

Безудержная Тень Меча размерено вошел в конференц-зал капитана, в это время там уже сидело четыре человека. Среди них: его брат – [Странник Без Ножа], оставшиеся трое сидели по другую сторону стола, их ID были: [Нож, Покоряющий Города], [Меч, Покоряющий Города] и [Только Не Бояться].

Скиталец тоже был первоклассной организацией с прекрасной дисциплиной, по крайней мере, тут не увидишь сотрудников, которые бы жевали чипсы. Однако они тоже не сидели с пустыми руками, у каждого был напиток, который они пили время от времени.

В Триллер Парке еда и напитки это лишь лакомства, он не дают никаких баффов, не восстанавливают уровень жизни и выносливость, не могут заменить еду, которую игроки едят в реальности. Но эти товары необычайно хорошо сбывались в игре. Вне зависимости от того, профессиональный ты игрок, игрок располагающий деньгами или тот, кто играет в свободное время, каждый может купить их и попробовать.

Действительно ли виртуальные продукты, выпущенные в продажу компанией «Сон», имеют притягательную силу? Ответ положительный. Их товары делятся на три основные категории, первая – наиболее ходовые в данный момент или наиболее популярные товары, например: чипсы, кола, сигареты и так далее. Вторая – довольно высококачественные, которые имеют немалую цену в реальном мире, например: ценные лекарственные средства, шоколад, алкоголь и так далее. И третья... Оригинальные продукты, которые в реальности не существуют, например: еда которая описывается в маньхуа, «мясо ниагарского крокодила», «сок радуги», а так же имеющие в своем составе ужасающие ингредиенты, наподобие «шашлыки из глазных яблок», «манты с бинтами мумий» и тому подобное...

Хоть открытое тестирование длится не так долго, к тому же, цены на эти товары не слишком высоки, но в Триллер Парки, эта статья доходов уже приближалась к прочим расходным материалам в магазинах (боеприпасы, лекарства, батарейки и так далее). Это был довольно большой поток игровой валюты, возвращающийся системе от игроков.

«Брат Улыбка еще не пришел?» - спросил Безудержная Тень Меча, присаживаясь. Его взгляд был устремлен на лица трех людей напротив. Эти трое были членами Скитальца, но не были знакомы с Безудержной Тенью Меча. Из вежливости Меч все же слегка им кивнул, здороваясь.

Странник Без Ножа ответил: «Вероятнее всего, занят приготовлениями к тому делу, о котором ты говорил ранее».

«Возникли какие-то проблемы?» - спросил Безудержная Тень Меча.

«Ха... Ты принес эту вещь и скинул с себя всю ответственность». - Рассмеялся Странник Без Ножа. - «Но мы проделали хорошую работу. Ты считаешь, что талант аппаратуры так легко прокачать? Какая еще организация кроме Порядка может выделить отдельных игроков на прокачивание каждого таланта?»

Безудержная Тень Меча пожал плечами: «В любом случае, я не качаю, поэтому не могу понять степень трудности».

Пока он это говорил, дверь в конференц-зал снова открылась, и вошел мужчина, ростом около 185 сантиметров, со спокойным, волевым лицом.

[С Улыбкой Спрашивать Небеса], он был одним из совладельцев клуба Скиталец, одновременно

являлся одним из капитанов организации Скиталец.

Предположим, группа людей оказалась на необитаемом острове, заблудилась в горах или углубилась в некую неизвестную опасную область, сначала они, определенно растеряются. В такой момент, С Улыбкой Спрашивать Небеса, несомненно, тот человек, на которого можно положиться, человек от которого ждут решения, что делать.

Если говорить высокопарно, это называется харизмой, если говорить общедоступно, он человек, заслуживающий доверия.

В реальности, С Улыбкой Спрашивать Небеса, Странник Без Ножа и Безудержная Тень Меча – три молодых владельца предприятия. В игровом мире – они видные игроки среди профессионалов. Однако, если говорить о том, кто достоин представляет Скитальца – это С Улыбкой Спрашивать Небеса.

