

На первом месте в рейтинге боеспособности находился [Храбрый Призрак Поглощающий Небо], ID этого чемпиона не было в двадцатке рейтинга уровня. После его имени следовало слово «Порядок», означающее, что он член игрового клуба. Отсюда следовало, что его имя, безусловно, не могло быть среди двух скрытых имен в первом рейтинге. У таких больших клубов не может быть неярких профессиональных игроков, будьте уверены, что руководство таких клубов не позволило бы им скрывать свои имена, поскольку каждое появление в рейтинге – это демонстрация мощи клуба.

«Хм... Похоже, что в этой игре разница в уровнях действительно ничего не значит». – Пробормотал Фэн Буцзюэ. – «Рейтинг уровня лишь дает представление о самых быстро прокачивающихся игроках и какой диапазон уровней уже пройден... А действительно крутые парни представлены в рейтинге боеспособности».

Фэн Буцзюэ окинул взглядом список. В этом рейтинге не было скрытых имен, позади каждого из двадцати ID имелось название организации. По-видимому, «индивидуальной» силы очень трудно добиться, поэтому соперничество между обладателями командных ресурсов на начальном этапе было особенно очевидным. Так называемая «боеспособность», помимо индивидуальной силы игрока включает еще уровень талантов, навыки и экипировку. У игроков, которых поддерживают клубы, уровень экипировки и количество навыков больше. У игроков, прокачавшихся до двадцатого уровня, таланты приближаются к уровню D, поэтому появляется такая разница.

Стоит заметить, что за исключением этого игрока, Храброго Призрака Поглощающего Небо находящегося на первой строчке, другой игрок, после имени которого написано название «Порядок» стоит шестым после других имен. Шестой в этом рейтинге находится на первом месте в рейтинге уровня, и одновременно является первым достигшим максимального уровня в закрытом тестировании - [Бесстрашный Храбрец].

А в рейтинге от второго до пятого места, игроки принадлежали к другой организации, ID в порядке убывания [Шива], [Вишну], [Брахма], [Яма], эти четыре связанных божества относились к одному клубу, именуемому «Сообщество Богов». По-видимому этот клуб тоже очень сильный, потому что в первой десятке рейтинга уровней, эти четверо тоже присутствовали.

Фэн Буцзюэ закончил осматривать южную сторону колонны, и поспешно перешел к западному и северному рейтингам, в этих двух списках общая сила организаций и их боевая мощь. Никаких неожиданностей, два верхних имени в этих списках относились к [Порядку] и [Сообществу Богов]. Боеспособность Сообщества Богов была больше, но в общей силе Порядок всех превосходил.

На самом деле, эти два слова «общая сила» заставляли задуматься, и раз уж сюда включается и понятие боевая сила, тогда следует указывать и всесторонние способности организаций. Кроме денежных и людских ресурсов, самой сильной чертой Порядка можно назвать – отсутствие недостатков.

Например, «Непобедимый Храбрец», до встречи с Фэн Буцзюэ на этапе закрытого тестирования, был одним из тех, кто в Порядке отвечал за прокачку таланта рукопашного боя. Никакие другие уровни, экипировка и прочие таланты были для него не важны, ему нужно было закончить эту работу и предоставить клубу информацию и опыт по этому вопросу.

А прочими талантами, естественно, занимались другие исследователи. Порядок использовал такой способ приобретения ценных материалов и ожидал присоединения к игре основных игроков (с началом открытого тестирования они уже прибыли), тогда половина работы будет уже сделана и не придется тратить время впустую.

Можно сказать, что у Порядка уже была идеальная высокоэффективная система, особенно для сбора игровых сведений, всесторонне продуманная. К тому же уже был вовсе не маленький уровень, проведены глубокие исследования и сделаны выводы. Опубликуй они свободно внутренние данные компании и это заставило бы лопнуть парней, которые пишут поверхностные инструкции на форуме. Естественно, они не могут такое сделать с общими ресурсами, даже если бы им заплатили большие деньги, это все равно невозможно это сделать.

Однако, клуб Сообщество Богов тоже не даром ест свой хлеб, их отличительной чертой является индивидуальная сила игроков. Как играют другие клубы, их не касается. Стратегия Сообщества Богов очень проста, с начала закрытого тестирования участвовали все звездные игроки, тренировались. Так или иначе, у них на руках были все тузы, рано или поздно они ими сыграют.

Фэн Буцзюэ просмотрел оба списка с двадцатью наименованиями организаций, хоть они по большей части дублировали друг друга, за исключением Порядка и Сообщества Богов, были и игроки других организаций, которые поднимались в рейтинге уровня и боеспособности, всего их было 7. Ситуация с другими организациями была неясной, во всяком случае, в этих двух рейтингах Ледяной Император не фигурировал... Это характеризовало степень их общественной известности.

Просмотрев все четыре списка, Фэн Буцзюэ подошел к информационной колонне и стал наблюдать за аукционом. В итоге у его глаза на лоб полезли, цена была неподобающе высокой. Посредственная экипировка продавалась еще дороже, чем одежда.

Стартовая цена экипировки наилучшего качества примерно десятого уровня была 120 000, а конечная выше 200 000. Другими словами, стартовая цена была почти 60 юаней (примерно 560 руб, прим. пер.). Все это Фэн Буцзюэ находил крайне забавным, потратив такие деньги, человек мог купить себе полный комплект недорогой одежды и носить его долгое время, а сколько уровней можно будет использовать эту экипировку? А потом, на двадцатом уровне, заменить ее на простую экипировку, купленную в магазине.

