

Ночь 23 мая, пятый тур [Сражения Коконов] и завершающий этап этого сражения.

К этому моменту, случайность в прохождении на следующий этап практически можно было исключить, каждый оставшийся игрок, без сомнения, был силен.

Соперником Ван Таньчжи в этом сражении стал профессиональный игрок клуба «Сообщество Богов». Хотя этот человек и не был так же силен, как Четыре Императора, но вовсе не простак, на самом деле в силе он не уступал никому из звездных игроков.

После случайного распределения, штатный сотрудник компании «Сон» выбрал этот бой «ключевым», для трансляции на главном экране Торгового Комплекса, его в прямом эфире смогли посмотреть несколько сотен тысяч зрителей.

Фэн Буцзюэ ожидал, что такое могло случиться, поскольку ID [Незаслуженное Восхищение] весь день муссировался на форуме. Хотя фурор, который тот произвел и уступал тому, что устроил брат Цзюэ, оказавшись в списке особых приглашенных игроков, но тоже привлек немало внимания.

Какой-то неизвестный, вопреки ожиданиям, смог победить игрока с шестнадцатого места рейтинга боеспособности – Семь Убийств? Кто этот парень? Из какого он клуба? Какие методы использовал? Какой талант тренирует?

Моментально стали распространяться сплетни, миноги игроки, кто знали братца Таня, а так же, еще больше тех, кто братца Таня не знал, начали открывать темы на форуме, чтобы во всем разобраться...

Так же, возросло число просмотров записей боев братца Таня. За исключением фрислота, остальные три боя были в центре обсуждения.

К этому моменту, уже никто не ставил под сомнение силу братца Таня, и проблема фрислота никого не волновала. Оглядываясь назад... Из трех боев Ван Таньчжи, два были завершены одним ударом, можно сказать, что для убийства ему не нужен был второй клинок... А его бой против Семи Убийств, так вообще был потрясающим. Особенно последняя минута сражения... Без сомнения, в настоящий момент, это была игра на высшем уровне.

Таким образом, то, что бой пятого раунда братца Таня был транслирован на главном экране, вполне логично.

Однако, это сражение было не таким потрясающим, как рассчитывали зрители, поскольку... От начала и до конца весь бой занял всего три минуты.

Ван Таньчжи спокойно победил, эта победа была такой легкой, что весь процесс оказался каким-то скучным. Вплоть до того, что многие заподозрили... Что его противник был слишком слаб...

Но... Была так же небольшая группа людей, которая в этом соревновании видела и не такое. Это были самые сильные игроки, они причисляли [Незаслуженное Восхищение] к тем противникам, с которыми меньше всего хотели бы столкнуться...

.....

Два часа ночи 23 числа, [Сражение Коконов] официально завершилось.

Список сотни сильнейших в первом Пике Борьбы за Господство Триллер Парка был готов, девяносто прошедших отбор и десять сильнейших игроков были объединены.

Далее следовало [Сражение Бабочек], оно стартовало ночью 25 мая и так же проводилось в режиме сна. Этот этап проходил в один раунд, пятьдесят победителей попадали в финал – «Пик Борьбы за Господство».

[Сражение Бабочек] отличалось от [Сражения Коконов] тем, что список боев был определен и опубликован заранее...

Хоть пары так же определялись случайным образом, но эта заранее определенная случайность и случайное распределение непосредственно в самом сценарии... Отличались, как небо и земля.

Список сражающихся был вывешен ночью 23 числа, это означало... Что игроки, перед началом [Сражения Бабочек], имели на подготовку примерно 48 часов. За это время, участники и команды, поддерживающие участников, могли сделать сотню дел. Например, исследовать материалы о противнике, изучить записи прошлых боев противника, подготовить подходящую экипировку, навыки и так далее.

Такое правило, естественно, вызвало массу недовольства среди игроков, на форуме снова поднялась волна. Сторонники теории заговора опять оживились, они утверждали, что, таким образом, компания «Сон» содействует игровым клубам и роет яму бедным игрокам свободного времени...

Нельзя не признать, что игрока свободного времени Фэн Буцзюэ, такое правило, безусловно, ставило в уязвимую позицию. А самое ужасное было в том, что он не мог проиграть...

Во-первых, у него над головой висел нимб «специального приглашенного игрока», будучи всеобщей мишенью, его поражение, неизбежно, станет темой для пересудов. Во-вторых, сейчас его можно было считать подручным Вуди, в прямом смысле, он был передовой преисподней, авангардом тьмы. Если в этом первом задании, он провалится на первом же шаге, это будет хуже некуда.

Потому, брату Цзюэ нужно было, как следует, постараться в этом состязании.

