

Глава 731. Беспрецедентная борьба (часть 1)

[Сумасшедший Поневоле, 50 уровень]

[Незаслуженное Восхищение, 46 уровень]

[Дождь Разлуки, 47 уровень]

[Скорбящая Душа, Смеющиеся Кости, 46 уровень]

[Цветок Среди Камней, 40 уровень]

[Пожалуйста, выберите режим игры]

[Вы выбрали игру на истребление (беспорядочный бой), пожалуйста, подтвердите]

[Подтверждение получено, случайно сгенерированное число участников: 6 человек]

«Тц... Еще и какой-то левый человек затесался...» - с сожалением подумал Фэн Буцзюэ, когда информация о количестве участников появилась у него перед глазами. – «А... Ладно, в любом случае, это беспорядочный бой, пусть будет так».

[Совмещение завершено, идет согласование нейронной связи, создается сценарий...]

[Перемещение начинается, пожалуйста, подождите]

Когда система произнесла эти слова, игроки лишились контроля над телами, и перемещение началось.

В этот раз... Нужно было увидеть боевые способности каждого члена Передовой Преисподней, потому, Фэн Буцзюэ выбрал для внутренней тренировки режим беспорядочного боя.

В такой единоличной борьбе, когда нужно полагаться только на себя, гораздо легче увидеть пределы сил каждого человека.

«Заставь своих противников дрожать, заставь их понять, что такое настоящий ужас!»

Очень быстро низкий зычный мужской голос с акцентом произнес эту реплику. Этот голос показался брату Цзюэ знакомым, и тут же появилось дурное предчувствие.

[Загрузка завершена, в нынешний момент Вы находитесь в стадии осуществления игры на истребление]

[Данный режим предоставляет краткое описание сценария, есть вероятность обнаружения ответвлений/скрытых квестов, а так же исследование мира]

[Награда победителю сценария: одна карточка-пазл]

[В ближайшее время воспроизведется краткое содержание сценария, после окончания воспроизведения, игра немедленно начнется]

Когда эти слова отзвучали, началось краткое описание.

Появившаяся перед глазами игроков картина была мрачной, грозовые тучи заволокли собой

все небо...

[Бездонное небо над городом демонов, безумные тени несут опустошающие войны]

[Хотят отнять все жизни, создать единственный сигнальный костер]

«Эй-эй... Снова стихи пошли... Это плохо!» - Фэн Буцзюэ сейчас, действительно, не хотел видеть эту штуку, но все же столкнулся с ней.

Тут же грозовые тучи у него перед глазами начали вращаться... Среди облаков появилась воронка у которой 'было не видно дна', огромная цитадель медленно спускалась оттуда, окутанная молниями и темной энергией.

«Умоляю... Пусть это будет Castlevania... Только не это...» - думал Фэн Буцзюэ. - «Но судя по японскому стилю этого замка... Это оно и есть!»

[Сильнейшие... Придите и бросьте мне вызов]

Эти мысли были прерваны репликой закадрового голоса, после чего... В воздухе появились два демонических глаза.

Эти глаза были разного цвета, один красный, другой синий, словно у змеиных глаз зрачки были прямой линией.

«Действительно, именно он...» - раньше Фэн Буцзюэ только подозревал, но в эту минуту он убедился, то был голос хозяина Ороты (по-японски *orochi*, главный отрицательный герой персонаж серии консольных игр производства koei 'Warriors Orochi', великий змей, который был заключен в царстве бессмертных, в последствии, из царства бессмертных он сбежал в человеческий мир и создал странное пространство для китайских героев Троецарствия и японских героев периода Сражающихся Царств, пытаясь найти себе сильного соперника).

Несколько секунд спустя, зазвучала быстрая музыка электрогитары, изображение внезапно сместилось, в поле зрения появилась пустошь и походные палатки на ней.

«Ага... Дальше будет воспроизведен сюжет, как полководцы государств будут поочередно разбиты и заключены...» - думал Фэн Буцзюэ. Естественно, он играл в 'Warriors Orochi'. Начальные кадры во всех частях были практически одинаковыми.

Далее, действительно, все разворачивалось именно так, как он и думал. В следующую минуту полководцы появились один за другим, Чжао Юнь, Юкимура Санада, Канецугу Наоэ и другие... Естественно, не обошлось и без таких бессовестных персонажей, как таракан Лу Бу и Тадакацу Хонды.

Все это сопровождалось энергичной музыкой. Демоническая армия, возглавляемая Ороты по одному сокрушала их...

Затем на сцену выходили генералы сражающихся царств, после этого, целую минуту разворачивался аналогичный же сюжет...

Увидев все это, Фэн Буцзюэ полагал, что 'продолжения' не будет, но...

Секунду спустя, в объективе показались фигуры нарисованные в совершенно другом стиле, в этот миг Фэн Буцзюэ просто не мог поверить своим глазам.

«Эти парни...» - брат Цзюэ был поражен, поскольку эти люди одеждой, вооружением и поразительными фигурами совершенно отличались от всех других. – «Вопреки ожиданиям, это персонажи из мира Раскатов Грома?»»

Он и так прибывал в шоке, но после минутного представления персонажа Раскатов Грома, произошло еще нечто поразительное...

«Еще?» - Фэн Буцзюэ пораженно смотрел еще не целую толпу разных по стилю рисования персонажей.

