Глава 582. Корпорация нечисти (часть 2)

В коридоре обстановка была практически такой же, как и в комнате, стены, пол и потолок были сделаны из неизвестного материала серого цвета. Через определенные промежутки можно было увидеть темно-зеленые символы, должно быть, используя эти символы можно было открывать двери в другие комнаты.

«Иди прямо по коридору и не фокусничай». – Хищник-охранник вышел следом за братом Цзюэ и указал дорогу.

Фэн Буцзюэ последовал указаниям, повернулся и размерено двинулся вперед. Через несколько шагов, он попытался завязать беседу: «Хм… Брат… Как тебя называть?»

«Не набивайся мне в друзья». – Холодно ответил Хищник.

«О… Не брат, твоя прическа такая оригинальная, где делал?» - продолжал наседать Фэн Буцзюэ.

«От природы такая». – Ответил Хищник (у хищников от природы на голове щетка от швабры).

«Хм…» - снова заговорил Фэн Буцзюэ. – «Работать охранником, наверное, тяжко? Сколько платят?»

«Цены, как в Европе, стоимость жилья, как на Луне, зарплата, как в Африке». – Недовольно ответил Хищник.

«О… Ха-ха…» - неестественно рассмеялся Фэн Буцзюэ. – «У нас почти так же».

В этот момент, пушки на плече Хищника внезапно двинулись… И три инфракрасных луча нацелились в спину брата Цзюэ.

«Если будешь продолжать болтать, я превращу тебя в труп, а потом выкину вон». – На полном серьезе сказал Хищник.

У Фэн Буцзюэ не было выхода, он втянул шею, чуть улыбнулся собеседнику и замолк.

«Настройки этого сценария, действительно, оригинальные…» - думал брат Цзюэ. – «Не известно, как там остальные…» - подумав так, он открыл игровое меню и обнаружил, что товарищи по команде, по-прежнему, живы. – «Хм… Пока никто не умер, это значит, что пока им ничего не грозит, только неизвестно, где они находятся…» - его взгляд быстро скользил по стенам коридора. – «Конструкция этого здания неизвестна, количество комнат неизвестно, способ открытия неизвестен, законы функционирования неизвестны… Попытки получить информации успехом не увенчались… Даже если сейчас я силой совладаю с этим хищником, дальнейшие шаги будут еще труднее. Хм… Сначала все же лучше постараться сотрудничать, а дальше поглядим по ситуации…»

……

Несколькими минутами ранее, другая комната.

«Охрана! Спасите! Убивают!» - громко кричал сидящий в углу Скелет, обхватив руками голову.

«Так тут и охрана есть?» - шептала стоящая посреди комнаты с [Канонизацией] в руках Роюй,

сверкая холодными глазами. – «Что это, в конце концов, за место…»

Не прошло много времени, и в этой комнате тоже появилась дверь, однако вошел не охранник, а местный менеджер – Безголовый Рыцарь, одетый в черные доспехи.

«Эх… Скелет, что хорошего я могу тебе сказать?» - Безголовый Рыцарь тяжело вздохнул (звук шел из его груди). – «Разве не ты сам говорил… Что уже давно не боишься людей?» - серьезно говорил он. – «Я знаю… В наше время люди не особо интересуются скелетами, но ты сам всегда их пугался… Что с этим можно поделать?»

«Н… Нет… В этот раз, правда, проблема не во мне…» - заикаясь объяснял скелет.

А Роюй в стороне сохраняла полную невозмутимость, она повернулась и поглядела на Безголового Рыцаря, а потом ровным голосом проговорила: «Ты кто? Что это за место?»

«Хм?» - хоть у Безголового Рыцаря не было головы, но он повернул верхнюю половину тела, что можно было истолковать, как ‘взгляд’ на Роюй. - «Охо… Видишь меня, но остаешься такой спокойной, действительно, храбрости тебе не занимать, к тому же при тебе имеется холодное оружие…» - Он отступил на полшага. – «Я должен спросить тебя о том же. Ты из какой организации? Не человек? Зачем пробралась в нашу компанию?»

«Какую компанию?» - спросила Роюй.

«Корпорацию Нечисти». – Ответил Безголовый Рыцарь. – «Эй? Я спросил, как ты вошла?» - с этими словами он поднял правую руку и заговорил в символ на тыльной стороне перчатки. – «Эй! Технический отдел? Говорит менеджер Безголовый, вы там объелись, что ли? Почему не человек был перемещен в комнату для запугиваний? Что произошло?»

……

То же время, подземная парковка Корпорации Призраков.

«Что тут творится…» - шептал Жадный Волк, скрывающийся за колонной в углу. – «Почему на парковке стоит гроб, тыква, и еще… Костяная лошадь…»

«Возможно, для существ из этого мира, это нормальные транспортные средства…» - отозвалась из-за другой колонны Сяолин.

Игрок с ID [Жадный Волк] выглядел лет на тридцать, с длинным мужественным лицом, он принадлежал к организации… Лезвие Ножа.

Верно, он состоял в одной организации с Гордым Небесным Драконом и Семью Убийствами, Сяолин и братец Тань уже некогда встречались с ним в сценарии, но нельзя сказать, что были хорошо знакомы.

Судя по ID, этот Жадный Волк вовсе не был простаком.

Семь Убийств* – величественные стремления, храбрость, затмевающая своих современников; Разбивающий Армии* – храбрость превосходящая всех, своеволие, готовность захватить весь мир; Жадный Волк* – находчивость, сообразительность и ловкость, хитроумная стратегия. В Книге Перемен сказано, что если три этих звезды соединятся, то мир будет переходить из рук в руки и никогда не обретет равновесия. (* - Древние названия звезд, прим. пер.)

