Было довольно легко открыть магазин в Войне.

У NPC игры был высокий искусственный интеллект, поэтому найм одного из них решал все тривиальные ежедневные задачи, такие как наблюдение за магазином, покупка и продажа предметов и т. д. Фактически, когда существовал фиксированный канал поставки товаров, все вопросы могли быть решены даже торговцем NPC, с высоким ИИ.

Все это говорило о том, что для открытия магазина в Войне, игрокам даже не нужно было лично следить за ним. Это было так же, как некоторые розничные магазины в реальной жизни. Все, что для этого требовалось, - это некоторые первоначальные инвестиции и наем нескольких NPC. Как говорится, инвестируй разумно и приумножай свое богатство!

По этой причине, в начале игры магазины были очень популярны. Почти все магазины, в каждом городе, с хорошим расположением были захвачены игроками. Звездная Компания также получила хорошую прибыль от этой системы. Но очень быстро, всего за полмесяца, первоначальный всплеск инвестиций привел к массовой волне банкротства.

Владеть магазином в Войне было нетрудно, но управлять им, не теряя денег, было нелегкой задачей. Если бы кто-то зависел исключительно от предметов, импортируемых из системных магазинов, то от продаж можно было бы получить не так уж много прибыли.

В самом начале, игроки, как правило, имели жизненные профессии и навыки низкого уровня, поэтому высокий процент созданных ими предметов и снаряжения уходил в мусор. Поскольку атрибуты были даже не так велики, было лучше просто получить стандартное снаряжение из системных магазинов.

Эта ситуация, как правило, сохранялась в течение примерно трех месяцев и стала лучше, когда игроки перешли от обычного уровня жизненной профессии к среднему рангу. Именно тогда магазин игрока начинал превращать убытки в прибыль.

Магазин Фэн Ло был точно таким же. Через полтора месяца после того, как он вступил в игру, он получил свой маленький магазин в городе Серебряная Луна. Затем он потратил больше четырех месяцев на то, чтобы направить оружейный магазин Дыхание Ветра в нужное русло. Затраченные время и усилия были просто невероятными. Кроме того, этот магазин вполне мог считаться его убежищем.

В своей прошлой жизни, в армии, самой большой мечтой Фэн Ло было заработать достаточно денег, чтобы уйти на пенсию в стране, где продажа и покупка оружия были законными. Там он найдет маленький городок и построит крошечную оружейную лавку у подножия гор. В свободное время, он будет тренироваться в стрельбе, или даже ходить в походы и охотиться в горах.

Поскольку в реальном мире огнестрельное оружие считалось незаконным, ему придется воплотить свои мечты здесь, в игре. И из-за этого он приложил большие усилия к своей профессии изготовителя боеприпасов, в результате чего, его общий уровень был далеко позади

основных игроков. Таким образом, этот магазин был слабым местом, в сердце Фэн Ло, и именно поэтому он вспыхнул при упоминании о неприятностях в магазине.

Когда Фэн Ло вернулся в город Серебряная Луна из Штормового города, он заметил что-то странное перед своим магазином. Возле магазине было от семи до восьми игроков разных профессий, которые толпились вокруг, блокируя все входы. Не было ничего странного в том, чтобы задерживаться здесь, но каждый раз, когда игрок пытался войти в магазин, чтобы что-то купить, бездельники бросали на него угрожающий взгляд, чтобы прогнать прочь.

Обычно игроки злились на это, особенно потому, что в игре было легче потерять самообладание. Они будут сражаться с любым, кто встанет у них на пути, даже если из-за этого они умрут. Но вместо этого, все игроки, тихо уходили, все, из-за блестящего золотого символа головы дракона на груди этих игроков.

Фэн Ло стоял у входа. Трудно было сказать, был ли он мрачен или сердит. Рядом с ним болтали несколько любопытных игроков.

- Эй, парни, что происходит? - спросил кто-то. - Почему группа наемников Ревущий Дракон блокирует вход в магазин?

- Не совсем понимаю почему, но почти уверен, что ничего хорошего в этом нету. Магазин обречен, уже одним их присутствием. - ответил другой. - Если они будут блокировать его в течение семи или восьми дней подряд, все будут знать, что магазин принадлежит врагам группы наемников Ревущий Дракон. К тому времени, как они уйдут, бизнес, несомненно, потерпит катастрофический упадок.

- Это достаточно безжалостный ход! Но разве они не беспокоятся о том, что владелец магазина сообщит о них охранникам и их арестуют?

- А почему их должны арестовать? Они физически не блокируют людей. На самом деле они даже не произносят ни слова. Хе-хе! Может ли это не быть изъяном в законе?

