

- Здесь слишком трудно ходить! - ворчал Большой Ананас.

Отряд из 14 человек в настоящее время шел через густой тропический лес.

Ча!

Нейтронная Звезда, шедший впереди, использовал короткий меч из легкого сплава в своей руке, чтобы срубить лозу, преграждавшую им путь. Другой рукой он держал маленький щит, брошенный ранее Песчаным Скорпионом, которым расплющил куст справа.

Как человек, ответственный за открытие пути, он был гораздо более уставшим, чем Большой Ананас, который стоял на страже рядом с двумя NPC. Мало того, что его легкая броня была испачкана листьями и грязью, но даже его боевые ботинки были полностью покрыты грязью из-за того, что он ступал по неровным, грязным поверхностям, разведывая путь. Однако он никого не мог в этом винить, поскольку был новичком в компании, все еще находящимся на испытательном сроке. Ручной труд был той стадией, которую должны были испытать люди более низкого уровня.

- Тропические леса, в большинстве своем похожи на этот. - сказал Фэн Ло, когда он шел впереди группы со своим военным ножом Бешеный Пес в руках вместо M110, срезая ветви, которые пропустил Нейтронная Звезда. - Они не только находятся в местах, где круглый год идут дожди, отчего у них очень влажная среда, но и являются местом сбора всех видов раздражающих насекомых. Более того, из-за влажной среды и уникального климата, после того, как некоторые растения и мертвые животные начинают гнить, они создают миазмы, которые не только плохо пахнут, но даже могут вызвать болезни у людей, которые вдыхают их.

Ему уже доводилось бывать в походах и проходить через разнообразные тропические леса. По сравнению с опасной Амазонкой, где не было никаких следов человеческого существования, где можно было застрять на несколько месяцев, лес на этом острове был простым делом.

В тропическом лесу настоящая опасность заключалась не в крупных зверях, а в крошечных существах, вроде ядовитых пауков, крупных комаров и кузнечиков длиной не менее дюжины сантиметров. Все члены группы использовали зелье, специально приготовленное Белым Полумесяцем для отпугивания насекомых. Однако этого все еще было недостаточно, чтобы предотвратить укусы насекомых и жуков.

Фэн Ло заметил, что выражение лиц женщин-игроков было особенно плохим. Они продолжали отмахиваться от насекомых на своих телах. Это было особенно заметно, когда Белый Полумесяц и Кубик Льда завизжали, заметив зеленых кузнечиков, запрыгнувших на их ноги. Казалось, что опыт выполнения этой миссии еще долго не будет забыт ими.

С другой стороны, 17-летняя помощница NPC, по имени Линь, была очень спокойна. Она медленно шла с серебряной коробочкой в руке и, надев перчатку, даже поймала по дороге разноцветную ядовитую лягушку и положила ее в коробку. Когда она заметила, что Фэн Ло смотрит на нее, она мягко улыбнулась ему с очень многозначительным взглядом.

Услышав пронзительные крики двух женщин позади него, идущий впереди, Нейтронная Звезда, смиренно обернулся.

- Судя по расстоянию, мы доберемся до места назначения, самое большее за пять минут. Послушайте, вы не боитесь, что ваши крики привлекут внимание каких-нибудь могущественных монстров?

- Если бы это было так! - сказала Белый Полумесяц. - Прошло так много времени, с тех пор, как мы вошли в лес, и мы даже не встретили и пары монстров!

Ее пальто медика было уже настолько грязным, что первоначальный цвет уже невозможно было определить. Впрочем, этот вопрос было нетрудно решить. Ей просто нужно было дождаться, пока они доберутся до спокойного места, снять его и положить в рюкзак, прежде чем снова вынуть, и оно будет как новенькое. Настройки игры были довольно приличными; по крайней мере, это не заставляло игроков продолжать носить грязную одежду, из-за стремления к реализму.

На своем пути через лес, они действительно не встретили много монстров. Основная причина заключалась в том, что монстры в игре также управлялись искусственным интеллектом. Увидев, что здесь так много игроков, и если они не думали, что смогут их победить, то обычно предпочитали избегать встречи.

Однако, как раз в тот момент, когда Белый Полумесяц закончила свою фразу...

- Высокоэнергетическая форма жизни обнаружена впереди!

Детектор члена экипажа NPC внезапно издал низкий сигнал тревоги. При этом постоянно вспыхивал желтый огонек.

- Это Босс?

Все были потрясены.

- Нет. Детектор будет срабатывать только тогда, когда это монстр ранга Командир и выше. - сообщил член экипажа NPC с корабля. - Однако цвет сигнала тревоги желтый, так что это должен быть только один монстр ранга Командир. Его уровень неизвестен.

У NPC также была концепция классов монстров в их понимании. По правде говоря, предыдущая Галактическая Империя давным-давно создала систему оценки жизненных форм, которая классифицировала уровни угрозы живых объектов и неживых механических объектов по различным классам, когда они покоряли космос. И теперь Федеральное Правительство также использовало этот метод, чтобы классифицировать классы живых существ после Великого Разрушения, ссылаясь на их первоначальные стандарты. Таково было происхождение

системы "Оценки" в игре.

- Монстр ранга Командир, да? Какое облегчение!

Услышав, что это всего лишь монстр ранга Командир, все вздохнули с облегчением. Если бы они действительно столкнулись с боссом, преграждающим им путь, то это было бы само собой разумеющимся, что они были бы полностью уничтожены. Даже если бы они столкнулись с монстром "квази-боссом", также было ясно, что они не смогут его победить. Также само собой разумеющимся, было то, что они не смогут сбежать.

