тычка?! И что это за награда такая? Четыре уровня и достижение? А не маловато ли за убийство не какого-то проходного моба, а бога!

– Невозможно!

Лучник остановился и в изумлении смотрел на то, как тело Фьорда исчезает. Тем самым исчез и мой живой щит.

А где лут?

Чёрт!

Пора сваливать.

Получен урон!

Невозможно покинуть игру во время боя!

Стрела Кемерика пронзила мне руку, тем самым сбивая процесс телепортации на Остров. Но почему я жив? Разве урона не должно хватить, чтобы убить меня и ещё миллионы таких как я? Почему игра даже не написала сколько урона я получил? Почему рука болит будто в неё действительно попала стрела? Слишком реалистичное ощущение!

Но удивлён был не только я.

Кемерик что только недавно выпустил стрелу с удивлением следил за тем, как... падал на землю. Он словно потерял способность летать. С грохотом он упал в кучу щебня, а когда вылез из неё, то выглядел грязным, потрёпанным и с лицом залитым кровью.

Что тут происходит?!

– Наставник, что происходит? – закричал в испуге лучник.

Маг перестал предпринимать свои попытки отыскать ведьму и посмотрел на то место, где стояли мы все. На лице мага отразилось удивление, вперемишку с ужасом.

- Выбирайся оттуда! - закричал он Кемерику. - В той области не действуют законы нашего мира!

И тут наконец игра предоставила мне новую порцию инфы.

Вы поглотили Сущность Крови Фьорда!

Вы поглотили Божественность!

Поздравляем! Вы достигли Божественного Уровня!

Получено достижение «Первый Безликий Бог»

Наследие Демона-Творца укрепилося!

На область наложен эффект от умения «Третья Способность Демона-Творца. Сфера Иного Закона»

То есть Божественность? Чё?!

Нет времени думать. Рука болит. Стрела торчит.

Вытащить? Или это глупая идея?

- Бл*ть! С*к, как же больно!

Стоило только коснуться древка, как понял, что моих сил и стойкости них*ра не хватит, чтобы её вытащить. Да ещё и вспомнилось, что не советуют это делать... С*ка, как будто у тех кто советует много опыта в получении СТРЕЛковых ран.

Рука не работает. Но в глазах окружающий мир чуть прояснился.

Лучник пытается уйти. Не по нраву ему прихлась здешняя атмосфера усиленной реалистичности.

Можно конечно заняться своими ранами и дать противнику возможность уйти безнаказанным... А ведь это он в меня стрелу всадил, с*ка!

Подбегаю к нему и наношу удар кулаком в ухо...

Боголучник падает.

Прописываю с носка в голову... И ещё раз, только теперь сверху пяткой...

Кемерик без сознания растянулся в луже собственной крови.

С небес Айрат Волдан кричит слова заклинаний и в меня летит поток магии... не долетает. Магия испаряется, коснувшись невидимой границы действия Сферы.

Что происходит?

Почему я легко побил бога? Почему каждый удар отзывался в кулаке болью? А раненая рука просто сводит с ума обстреливая разум при каждом движении океаном боли.

Это всё словно происходит в реальности.

Как будто меня затянула случайная драка на улице!

Если бы не боль от стрелы в плече, то я бы сказал, что это столкновение игрока и моба с божественным уровнем столь же незамысловато, как и обычные рандомные драки в реальности. Этот лучник никакой боец, так что слёг мгновенно. Да и магия... в реальности её не может быть... И поэтому она исчезла. Сфера Иного Закона, это область где законы словно в реальном мире? Так что ли?

- Иди сюда! - немного осмыслив происходящее, я осмелел настолько, что бесстрашно пригласил бородатого мага присоединиться к веселью.

Но тот отчего-то не осмелился приближаться. Хотя с моей стороны вызывать на бой старика, внешний вид которого явно намекает на преодоление отметки в восемьдесят лет, как-то совсем низко. И если бы в реальности я встретил такого же смелого молодца, что докапывался бы до ветерана, то отхреначил бы супостата, не спрашивая ни его политических взглядов, ни предпочтений в музыкальном искусстве. Только в путь бы отправились его зубы отбивать звонкий ритм по мостовой. Кто ж знал, что однажды я буду этим самым супостатом. Но это же игра. И это не какой-то бессильный старик.