- Более того, группа наемников Ревущий Дракон, известна среди NPC. Говорят, что NPC обладают таким высоким интеллектом, что у них есть свои собственные личности. Довольно часто они обращаются с членами группы наемников по-другому. Он вздохнул.

- Я бы с удовольствием присоединился к этой группе. Жаль, что она уже полная.

- Смотрите! Этот парень идет прямо туда. Неужели он не видит всей этой ситуации?

- Даже не знаю. Идиоты есть везде. Давайте просто насладимся этим зрелищем.

Фэн Ло было все равно, что подумали игроки. Он мрачно направился к своему магазину.

- Привет, мой друг. Вы заблудились! - тихо сказал пулеметчик с опущенными глазами после того, как Фэн Ло проигнорировал взгляд, который должен был прогнать его прочь. Он явно не узнал Фэн Ло.

Несмотря на то, что группа наемников Ревущий Дракон издала касающийся его приказ, лицо Фэн Ло на нем не было изображено. Это было связано с системой защиты личности в игре. Все сделанные фотографии или портреты будут автоматически редактироваться, если владелец не даст на это разрешения. Вот почему у этой группы не было портрета Фэн Ло. Лишь немногие из отряда Ревущего Дракона Разрушительной Звезды, кто встречался с ним, узнали бы его.

- Мой друг, у группы наемников Ревущий Дракон, есть кое-какая работа здесь. Давай не будем устраивать сцен. У нас нет желания…

Голос пулеметчика стал тише, когда он увидел, что Фэн Ло не собирается останавливаться. Он не закончил свою мысль словами: "создавать тебе трудности и проблемы", потому что система могла трактовать это, как провокацию. Этот игрок, безусловно, был очень искусен в этих вопросах, он знал, какие слова можно произносить, а какие нельзя.

Фэн Ло уставился на свой магазин и холодно сказал:

- Убирайся!

Пулеметчик был ошеломлен на несколько мгновений, так как он не ожидал словесной атаки Фэн Ло.

- Ты… что ты сказал?!

- Я сказал, убирайтесь все отсюда! - прошипел Фэн Ло, повернувшись и свирепо глядя на него.

Внимание! Вы провели злонамеренную словесную атаку. Вы пять минут будете носить желтое имя. Пожалуйста, прекратите всякое нецивилизованное поведение. В противном случае срок наказания будет продлен.

Напоминание о системе, только еще больше расстроило Фэн Ло. Ему вдруг захотелось кого-нибудь ударить.

- Это ты! Фэн Чжи Лое ! - сказал пулеметчик. Он наконец понял правду, увидев, что идентификатор Фэн Ло стал желтым. На его поникшем лице появилась торжествующая улыбка. - Наконец-то ты появился. Я должен сказать, что это была тяжелая работа - искать тебя…

- Босс! - послышались тихие всхлипывающие голоса двух продавщиц NPC, которые были одеты, как ковбои. Их встревоженные лица смотрели на Фэн Ло со стороны входа.

- Эй, босс! Ты ведь щедр со своими кредитами, не так ли? - сказал пулеметчик. - Не могу поверить, что ты нанял двух очень умных и красивых NPC, в качестве своих сотрудников. Богатый человек. На самом деле они вполне разумны. Я имею в виду, что они действительно сумели сообщить тебе, так что нам не пришлось ждать так долго!

У пулеметчика было раздраженное выражение лица. Он явно играл с эмоциями Фэн Ло.

- Но, Фэн Чжи Лое, ты прятался несколько дней. - продолжал он. - На самом деле, это весьма разочаровывает. Обычно...

Бац!

Звук удара кулаком по плоти сопровождался шокированными выражениями на лицах всех окружающих игроков. Фэн Ло ударил пулеметчика кулаком, чтобы заставить его проглотить свои слова.

Внимание! Вы произвели физическую злонамеренную атаку на человека в городе. О вашем плохом поведении уже доложили стражам порядка. Ваше имя будет оставаться желтым 12 часов!

Это напоминание заставило Фэн Ло съежиться, от вспоминания о системе красных имен в Войне. Но такова была обстановка в игре. Противник сумел избежать нарушения законов системы, с помощью ловкого языка и правильного поведения, в то время, как выбранное Фэн Ло слово “убирайся” было запрещенным термином, который был противозаконен. И вот теперь срок его желтого имени был продлен из-за его "физической злонамеренной атаки".

Он знал намерения противника. Но если он должен был робко сдаться, даже не имея возможности ударить кого-то в такой ситуации, то это почти не стоило того, чтобы даже играть в эту игру.

Ну и что с того, что его имя стало желтым? Он все равно ударил бы кого-то, если бы захотел!

http://tl.rulate.ru/book/33989/803582