

Знак Почета Города Изгнанников

Оценка: Редкий

НР +350

МП +250

Все основные атрибуты +5

Сопротивление всем элементам + 5%

Не подлежит обмену, не подлежит сбросу

Бонусные эффекты: увеличивает шанс выпадения снаряжения, с игроков, имеющих красные имена на 50%!

Требуемый уровень: 40

Общая оценка: превосходно

Увидев серебряный значок с красной каймой, который выглядел как военный значок в открытой коробке, которую держал капитан гвардейцев, глаза Фэн Ло засияли. Он был очень доволен наградой за скрытую миссию.

В войне снаряжение можно было классифицировать по трем категориям: оружие, защитное снаряжение и декоративные предметы. Среди них декоративные предметы, которые казались несущественными, на самом деле, были дороже, чем защитное снаряжение. Их ценность могла быть даже не намного ниже, чем у основного оружия. Это было потому, что общее количество декоративных предметов в игре было невероятно низким. Декоративные изделия, выше прекрасного класса, встречались реже, чем редкое снаряжение.

Кольца на обеих руках Фэн Ло были белыми вещами, купленными в магазине системы. Вместе они только увеличили 50 НР и 30 МР. В принципе, это был просто вариант "лучше хоть что-то, чем ничего." Что касается таких знаков, то магазины их даже не продавали. Они были доступны только через миссии. Кроме того, большинство знаков, полученных через миссии, имели "не подлежащее обмену и не сбрасываемое" состояние. Это было потому, что знаки были созданы как редкие предметы, которые давали почет. Они были похожи на "титулы" в других играх, демонстрируя уровень почета, достигнутый игроком.

Например, Знак Почета Города Изгнанников в его руках имел редкое умение: был увеличен шанс выпадения предметов, у игроков с красным именем на 50 процентов! Это умение, без

сомнения, было крайне ценным, особенно, при нахождение в Красном городе.

Игроки с красным именем, со значением РК, равным единице, будут сбрасывать часть снаряжения в 100 процентах случаев, и когда значение РК увеличивается, вероятность падения дополнительного снаряжения также увеличивается. Однако этот знак, напрямую, увеличивал на 50 процентов, вероятность того, что игроки с красным именем сбросят больше предметов. Фэн Ло, который имел личность охотника за головами, получал от этого большие преимущества.

После того, как Фэн Ло получил знак почета от капитана гвардии, в его ухе зазвенело системное уведомление. На экране появилось сообщение.

Игрок Фэн Ло завершил "миссию убийства." Накопленный опыт: 5000. Поздравляю! Ваш уровень повысился до 40 уровня!

В то же самое время, вспыхнул белый свет, и уровень Фэн Ло, наконец-то, преодолел огромный порог 40-го уровня.

Первоначально, после завершения предыдущей охотничьей миссии, опыт Фэн Ло достиг примерно 20 процентов выше 39 уровня. За последние несколько дней он также охотился на нескольких монстров, и прежде чем добраться до города Изгнанников, его показатель опыта уже достиг примерно 60 процентов от 39 уровня.

В первый же день, когда он прибыл в город Изгнанников, его опыт стал расти еще быстрее. Будь то жук-босс, командир повстанческой армии или тяжелый робот Тигр А-50, все они давали ему огромное количество опыта. После добавления в этот список "миссии убийства", которая принесла ему 5000 очков опыта, тот факт, что он поднялся, не был необычным. И теперь, когда он был на 40 уровне, Фэн Ло мог вытащить Знак Почета Города Изгнанников из своего инвентаря.

Надев серебряный знак военной заслуги с красной каймой, на грудь своей боевой формы, Фэн Ло с удовлетворением посмотрел на свои очки здоровья. Они увеличились до 3700, а его МР также увеличился до 700. Кроме того, все его атрибуты увеличились на пять пунктов. С точки зрения атрибутов, он был, вероятно, не намного слабее, чем игроки 45 уровня. В конце концов, после экипировки этого знака у него было почти такое же ощущение, как если бы у него было одно дополнительное снаряжение, по сравнению с другими игроками.