В этот раз от угнетения Ороты страдали... Прекрасно прорисованные 2D - персонажи в японском стиле, увидев на их спинах символ заходящей луны, он сразу понял... Что персонажи из мира The King of Fighters тоже здесь.

Затем... В кратком описании появлялось все больше персонажей, они все пришли из разных вселенных, некоторые даже из комедийной магии, от этого появлялось какое странное чувство.

Глядя на то, как все эти мастера замирали в картинных позах, Фэн Буцзюэ даже не мог язвить.

Дурное предчувствие превратилось в ужасную реальность...

Серьезность этой игры на истребление не мог просчитать даже брат Цзюэ...

[Король Демонов снизошел]

После десяти минут просмотра этого краткого описания, снова зазвучал закадровый голос.

[В глубинах бездны снова пробудился Ороты и получил непостижимую и ужасную силу]

[Будь то мир людей или царство бессмертных, никто не мог противостоять ему...]

[Чтобы найти себе достойного противника, Король Демонов поглощал в свое пространство все больше миров, неся им гибель и истребление]

[Герои, пришедшие из разных времен и пространств, сражались изо всех сил, чтобы не допустить уничтожение своих миров и суметь сбежать из пространства, наполненного нескончаемыми убийствами!]

[Однако... Демоническая армия была сильна, у других против нее не было и шанса]

[Потому, Король Демонов... Охотно дал им право напрямую вызывать его на бой]

[Все военные силы были созданы в город демонов]

Тут краткое описание неожиданно завершилось...

[Основное сюжетное задание активировано]

[Одержат победу в битве]

В тот миг, когда игроки снова вернули контроль над телами, они слышали системное сообщение.

Не зависимо от задания, первой реакцией Фэн Буцзюэ после восстановления подвижности, по-

прежнему, было исследование окружающей обстановки.

В данный момент он стоял на каменной осыпи, над головой было все тоже клубящееся грозowymi тучами небо.

Хоть пелена туч была очень плотной, но видимость была довольно неплохой.

Среди всего, что попадала в поле зрения брата Цзюэ, не было ничего живого, не известно скрывалось ли что-то позади этой груды камней...

«Хм... Похоже, с этим заданием будет много проблем...» - разведав обстановку, он нашел местечко, присел на камень в тени, чтобы скрыть свое присутствие, и вызвал игровое меню.

В игре на истребление, игроки могут видеть в командной панели ники товарищей и противников, их уровни, а так же живы те или мертвы.

В этот момент Фэн Буцзюэ видел, что все пятеро, без сомнения, 'живы'. Об уровнях и никах четырех товарищей можно не говорить, что же касается того шестого, что присоединился к ним, он тоже был прекрасно знаком нашему герою... Семь Убийств.

«Тц... Он тоже на максимальном уровне...» - это первое, что пришло на ум Фэн Буцзюэ, когда он заглянул в командную панель.

Хоть он является сотрудником 'Девятого Отдела', но Лезвие Ножа, в конце концов, тоже можно было считать 'игровым клубом', их сотрудников, более или менее, тоже можно было отнести к профессиональным игрокам. Потому, сейчас Семь Убийств уже стал игроком максимального уровня.

«Тяжко будет справиться...» - ворчал Фэн Буцзюэ. - «Он - один из тех противников, с которыми я бы не хотел столкнуться в сумасшедшем бою...» - размышлял он. - «В тот раз я одолел его один на один, очевидно, благодаря удаче. Что касается братца Таня... Откровенно говоря, то была обескураживающая победа... Сейчас он уже на пятидесятом уровне, боюсь, давно осознал 'уход в себя'. В такой ситуации... Его больше не провести...»

Не то, чтобы брат Цзюэ недооценивал себя по сравнению с другими, просто... Фэн Буцзюэ обдумывал проблемы весьма осторожно и пессимистично.

«И еще это задание... Не особенно логичное...» - брат Цзюэ тут же снова открыл панель заданий и прошептал. - «Разве обычно в 'беспорядочном бою' игра на истребление дается не задание 'стать единственным выжившим игроком в сценарии'? Как оно могло превратиться в 'Одержав победу в битве'?»

«Ааааа...»

Пока он раздумывал, вдалеке внезапно раздался крик.

Этот вопль заставил Фэн Буцзюэ почувствовать удивление, поскольку он узнал голос, это, определенно, был Ван Таньчжи.

«Эй? Этот парень с самого начала был так близко ко мне?» - брат Цзюэ поглядел в ту сторону, откуда доносился крик. - «К тому же... Он только вошел в сценарий и уже вступил в бой?»

Он верно догадался, братца Таня высадили неподалеку от него, к тому же... Ему не повезло

столкнуться в бою с генералом служащим Ороги.

Проще говоря... Когда Ван Таньчжи вошел в сценарий, то столкнулся с монстром уровня малого Босса.

«Хо... Что происходит?» - две секунды спустя взгляд Фэн Буцзюэ заметил мчащуюся... Или лучше сказать бегущую фигуру, а за ней следовал низкорослый, серокожий, человекоподобный монстр с копьём в руках, а так же... Более сотни солдат демонической армии.

«Где я ошибся?!» - на бегу кричал братец Тань. - «Что я сделал? Зачем гонитесь за мной?!»

«Ты только что сказал 'тот толстяк', не так ли? Я все слышал!» - разгневано кричал демон, бегущий следом и обуреваемый жадой убийства.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/341/325339>