

Глава 49: Тренировка (2)

Так что Джеймс немедленно начал использовать эту идею.

Программа обычно состоит из набора процедур и функций. Процедура - это последовательность инструкций для выполнения операции; например, сортировка списка. Функция - это последовательность инструкций, предназначенная для получения результата; например, расчет.

Затем Джеймс попытался в первой позиции дать своей «Программе» процедуру, похожую на вращение, прежде чем бросить мяч Нэн, Джеймс, который уже имел опыт этой успешной инструкции при первом ударе, бросил небольшой вращающийся мяч Нэн.

Но чем сложнее был приказ, тем труднее ему было его выполнить, но через две недели Джеймс мог дать мячу следующие инструкции: повернуть, двигаться вперед, замедлить, плыть, а еще через две недели он мог дать такие инструкции, как: разделить, повернуть и двигаться вертикально, повернуть и разделить пополам.

Затем, через месяц Джеймс начал давать функции своему Нэн, он мог, например, заставить мяч Нэн взорваться, придав ему функцию «лопнуть», или придать ему острую форму, придав ему функции «сжатия» и «растяжения».

После этого он перестал тренировать свой контроль, потому что он был ограничен количеством своей ауры, но за семь месяцев тренировок его Нэн действительно достиг ужасающего уровня контроля, но это было не из-за так называемого ужасающего таланта, а скорее из-за его Чувства. «статистика», которая повысила его чувствительность, память и контроль над телом до сверхчеловеческого уровня.

К тому времени он уже овладел четырьмя основными принципами, поэтому решил начать обучение продвинутым техникам.

Он уже освоил Гё, поэтому он решил начать с Ин, за которым следовали Эн, Шу, Ко и Кен. Рю была сложной техникой, требующей боевого опыта, поэтому он решил на время отказаться от нее.

-Ин - это продвинутая форма Зецу, используемая для того, чтобы сделать ауру незаметной, эффективно скрывая ее. Однако, в отличие от Зецу, Ин не останавливает поток ауры пользователя; вместо этого он скрывает это, делая невозможным восприятие любым из пяти органов чувств или экстрасенсорное восприятие.

-Эн - это расширенное приложение Тен и Рен. В Рен аура обычно охватывает лишь небольшое пространство вокруг тела пользователя. Эн - это когда кто-то расширяет свой Рен так, чтобы его аура простиралась дальше, чем обычно, а затем одновременно использует десять, чтобы удерживать и придавать форму этой ауре, обычно сферической.

-Шу- это расширенное приложение от Тен. Шу позволяет пользователю Нэн окутывать объект своей аурой, позволяя им использовать этот объект как продолжение своего тела.

-Ко - это комбинация Тен, Зецу, Хацу, Рен и Гё, в которой вся аура пользователя сосредоточена в одной конкретной части тела. Гё используется для фокусировки ауры на части тела, а Тен используется для предотвращения ее рассеивания.

Но как только Джеймс начал заниматься, он был поражен, потому что впервые с начала обучения он почувствовал себя легко, практика продвинутых, хотя и немного сложных техник была для него довольно простой, вот тогда он понял, что его выбор было очень разумно улучшить свой контроль над Нэн.

Затем он тренировался больше, начиная свои тренировки с медитации в состоянии ИН в течение двух часов, затем он практиковал Эн, создавая вокруг себя круг диаметром 50 см, который через неделю увеличился до 190, к сожалению, его уровень ауры не позволил ему добиться большего.

Он нашел военный нож в одном из ящиков, оставленных «Дораэмоном», с которым он практиковал ШУ, и через несколько дней он уже мог разрезать камень своим ножом, но он не практиковал КО сразу, он продолжил тренировки в ИН, Эн и ШУ еще на неделю перед стартом, значительно улучшив свои навыки.

Затем он начал практиковать Шу, на самом деле для него было не очень сложно сконцентрировать Нэн в одной точке своего тела, но было очень трудно контролировать количество ауры, изливаемой в его кулаки, из-за его низкого объема Ауры.

Затем он начал количественно рассчитывать свою ауру в соответствии с его тренировкой и текущим физическим состоянием, основываясь на объяснениях Накла в манге.

Накл разработал способ преобразовать ауру в числовое значение и использовать его в системе, аналогичной процессу определения коэффициента мощности электростанции, в данном случае электростанция является пользователем Нэн, а энергия - аурой.

Произвольная единица его системы соответствует приблизительному количеству ауры, которое пользователь Нэн тратит каждую секунду в боевом режиме (1 единица в секунду), и называется «аурой». Однако, как только битва начинается, потребление ауры увеличивается до 6 или даже 10 аур в секунду из-за использования таких техник, как Рю и Кен, и способностей Нэна.

Чем менее опытен пользователь Нэн и чем мощнее техника, тем больше ауры поглощается этим способом.

Неопытные пользователи могут поглощать до 10 ауры в секунду с Кеном, с дополнительным увеличением, когда они используют продвинутые техники.

Оценив, сколько ауры его противники тратят в бою каждую секунду и как долго они могут использовать ее, Накл может оценить общее количество ауры, к которой они могут получить доступ.

Он использует три параметра:

-Максимальная сила ауры или М.С.А: количество ауры, хранящейся в теле пользователя НЭн. Он индивидуален для каждого человека и может быть увеличен путем обучения, о

-Потенциальная сила ауры или П.С.А: количество ауры, которую пользователь Нэн может потратить перед тем, как потерять сознание. Похоже, это соответствует тому, сколько их М.С.А. пользователь Нэн может получить доступ в определенный момент времени.

-Настоящая сила ауры или Н.С.А.: количество ауры, которое эффективно используется в любой момент; другими словами, выход ауры.

Это то, что определяет эффективность пользователя Нэн в боевой обстановке, так как высокий ПСА. с низким НСА. бессмысленно. НСА. может быть увеличен путем обучения.

На это также влияет то, насколько хорошо человек может использовать Нэн: недостаток практики или низкое сродство к определенной категории Нэн может привести к тому, что сила атаки будет ниже, чем затраченные единицы ауры.

При использовании Кена, выход ауры Гона во время его последнего боя против Накла составлял около 1800 единиц ауры, а удар, нанесенный в этом состоянии, составлял 150 единиц ауры.

Это может означать, что в среднем удар Кена содержит $1/12$ -ю часть общей ауры пользователя.

Аналогичный расчет может быть использован для определения отношения между выходом ауры и запасами ауры. Если М.С.А. Гона (21 500 единиц ауры) делится на его выход (1800 единиц ауры), результат составляет приблизительно 12. Тем не менее, выход - это фактор, который может меняться в зависимости от тренировки, и Гон всегда считался исключительным.

Кроме того, раньше это колебалось в зависимости от его эмоций, все это говорит о том, что его ценности могут быть ненадежными для установления общего закона.

Со всей своей информацией Джеймс оценивает, что с его нынешней физической силой у него примерно 1250 единиц ауры МСА, его ПСА составляет 105 единиц ауры, и каждый его удар во время боя составляет 9 единиц ауры.

<http://tl.rulate.ru/book/34265/1725869>