

Несмотря на погоню за куском Одо, который, как я ожидал, будет Золотым Маймаем, и используя "Восприятие Одо - низкое [Е]", которое я выхватил у упыря... наша погоня шла не так гладко, как я ожидал.

Ну, я думаю, что ничего особенного и нельзя было ожидать от умения нежити низкого ранга.

Я мог бы сразу сказать, есть ли что-то поблизости, просто закрыв глаза, но положение цели было размыто, когда мы стали разделены стеной или когда его расстояние было слишком далеко от нас.

— ...Извини, я опять потерял след Одо этого парня. Позволь мне немного сосредоточиться. - сказал я Мани.

— Да, я понимаю.

— ...Разве ты не должен уже сдаться? Я имею в виду, что мы просто бесцельно бродим по кругу. У этой черты нежити низкого ранга не хватает точности, чтобы пометить цель.

Хотя Мани была согласна со мной, Вельзевул начала поднимать шум.

— Тьфу...

Ну, Вельзевул тоже была права, в этом был смысл.

Я заметил, что "Восприятие Одо - низкое [Е]", не может быть использовано для погони за конкретным демоническим зверем в лабиринте, особенно когда дороги становятся всё более и более сложными.

Но поскольку мы уже некоторое время искали Золотого Маймая, я хотел, чтобы наши поиски принесли хоть какой-то результат.

Упрямство было в моей самой дурной привычкой.

— Ой... ещё три демонических зверя направляются в нашу сторону. Наверное, просто какие-то гоблины. Давай пока оставим это место.

Гоблины - низкорослые, уродливые, зеленокожие демонические звери.

Они были демоническими зверями Е-ранга, их уровень был около [Ур: 11].

Хотя их индивидуальные боевые способности не столь впечатляющи, они опасны, если их

целая стая.

Один не представлял для меня никакой угрозы, но я ничего не мог поделаться, если меня окружают трое.

И поскольку я должен защищать и Мани, которая шла позади меня, я не мог позволить себе ввязаться в эту битву.

Мало того, что их пять чувств были притуплены, они даже не обладали боевыми искусствами или чертами, подобными, например, "Восприятие Одо - низкое [E]" как у упырей.

Вот почему было не так уж трудно избегать их, пока я знал их местоположение.

Хотя даже Мани, которая была слабее их, мог убежать от них благодаря коротким ногам этих гоблинов, я хотел избежать сценария, когда мы будем пойманы в клещи другим демоническим зверем, убегая от этих гоблинов.

Я не хотел рисковать.

Я попросил Мани ослабить свет лампы маны и подождал, пока гоблины пройдут мимо.

Довольно скоро эти гоблины свернули с нашего маршрута.

— ...Похоже, нам удалось избежать встречи с ними.

Даже с моей собственной точки зрения, эти три гоблина не очень-то могли помочь мне поднять свой уровень.

Было легче поднять свой уровень, если бы я охотился на демонических зверей, которые были на подобном или более высоком уровне по сравнению со мной.

В моём случае, убить одного демонического зверя с таким же уровнем, как у меня, должно быть достаточно, чтобы поднять мой уровень на единицу.

Естественно, наступит время, когда удача покинет человека, если он будет продолжать использовать безрассудный стиль боя. Этот стиль был самоубийственным, за исключением людей, которые действительно обладали мастерством и мужеством.

Именно по этой причине самым популярным методом повышения уровня была охота на огромное количество демонических зверей, уровень которых был намного ниже уровня охотника.

Но, как владелец "Берсеры", я должен быть в состоянии убить противника и более высокого уровня.

"Берсера" была чрезвычайно универсальным мечом, который не только обладал "Краем обжорства", что позволило мне лишиться моего противника неприятных боевых навыков, но и моего "Петит Диморди".

"Восприятие Одо - низкое [Е]", которое позволяло нам избегать слишком многих встреч с демоническими зверями, было шедевром... Кроме того, избегание нежелательных встреч помогало нам поддерживать нашу выносливость.

Существовала магия, которая специализировалась на точном определении положения демонических зверей, называемая "Поиск".