Я хотел собрать кровь Кемерика, вот только оказалось, что в пределах Сфере его кровь — это просто кровь. Её никак нельзя собрать. Так что и убивать, как я первоначально хотел, этого бога незачем.

Я смогу справиться с любым богом в любое время со своим новым умением!

Отныне я непобедим!

Внимание! Вашего уровня недостаточно, и вы больше не можете удержать Божественность!

Вы не можете больше поддерживать действие умения «Третья Способность Демона-Творца. Сфера Иного Закона»

Сфера Иного Закона разрушается!

Вот зачем я подумал, что наконец-то стал крутым?!

Выход!

Прежде чем я оказался на Острове. Прежде чем разрушилась моя Сфера. Нарн поразила очередная надпись.

Настали Тёмные Времена!

Бог Кемерик Стрела Башни погиб!

Страшный удар для Пантеона Светлых Богов!

Пантеон Тёмных Богов ликует!

Адепты Кемерика лишились покровителя и дарованных небесами сил!

Степное Ханство лишилось покровителя!

Вы повысили уровень!

Вы повысили уровень!

Вы повысили уровень!

Вы повысили уровень!

Текущий уровень: 73

Я мог бы его и не убивать. Вот только зачем мне нужен этот враг? Тем более что репутация со всеми богами у меня теперь только вражда. Да и не оставляли меня надежды на жирный лут.

Ваш вклад в наступление Эпохи Войн повысился на 500 единиц за Гибель Бога.

Всего вы внесли 1212 единиц вклада.

Наступление Эпохи Войн: 1214/1000

Поздравляем! Первый этап Эпохи Войн успешно запущен! Мир ждут глобальные изменения!

Получен легендарный титул «Вестник Эпохи»

До наступления второго этапа Эпохи Войн: 214/2000

Но вместо предметов за убийство бога меня поджидала только куча всевозможных текстовых сообщений. Вот что изменилось с того, что мы запустили первый этап Эпохи Войн? Ничего. Или компания была не готова к столь скорой активации данного происшествия, либо это ни на что не влияет. Но может быть всё же требуется время. Ведь армиям нужно выдвинуться на позиции и начать друг друга бить.

Мне в общем-то глубоко плевать.

Добро пожаловать на Остров, Владелец!

На Острове же меня поджидала тишь, да благодать...

- Где мы оказались?

- Что происходит?

- Как отсюда выбраться?

- Помогите!!!

...ну ещё и некоторые толпы ничего не осознающих в этой жизни рабочих и крестьян. Так сказать, добровольных строителей моего светлого будущего.

- Парень, ты куда нас переместил-то? – задавался вопросом мастер Левеш, оставаясь одним из наиболее спокойных в толпе растерявшихся неписей. – Это же не Нортленд даже!

Конечно эти ребята ожидали, что я буду так добр, что выполню все их задания и спасу их, вытащив их из города за простую благодарность. Вот только словосочетание «из города» они почему-то считали, что означает «перевести в соседний населённый пункт». И уж точно не ожидали, что окажутся в тестовой локации, отделённой от общего сервера.

- Успокойтесь! – закричал я, как только увидел, что обезумевшие рабочие Вастелрота могли додуматься до идеи штурмом брать мэрию. – Не волнуйтесь! Вы в безопасности. Драконы не угрожают вашим жизням. Эта земля находится под моей властью и ничто здесь не происходит без моего на то дозволения. В том числе и вторжения драконов.

- Нам нужно вернуться в Нортленд, – спокойно произнёс один из рабочих.

Раз люди начали вести дебаты, то значит, что они немного успокоились. Следовательно, можно начать процесс вербовки.

- Я понимаю, что вам всем нужно вернуться обратно. Понимаю, как никто другой как вам дорога ваша родина, ведь я также, как и вы всей душой и сердцем радею за благополучие родного Нортленда...

Перегибаю.

- Но вы же из Фолка...

Даже неписи заметили, что я перестарался в своей речи.

- Может в паспорте и указано, что я родом из провинции Фолк-Лор, но душой и сердцем я верен Нортленду! Так что все жители этого славного региона для меня словно большая и дружная семья...

