Город Серебряной Луны был несравним со Штормовым городом. Он не был покрыт спутниковыми системами и автоматическими оборонительными сооружениями, но повсюду патрулировала городская стража. Не прошло и пяти секунд, после напоминания системы, как охранник на энергетическом мотоцикле подъехал прямо сюда и остановился перед магазином Фэн Ло.

- Что это такое? - потребовал ответа охранник. - Почему вы все собрались здесь и разрушаете эстетику города? Рассредоточьтесь, рассредоточьтесь!

Солдат гвардии низкого ранга спустился со своего энергетического мотоцикла и использовал электрическую дубинку, чтобы прогнать толпу прочь. У него было маленькое тело и борода, которая выглядела бы более уместно на лице обезьяны, а в его опущенных глазах был ужасный блеск.

- Сержант Роуг. - сказал пулеметчик. - мы тут кое-кого ждали. Но откуда ни возьмись, появился этот человек. Он отругал меня и начал бить кулаками!

Пулеметчик выглядел возмущенным, хотя притворяться было нетрудно, потому что его сердитый взгляд в сторону Фэн Ло был искренним. Его первоначальный план состоял в том, чтобы спровоцировать Фэн Ло, чтобы тот получил желтое имя. Он и не подозревал, что Фэн Ло ударит его так рано в его собственной игре.

То, что он получил удар в лицо, на глазах у стольких других игроков, вызвало у него неописуемое желание ответить. Он почти машинально ударил в ответ. Но он помнил приказы сверху. Ему пришлось сдерживать себя. Поэтому он сохранил лицо и возмущенно пожаловался этому охраннику NPC, который выглядел как тощая обезьяна.

В этот момент Фэн Ло захотелось рассмеяться. Как могла сцена прямо из городской драмы появиться в такой игре, как Война? Охранники в игре были быстры, но не в боевой ситуации, они не появились так быстро. Кроме того, откуда этот пулеметчик знал, что охранника зовут "Роуг"? Очевидно, этот охранник был частью их плана и скорее всего, был подкуплен.

NPC в игре можно было подкупить? В обычной игре такого никогда бы не случилось. Но Война - совсем другое дело. Поскольку каждый NPC в этой игре имел свои собственные личности и ролевые установки, в своей повседневной жизни они действовали почти так же, как обычный человек в реальной жизни.

NPC с более высоким ИИ, будут иметь еще более четкие личные чувства и характеристики. Они не были настолько механическими, как это было написано в программном обеспечении.

Несколько важных NPC, с которыми Фэн Ло сталкивался раньше, такие как старший сержант, мастер Роланд, Линь и Айкэ - все имели эти особые характеристики. Когда они не были на службе, они жили своей жизнью, основанной на их уникальных личностях. Когда они были на службе, их личности были главными факторами, которые влияли на их поведение в рамках определенных скрытых ограничений, установленных системой.

В то же время, поскольку они были независимыми персонажами, у них также были личные предпочтения. Нравился ли им тот или иной игрок, зависело от фактора “обаяние".

Например, во время вирусной миссии Фэн Ло произвел на Линь благоприятное впечатление. С тех пор каждый раз, когда он встречал Линь, она обращалась с ним лучше, чем с другими игроками. Однако, это отношение не будет отображаться через системные уведомления. Симпатия NPC к игроку была скрытым атрибутом. Игроки не могли видеть ее физически, но они могли чувствовать ее. Во время миссий, NPC будут помогать игрокам или предоставлять некоторые привилегии, в пределах своей власти. Иногда они даже непосредственно помогали игроку, в определенных ситуациях.

Фэн Ло был почти уверен, что этот солдат гвардии был подкуплен группой наемников. Проблема была в том, что у него не было никаких доказательств. Даже если бы он это доказал, он ничего не смог бы сделать с этим NPC, так как он был тем, кто попал в ловушку, получив желтое имя.