Группа из тех человек с самой мощной боевой силой в Лезвии Ножа – Убийство, Разбивающий и Волк, хоть они и не обладали навыками, чтобы перевернуть небо и землю, но с такими громкими ID, они не могли быть и слабыми посредственностями.

Сосредоточивший все силы на таланте рукопашного боя Семь Убийств, в одиночной боеспособности, бесспорно, находился на высшем уровне Триллер Парка, если бы путь ему не преградил Ван Таньчжи, обладающий аурой второстепенного персонажа (данной мною), его навыков рукопашного боя было бы достаточно, чтобы войти в первую тридцатку Пика Борьбы за Господство.

Разбивающий Армии, в рамках повествования, еще не выходил на сцену, потому, пока не буду представлять его. Поговорим о Жадном Волке… Этот товарищ был мозгом и поддержкой Лезвия Ножа, он специализировался на таланте медицины, в данный момент, его персонаж был лишь на 37 уровне.

Из-за того, что Жадному Волку приходилось заниматься многими делами вне игры, он не мог проводить так много времени в сети, как Семь Убийств, к тому же, учитывая особенности его таланта, он не мог занимать высокое место в рейтинге боеспособности. Естественно, сейчас, когда рейтинг был изменен, он поднялся в списке.

В общем, это был очень полезный для команды игрок. В особенности для четверых богов смерти Передовой Преисподней, такой человек, обеспечивающий поддержку, был очень ценен.

«Это… Господа…» - в этот момент, заговорил третий прячущийся за колонной. – «Здесь никого нет, почему вы прячетесь…»

Третьим был [Утомленный Сном], в данный момент, его уровень был 34 – самый низкий в команде. У этого человека волосы торчали беспорядочно в разные стороны, а одет он был, вопреки ожиданиям, в костюм новичка. Однако… У него была очень спокойная манера поведения, это мало походило на игрока свободного времени, ищущего помощи в прокачке.

Как так? Все очень просто…

[Утомленный Сном] прежде носил другое имя. До Пика Борьбы за Господство, в рейтинге боеспособности, он занимал 18 место, в бою успешно освоил навык уровня S, звездный игрок, что после соревнований занял шестое место. Некогда первый человек клуба Нож Мертвеца - [Король Ножа Мертвеца].

К сожалению, ныне этот ID уже стал достоянием истории. Данные, касающиеся этого персонажа, были аннулированы и удалены системой, экипировка, предметы, игровая валюта этого персонажа – все осталось в клубе.

Кроме того, из-за того, что с клубом Нож Мертвеца был подписан договор об ограничении конкуренции, по закону, Утомленный Сном, покинув Нож Мертвеца, в течение года не мог устроиться на работу в другой игровой клуб.

Единственное, чему стоит порадоваться… Он мог работать, как одиночный профессиональный игрок, по крайней мере, не станет хикикомори.

Потому, Утомленный Сном заново зарегистрировался и начал с нуля, после Пика Борьбы за Господство прошло уже больше половины месяца, полагаясь на свой богатый игровой опыт, профессионализм, а так же, на помощь карт увеличения опыта, он успешно достиг 34 уровня.

Сейчас он играл, полагаясь на свою силу, а не на препараты, предоставляемые Ножом Мертвеца. Его реакция, интуиция, уверенность в себе… Все это сразу чувствовалось, без преувеличения, в плане одиночной игровой силы, он ничем не уступал игрокам уровня Никчемного Дяди.

«Парень в наряде по умолчанию смеет что-то вякать?! На колени!» - услышав слова Утомленного Сном, резко скомандовала Сяолин.

«Эээ…» - Утомленный Сном подумал несколько секунд, но не нашел, что возразить, потому лишь грустно спрятался за колонной.

«Эй! Глядите, кто-то идет!» - вскоре Жадный Волк что-то увидел, и шепотом предупредил товарищей.

Спустя секунду, три человека смогли наблюдать за происходящим с трех разных точек обзора.

На парковку вошел молодой человек, на вид лет двадцати с небольшим, одетый очень просто, и направился прямиком к гробу.

«Ааа… Как хорошо пораньше уйти с работы». – Парень был очень доволен, он шел и бормотал себе под нос.

Если бы он знал, что произойдет дальше, боюсь, его прекрасное расположение духа исчезло бы без следа…

«Ау! Плохо дело!» - внезапно раздался женский голос, он был сладким и красивым.

Парень тут же остановился, повернул голову на голос и быстро заметил хрупкую фигурку, наполовину скрытую колонной: «Нужна помощь, мисс?» - с этими словами он повернулся и пошел к ней.

Несколько секунд спустя, когда этот парень вошел в тень, стремительно выскочили две фигуры и прижали его к земле.

Холодный оружейный ствол уперся в бледный лоб молодого человека, оружие держала улыбающаяся Сяолин, она быстро проговорила: «Имя, должность, раса, я считаю до трех, один…»

«Эдвард! Вампир! Я обычный страшила! Умоляю тебя, не убивай меня!» - в панике ответил Эдвард.

«Брехня! Вампир и боится выстрела в голову? Если ты вампир, то почему не превратишься в летучую мышь и не сбежишь?» - находчивая Сяолин начала задавать пробные вопросы.

«Не каждый вампир может превращаться! К тому же, если отсечь мне голову, я могу умереть!» - быстро ответил Эдвард.

«О…» - Сяолин обменялась взглядами с двумя товарищами и продолжила. – «Ладно… Пока что я поверю тебе…» - но ствол она не убрала, и это были далеко не все ее вопросы. – «Хм… Ты только что сказал, что ты – ‘страшила’?»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/341/229103