

- Что?!

- К двенадцати часам ночи, весь город Роуг будет разнесен вдребезги!

После того, как Фэн Ло собрал кровь Тирана и вернулся в бюро охраны, выражение лиц игроков уже не было таким расслабленным, как во время раздела дропа.

Новость, принесенная Линь Аотянь и его двумя помощниками, без сомнения, застала всех врасплох.

- Но ведь у нас все еще есть миссия, защитить город в течение 12 часов и уничтожить команду противника!

- Миссия была объявлена системой примерно в 12:00 пополудни. Если мы хотим завершить ее, нам нужно подождать, по крайней мере, до 12:00 ночи. Разве это не значит, что у нас после этого не будет времени сбежать??

- Но ведь система не даст нам задание, которое приведет нас на верную смерть, не так ли? - нахмурившись, сказал брат Лин. Как у человека, ответственного за нынешнюю миссию, у него сейчас болела голова. Он был более искусен в прямом бою и работе по обеспечению безопасности. Такого рода разведывательно-аналитическая работа, действительно, не была его сильной стороной.

- Защита города, в течение 12 часов, может оказаться не совсем необходимой. - спокойно сказала сестра Жуй. - Я думаю, что есть причина, по которой система установила ограничение по времени выполнения миссии. По правде говоря, она хочет удержать нас в городе Роуг, чтобы сюжетная линия "Биологическая Опасность / Предзнаменование" могла продолжаться развиваться через нас.

Фэн Ло прервал ее и сказал:

- Условия миссий в Войне могут меняться, потому что действия игроков, в определенной степени, влияют на развитие истории. Таким образом, по мере развития сюжета, меняются и поставленные задачи. Итак, либо у задания есть какие-то скрытые требования, которые позволяют нам сократить время, необходимое для защиты города, либо мы можем придумать что-то, чтобы оттянуть время взрыва!

Он думал об этой проблеме после того, как услышал о ней от Линь Аотянь и его помощников, и его вывод был таким же, как и у сестры Жуй.

Степень свободы в миссиях Войны была чрезвычайно высока. Не было никакой фиксированной процедуры. Ограничение системы на игроков было в основном установлено, для обеспечения развития сюжетной линии. Например, в городе Изгнанников, армия повстанцев осадила город,

чтобы игроки уничтожить Босса-Стального Жука, который оказался в городе. Таким образом, это не позволяло игрокам убежать перед лицом опасности.

Нынешняя миссия нуждалась в игроках, чтобы защитить город Роуг. Без сомнения, это должно было развить сюжетную линию Биологическая Опасность / Предзнаменование, поэтому система надеялась, что игроки останутся в городе Роуг, на определенный период.

Однако, поскольку миссия была автоматически принятой сюжетной миссией, игроки не получили сертификат о призыве на военную службу, как раньше, в городе Изгнанников. Таким образом, требования системы к игрокам были не столь строгими. Если бы игроки решили вырваться и уйти прямо сейчас, то они, вероятно, только вызвали бы провал миссии "Биологическая Опасность / Предзнаменование", и не было бы сурового системного наказания.

Таким образом, на данный момент, перед игроками были поставлены два варианта выбора. Первый из них состоял в том, чтобы отказаться от сюжетной миссии "Биологическая Опасность / Предзнаменование" и решить вырваться и уйти отсюда пораньше. В этом случае, им не пришлось бы проходить через опасности, вызванные поведением корпорации Амбрелла, по уничтожению улики. Второй, остаться в городе Роуг. Тогда им придется придумать способ сократить время, необходимое для обороны города, или отсрочить время взрыва.

Если бы они выбрали первый вариант, то это, несомненно, было бы выгодно для завершения градостроительной миссии. В конце концов, они уже получили доказательства, так что, как только они отсюда вырвутся, миссия по строительству города больше не должна иметь никаких препятствий.

Что касается второго варианта, то опасности и факторы риска, несомненно, возрастут; это может даже привести к провалу трудной, наполовину завершенной миссии по строительству городов.

Итак, что же они должны выбрать?

После короткого молчания первым заговорил брат Лин.

- Я думаю, нам лучше сразу же уехать. Сообщите NPC о новостях, прежде чем заставить охранников NPC присоединиться к нам в прорыве. В таком случае, вытащить толстого директора отсюда не составит особого труда!

- Я согласен!

Мужчина-игрок, который протащил молодого мастера Линь и двух других в эту зону, немедленно выразил свое согласие.

- Миссия по строительству города гораздо важнее. В конце концов, компания послала нас на

эту миссию, потому что она нам доверяет. Если мы провалим миссию по строительству города, из-за несколько опасной сюжетной миссии, разве мы не предадим доверие, которое молодой мастер и совет директоров имеют к нам?

Его слова мгновенно получили поддержку нескольких других игроков. Однако около половины игроков хранили молчание.

Здравый смысл подсказывал, что миссия по строительству города, безусловно, более важна, поэтому первый вариант не может быть оспорен. Однако, в сердцах многих людей, они были более склонны ко второму варианту: остаться и завершить миссию Биологическая Опасность / Предзнаменование. Это определенно было бы рискованнее, но вместе с этим риском пришло бы и большее вознаграждение.

Монстр ранга Командир 45-го уровня, уже сбросил усиливающий препарат, который постоянно увеличивал характеристики игрока. Если бы они смогли завершить всю миссию, конечная награда в конце, определенно, не была бы чем-то обычным.