После обмена несколькими словами с капитаном гвардейцев, прежде чем покинуть здание боевого управления, Фэн Ло изменил настройку знака на "скрытый" режим. Отчетливо видный серебряный знак постепенно исчез с его груди.

Декоративные предметы в Войне могут быть скрыты. После того, как их спрячут, другие не только не смогут увидеть их, но и не смогут прикоснуться к ним. Такого рода установка была, главным образом, из соображений помощи игрокам в бою. Например, для профессии стрелка, ношение кольца, несомненно, повлияло бы на его хватку на пистолете и, как следствие, на

умение стрелять. Кроме того, свет, отраженный от декоративного кольца, будет демаскировать чью-то позицию.

Еще одной вещью, с функцией, как у декоративных предметов, был рюкзак. Антигравитационный пространственный рюкзак, используемый игроками, также можно было сделать скрытым. Он будет появляться только временно, когда его используют. В конце концов, это все еще было хорошо для стрелка, одетого в боевую форму, но на манипуляторе, одетого в роскошную и красивую мантию, огромный рюкзак определенно выглядел бы неуместно.

Город Изгнанников временно снял статус «военное положение». С тех пор как командир был убит, повстанческая армия прекратила свое наступление на город Изгнанников. Вместо этого они отозвали все свои силы обратно, на свою базу в лесу Изгнанников.

Однако Фэн Ло полагал, что эта история не закончится просто так; хотя повстанческая армия отступила, регулярная армия Федерации и все виды военных машин продолжали вливаться в город Изгнанников. Крупногабаритные транспортные средства появились в воздухе, перевозя в огромных количествах армейские припасы. Это доказывало, что война на самом деле не закончилась. Можно было даже сказать, что это только начало!

Однако Фэн Ло не планировал принимать участие в следующих миссиях. В настоящее время, он просто хотел получить в свои руки чертежи для “Глаза Грома” и искать материалы, чтобы он мог собрать эту редкую снайперскую винтовку.

Вероятно, было не так много оружейных механиков, у которых был целый набор чертежей снайперской винтовки редкого класса, во всей игре. Более того, лично изготовить снайперскую винтовку высшего класса было, несомненно, значимой задачей.

Место для обмена медалей находилось не в зале миссий. Это было в центре ресурсов. Однако, к тому времени, когда Фэн Ло пришел к центру ресурсов, то обнаружил, что там уже было три чрезвычайно длинные очереди игроков. Игроки, пришедшие для обмена медалей, выстроились в очереди, которые дошли до угла улицы и даже завернули за угол.

- Эй, брат Фэн! Сюда! - как раз когда Фэн Ло искал, к кому бы присоединиться, его приветствовал знакомый голос.

- Старший брат Дань Хэнь! - Фэн Ло обернулся и увидел, что Дань Хэнь вместе с несколькими игроками тоже стоит в очереди. Поскольку во время предыдущей миссии он узнал, что Дань Хэню было 32 года, он не чувствовал себя странно, называя его “старшим братом”.

- Иди сюда и позволь мне представить тебе. - сказал Дань Хэнь. - Это мой друг Фэн Чжи Лое, с которым я познакомился в своей последней миссии. Он опытный снайпер с удивительной меткостью и осведомленностью.

К тому времени, когда Фэн Ло подошел, Дань Хэнь уже закончил разговаривать с игроками вокруг него. Он улыбался, и его тон подразумевал, что он делает ему комплимент. Затем он указал на пятерых человек, стоявших рядом с ним, и представил их друг другу.

- Брат Фэн, это мои братья и сестры из Племени Ветеранов. - сказал он. - Абсолютная Тяжелая Броня, Ледяной Красный Гигант, Ионное Пламя, Скайнет и Цзе Бянь Сяо Цао.

Среди пяти игроков, Абсолютная Тяжелая Броня был воином в тяжелой броне 45-го уровня. Ледяной Красный Гигант был воином в легкой броне 45-го уровня; Ионное Пламя был манипулятором огня 47-го уровня; Скайнет был снайпером 44-го уровня. А Дань Хэнь был 46-го уровня.

- Удивительная меткость? Большой босс Дань Хэнь, мне больно. - шутливо пожаловался игрок с идентификатором "Скайнет". Это был молодой человек лет двадцати с красивым лицом. - Не припоминаю, чтобы ты когда-нибудь хвалил меня за меткость.

