

Город Серебряной Луны не шел ни в какое сравнение со Штормовым городом. Здесь не было спутниковых систем и автоматических оборонительных сооружений, но городская стража непрерывно патрулировала улицы. Не успела система подать сигнал, как охранник на энергетическом мотоцикле подъехал и остановился перед магазином Фэн Ло.— Что это такое? — потребовал он объяснений. — Почему вы все здесь собрались и мешаете городу? Разойдитесь, разойдитесь! Солдат низкого ранга спрыгнул с мотоцикла и, размахивая электрической дубинкой, попытался прогнать толпу. Его телосложение казалось хрупким, а борода напоминала скорее мех обезьяны, глаза же сверкали странным блеском.— Сержант Роуг, — произнес пулеметчик. — Мы ждали кого-то, но внезапно появился он. Он отругал меня и ударил! Пулеметчик был очевидно возмущен, и его сердитый взгляд в сторону Фэн Ло казался искренним. Первоначальный план состоял в том, чтобы спровоцировать Фэн Ло на конфликт и получить желтое имя, однако он не ожидал, что тот ответит так быстро. Удар в лицо на глазах у других игроков разжег в нем желание отомстить. Но он вспомнил о приказах и сдержался, лишь возмущенно пожаловался охраннику, который выглядел как тощая обезьяна. Фэн Ло только и мог думать о том, как комично выглядела ситуация — настоящая городская драма именно в игре, как Война. Охранники были быстры, но не в боевой ситуации, и этот пулеметчик явно знал, кто такие Роуг. Вероятно, охранник входил в их план и был подкуплен. Но могли ли NPC быть подкуплены? В обычной игре такое просто невозможно. Но Война отличалась. Каждый NPC имел свою личность и ролевые установки; даже в обычной жизни они действовали как настоящие люди. У NPC с высоким уровнем ИИ были еще более четкие характеристики и чувства. Они не были механическими, как задумано в программе. Фэн Ло уже сталкивался с несколькими важными NPC: старшим сержантом, мастером Роландом, Линь и Айкэ. Они жили своей жизнью, основываясь на уникальности своих личностей. В служебное время их поведение зависело от созданных системой ограничений, а в нерабочее — от личных предпочтений. Например, во время одной миссии Фэн Ло произвел благоприятное впечатление на Линь, и с тех пор она всегда относилась к нему лучше, чем к другим игрокам. Но это отношение не отображалось в системных уведомлениях; симпатия NPC к игроку была скрытым атрибутом, которого игроки не могли видеть, но ощущали. Во время миссий NPC могли помогать игрокам, предоставляя привилегии. Фэн Ло был почти уверен, что этот солдат гвардии был подкуплен наемниками, но доказать это он не мог. Даже если бы у него были явные улики, он не смог бы остановить NPC, ведь тот уже успел получить желтое имя. Охранники NPC не наказывали игроков с белым именем, но были суровы к тем, у кого было желтое, ведь именно они создавали проблемы. Понимая, что защищаться бессмысленно, Фэн Ло всё же сжал зубы и сказал:— Эти люди окружили мой магазин и мешали клиентам. Они налетели на меня, и я лишь ответил на провокацию. Это была самозащита. Охранник огляделся своими жуткими глазами и нетерпеливо заметил:— Может кто-то подтвердить его слова? Группа наемников Ревущий Дракон была влиятельной, и никто из обычных игроков не осмеливался бы выступить против них. Поэтому никто не решился заступиться. Даже NPC вокруг предпочитали молчать, увидев лицо охранника, похожего на обезьяну.— Мы можем! — раздались одновременно два уверенных голоса. Две продавщицы NPC в ковбойских костюмах вышли вперед. Пулеметчик все еще держался за свое лицо; боль, хоть и ушла, оставила след.— Это служащие магазина, — произнес он. — Конечно, они поддержат своего босса. Сержант, их слова не могут быть доказательством. Лейтенант, видимо, был немного удивлён, увидев Фэн Ло. Хотя его лицо оставалось серьёзным, взгляду стало гораздо теплее. В этот момент из-за угла улицы появились игроки: мужчина и женщина. Женщина, высокая и стройная, в огненно-красном энергетическом платье с белой полосой по краю выглядела на все 8,5 из 10. Она обратилась к мужчине:— Тут какая-то непонятная ситуация. Давайте посмотрим. Мужчина оказался воином в легкой броне серебристого цвета. Его лицо слегка нахмурилось, как будто он о чем-то задумался. Патрульная машина с шестиствольным пулеметом остановилась у дороги, её двигатель оглушительно ревел. Сурово спустившись, хорошо сложенный офицер с погонами лейтенанта на плечах спросил:— Что тут происходит? Почему все толпятся,