В игровой силе Нож, Меч и Улыбка не уступают друг другу, в пройденных ими других игровых мирах, они, естественно, постоянно учились друг у друга, соревновались друг с другом. Если отбросить профессиональную игру, экипировку и другие факторы, то между ними трем нет существенной разницы.

Однако если говорить об управлении компанией, то от этой стороны бизнеса, Без Ножа и Меч очень далеки. Серьезными решениями и путями развития клуба с самого начала распоряжался С Улыбкой Спрашивать Небеса. Без преувеличения, их компания добилась успеха и поднялась из самых низов благодаря этим решениям.

«Хм... Ну, все прибыли». - С Улыбкой Спрашивать Небеса подошел к конференц-столу и сел на место председателя. Его взгляд пробежался по сидящим по правую руку от него Страннику Без Ножа и Безудержной Тени Меча, а потом переместился на сидящих по левую руку троих. – «Все познакомились?»

«А, обменялись парой фраз». - Ответил Странник Без Ножа. - «Но Меч только что пришел, поэтому, все-таки, представь нас».

С Улыбкой Спрашивать Небеса тут же поднял правую руку, повернулся к троим по левую и начал знакомить, указывая: «Меч, Безудержная Тень Меча».

«Много о Вас слышали!» - Нож, Покоряющий Города и Меч, Покоряющий Города по счастливой случайности увиделись с мастерами, поэтому они не только были счастливы, но и смущались.

Младшая сестра Не Бояться только скривила губы и уклонилась от ответа.

«Ха-ха... Не нужно быть такими вежливыми». - В ответ рассмеялся Безудержная Тень Меча.

С Улыбкой Спрашивать Небеса сказал для Безудержной Тени Меча: «Нож, Покоряющий Города и Меч, Покоряющий Города, хоть и не профессиональные игроки, но проводят в игре достаточно времени, я думаю, у них есть потенциал...» - он сделал паузу. - «Не ты ли жаловался, что не можешь найти подходящего партнера для игры на истребление? Потом расскажешь, как они тебе?»

«Хорошо». - Очень весело откликнулся Безудержная Тень Меча. Он тоже хорошо понимал людей, в этот момент нужно было либо прямо отказаться, либо без колебаний согласиться. Если бы он повел себя как клиент публичного дома, перебирающий девушек, то определенно

мог смутить Ножа, Покоряющего Города и Меча, Покоряющего Города.

«Мы все из одной организации, это даст бонус к опыту, это редкая возможность». – Сказал Безудержная Тень Меча.

«Ха-ха, тогда, после, Меч, пожалуйста, дайте нам наставления». - Нож, Покоряющий Города и Меч, Покоряющий Города сияли от радости, для них оказаться в такой большой организации с прекрасной репутацией уже было большой удачей, а сейчас услышав от капитана, что у них «есть потенциал», они вообще могли возгордиться. И возможность сформировать команду с Безудержной Тенью Меча – это просто удача дарованная свыше. Для игроков, которые тоже используют холодное оружие, возможность учиться у такого мастера боя, как Безудержная Тень Меча, означала, что рост их уровня не заставит себя долго ждать.

«Кроме того, это [Только Не Бояться]...» - продолжал знакомство С Улыбкой Спрашивать Небеса. – «Она была рекомендована Ножом, Покоряющим Города и Мечом, Покоряющим Города и только сегодня вступила в организацию, я решил позволить вам увидеться...»

Услышав эти слова, выражения лиц Без Ножи и Меча изменились, они подумали: В каком смысле «увидеться»? Это твоя девушка или родственница, поэтому решил показать ее нам, как своим братьям? Судя по способу знакомства – непохоже, другими словами... Хотя эта девушка и не член клуба, но она та, кого нам обязательно нужно знать, необычайно сильный непрофессиональный игрок?