Охранники NPC ничего не сделали бы с игроком с белым именем, но они были суровы к игрокам с желтым именем, просто потому, что эти игроки были причиной того, что их нагрузка увеличилась в десятки раз.

Несмотря на то, что он знал, что защищаться бессмысленно, Фэн Ло все равно выпалил:

- Эти люди окружили мой магазин и мешали людям войти. Они влияли на мой бизнес. Затем они словесно спровоцировали меня, и именно поэтому я атаковал. Это самозащита.

Охранник огляделся вокруг своими дьявольскими глазами и нетерпеливо сказал:

- То, что он сказал... Может ли кто-нибудь из вас подтвердить это?

Группа наемников Ревущий Дракон была влиятельной группой. Ни один обычный игрок не осмелился бы пойти против них, поэтому ни один из них не вышел вперед. Даже NPC, окружавшие сцену, предпочли молчать после того, как увидели лицо охранника похожего на тощую обезьяну.

- Мы можем! - раздались одновременно два отчетливых голоса. Две продавщицы NPC, одетые в костюмы ковбоев, вышли вперед.

Пулеметчик все еще держался за свое лицо. Боль от такого удара, пришла и ушла, и никаких следов не осталось. И все же его ударили по лицу. Психологически, все еще оставалось странное чувство обиды.

- Это служащие этого магазина. - сказал он. - Конечно, они поручатся за своего босса. Сержант, их слова не могут быть доказательством.

Этот пулеметчик был “жертвой", так что это выглядело более реалистично.

- Хм, почему здесь так тесно? Оружейный магазин Дыхание Ветра должен быть здесь. Управляющий…

В этот момент, из-за угла улицы появились игроки, мужчина и женщина. Женщина-игрок, была высокой и стройной, с прекрасными длинными ногами. На ней было огненно-красное энергетическое платье с белой полосой по краю - определенно 8,5 из 10. Эта великолепно одетая женщина-манипулятор повернулась к мужчине-игроку и сказала:

- Тут есть непонятная ситуация. Давайте посмотрим, что здесь происходит.

"Управляющий" был воином в легкой броне, одетый в броню серебряного цвета. Его красивое лицо слегка нахмурилось, как будто он о чем-то задумался.

У дороги остановилась патрульная машина с шестиствольным пулеметом. Ее двигатель громко взревел. Хорошо сложенный офицер с погонами лейтенанта на плечах сурово спустился вниз, сопровождаемый четырьмя вооруженными солдатами гвардии.

- Что тут происходит? Почему все толпятся здесь, перекрывая движение? - сказал он на удивление спокойно. Нечто заслуживающее внимания: его правый рукав плавал в воздухе.

Поскольку тощая обезьяна был всего лишь солдатом гвардии низкого ранга, он немедленно поднял руку, чтобы отдать честь лейтенанту, а затем сообщил плаксивым голосом, указывая на Фэн Ло.

- Лейтенант! Опасный человек создает проблемы.

Лейтенант был слегка удивлен, увидев Фэн Ло. Хотя выражение его лица все еще оставалось суровым, взгляд стал намного теплее.

- Это ты... - сказал он. Лейтенант полностью проигнорировал тощую обезьяну и спросил Фэн Ло: - Что здесь происходит?

- Лейтенант! - выпалила тощая обезьяна, когда на его лбу выступили капельки пота.

- Помолчи. - холодно ответил лейтенант. - Я не тебя спрашивал!

Фэн Ло посмотрел на лейтенанта, которого он встретил не так давно на задании в городе Изгнанников, который тогда был сержантом и едва выбрался живым с последней миссии.

- Они блокировали мой магазин. - объяснил он. - Тогда этот охранник…

Пока он говорил, его глаза заметили отсутствующую правую руку и военный знак на плече лейтенанта, и Фэн Ло внезапно почувствовал жалость к нему.

