Глава 351. Игрушечная война (часть 4)

Ночь, 12 часов 30 минут, первый этаж торгового центра «Есть Все», специальная секция замороженных продуктов.

Прислоненные к стене полки с молочными продуктами и охлажденными напитками выстроились в ряд, их край возвышается над полом примерно на метр. В данный момент, бойцы авангардного отряда, Фэн Буцзюэ и Ван Таньчжи идут по этому краю.

С их точки зрения, эта дорога не узкая, вероятно, здесь могли бы идти рядом два человека, слева от них была полка с очень низкой температурой, множество пакетов с молоком стоят стеной. А справой стороны - крутой обрыв (расстояние в один метр превышает их рост более чем в 10 раз).

Свет с низкотемпературной полки обеспечивает видимость в этом районе, естественное, это не специальное осветительное оборудование, потому большая часть этого отдела все так же находится в тени.

Если встать на краю полки и посмотреть вниз, то весь штурмовой отряд Nintendo лагеря Classic, виден, как на ладони.

Все игрушки Nintendo, за исключением крупных моделей и способных перемещать на себе тяжелое вооружение (например, R.O.B (Robotic Operating Buddy, прим. пер.)), сидели верхом на «восьмибитных танках».

Эти танки были трех типов, первый – NES (на самом деле, это американская версия Nintendo (игровая приставка, прим.пер.), полное наименование – Nintendo Entertainment System, это игровое устройство девяностых годов, название и сейчас синоним высочайшего качества), он квадратной формы, основание на несколько сантиметров уже, чем верхняя часть, цвет серовато-белый, кассетник расположен горизонтально в корпусе.

Второй – FC (так же Nintendo (игровая приставка, прим.пер.), полное наименование Family Computer… Название не соответствует сути). Красно-белого цвета, размером в несколько раз меньше NES, кассета вставляется вертикально.

Третий – маленький тиран (классический пример удара, наносимого подделками, при запуске произносилась бессмысленная фраза «безграничная радость маленького тирана», это веха промывания мозгов маркетингом), полностью черного цвета с золотым логотипом (две сталкивающиеся боксерские перчатки), размер корпуса между NES и FC. Здесь имелась специальная кругла кнопка сброса, а так же автоматически закрывающаяся пылезащитная перегородка, можно сказать, выпендреж прет из всех щелей.

В настоящий момент было примерно 30-40 восьмибитных танков, они формировали боевой строй «клин» и медленно двигались вперед. Среди них NES и FC было по половине, маленький тиран был только один и находился в арьергарде, им управляли Марио и Луиджи.

Все эти «танки» были включены… Сидящие сверху персонажи управляли ими при помощи джойстиков. Что касается того, каким образом они двигались… Понятия не имею.

«Твой талант расследования развит лучше, наверняка можешь видеть дальше меня». – Не оборачиваясь сказал, идущий впереди Фэн Буцзюэ, братцу Таню.

«А, я как раз смотрю». – Отозвался братец Тань, к сожалению, сила его зрения, по-прежнему, оставалась очень ограниченной. – «Впереди врага пока не видно».

«По правде говоря, сейчас мы в большой опасности». – Сказал Фэн Буцзюэ. – «Двигаясь во главе отряда, захватить высоту, обнаружить положение противника, это нормально, но…» - он сделал паузу. – «Наша позиция открыта источником света поблизости, к тому же, находясь на таком возвышении, практически без прикрытия… Велика вероятность, что нас обнаружит снайпер противника…»

«Верно!» - в этот раз реакция братца Таня была очень быстрой. – «К тому же, Скорбящая Душа знает, что у тебя есть [Объятия Артемиды], и застрелить тебя будет непросто, когда придет время, она, определенно, начнет с меня!»

«Кроме того, что больше всего заслуживает внимания… С самого начала мы оказались в сценарии без всяких переменных, а затем, шаг за шагом, стали пушечным мясом лагеря Classic». – Говорил Фэн Буцзюэ. – «Этот план по «сражению в авангарде», как не посмотри, дорога, ведущая нас к смерти».

