Нейтронная Звезда явно одерживал верх в битве на палубе. Хотя пират со шрамом на лице, был огромен и выглядел диким, он был вынужден отступать с каждым шагом.

- Валидзигу!

Однако пираты, конечно же, не позволят своему лидеру сражаться в одиночку. Залезший на корабль загорелый пират 38-го уровня закричал на каком-то непонятном Фэн Ло языке, стреляя короткими очередями из своего АК-47 по Нейтронной Звезде.

Свист!

-1201

Однако, как только он нажал на спусковой крючок, ледяная стрела ударила в тыльную сторону его ладони, заставив его ослабить давление на спусковой крючок из-за боли, и АК-47, который только что выпустил несколько пуль, прекратил стрелять.

Бах!

-1899

Сразу после этого, откуда-то слева вылетела бронебойная пуля и пробила горло загорелого пирата. После появления красного смертельного повреждения остался только труп.

Этот выстрел был сделан не Фэн Ло; его положение не позволяло ему попасть пирату в горло. Человек, который произвел выстрел, был, естественно, Черной Пантерой.

Черная Пантера спрятался в очень укромном месте на палубе, стреляя через каждые несколько секунд, с каждым выстрелом убивая пирата.

Что касается Кубика Льда, то после того, как она помогла Нейтронной Звезде, она быстро выпустила навык, который создал водоворот в море, опрокинув судно на воздушной подушке, которое пираты использовали, чтобы попытаться проникнуть на корабль. Это привело к тому, что один пират, который еще не забрался на корабль, упал в море, и был убит двумя ее другими навыками.

Белый Полумесяц, неся на спине боевую аптечку, быстро кинулась к Нейтронной Звезде и аккуратно бросила пакет исцеления, чтобы восстановить HP Нейтронной Звезды, которые уже упали до двух третей, до его первоначального значения.

Что же касается покрытого шрамами пиратского босса, его противника, то огненный шар размером с голову, прилетел издалека и ударил его по голове, забрав оставшуюся часть HP

пирата.

Когда каждый игрок на корабле участвовал в битве, результат был предрешен, после чего они подвели итоги. Три члена экипажа NPC на корабле погибли, еще шесть были ранены, и среди них двое были тяжело ранены. В общей сложности десять человек все еще имели некоторую боевую мощь. Тем временем, все 20 пиратов были убиты.

Однако на этом их неприятности не закончились. Если быть точным, они только начинались!

Красная Королева посмотрела на море позади корабля. Выражение ее лица было таким же холодным, как и всегда, но легкий хмурый взгляд, выдавал ее истинные чувства. Это было потому, что в трех километрах позади корабля, с помощью Солнца, поднимающегося на горизонте, можно было увидеть корабль, который был в два раза больше, чем "Хуэй И Хао". Похоже, это был модифицированный военный корабль, ставший кораблем пиратов, и он быстро приближался.

В Серой Воде было много пиратов. Они оккупировали некоторые острова глубоко в океане и грабили торговые и пассажирские суда, а также делали то, что делала повстанческая армия, например, похищали игроков или NPC, держа их в качестве заложников, чтобы они могли шантажировать федеральное правительство и вымогать деньги.

Армия федерального правительства несколько раз посылала флотилии авианосцев, чтобы попытаться уничтожить их, но каждый раз им не удавалось полностью уничтожить их. Число пиратов в Серой Воде никогда не уменьшалось, главным образом потому, что федеральное правительство не имело абсолютного контроля над всей планетой.

Хотя федеральное правительство было создано более 30 лет назад, все виды сепаратистских, неправительственных вооруженных сил все еще контролировали более 40 процентов территорий. Именно по этой причине повстанческая армия осмелилась напасть на город, принадлежащий федеральному правительству.

Многие пираты Серой Воды пользовались поддержкой неправительственных вооруженных сил. Некоторые из них даже были частью этих незаконных формирований. Поэтому, даже если федеральное правительство и хотело уничтожить их, это было невозможно.

Разумеется, все вышеперечисленное находилось в справочной информации, которую было легко найти на официальном сайте игровой компании. На самом деле, было более логичное объяснение, которое заключалось в том, что игровая компания намеренно создала эту ситуацию таким образом.

В Серой Воде все еще было много островов и морских областей, которые еще не были исследованы, и монстры в этих областях часто сбрасывали редкие и уникальные материалы и предметы. Если бы кто-то нашел такое место, добыча определенно была бы значительной. Поэтому, чтобы увеличить сложность, система специально установила ограничение в виде пиратов.

Как говорится, чем больше награда, тем больше риск.

- Круизное судно движется на максимальной скорости. Можем ли мы от них оторваться? - спросил Большой Ананас, используя военный бинокль, который он использовал накануне, чтобы наблюдать за пиратским кораблем позади.

Старший офицер NPC с окладистой бородой, чья рука была перевязана из-за огнестрельного ранения, покачал головой.

- Нет. Все пиратские корабли имеют специально модифицированные энергетические системы. Их расчетная скорость составляет уже почти 40 узлов, в то время как наш корабль, самое большее, может достичь только 35 узлов. Для нас, невозможно оторваться от них.

Узел - это единица измерения, используемая для измерения крейсерской скорости. Один узел был равен 1,85 километра в час.

- Значит, на этом наша миссия закончена? - спросил Большой Ананас, опуская руки и глядя на Красную Королеву.