Открытое тестирование только началось, и игроки боялись продешевить, продавая свои товары на аукционе, это душевное состояние можно понять. Самое печальное в онлайн играх это... Когда ты в один прекрасный день обнаруживаешь, что вещь которую ты выбросил словно мусор, неожиданно, оказалась бесценным сокровищем...

А люди, которые целыми днями торгуют на аукционах в большей или меньшей степени придерживаются мнения: дешево покупай – дорого продавай. При покупке лучше всего иметь дело с теми, кто не разбирается в ситуации на рынке и установил цену ниже реальной стоимости. При продаже установить цену выше эквивалентной и лучше всего, чтобы какой-нибудь простофиля не заметил этого и сам себя обманул.

Все люди в мире думают так, и только дураку это не подходит, потому что они всегда и везде считают себя правыми. В результате продать вещь можно, все-таки есть игроки, которые устанавливают честные цены.

В Триллер Парке свойства экипировки случайно сгенерированы игрой, в таких условиях

встретить две одинаковые вещи практически нереально, поэтому многие придерживают товар, набивая цену, а задрав цену так же не знают, с чего начать. Перепродать такие товары игрокам очень трудно, они покупают товар по адекватной цене и надеяться продать его по более высокой, что практически невозможно.

Кроме того, чтобы избежать безнравственных спекуляций, расходные материалы продаются в системных магазинах. Система запрещает повышать на них цену и вешать на аукцион (за исключением предметов из Жуткого Ящика). Кроме того, аукцион отказывается размещать предметы качества «мусор» и «старье», если у них нет специальных эффектов или свойств. Попытки подобрать в сценарии неудачные вещи типа «камень», «кишки», «собачье дерьмо» и тому подобные, а потом по высокой цене вывесить их на аукционе, тоже можно оставить.

Стоя в любом месте этой центральной зоны можно было открыть и просмотреть аукционное меню. Фэн Буцзюэ просматривал его долгое время. Так же как и на экране постоянно обновлялся список выставленных на продажу товаров, в меню можно было сортировать их по важности, страницу за страницей... Едва ли у одного товара была разумная цена, все они были выставлены по цене, которая не вызывала одобрения у людей. В соответствие с тем, как эти парни устанавливают цены, если бы Фэн Буцзюэ, скрепя зубами вытащил [Трубный Ключ Марио], [Танец Воина Кубка], [Резонансный Доспех], то комплектом мог продать за 600 000, но боюсь, не пройдет и минуты, как окончательная цена будет сбита, и купившие их люди будут думать: Как хорошо, что встретился такой дурак как Х.

Подумав об этом, у Фэн Буцзюэ, неожиданно, родился коварный... Эм... План.

Он повернулся и направился к лифтам, приготовившись отправиться в последний новый район – Жуткий Ящик.

Можно сказать, что сейчас Фэн Буцзюэ не испытывал нехватки в экипировке, к тому же у него было достаточно очков навыка. Ему только и нужно было сейчас купить экипировку наилучшего качества, а затем вывесить ее на аукцион за разумную цену и продать по окончательной цене, тогда он получит несколько сотен игровых монет, и проблем с одеждой больше не будет.

.....

Очень быстро Фэн Буцзюэ вернулся в стартовое пространство, выложил из рюкзака в хранилище фонарик и решил первым делом получить награду за рейтинг страха. В опыте он, по-прежнему, не нуждался, 50 000 игровых монет была для него, как мертвому припарка, лучше уж выбрать экипировку и продать ее...

Поэтому, в этот раз он вытащил случайную экипировку:

[Наименование: Куртка Кенни с капюшоном]

[Тип: доспехи]

[Качество: наилучшее]

[Защита: слабая]

[Особенности: нет]

[Эффект: В допустимых пределах выдерживает повреждения всей команды (включая атаки монстров, несчастные случаи, стихийные бедствия); В режиме командного выживания может заставить одетого в экипировку ожить после смерти на прежнем месте, один раз.]

[Условия экипировки: игрок – мужского пола, привязка после надевания]

[Примечание: О! Господи, они убили Кенни!]

Этот доспех для верхней половины тела, и не имеет никакого отношения к одежде. Экипировка – это экипировка, а одежда, это как вид «кожи», и то и другое можно носить одновременно, но видно будет что-то одно.

Фэн Буцзюэ очень хорошо понимал смысл шутки про Кенни, поэтому... Хотя он и не мог сейчас надеть резонансный доспех, он так же категорически не мог с горяча надеть этот доспех.

Надевать такого рода вещи, значит искать смерти, подарить – навредить жизни, а выбросить на аукцион – все равно что угробить незнакомца...

Сейчас в его рюкзаке было 8 из 10 вещей, еще можно было добавить 2 вещи. Согласно представлению Фэн Буцзюэ о цене, экипировка наилучшего качества в Жутком Ящике продавалась примерно за 300 очков навыка, в крайнем случае, 500 очков за экипировку. В таком случае он не сможет купить два вещи, поэтому двух свободных мест ему должно хватить. Так или иначе, после первой же покупки он собирался отнести и повесить ее в торговом центре.

Вернувшись в лифт, Фэн Буцзюэ дождался, пока двери закроются, и нажал кнопку [Жуткий Ящик]. В этот раз все было немного странным, после нажатия двери не открылись сразу, и не было системного сообщения. Через две секунды лифт неожиданно двинулся. Но что еще более странно, Фэн Буцзюэ почувствовал, что этот лифт двигается не просто вверх или вниз, а как на американских горках, не следуя никаким законам, перемещаясь в разные стороны и на очень длинные расстояния.

Примерно через минуту лифт полностью остановился и в тот момент, когда дверь автоматически открылась, перед глазами Фэн Буцзюэ предстала неожиданная картина.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/341/22488>