«И что это означает?» - спросил братец Тань.

«Хм… Если Дождь Разлуки и Скорбящая Душа встретили такое же обращение в Novel, то значит я просто слишком мнительный». – Пробормотал Фэн Буцзюэ. – «Однако я серьезно подозреваю… Что мы двое находимся под «особой опекой» системы».

Братец Тань спросил: «Ты хочешь сказать… Что всю эту ошибочную ситуацию с NPC создала система?»

«Нет, проблема не только в ситуации…» - помахал пальцем Фэн Буцзюэ. – «Если посмотреть на все в целом, управление системой… Так называемыми ‘обстоятельствами’». – Объяснял он. – «Она может преподнести игрокам на блюдечке ресурсы сценария, только опираясь на свое влияние. Так же может создать игрокам некоторые проблемы, заставив их выбираться, потратив много умственных и физических сил».

«Тогда…» - услышав это, братец Тань задал очень бессмысленный вопрос. – «Ты враждуешь с системой?»

«Мне неохота отвечать на такие ограниченные вопросы». – Ответил Фэн Буцзюэ. – «Я хотел сказать… Это заставляет меня вспомнить один пост, который я видел на форуме, он назывался ‘Поиск скрытых правил сценария’».

«Он заслуживает доверия?» - спросил братец Тань.

«Это лишь консолидация опыта игрока, полученного в игре, а не научная статья. Заслуживает доверия или нет, судить нам». – Сказал Фэн Буцзюэ тоном старшего, дающего наставление младшему. – «Анализ и практическое использование неотделимы».

«Ладно… Так что там было?» - спросил братец Тань.

«Много всего, но по большей части, там были предположения, которые нельзя доказать с позиции игрока». – Ответил Фэн Буцзюэ. – «В частности, в одном абзаце упоминалось… О форме вызова в начале игры на истребление, скрытом правиле ‘получения выгоды принявшим вызов’». – Он сделал секундную паузу и рассказал подробнее. – «Например, предположим… Есть игрок А и игрок Б, у игрока А боевые способности сильнее, чем у Б, в таком случае…

Когда А бросает вызов Б в игре на истребление, после начала сценария, система может поместить Б в определенные «обстоятельства», или увеличить для А трудность обстоятельств.

А когда Б бросает вызов А, то сценарий сохраняет конфигурацию по умолчанию».

«Другими словами… Сторона, принявшая вызов, в любом случае оказывается в выгодном положении». – Следовал ходу мыслей брата Цзюэ братец Тань. – «Если бросившая вызов сторона сильнее, то принявший вызов может получить преимущество. Если бросившая вызов сторона слабее, то принявшая вызов сторона не получит убытка».

«Верно». – Сказал Фэн Буцзюэ. – «Потому… Если предположить, что это скрытое правило действительно существует, тогда мы, как пригласившая на бой сторона, можно сказать, оказались в зависимом положении».

«Постой-ка… Это значит…» - на лице братца Таня было удивление. – «Система решила, что мы сильнее команды Сяо Лин и старшей сестры Дождя?»

«Пф… Я один мог бы справиться с ними двумя». – Кто мог ожидать, что Фэн Буцзюэ невероятно спокойным тоном скажет такое.

«Эй-эй… Хоть это и потрясающе, что ты поднялся на вторую строчку рейтинга боеспособности, но такое поведение не слишком ли заносчивое?» - съязвил братец Тань.

«Вы двое еще не натрынделись?» - внезапно раздался другой голос.

Повернувшись на голос, они увидели маленького черного человечка на упаковке с молоком, это был Кодовый человек. Поскольку он был особым 2D персонажем, одной из его способностей было умение свободно передвигаться по любым плоским поверхностям. – «Есть, что мне доложить?»

«Э… Нет». – Ответил братец Тань, указывая за пределы прилавка. – «Сам погляди, не видно и тени других игрушек, а на стеллажах впереди темно».