Но система не будет вознаграждать игроков после завершения миссии по строительству города. В лучшем случае, компания проявит свою благодарность, что, скорее всего, будет означать кредиты.

Некоторые вещи, однако, нельзя было купить за кредиты, например, усиливающий препарат в руках сестры Жуй. Кроме того, миссия Биологическая Опасность / Предзнаменование, не вступала в конфликт с миссией по строительству города. Завершение миссии Биологическая Опасность / Предзнаменование не приведет к провалу миссии по строительству города.

Можно даже сказать, что если бы миссия по строительству города провалилась, это вовсе не означало, что они больше никогда не смогут построить город. Конечно, учитывая убытки, причиненные компании, из-за сложившейся ситуации...

Два различных варианта. По правде говоря, это было фундаментальное противоречие между выгодой компании и выгодой отдельного человека. Таким образом, люди с другими идеями не были в меньшинстве. Однако никто ничего не сказал, потому что чаще всего думать об этом было одно, а делать, совсем другое.

Брат Лин видел, что никто ничего не говорит, поэтому он решил все сам, притворившись невежественным.

- Все в порядке. Поскольку ни у кого нет своего мнения, мы будем готовиться к прорыву прямо сейчас. Считаю нас, в бюро охраны насчитывается около 300 NPC, среди них более 40 солдат-охранников NPC. Еще не совсем стемнело. Если мы пойдем на прорыв, то потеряем преимущество установленного здесь тяжелого вооружения, но с таким количеством людей, компания Амбрелла не сможет остановить всех. Вероятность проникновения в горы, окружающие этот район, не должна быть слишком мала... так что позвольте мне разделить обязанности...

Как часть высшего руководства компании, а также, с его не слишком восторженным отношением к игре, он был, вероятно, единственным человеком, который искренне не хотел рисковать, отправляясь на миссию Биологическая Опасность / Предзнаменование.

Однако, как раз в тот момент, когда брат Лин закончил свою фразу, его прервала серия выстрелов, доносившихся из-за дверей бюро охраны.

Бах, бах, бах...

Менее чем через 20 секунд, после серии выстрелов, две патрульные машины с пятнами крови на передних бамперах и колесах на большой скорости въехали в главные ворота бюро охраны.

Лязг!

Двери машины открылись, и семь или восемь солдат охраны с поднятыми штурмовыми винтовками сразу же бросились ко входу, высадившись из машин. Более дюжины спасенных выживших, вышли из патрульных машин с испуганными лицами и побежали к зданию бюро охраны.

Игроки обменивались взглядами друг с другом. Кажется ситуация изменилась!

Последним из машины, вышел капитан охранников Харли. Его лицо выглядело мрачным и полным тревоги. Его глаза были налиты кровью, а одежда насквозь пропитана пятнами крови и пота.

- Капитан Лин - сказал он. - Итак, вы все здесь. Надо торопиться...

- Капитан Харли, что случилось? - брат Лин мог только прерваться и подойти к нему, чтобы расспросить о ситуации. В конце концов, если говорить о прорыве из города, они все еще нуждались в силе NPC.

- Там неприятности. - сказал Харли с очень мрачным выражением лица. - Там большие неприятности! Я должен немедленно отправиться в комнату связи. Сэм, проинструктируй их! - подтолкнув молодого солдата, он быстро бросился в здание бюро охраны.

- Сэм, что именно произошло?

Этот Сэм был молодым членом команды охранников, который, чуть не стал жертвой Тирана и уже дрался бок о бок с Фэн Ло и компанией, раньше в кафе.

- Живые мертвецы... много живых мертвецов!

Лицо Сэма было полно страха, а взгляд выдавал неконтролируемое чувство паники.

- Все живые мертвецы снаружи направляются к бюро. Мы добрались сюда только потому, что рисковали своими жизнями, когда мчались сюда!

- Что!? - тон игроков не мог не подняться на несколько октав.

- Брат Фэн! Эта сцена. Это действительно эпично! Я должен записать это и принести обратно, чтобы показать людям из клуба! - пробормотал Му Цзы, который стоял на крыше здания бюро охраны, широко раскрыв глаза и глядя на происходящее внизу.

Под лучами заходящего солнца, первоначально красивый и живописный город Роугт превратился в "город живых мертвецов".

Повсюду виднелись пятна крови. Оторванные конечности и обломки валялись на улицах. "Люди", которые шли нетвердыми шагами, медленно приближались к ним в искаженных, застывших позах. У этих NPC, которые когда-то были туристами или горожанами, не было света в глазах. Их кожа была бледной, как бумага, а вены выпирали наружу. Их внешний вид был отвратителен и ужасен.

На телах этих туристов была дорогая фирменная одежда, разорванная в клочья. По краям ртов "людей" виднелись кровавые пятна, оставшиеся от пожирания человеческой плоти. Что же касается их рук и ног, то многие потеряли одну или несколько конечностей, перед тем, как стать зомби.

- Читайте последние главы на tl.rulate.ru

Зомби всего города Роуг направлялись к бюро охраны. Глядя на эту сцену, невозможно было сосчитать количество зомби, которые блокировали каждый закоулок и все улицы. В течение дня, они уже прикончили немало зомби. Однако теперь было ясно, что эта сумма была очень далека от нелепого количества зомби, направляющихся к бюро охраны прямо сейчас.

<http://tl.rulate.ru/book/33989/889867>