Расстояние было еще довольно большим, даже в бинокль не было отчетливо видно пиратов. Но, судя по размерам одного только пиратского корабля, можно было сказать, что он вмещал по меньшей мере 70-80 человек. Не исключено, что там может быть более 100 человек. В конце концов, у пиратов, определенно, были точки снабжения в непосредственной близости, так что им не нужно было далеко идти, чтобы пополнить припасы. Таким образом, корабль не должен был содержать слишком много запасов продовольствия или провизии, что также означало больше места для людей.

Судя по всему, даже если они уже позаботились о 20 пиратах, и даже если средний уровень пиратов был только 35 уровень, справиться с более чем 100 из них будет нелегко.

Еще больше раздражало то, что преследующий их пиратский корабль был переделан из военного. Тяжелое вооружение на этом корабле будет превосходить по численности то, что было установлено на их круизном лайнере. Независимо от того, насколько были сильны семеро из них, как личности, столкновение с огромным количеством тяжелого оружия, все равно поставило бы их в невыгодное положение.

Тяжелое оружие - это то, что игроки называли оружием, которое нельзя было разобрать и положить в рюкзаки, и которое нужно было установить на подставку, чтобы использовать, например, шестиствольный электромагнитный пулемет, закрепленный на энергетической военной машине, с которым Фэн Ло столкнулся ранее, малая энергетическая пушка, малая ракетная установка на тяжелом роботе Тигр А-50 и т. д. Аналогичным образом, 40-мм пушки ближнего боя на вооруженном круизном лайнере принадлежали к той же категории оружия.

Это оружие зачастую было невероятно мощным. Оно обладало пугающим диапазоном

разрушительной силы. Учитывая нынешнюю силу игроков, было практически невозможно встретиться с ним лицом к лицу.

Столкнувшись с шестиствольным электромагнитным пулеметом на энергетическом военном автомобиле, используемом повстанческой армией раньше, по обычным игрокам 40-го уровня нужно было только попасть пять-шесть раз, прежде чем их HP истощится; кроме того, у него была функция автоматической перезарядки боеприпасов. Пока патронов было достаточно, это была мощная машина для убийства.

Однако мощь тяжелого оружия будет ограничена при использовании игроками. Когда вы сражаетесь с другими игроками и сражаетесь с монстрами выше ранга Командир, урон будет уменьшен, так что профессии, управляющие тяжелым оружием, не достигнут подавляющего превосходства.

Однако те, кто контролировал это тяжелое оружие прямо сейчас, были пиратами, поэтому они могли реализовать всю мощь тяжелого оружия. Таким образом, столкнувшись с этим пиратским кораблем, игроки действительно не имели большой надежды на победу.

- Нет, у нас еще есть шанс! - тихо сказала Красная Королева. - Я узнала об этом на форуме ранее. Хотя пираты, с которыми мы столкнулись на море, тоже гуманоидные монстры, они не так бесстрашны, как армия повстанцев. Обычно, как только их боевая мощь уменьшается на 75 процентов, они решают бежать.

- 75 процентов. Это все еще практически невозможно!

Большой Ананас нахмурился.

75 процентов, исключая предыдущих 20 пиратов, означало бы, что игроки все еще должны были убить, по крайней мере 40-50 пиратов, или даже больше. Однако в ситуации, когда у противника было довольно много тяжелого оружия, независимо от того, сколько они убьют пиратов, они неизбежно понесут потери и больше не смогут продолжить миссию.

- Нет, мы можем сражаться. - холодно ответила Красная Королева. - Это потому, что есть скрытая особенность, которая заключается в том, что каждый раз, когда погибает элитный пиратский босс, их боевая мощь снижается на 5 процентов. Если мы сможем убить капитана пиратов, то сможем даже снизить ее на 50 процентов! Если бы это была какая-то другая профессия, это было бы невозможно, но со снайпером, который специально нацелен на устранение элиты ... если нам повезет, нам не придется сталкиваться с их тяжелым оружием!

Сказав это, Красная Королева посмотрела на Фэн Ло и Черную Пантеру.

- И поэтому вы наняли снайперов? - Спросил Фэн Ло.

- Отчасти из-за этого! - ответила Красная Королева.

- Черт возьми! Что они пытаются сделать?

Воскликнул Большой Ананас, наблюдавший в бинокль за пиратским кораблем, прежде чем Фэн Ло успел продолжить расспросы.

Фэн Ло поднял снайперскую винтовку и увеличил изображение в прицеле до максимума. Он увидел, как три штурмовых катера спустились в воду с двух бортов пиратского корабля. После этого они быстро направились к ним.

- Они, вероятно, направляются к нашему фронту и нашим бокам, чтобы блокировать нас и перекрыть наши пути отступления! - предположил Нейтронная Звезда.

- Возможно они хотят использовать эти штурмовые катера, чтобы разрушить круизный лайнер, но ... они даже не в этом же классе. Они никак не могут добиться успеха. - Кубик Льда высказала свое мнение.

- О Боже! Ни в коем случае не подпускайте к нам штурмовые катера! - внезапно закричал раненый капитан. - В противном случае, мы не сможем оторваться!

- Но почему? - спросила Красная Королева.

- Штурмовые катера этих пиратов модифицированы. На них установлены торпеды. Они могут стрелять этими небольшими торпедами, и для этого им нужно быть в пределах 250 метров, чтобы открыть огонь. Торпеды не очень мощные, но если наш корпус будет поврежден и вода хлынет внутрь, то скорость корабля значительно уменьшится!

http://tl.rulate.ru/book/33989/776603