«Привет». – Просто сказала Только Не Бояться. Когда в сценарии она встречала незнакомцев, то прикидывалась кокеткой, но сейчас это исчезло без следа, и она предстала в образе пацанки.

Поскольку, Без Ножа пришел раньше, он уже здоровался с ней, а Меч впервые общался с Не Бояться, поэтому ответил: «Привет». – А про себя размышлял. – Никогда ее не видел и не слышал, чтобы кто-то говорил о профессиональном игроке с ником «Только Не Бояться», но брат Улыбка, однако, высоко оценил ее... Интересно.

«После, Не Бояться и Без Ножа вместе отправятся в сценарий, чтобы поддержать и упрочить связи, и быстрее всему научиться. После достижения 30 уровня, я думаю объединить вас в небольшой отряд, чтобы вы занялись режимом командного выживания уровня сложности кошмар». – Сказал С Улыбкой Спрашивать Небеса. – «Кроме того, с 30 по 39 уровни в общем итоге пройдут 3 «отборочных боя», я надеюсь, что смогу выставить вас с нашими друзьями по организации, когда придет время».

.....

В то же время, конференц-зал Передовой Преисподней.

Когда Фэн Буцзюэ вошел в конференц-зал, то увидел Дождь Разлуки, которая сидела в удрученном настроении, подперев щеки руками, окружена тоскливой аурой. В этот момент Скорбящая Душа один за другим бросала попкорн в брата Таня, который сидел по другую сторону стола, пытаясь прилепить еще больше попкорна к его волосам.

«Меня ждете?» - спросил Фэн Буцзюэ, сейчас они все уже вошли в игру в режиме сна.

«На самом деле, прождали лишь 10 минут». – Сказала Дождь Разлуки.

Фэн Буцзюэ посмотрел на количество попкорна на макушке брата Таня: «Мне любопытно,

если бы я снова опоздал, как бы вы усложнили эту игру с попкорном, чтобы убить время?»

«Возможно, она велела бы мне открыть рот». – Ответил братец Тань.

«Я очень рад, что ты, наконец, нашел друга того же психологического возраста, что и ты». – Усмехнулся Фэн Буцзюэ.

«Ерунда! Я гораздо более зрелая, чем он!» - не согласилась Скорбящая Душа.

«Само собой, каждый школьник знает, что девочки развиваются быстрее». - Говорил Фэн Буцзюэ, присаживаясь к столу.

Скорбящая Душа искоса взглянула на их, острого на язык, капитана и, показав язык, скорчила рожицу.

«Говорят, ты на телевидение собираешься?» - подала голос Дождь Разлуки.

«А... Ты, подлец, действительно уже растрезвонил...» - эту фразу Фэн Буцзюэ можно было считать подтверждением, он обратился к братцу Таню. – «Эй? Кстати, как твоя левая рука? То, что ты разбил флакон [Замедляющего Песка], оказала какое-то воздействие?»

Братец Тань ответил: «Все в порядке». – Он поднял руку в подтверждении. – «Ничего необычного, после работы я прошел уже два сценария, никакого воздействия не почувствовал, возможно после сценария Смертельного Блиц-Опроса, эффект песка исчез».

«Отрицательное воздействие из сценария нельзя принести в стартовое пространство». – Добавила Скорбящая Душа. – «Капитан, разве ты не знаешь наизусть игровую инструкцию? Как можешь не помнить этого?»

«Потому что я считаю, что с тем сценарием есть проблемы...» - подумал Фэн Буцзюэ, но вслух этого не сказал.

«Хорошо, что все хорошо». – Каждый раз Дождь Разлуки возвращала тему в нужное русло, если бы ее не было, даже не знаю, сколько бы они еще несли всякую чушь. – «Все уже прошли несколько сценариев, сначала снова обменяемся информацией о состоянии, а затем выступаем».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/341/55190>