```- Что?! - Вдруг раздался тревожный голос. - Двенадцать часов ночи, и весь город Роуг будет разнесен вдребезги! После того, как Фэн Ло собрал кровь Тирана и вернулся в бюро охраны, лица игроков уже не выглядели такими расслабленными, как во время дележа добычи. Новость от Линь Аотянь и его помощников поразила всех. - Но у нас все еще есть миссия – защитить город в течение 12 часов и уничтожить команду противника! - возразил один из игроков. Миссия была объявлена системой примерно в полдень. Если они хотят завершить её, им придется ждать до полуночи. Разве это не значит, что времени на бегство у них не останется? - Но система не даст нам задание, которое приведёт к верной гибели, не так ли? - нахмурился брат Лин. Как человек, ответственная за текущую миссию, он ощущал головную боль. Ему больше нравился прямой бой и работа по обеспечению безопасности, а такая разведывательно-аналитическая деятельность была не в его forte. - Защита города в течение 12 часов может оказаться необязательной, - сказала сестра Жуй спокойно. - Думаю, есть причина, по которой система установила временные ограничения для выполнения миссии. По сути, она хочет удержать нас в городе Роуг, чтобы сюжетная линия "Биологическая Опасность / Предзнаменование" могла продолжать развиваться через нас.Фэн Ло прервал её: - Условия миссий в Войне могут меняться, поскольку действия игроков в значительной мере влияют на ход событий. По мере развития сюжета меняются и поставленные задачи. Так что либо у задания есть скрытые условия, позволяющие сократить время защиты города, либо мы можем придумать, как оттянуть время до взрыва! Он размышлял об этом после слов Линь Аотянь и его помощников, и пришёл к выводу, похожему на мнение сестры Жуй. Степень свободы в миссиях Войны была довольно высокой. Фиксированной процедуры не было. Ограничения системы на игроков в основном служили для развития сюжета. Например, в городе Изгнанников армия повстанцев осадила город, чтобы игроки уничтожили Босса - Стального Жука. Это не позволяло игрокам убегать перед лицом опасности. Текущая миссия требовала от игроков защищать город Роуг. Это явно развивало сюжетную линию "Биологическая Опасность / Предзнаменование", так что система надеялась, что игроки останутся в городе на время. Однако поскольку миссия была автоматически принятой сюжетной, игроки не получили сертификат о призыве на военную службу, как это происходило раньше в городе Изгнанников. Требования системы к игрокам были не столь строгими. Если бы игроки решили уйти прямо сейчас, то, вероятно, только вызвали бы провал миссии. Перед игроками стояли два варианта. Первый заключался в том, чтобы отказаться от сюжетной миссии "Биологическая Опасность / Предзнаменование" и попытаться покинуть место раньше. Тогда им не пришлось бы сталкиваться с опасностями, вызванными корпорацией Амбрелла, пытающейся уничтожить улики. Второй вариант - остаться в городе Роуг и придумать способ сократить время необходимого для защиты города или отложить взрыв. Если бы они выбрали первый вариант, это определенно упростило бы завершение градостроительной миссии, потому что у них уже были доказательства. Но если выберут второй вариант, им предстоит столкнуться с большим риском; провал сложной, не до конца завершенной миссии был бы весьма вероятен. Что же они должны выбрать? После короткой паузы первым заговорил брат Лин: - Думаю, нам лучше уехать немедленно. Сообщите NPC о новостях, прежде чем уговорить охранников присоединиться к нам. В таком случае, избавиться от толстого директора будет несложно! - Согласен! - быстро откликнулся один из мужчин, который привёл молодого мастера Линь и двоих других в зону. - Миссия по строительству города гораздо важнее. Компания доверила нам это дело. Если мы провалим миссию, разве не предадим доверие, которое молодой мастер и совет директоров оказали нам? Его слова нашли поддержку среди нескольких других игроков. Однако множество людей молчали. Здравый смысл подсказывал, что миссия по строительству города важней, поэтому первый вариант не подлежал спору. Тем не менее, в сердцах многих зрело желание остаться и завершить миссию "Биологическая Опасность / Предзнаменование". Это, безусловно, было рискованно, однако и вознаграждение было заманчивым. Монстр 45-го уровня, командир, уже сбросил ценное зелье, увеличивающее характеристики игроков. Если бы им удалось завершить всю миссию, финальное
```