Но "Поиск" имел свой собственный закон, когда точно определял положение магических зверей. Для того чтобы использовать редкую магию, которая называется "Поиск", нужен был соответствующий магический сосуд, который был бы совместим с ним, что позволит пользователю использовать его полную силу. Авантюристы сосредотачиваются на боевых искусствах, чем учатся "Поиску", потому что он был редкостью и требовал особого магического сосуда.

В соответствии с его особенностью, "Восприятие Одо - низкое [Е]" должно быть названо "Небольшим поиском".

Нет, поскольку "Восприятие Одо - низкое [Е]" было чертой, он не должен был истощать слишком много Одо по сравнению с магией.

Оглядываясь назад, я мог бы быть действительно популярным носильщиком среди высокопоставленных авантюристов, если бы у меня было такое восприятие Одо во время моей эпохи носильщика, так как я мог бы сэкономить всем время и выносливость, избегая нежелательных монстров... чёрт возьми, почему же теперь я испытываю ностальгию по тому, кем был раньше?!

Во всяком случае, теперь я понял основную функцию "Восприятие Одо - низкое [Е]".

...даже у меня не было возможности узнать, насколько сильным я стану в будущем, если буду продолжать размахивать своим "Краем обжорства", чтобы получать один удобный навык за другим.

Ну, у меня были такие ожидания и тревоги одновременно.

— ...Это не значит, что я не могу победить этих трёх гоблинов, но ты уверен, что отпустишь их? Даже если ценность их боевой кости самая низкая из низких, ты остро нуждаешься в том,

чтобы обеспечить себя средствами для повседневной жизни, разве нет?

...И вот Вельзевул вылила на меня холодную воду, когда я был в середине восхищения истинными функциями "Восприятие Одо - низкое [E]".

— Н-нет. Я всё ещё не могу поддерживать "Петит Диморди" достаточно долго с количеством моей маны. Если это возможно, я хочу сохранить его на то время, когда мы будем в затруднительном положении, и использовать его как свой козырь. Кроме того, я не буду использовать его, пока не будет обеспечен наш путь отступления.

— Мю-ю...

Это мой план на случай, если я буду участвовать в битве с моей жизнью на кону.

Но сейчас это явно не тот случай.

Я имею в виду, что никаких козырей не хватит, если я буду ставить свою жизнь на кон каждый раз, когда ныряю в лабиринт.

— Я думаю... мы должны отказаться от погони за Золотым Маймаем. Как только что сказала Вельзевул, найти его с помощью "Восприятие Одо - низкое [E]" слишком сложно. Я думаю, что мы должны просто получить больше материалов и продать их, а не стремиться к цели, которая недостижима для нас на данный момент.

Лучшей мишенью для меня был демонический зверь, который имел такой же уровень, как у меня, за исключением нежити, чьи движения были слишком просты.

...Поскольку я понятия не имел, сможем ли мы найти подходящего демонического зверя для охоты или нет, я был готов пойти на компромисс с охотой на упырей, несмотря на низкую цену их боевой кости.

— Дайте мне минутку...

Когда я закрыл глаза, то внезапно почувствовал, как комок яркого Одо быстро приближается к нам.

— Э-э...?

Когда я открыл глаза, то увидел Маймая, чьё тело сияло золотистым цветом, прямо в соседнем углу.

Это определённо Золотой Маймай.

Добыча проявила себя как раз в тот момент, когда я уже собирался сдаться.

Этот монстр был настолько редким, что я случайно нашёл его, после того, как искал его весь день.

Я не ожидал, что мне придётся пережить на собственном опыте знаменитую поговорку авантюриста: "Демон-зверь смеётся, видя, как ты удручён, когда возвращаешься на поверхность."

—

[Примечание автора]

Я сделал эту заметку, так как существует много путаницы относительно содержания этой работы.

Ранг умения, магического сосуда и демонического зверя есть низший, низкий, средний, высокий и небесный.

Есть одно ранговое различие между низшим и низким.

—

<http://tl.rulate.ru/book/34180/841438>