Впрочем, если это всего лишь один монстр ранга Командир, то беспокоиться было особо не о чем. Хотя в обычных обстоятельствах, монстр ранга Командир, того же уровня, имел боевую мощь более дюжины игроков, игроки здесь были элитой среди элит. Если бы все семеро объединились и работали вместе, чтобы сразиться с монстром ранга Командир, хотя борьба не будет легкой, она также не будет слишком трудной. Более того, монстры уровня Командир, на неисследованных локациях вроде этой, наверняка сбрасывали хорошие предметы. Совсем как те Песчаные Скорпионы ранее.

Все остановились и сосредоточили свои взгляды на Красной Королеве. В конце концов, она была главой миссии, поэтому все, что они делали, должно было основываться на ее решении.

Красная Королева нахмурилась и сказала:

- Будет лучше, если мы не будем создавать лишних проблем. Мы направимся к военной базе. После того, как цель нашей миссии будет достигнута, можно будет вернуться и разобраться с ним.

По ее мнению, было ясно, что завершить миссию, это гораздо важнее. В конце концов, в свете ее финансового благополучия, она не будет заботиться о предметах, брошенных монстром ранга Командир.

Остальные почувствовали некоторое сожаление; довольно редко можно было встретить в игре монстра ранга Командир. Они чувствовали себя несколько обиженными из-за того, что им не позволили бороться с ним. Хотя Красная Королева сказала, что они будут сражаться с ним, когда вернутся, монстры не были неподвижными существами, поэтому, когда они вернутся, не было никакой гарантии, что он все еще будет рядом. Но босс уже принял решение, и им оставалось только подчиниться.

Однако то, что произошло дальше, было уже не их руках.

Группа осторожно следовала указаниям разведчика и готовилась пройти мимо монстра ранга Командир, обойдя его сбоку...

Чжи!

"Черная Лоза", разрубленная Нейтронной Звездой, внезапно издала пронзительный вопль, и из разрубленной "лозы", действительно, пошла кровь. После этого две части разрезанной "лозы" упали на землю и начали непрерывно прыгать. Одна из них даже прыгнула на тело Белого Полумесяца.

- ААА! - Белый Полумесяц издала свой самый громкий крик с тех пор, как вошла в лес.

- Перестань орать! Эта лоза - это просто маскировка насекомого!

Нейтронная Звезда увидел уведомление в своем окне, информирующее его о количестве опыта, и понял, что это всего лишь монстр 10-го уровня.

Однако крик Белого Полумесяца привлек внимание чего-то более неприятного, чем монстр 10-го уровня.

- Это очень плохо! - воскликнул разведчик NPC. - Монстр ранга Командир направляется к нам. Это очень быстро! Около 35 метров, 30 метров...

На его детекторе безостановочно мигал желтый сигнал тревоги. Ему не нужно было продолжать докладывать о расстоянии, так как все уже могли слышать его непосредственно. Примерно в 20 метрах слева от них, деревья начали трястись. Послышался также шорох, как будто зверь приближался к ним, на большой скорости.

- Поторопитесь, и приготовьтесь к бою!

Нейтронная Звезда отреагировал и быстро отбросил свой щит. Затем он достал свой второй одноручный меч.

Фэн Ло также быстро вложил военный нож Бешеный Пес в ножны на своем тактическом поясе и быстро достал еще не разобранный M110.

В Войне использование рюкзака не было неограниченным. Кроме тяжелого оружия, в рюкзак не помещались слишком большие предметы (за исключением щита воина в тяжелой броне) и некоторые уникальные предметы миссии. Использование рюкзака в боевом режиме, также увеличило бы время, необходимое для того, чтобы положить или вынуть что-то из рюкзака.

Именно поэтому Фэн Ло иногда бросал свою снайперскую винтовку на землю, меняя оружие в бою; это было потому, что времени, потраченного на то, чтобы положить снайперскую винтовку в рюкзак, было достаточно, чтобы другие могли сделать один или два удара.

Кроме того, помимо ограничения веса рюкзака, был еще и предел пространства. Кроме того, пространство предмета определялось прямоугольной формой, образованной краями предмета. Поскольку снайперская винтовка занимала больше места внутри рюкзака, когда ее не разбирали, большинство игроков разбирали ее на пять частей, прежде чем положить обратно в рюкзак.

Кроме того, поскольку снайперская винтовка в Войне могла быть собрана, некоторые эксперты имели привычку создавать специализированные ящики для снайперских винтовок со всеми видами деталей винтовки внутри, которые можно было выбрать перед боем, в зависимости от ситуации.

Сборка оружия! Это был действительно интересный способ играть!

Конечно, в ситуации, когда битва могла произойти в любое время, снайперская винтовка обычно не разбиралась и не складывалась в ящик. Вместо этого ее можно было положить прямо в рюкзак, чтобы она была доступна для немедленного использования.

К тому времени, когда Фэн Ло достал M110 из своего рюкзака, монстр ранга Командир, который был обнаружен, уже появился в поле зрения игроков.

Это была гигантская змея. Нет, если быть точным, это был гигантский питон!

Он был больше десяти метров в длину, толще ведра, с коричневыми узорами на теле, которые покрывали чешую размером с ладонь, частично погруженный в грязь. Сверхгигантский питон, чей длинный раздвоенный язык продолжал входить и выходить из приоткрытой пасти, двигался прямо к ним.

<http://tl.rulate.ru/book/33989/785606>