

— Это довольно невероятно, что я... могу забрать себе навык, который произошёл от Одо. Но, честно говоря, у меня нет другого выбора, кроме как поверить в это, увидев его прямо перед собой. Поистине ужасающая сила! Несмотря на то, что и "боевые искусства", и "магия" - это то, что требует много времени, чтобы научиться, но этому можно научиться. По сравнению с этим, "черты характера" - это не то, что можно получить с помощью каких-либо усилий.

— Фу-фу-фу, это естественно. Разве ты забыл, что я была одной из правительниц "Оргола"?

Я искал боевую кость упыря, поскольку у меня был такой разговор и с Мани, и с Вельзевулом.

— Ну и что же ты сейчас делаешь?

— Неужели ты не понимаешь? Первое, что нам нужно сделать после победы над демоническим зверем, - это поискать его боевую кость.

— Что, чёрт возьми, с тобой не так?!

"Разве тебе не положено знать цену боевым костям, если ты разбираешься в магических сосудах?"

— ...Я знаю, что авантюристы охотились за ядрами демонов и боевыми костями, но вампиры - это всего лишь демонические звери Е-ранга, верно? Ты можешь даже это продать?

— О-о-о-о! Их стоимость немного ниже, так как их происхождение было от человеческого скелета, но... ты можешь продать его за целых 5000 темис, если правильно с ним обращаться!

Это было естественно, так как использование человеческих боевых костей запрещено религией.

Насаждение такого рода этики не позволяло авантюристам убивать друг друга.

Но... до меня дошли слухи, что использование человеческих боевых костей в магических мечях было исследовано армией во время войны.

И... упырь, нежить-человек, был в серой зоне.

Поскольку человеческая боевая кость претерпела качественные изменения, когда человек превратился в нежить и больше не считался человеком, а боевой костью демона, позиция общественности по этому вопросу была... нежить не считалась людьми.

Хотя такой акт, использование боевых костей нежити было запрещено всеми народами ещё

десять лет назад, в настоящее время он был легализован Королевством.

Первоначальный мыслительный процесс страны полностью игнорировал типы немертвых демонических зверей. Кроме того, лабиринт мог бы увеличить риск вспышки болезни из этих подземелий, если бы о них не позаботились. В результате исследований людям теперь разрешено использовать боевые кости нежити.

Но на самом деле большинство магазинов фактически отказывались покупать боевые кости нежити.

Маленькая кузница, как у Мани... которая боролась за выживание, могла бы купить боевую кость нежити у авантюристов вроде меня за дешёвую цену, чтобы сделать волшебный сосуд.

— Я... теперь понимаю... Эй, Мани, я никак не могу понять, сколько стоит 5000 темис, о которых ты говоришь, однако убедись, что ты купишь эту боевую кость за соответствующую цену.

— О-о-о-о! Мне просто нужно быть терпеливым, в конце концов, это всего лишь пять дней еды!

— ...Как мой хозяин, Дин, ты должен стремиться к большему. Даже мне тяжело видеть, как ты отчаянно ловишь такого дешёвого демонического зверя Е-ранга.

— 5000 темис - это вопрос жизни и смерти для нас, знаешь... тем более для Дина, который едва сводит концы с концами каждый день...

Я отрубил у упыря копчик и вытащил его боевую кость.

— Йош! Мани, пожалуйста, сохрани эту боевую кость!

— Хм.

Я бросил боевую кость упыря Мани.

— Наконец-то закончили, ха.... Ну что ж, пора двигаться дальше!

Но я проигнорировал её и продолжал постукивать по центральной части, ближе к боевой кости, своим ножом, просто чтобы убедиться в том, что я заметил некоторое время назад.

— Ч-что случилось, Дин?

— Я заметил, что вот тут есть жёсткая часть, когда я ударил его по поясу своим мечом раньше.

Если моя догадка верна, мы можем получить дополнительные 5000 темис...

— А что ты вообще собираешься делать с этими человеческими мясом и костями?! Давай уже пойдём, Дин!

"Берсера" вибрировала, как бы показывая недовольство Вельзевула.