вознаграждение однозначно оказалось бы значительным. А система не предоставит награду за успешное завершение миссии по строительству города. В лучшем случае, компания выразит свою благодарность, но, скорее всего, просто выдаст кредиты. Некоторые вещи, однако, невозможно купить за кредиты, как, например, зелье в руках сестры Жуй. Кроме того, миссия "Биологическая Опасность / Предзнаменование" не конфликтовала с миссией по строительству города. Завершение одной не означало провала другой. Если провалится миссия по строительству, это не означает, что они никогда не смогут построить город. В конечном счёте, это был выбор между выгодой компании и выгодой отдельного человека. Люди с альтернативными мыслями не были в меньшинстве. Но никто не говорил о своих мыслях, потому что чаще всего рассуждать об этом легко, а действовать - сложно.``````Брат Лин заметил, что никто не высказывает своего мнения, и решил взять инициативу в свои руки, сделав вид, что ничего не знает. - Все в порядке. Поскольку у нас нет обсуждений, мы начнем подготовку к прорыву прямо сейчас. В нашем бюро охраны насчитывается около 300 NPC, среди которых более 40 солдат-охранников. Еще не стемнело. Если мы попробуем прорваться, то потеряем преимущество от находящегося здесь тяжелого вооружения, но с таким количеством людей компания Амбрелла не сможет остановить нас. Вероятность проникновения в окружающие горы не может быть слишком мала. Давайте разделим обязанности…Как член высшего руководства компании, он, пожалуй, был единственным, кто искренне не хотел рисковать, отправляясь на миссию «Биологическая Опасность / Предзнаменование». Но в тот момент, когда брат Лин закончил говорить, его прервала серия выстрелов из-за дверей бюро охраны. Бах, бах, бах…Менее чем через 20 секунд две патрульные машины, запятнанные кровью на бамперах и колесах, врезались в главные ворота бюро охраны. Лязг! Двери машин открылись, и семь или восемь солдат охраны с поднятыми штурмовыми винтовками бросились ко входу. Более дюжины спасенных выживших выбрались из патрульных машин с испуганными лицами и устремились к зданию бюро охраны. Игроки обменивались тревожными взглядами. Ситуация явно изменилась! Последним из машины вышел капитан охранников Харли. Его лицо было мрачным, а глаза налились кровью. Одежда пропиталась пятнами крови и пота. - Капитан Лин, - сказал он. - Вы все здесь. Надо торопиться... - Капитан Харли, что случилось? - брат Лин подошел к нему, стараясь выяснить ситуацию. Им все еще была нужна сила NPC для прорыва из города. - Там большие неприятности, - сказал Харли с мрачным выражением. - Я должен немедленно отправиться в комнату связи. Сэм, проинструктируй их! - подтолкнув молодого солдата, он поспешил в здание бюро охраны. - Сэм, что именно произошло? Этот Сэм был молодым членом команды охранников, который недавно едва не стал жертвой Тирана и уже сражался бок о бок с Фэн Ло и компанией в кафе. - Живые мертвецы... много живых мертвецов! - его лицо было искажено страхом, а в глазах читалась паника. - Все мертвецы снаружи идут к бюро. Мы смогли добраться сюда лишь жертвуя своими жизнями! - Что!? - возмущенные голоса игроков зазвенели, поднимаясь на несколько октав. - Брат Фэн! Эта сцена. Это просто эпично! Я обязан записать это и показать людям из клуба! - пробормотал Му Цзы, который стоял на крыше здания бюро охраны с широко раскрытыми глазами, глядя на происходящее внизу. Под лучами заходящего солнца когда-то красивый город Роугт превратился в «город живых мертвецов». Повсюду виднелись пятна крови. Оторванные конечности и обломки лежали на улицах. Люди, шедшие нетвердыми шагами, медленно подходили к ним с искажёнными, застывшими лицами. У NPC, когда-то бывших туристами или местными жителями, не было света в глазах. Их кожа была бледной, как бумага, а вены выпирали наружу. Внешний вид вызывал ужас. На телах этих туристов были разорванные в клочья дорогие одежды. У них по краям рта обнаруживались кровавые пятна от грызения человеческой плоти. Множество из них потеряли одну или несколько конечностей, прежде чем стать зомби. Зомби всего города Роуг направлялись к бюро охраны. Смотреть на это было невозможно, так как зомби блокировали каждый закоулок и все улицы. В течение дня они уже прикончили немало зомби, но теперь стало ясно, что это число было жалким по сравнению с теми, кто сейчас шел к бюро охраны.```

http://tl.rulate.ru/book/33989/889867