«Странно… Три минуты назад мы уже перешли «опасную черту»…» - прошептал Кодовый человек и тут же сказал чуть громче. – «Ладно… Продолжайте двигаться вперед, сохраняя бдительность, в случае чего дайте мне знать». – Отдав этот приказ, он спустил вдоль по плоской стене прилавка…

«Есть, командир!» - для вида отозвался Фэн Буцзюэ и проводил взглядом собеседника.

«Ты понял, что значат его слова…» - несколько секунд спустя, сказал братец Тань.

«Да, наверняка, очень скоро начнется…» - Фэн Буцзюэ еще не успел договорить, как услышал, что снизу прилавка раздался крик. – «Враг атакует!»

У братца Таня слегка подскочил уровень страха, он тут же принялся напряженно озираться по сторонам. Брат Цзюэ сохранял спокойствие, сначала он повернул голову и посмотрел на игрушку, которая кричала – Дидди (Дидди Конг, обезьяна в красной кепке, он отличался от Донки Конга тем, что мог говорить…) спрыгнул с NESa и указывал… Вверх!

Тук-тук-тук… В этот момент раздался странный ритмичный стук.

С довольно высокой полки на юго-западе стартовали несколько вертолетов Лего, в каждой

кабине сидел крохотный человечек.

«Восьмибитные танки – это транспортные средства… А вертолеты Лего могут летать…» - сказал Фэн Буцзюэ, видимо, ему потребуется еще какое-то время, чтобы осознать эти настройки… Но сражение не могло из-за этого остановиться.

«Замедлить скорость, держать строй! Крупногабаритные игрушки, защищать оба фланга, дальнобойные орудия, приготовиться к ответной атаке!» - Марио заслуживал звания командира штурмового отряда Nintendo, встречный бой не заставил его запаниковать, он быстро отдал целый ряд приказов.

«Рев…» - Донки Конга зарычал, задрал голову и вышел вперед. Он обоими кулаками колотил себя в мощную грудь, будто показывая врагам свою силу. С точки зрения игрушек, этот орангутан действительно был решительным, его сила впечатляла. А движения не были медленными.

Бах-бах-бах…

С вертолетов нещадно открыли огонь, «ракеты с упрощённой системой предпусковой проверки» из конструктора Лего отправились в полет.

Ехавшие на танке Самус и Мегамен отреагировали очень быстро, они подняли руки и открыли ответный огонь, их боеприпасами действительно были световые пучки…

«Эй… Это уже выходит за рамки физических возможностей игрушек!» - Фэн Буцзюэ полагал, что игрушечная драка сводится главным образом к уничтожению в ближнем бою, самое большее, они могли метать что-то, как R.O.B. Что касается его и братца Таня, главную опасность для них представляли Скорбящая Душа и Дождь Разлуки.

Он никак не ожидал, что настоящее сражение будет таким. Classic и Novel обладали оружием, способным длительное время вести непрерывный огонь с дальнего расстояния, да еще военно-воздушными силами…

«Брат Цзюэ… Как насчет того, чтобы сначала спуститься отсюда? Пока противник не обратил на нас внимания…» - выдвинул невероятно конструктивное предложение братец Тань.

«Хм, у меня была такая же мысль… Валим!» - еще не закончив говорить, Фэн Буцзюэ спрыгнул с края прилавка вниз. Он использовал [Лунную Походку], чтобы накопленная кинетическая энергия не превысила пределы, которые он мог выдержать, тем самым избегая возможности разбиться насмерть.

Увидев это, братец Тань последовал за ним, полагаясь на свой навык звания, благодаря которому, он мог бежать прямо по отвесной стене, спускаясь еще легче, чем Фэн Буцзюэ.

Кто мог подумать, что как только они приблизятся к поверхности, на полу, быстроходные войска Novel, как раз, пробьются с боем и атакуют с флангов у впередистоящего огромного холодильника.

Их была тьма тьмущая, куда не посмотри, все заполонили Гандамы…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/341/124310