Всплакнуть что ли? Не буду. Вместо этого, минут на пять речь заведу про то, какая замечательная страна и какие замечательные там люди. Если они не заскучают, то соответственно это будет означать, что репутация повышается.

- ...Так вот в горе и радости я всегда с вами... – прокашлявшись приступил к основному. – Поэтому я и не могу оставить вас в беде. Поэтому и предоставил вам эти земли для новой жизни. Ведь не только с вами случилась беда. А со всем Нортлендом!

- С Нортлендом? Но драконы же только напали на Вастелрот... Королевство обязательно пошлёт войска и уничтожит врагов!

- Королевство... - чёт взгрустнулось мне. - Королевства Нортленд больше нет.

- Как?

- Что?

- Почему?

- Да ты всё выдумываешь!

Подождал пока страсти утихнут и продолжил бить.

- Нападение драконов на Вастелрот было только началом... Вы ведь знаете, что даже Крисна была захвачена силами Тьмы и никто не мог их оттуда выбить... За всеми этими событиями стоял могущественный Союз Зла, одолеть который Нортленд не в силах. Ведь против нашей славной родины объединились такие сильные враги, как Пантеон Тёмных Богов и сама Лилиандра!

- Лилиандра... - в ужасе закричали несколько более сведущих рабочих.

- Нападение на Вастелрот было ловушкой, устроенной Лилиандрой для Светлых Богов. И в ловушку они угодили. Погибли два бога. Фьорд и Кемерик... Я же еле унёс ноги в самый последний момент, так что не знаю какая судьба постигла оставшегося в одиночестве в этой смертельной ловушке бога Айрата Волдана... надеюсь, что ему удалось уцелеть, ведь иначе потеря сразу трёх богов Светлого Пантеона станет равносильна полному истреблению сил Света...

И тишина...

Они бы хотели вернуться, но куда им возвращаться в таком случае? Откуда им узнавать новости? Если среди них есть адепты убиенных богов, то они могут убедиться в том, что дозваться покровителей уже не получится и тем самым укрепятся в правдивости моих слов.

- Так что как бы я не хотел, чтобы вы очутились на родине, но пока это сделать решительно невозможно. Вы там попросту погибнете в лапах сил зла, тем самым послужив их тёмному делу! Я не знаю, что в данный момент предпринимает король, но вы и сами можете прикинуть, какие шансы у Нортленда на победу над силами зла, которых не смогли одолеть даже боги. Они не одолели их и даже более того они погибли в схватке с ними! А такого не случалось со времён Эпохи Титанов!

Эпоха Титанов?! А такая вообще существовала в истории Нарна? Да и хрен с ним. Главное, что паству проняло.

- И что же нам теперь делать?! - сокрушались рабочие.

- Живите здесь, - радушно пригласил я их. - Мы построим тут город. И из этого города в случае нужды прорастёт росток надежды для всего Нортленда. Для всего Нарна!

Что я несу?! Остановите меня!

- Вы должны трудиться. Я же буду рискованную жизнь выходить в Нортленд и узнавать новые

сведения и по мере сил бороться с врагами Света!

Спасённые рабочие задумались. Потом раздали их переговоры между собой. И закончилось всё единодушным мнением:

– Мы не должны отчаиваться! Мы спасём Нортленд!

Главное, чтобы их «спасём» означало то, что они тут останутся, а не помчатся биться с богами...

– Мы построим великий город в этих землях, и как только будем достаточно сильны, то обязательно вернём нашу родину!

Пронесло. Они купились.

Начальный навык Красноречие достиг Продвинутой ступени! Текущий уровень: 2

Продвинутый навык Устрашение повышен! Текущий уровень: 6

Задание «Эвакуация гильдии Строителей» выполнено!

Награда: повышение репутации с гильдией Строителей на 500 единиц.

повышение репутации с гильдиями Художников, Кузнецов, Плотников и Поваров на 50 единиц

повышение репутации с гильдией Алхимиков на 20 единиц

Так как задания на спасение от остылых спасённых представителей профессий не было, то и наград было меньше. Особенно жаль Алхимиков. Их спаслось всего двое. Но как бы там ни было, но я рад. Ведь план удался. Не совсем прошло всё так как планировалось, но прошло же!