- Хотя Скайнет тоже снайпер, по сравнению с тобой, брат Фэн, его навыки все еще очень посредственные. - сказал Дань Хэнь. - Когда мы служили в армии, этот парень был пулеметчиком на круизном транспорте. Но, в конце концов, он упрямо выбрал профессию снайпера в игре. Постоянно говорил, что помимо того, что он может выглядеть круто, эта профессия также помогает ему охмурять цыпочек.

Дань Хэнь не проявил никакого милосердия, раскрыв свою истинную оценку. Можно было видеть, что он занимал лидирующее положение среди этой группы игроков.

- Потому что я больше не мог выносить этого в армии. - сказал Скайнет. - Мой брат втянул меня в игру сразу же после того, как я ушел на пенсию, ясно? Кроме того, снайперы определенно круче и красивее, чем пулеметчики. Разве это не так, брат Фэн?

Комментарий Скайнета заставил пару его друзей хихикнуть, и его слова также были обращены к Фэн Ло. Фэн Ло рассмеялся. Он никогда бы не подумал, что действительно столкнется с реальным пулеметчиком, который решил изменить свою профессию в игре на снайпера.

Однако, в конце концов, тот, кто больше всего удивил Фэн Ло, был игроком с идентификатором "Цзе Бянь Сяо Цао", поскольку она была на самом деле миниатюрной молодой леди, которая имела рост около 1,6 метра. Ее профессия была профессией медика. Она казалась более замкнутой и только улыбнулась Фэн Ло, прежде чем опустить голову. С белым медицинским ящичком на спине, ее тело казалось слабым и хрупким, и судя по внешнему виду, она не была похожа на ветерана армии. Племя Ветеранов набирало не только военных, поэтому для нее не было ничего странного в том, что она была членом Племени Ветеранов. Однако, редко можно было увидеть игрока медика в Красном городе, потому что для этого ей было необходимо совершить убийство игрока.

- О, верно, брат Фэн, ты тоже пришел сюда, чтобы обменять медали на некоторые вещи? - спросил Дань Хэнь.

- Да. Я сначала пошел в здание боевого управления, чтобы получить награду за победу над командующим повстанческой армии. - сказал Фэн Ло. - Я не ожидал такой длинной очереди здесь.

- Я бы и забыл, если бы ты не упомянул об этом. - сказал Дань Хэнь. - Это же ты напал последним на командующего повстанческой армией. Твой уровень почетного гражданина, должно быть, поднялся на один уровень. Ты уже решил, на что хочешь обменять медали?

Дань Хэнь не стал спрашивать, какую тайную награду получил Фэн Ло. В конце концов, они еще не достигли такой степени знакомства.

- Я хочу купить пару чертежей! - сказал Фэн Ло, ничего не скрывая.

- Чертежи оружия? - спросил Дань Хэнь. Он знал его жизненную профессию.

- Чертежи оружия? Брат Фэн, еще и оружейный механик? - спросил Абсолютная Тяжелая Броня. Его внешность хорошо сочеталась с его именем. Тело, обвитое мускулами и рост 1,9 метра. По сравнению с игроками вокруг него, он выглядел как журавль, стоящий в группе цыплят.

- Брат Фэн, не просто оружейный механик, он эксперт в этой профессии. - сказал Дань Хэнь, улыбаясь.

- Уровень эксперта! Потрясающе! - Лицо Абсолютная Тяжелая Броня было полно уважения. Он поднял правую руку и показал большой палец вверх.

Они все знали, что прокачать жизненную профессию до уровня эксперта было нелегко. На самом деле, даже среди всего Племени Ветеранов, состоящего из более чем 5000 членов, число игроков с жизненными профессиями экспертного уровня можно было пересчитать по пальцам одной руки.

- О, точно! - внезапно вмешался Скайнет. - Брат Фэн, только не говори мне, что чертеж, на который ты хочешь обменять медали, это чертеж снайперской винтовки!

- Да. - сказал Фэн Ло. - Я хочу обменять медали на чертежи Глаз Грома!

<http://tl.rulate.ru/book/33989/763783>