— Подожди минутку!

— Да ладно тебе, всё равно это мало! Нам не хватает как времени, так и возможностей!

— Расходы на еду для экспедиции и расходы на поездку... Хотя транспортные расходы не так уж велики, поскольку мы даже не пользуемся каретой, небольшая небрежность... Это может стоить нам жизни!

— Д-Дин... ни один полноправный искатель приключений, кроме их носильщика, не зайдёт так далеко, как ты, знаешь.

— ...

В конце концов Мани принялась увещевать меня.

Затем я очнулся от своего оцепенения.

...Хотя боевые кости пользуются спросом, другие материалы для демонических зверей обычно оставляли как есть.

Я в конечном итоге возился с другими частями тела, а не с боевой костью, как тогда, когда я ещё был носильщиком.

Похоже, моя старая привычка носильщика снова всплыла на поверхность.

Да, я больше не был носильщиком.

Моей главной целью было победить более могущественного демонического зверя, а не суетиться по пустякам, просто чтобы получить немного больше денег.

— ...Да, ты права. Прости Вельзевул... это моя вина.

— Всё в порядке, пока ты меня понимаешь. Я не хочу снова ввязываться в подобные споры. Ну

что, пойдём тогда?

— Да... Давай двигаться дальше.

— Вот это дух! А теперь собери побольше боевых костей для пира вместе со мной.

Я посмотрел на скелет, разбросанный по полу, и сложил руки, чтобы вознести последнюю молитву за того, кто стал этим упырьём.

Мы продолжали исследовать "Подземные руины Ромбурга".

...Цель этой экспедиции состояла в том, чтобы получить не менее 50 000 темис.

Этой суммы должно хватить, чтобы покрыть расходы Вельзевула на еду, неоплаченную часть создания "Берсеры" и заплатить деньги, которые я занял у Мани.

Это не должно быть так сложно, пока я могу спуститься на 3-й этаж и охотиться на демонического зверя D-ранга в одиночку.

Стоимость большинства боевых костей демонического зверя D-ранга составляла около 40 000 темис.

— ...А?

Я что-то почувствовал, когда мы шли по коридору.

Я заметил, что моё восприятие окружающего мира было острее, чем обычно.

Да, дело не в том, что мои чувства обострились, а в моём восприятии.

Мне показалось, что я ухватил что-то, что должно было находиться в моём слепом пятне.

Это восприятие работало вместе с моими пятью чувствами и дополняло их всё время, покрывая свой пробел.

Это и есть эффект "Восприятие Одо - низкое [E]."

"Черты", которые я вырвал у упыря, теперь были в моём распоряжении.

Хотя это количество ничтожно мало, Одо в основном рассеивался по воздуху и земле.

Но этот навык заставил меня почувствовать что-то неуместное из-за разницы в количестве Одо в атмосфере.

— Подожди минутку, дай мне кое-что попробовать. Возможно, мы сможем охотиться более эффективно с "Восприятие Одо - низкое", которое я выхватил у этого упыря.

Я остановил Мани и замер в своём теперешнем положении с закрытыми глазами, чтобы получше разглядеть Одо в атмосфере.

Хотя я не мог чувствовать это более ясно, я... каким-то образом ухватил это за "хвост".

Если бы я мог полностью использовать это восприятие, оно повысило бы эффективность охоты на демонического зверя D-ранга, который отбился от своей стаи.

— Отлично, тогда...!

Когда я попытался выбрать лучший маршрут, моё восприятие уловило ещё более мощный знак Одо.

А владелец этой кучи Ододвигался с головокружительной скоростью.

— Это и есть золотой... Маймай?

Несмотря на то, что этот вопрос вылетел у меня из головы, я снова вспомнил о слухах о Золотом Маймае.

Он обладал высокой концентрацией Одо и двигался с головокружительной скоростью... Да, это скорее всего Золотой Маймай.

Если это Золотой Маймай, то его боевая кость может быть продана по меньшей мере за 100 000 темис, и хотя нести его панцирь немного утомительно, его можно продать за 50 000 темис.

<http://tl.rulate.ru/book/34180/828252>