Поздравляю Владелец!

С приходом новых поселенцев Остров Свободы перешёл на 3 этап развития!

Владение: Остров Свободы

Владелец: Филин

Развитие: 3

Жители: 56/80

Стража: 5/20

От простого завлечения новых жителей уровень Острова сразу скакнул на два. Неплохо! Вот только зачем мне это? Какие бонусы?

Жители просят вас учредить во Владении новую гильдию!

Какую гильдию вы хотите учредить?

Гильдии: 0/1

Вначале почитал немного про то, что мне дадут за это. Оказалось, ничего особенного. Репутация повысится. Работать гильдийцы будут лучше. Вот и все бонусы. Так-то самым выгодным было бы учредить Кузнецов, Плотников или Алхимиков, так как все они хоть малость, но полезны. Но всех их слишком мало, чтобы представлять интерес. Много тут только Строителей, аж целых 24 человека. Почти половина из тех, кого я притащил в эти места. Да ещё и имущества у них больше всего. Так что гильдия Строителей на Острове хоть будет действительно гильдией, а не только её отображением на бумаге.

Поздравляем! Вы учредили гильдию Строителей Острова Свободы!

Репутация с гильдией Строителей повышается на 200 единиц.

Таким образом Остров действительно стал тем, чем я хотел бы его сделать. Городком со своими учреждениями. Теперь нужно только раздать указания новым жителям и начнётся прогресс!

Я подозвал глав гильдий и стал раздаваться приказы. Кузнецы пусть добывают руду, переплавляют и готовят инструменты и требуемое оружие. Плотники пусть делают то, что потребуют от них Строители, а когда не заняты, то заготавливают дрова и производят стрелковое оружие. Повара охотятся. Алхимики алхимят. А Художники... ну тех я раскидал помогать с работой всем.

– Значит это снесите, – выдавал наряды Левешу я, указывая фронт работ. – На их месте строите четырёхэтажки... В них будем селить с семьями. Строим с запасом на будущее, возможно я ещё кого из Нортленда укра... спасу.

С важным видом мастер Левеш ходил за мной и кивал головой. Мы с ним теперь друзья, ведь мало того, что я их всех спас, так ещё и позволил основать тут гильдию.

– А тут начинайте строить башню... вначале одну, а потом и ещё поналепите их для большей защиты...

От кого защищаться? В локации же нет врагов. Да какая разница! Пусть будут. Какой же город без башен?

- Какую башню строить?

Те строения какие он предложил мне не понравились, поэтому я дал ему чертёж той башни, что выучил в своём замке. Раз разрушил там, то пусть её возведут здесь.

- Она низкая...

Подумалось мне, когда я увидел набросок башни на нашем плане градостроительства. Выход нашёлся быстро. Я приказал строить башню, а затем на ней строить ещё башню, а затем на ней ещё... так в конце концов получится высокая башня.

- И сколько башен нужно построить? - внимательно задавал вопросы Левеш.

- Должно хватить примерно...

Но мой разговор прервало странное событие.

Такое уже случалось прежде. И случалось в ситуации разговора с этим же самым мастером. Тогда в Вастелроде мир казалось словил глюк и всё замерло. И сейчас ситуация повторилась. Мир замер. Даже свет казалось замер, что уж говорить о людях. Мог двигаться только я. В бою данная способность пригодилась бы, но не во время важного разговора.

Вы успешно пробудили первую часть наследия Демона-Творца

Доступна возможность смены игрового класса!

Желаете сменить класс?

Неожиданное предложение при довольно странных обстоятельствах. Да ещё и этот вызывающий красный цвет надписей... Помниться от этого «наследия» мне грозило что-то вроде смерти. Разве нет? Да и Лилиандра словно цыганка нагадала мне скорое скопычивание... Так стоит ли рисковать? Ведь очевидно же, что это очередная подстава. Ни описания смены класса, ни плюсов, ни минусов. Ничего. И нахрена мне добровольно совать руку в чёрный мешок, ожидая там нащупать кота, а нарваться на медвежий капкан, который если и не оттяпает руку, так обязательно её ломает.

<http://tl.rulate.ru/book/3432/105584>