Только... Реальность была намного суровее, чем представлялось. Поскольку противникам Фэн Буцзюэ в [Сражении Бабочек], очень удачно, оказался еще один особый приглашенный игрок - [Павшая Нюй Хуай].

Ранее уже упоминалась, что хоть эта Павшая Нюй Хуай в рейтинге боеспособности так же была анонимно, но этот вовсе не влияло на ее положение звездного игрока.

Давайте детально обсудим причины этого...

Прежде всего, эта девушка в реальной жизни была красавицей. Во-вторых, она - профессиональный игрок, и при этом, первый мастер клуба «Алая Вишня».

Уже этих двух пунктов было достаточно, чтобы она была знаменита.

Во все времена, слова «красавица-игрок» привлекали взгляды, естественно, не обязательно

игровой уровень «красавицы-игрока» должен быть высок...

Однако Павшая Нюй Хуай и тут выделилась, она была первой женщиной-участником в истории, занявшей первое место в международных соревнованиях по киберспорту, что будет в будущем неизвестно, в любом случае, это, определенно, было впечатляющим достижением...

Задолго до старта Триллер Парка, Павшая Нюй Хуай уже была игровой звездой мирового уровня. Ее популярность намного превосходила «Жить Сегодняшним Днем» Порядка и Четырех Императоров Сообщества Богов, о «Ноже, Мече и Улыбке» Скитальца и говорить нечего, организация жигало Ледяного Императора, была словно пыль под ее ногами...

В плане внешности, еще одна женщина-игрок - [Яма], по силе не уступала Павшей Нюй Хуай, и ее реальная внешность тоже была ничего. Но если ее поставить рядом с Павшей Нюй Хуай, то она бы смотрелась словно простая прохожая...

При таких данных, Павшая Нюй Хуай была известна в телевизионных кругах. Очень давно несколько известных агентств пытались подписать с ней контракт. Все опытные агенты по талантам утверждали, что с ее данными можно сразу попасть в Голливуд, а дальше, без особых усилий, она бы смогла получить и главную женскую роль, а глупые зрители оплачивали бы все ее счета.

Но Павшая Нюй Хуай твердо решила развиваться на игровом поприще, пусть даже стать игровой звездой намного сложнее, чем просто звездой, пусть женщинам-игрокам пробиться невероятно трудно, это ее не волновало. Полагаясь лишь на свою силу, она добилась славы, и стала общепризнанным игровым мастером.

Возможно, поскольку Павшая Нюй Хуай была очень целеустремленна в своей игровой карьере, число ее фанатов в игровых кругах не уступало, числу оных у звезд кино. К тому же, ее фанатов была так много, что можно было сказать, она является непревзойденной королевой игрового мира.

То, что Фэн Буцзюэ напоролся на такого противника, очевидно, очень скверно...

С точки зрения сторонних факторов, число поклонников Павшей Нюй Хуай исчисляется миллионами, а ID [Сумасшедший Поневоле] вызывает лишь нелепые пересуды о сверхъестественном... Люди слышали о нем множество сплетен, но почти никто его не видел... О какой поддержке тут может идти речь.

С точки зрения силы, брат Цзюэ находился на втором месте рейтинга боеспособности, а Павшая Нюй Хуай на четырнадцатом, они оба из первой двадцатки рейтинга, к тому же, оба особые приглашенные игроки. По меньшей мере, основываясь на способе вычисления системы... Разница между этими двумя не может быть слишком велика.

Более того, Павшая Нюй Хуай уже давно получила известность, как сильный профессиональный игрок. Как говорится, среди широко известных не бывает людей с дутой репутацией, потому у брата Цзюэ не было надежды, что его противник окажется слаб.

Возможно, единственный честный момент был в «предварительном сборе информации». Из-за того, что оба этих человека не участвовали в [Сражении Коконев], ни у кого не было записей их матчей. Что касается информации о персонаже (основное оружие, экипировка, навыки, боевой стиль и прочее)... Фэн Буцзюэ был игроком свободного времени, потому у него не было надежных каналов, чтобы раздобыть информацию о противнике. А Павшая Нюй Хуай, хоть и обладала поддержкой клуба, но в отношении Фэн Буцзюэ, «Алая Вишня» оказалась полностью

беспомощна...

Одним словом... Это состязание привлекло массу внимания, к тому же, исход битвы предугадать было крайне сложно.

Компания «Сон» так же не преминула объявить: Этот бой будет транслироваться на главном экране.

Это [Сражение Бабочек] привлекло огромное внимание зрителей. Многие сомнения будут развеяны в этом бою...

[Сумасшедший Поневоле], кто этот парень, так внезапно пробивший себе дорогу на второе место рейтинга боеспособности? Даже Павшей Нюй Хуай это было крайне любопытно...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/341/158457>