- Хм, понятно... - лейтенант повернулся лицом к тощей обезьяне, чье лицо было белым как полотно. - Ты ничего не хочешь мне сказать?

Вместо этого заговорил пулеметчик.

- Я ...

Он только успел произнести одно слово, как мощный лейтенант-инвалид холодно оборвал его, приказав:

- Взять их!

- Да, сэр!

Четверо охранников подняли штурмовые винтовки и прицелились в них обоих.

- Нет ... Лейтенант! Это опасный человек, ему нельзя доверять!

Тщетно кричал тощая обезьяна. Один из солдат тут же сильно ударил его прикладом оружия по спине и затащил в патрульную машину.

Пулеметчик хотел было сопротивляться, но, подумав, сдался. Последствия нападения на офицера NPC были слишком тяжелы, чтобы их можно было вынести. Тем временем, оставшиеся члены группы наемников Ревущий Дракон посмотрели друг на друга, прежде чем тихо уйти.

Зрители были ошеломлены.

- Какого черта?

- Что тут происходит?

- Один из членов группы наемников Ревущий Дракон был арестован? Я не могу в это поверить!

Стол, казалось, был перевернут на ровном месте. Человек, который напал первым, не был

арестован NPC; вместо этого, его жертва была тем, кто отправился в тюрьму.

- Судя по всему, босс и лейтенант хорошо знают друг друга. Может ли быть так, что NPC могут выбирать того, кому они отдают свое предпочтение?

- В этом нет ничего удивительного. Для NPC, в Войне, моделирование эмоций было сделано очень хорошо. То, как они обращаются с человеком, которого знают, в отличие от незнакомца, совершенно разные вещи. Кроме того, я слышал, что если NPC действительно любят вас, они даже дадут вам секретные миссии!

- В самом деле?

- Кто его знает? Вы можете попробовать это сами ...

Окружающие игроки перешептывались между собой, то ли с любопытством, то ли с ревностью, то ли просто с интересом наблюдая за происходящим. Но Фэн Ло они не интересовали. Он просто смотрел на удаляющуюся патрульную машину и чувствовал, как что-то сжимает его сердце.

Было ясно, что лейтенант больше не может участвовать в боевых заданиях, потому что потерял руку, и именно поэтому его перевели в более спокойный город Серебряная Луна. Погоны на его плечах, обозначали его более высокое звание, но для него, выход из царства порохового дыма и пуль, не обязательно был счастливым событием.

К счастью, в Войне, технологии были достаточно развиты, чтобы клонировать руку. Для NPC, замена конечности не означает, что он сможет пользоваться ей также, как раньше, но это было лучше, чем ходить без руки.

Странно. Я чувствую сентиментальность по отношению к NPC. - подумал Фэн Ло. Эта игра действительно засасывает вас и погружает в нее с головой.

Фэн Ло покачал головой. Неприятности в его магазине были временно улажены. Он был уверен, что пока лейтенант рядом, группа наемников Ревущий Дракон не осмелится сделать что-то подобное снова. Но эта группа имела очень сильное присутствие в городе Серебряной Луны. Они не отпустят его так легко и обязательно найдут другой способ добраться до него.

И все же Фэн Ло не слишком волновался. Не было никакого смысла волноваться. Он легко мог бы переехать в другой город. Поскольку группа наемников Ревущий Дракон была сильна только в одном маленьком городе, никто не будет заботиться о них в другом месте.

Фэн Ло принадлежал к тому типу людей, которые действуют рационально. Он не потеряет самообладания, когда столкнется лицом к лицу со своим противником. Конечно, он также не хотел быть тем, кто потерял все и не может найти выход.

Позади него раздался знакомый голос.

- Как это невероятно! Брат Фэн, я не думал, что у тебя есть такая карта в рукаве. Даже гвардейцы NPC повинуются твоим словам. Тц! Это действительно похоже на кино.

Фэн Ло удивленно обернулся

- Брат У?

http://tl.rulate.ru/book/33989/804510