перекрывая движение?``````html- Это ты... - сказал он. Лейтенант проигнорировал тощую обезьяну и спросил Фэн Ло: - Что здесь происходит? - Лейтенант! - выпалила тощая обезьяна, на лбу которой выступили капельки пота. - Помолчи, - холодно ответил лейтенант. - Я не тебя спрашивал! Фэн Ло вспомнил о том, как недавно встретил этого лейтенанта в городе Изгнанников, когда тот был сержантом и едва выжил после последней миссии. - Они блокировали мой магазин, - объяснил он. Он заметил, что у лейтенанта отсутствует правая рука, и военный знак на его плече внезапно вызвал у Фэн Ло жалость. - Хм, понятно... - лейтенант вновь обратился к тощей обезьяне, чье лицо было бледным как полотно. - Ты ничего не хочешь мне сказать? Вместо этого заговорил пулеметчик. - Я... Он успел произнести только одно слово, как ледяной голос лейтенанта прервал его приказом: - Взять их! - Да, сэр! - Четверо охранников подняли штурмовые винтовки и прицелились в них обоих. - Нет... Лейтенант! Это опасный человек, ему нельзя доверять! - тщето кричала тощая обезьяна. Один из солдат ударил его прикладом по спине и затащил в патрульную машину. Пулеметчик хотел сопротивляться, но, подумав, сдался. Последствия нападения на офицера NPC были слишком серьезными. Тем временем оставшиеся члены группы наемников Ревущий Дракон переглянулись, прежде чем тихо уйти. Зрители были ошарашены. - Какого черта? Что тут происходит? Один из членов группы наемников Ревущий Дракон арестован? Я не могу в это поверить! Кажется, всё перевернулось с ног на голову. Человек, напавший первым, не был арестован NPC; вместо этого в тюрьму попала его жертва. - Судя по всему, босс и лейтенант хорошо знают друг друга. Может, NPC выбирают, кому доверять? - В этом нет ничего удивительного. В Войне NPC очень хорошо моделируют эмоции. Как они обращаются с известным человеком и с незнакомцем - совершенно разные вещи. Кроме того, я слышал, если NPC действительно любят тебя, они могут дать секретные миссии! - В самом деле? - Кто его знает? Попробуйте сами... Игроки перешептывались, полные любопытства или зависти, наблюдая за происходящим, но Фэн Ло не интересовали чужие разговоры. Он просто смотрел на удаляющуюся патрульную машину, и его сердце сжималось. Лейтенант больше не мог участвовать в боевых заданиях из-за потери руки. Поэтому его перевели в спокойный город Серебряная Луна. Его погоны говорили о высоком звании, но выход из царства дыма и пуль не был для него радостным событием. К счастью, в Войне технология позволяла клонировать руку. Замена конечности для NPC не означала, что он сможет пользоваться ею как прежде, но это была альтернатива, лучшее, чем ходить без руки. Странно... Я чувствую сентиментальность к NPC, - подумал Фэн Ло. Эта игра действительно захватывает и погружает в свои глубины. Он покачал головой. Неприятности в его магазине временно разрешились. Он был уверен, что, пока лейтенант рядом, группа наемников Ревущий Дракон не осмелится действовать вновь. Но они обладали сильным влиянием в Серебряной Луне и не отпустят его просто так, обязательно найдут другой способ добраться до него. Тем не менее, Фэн Ло не переживал слишком сильно. Не было смысла волноваться. Он мог легко переехать в другой город. Поскольку Ревущий Дракон был сильным только в этом маленьком городе, в другом месте о них никто не позаботится. Фэн Ло принадлежал к рациональным людям. Он не терял самообладания, встречаясь лицом к лицу с противником, конечно, он не хотел стать тем, кто потерял всё и не может найти выход. Позади него раздался знакомый голос. - Как это невероятно! Брат Фэн, я не думал, что у тебя есть такая карта в рукаве. Даже гвардейцы NPC повинуются твоим словам. Тц! Это действительно похоже на кино. Фэн Ло удивленно обернулся. - Брат У? ````