

Племя Ветеранов было одной из старейших группировок в городе Серебряной Луны. Она была создана, когда сервер только начал работать. Подвох заключался в том, что из-за жестких требований к вступлению, число участников росло медленно, не превышая и по сей день 5000 человек.

Что же касается группы наемников Ревущий Дракон, то она считалась новой и более молодой организацией. Не прошло и трех месяцев с момента ее основания. Однако, поскольку у них не было никаких ограничений для новых членов, их численность обогнала Племя Ветеранов, и число членов их основной группы уже достигло 10 000 человек. Они даже создали несколько второстепенных вспомогательных групп.

За последний месяц обе группировки были вовлечены в несколько, не столь мелких конфликтов. Из-за небольшого количества членов, Племя Ветеранов постепенно превратилось из более сильной группировки в ту, которая оказалась в невыгодном положении. Однако, когда дело доходило до их репутации среди игроков, Племя Ветеранов было намного лучше, чем группа наемников Ревущего Дракона.

Основываясь на событиях у входа в отдел боевого управления, Дань Хэнь уже знал, что Фэн Ло был в оппозиции к группе наемников Ревущего Дракона, поэтому он раскрыл свою личность, как члена Племени Ветеранов, заявив, что они оба были на одной стороне.

- Я так и думал. - сказал Фэн Ло с улыбкой, а затем добавил: - судя по выражению твоего лица, ты знаешь, кто такой Ревущий Дракон Разрушительная Звезда.

- Как бы это сказать... - сказал Дань Хэнь и на некоторое время замолчал. - Он считается одним из самых высокопоставленных членов в группе наемников Ревущий Дракон. С точки зрения силы, он на самом деле средний, но он один из тех людей, которые следуют за Ревущим Драконом Непобедимым с самого начала. Так что его голос имеет некоторый авторитет в группе наемников Ревущего Дракона. Что касается его личности, я слышал, что он немного высокомерен и довольно ограничен. Поэтому, услышав, что ты действительно убил его людей, и даже повесил трубку на коммуникаторе, я отчасти понял причину его щедрости.

Дань Хэнь рассмеялся.

- Я предполагаю, что эта награда за тебя была решением, которое принял он. Ревущий Дракон Непобедимый, определенно не знает об этом; с его личностью, он не стал бы делать врага, из такого продвинутого игрока, как ты. По крайней мере, так это выглядит на поверхности.

- Ревущий Дракон Непобедимый? - спросил Фэн Ло. Этот идентификатор личности определенно звучал властно. В конце концов, обычные люди не осмелились бы назвать себя такими словами, как "Непобедимый" или "Дракон ХХ".

- Он лидер отряда наемников Ревущий Дракон. - ответил Дань Хэнь. - У него есть способ справляться с вещами, и он также очень решителен, когда имеет дело с людьми. Единственная проблема в том, что он слишком амбициозен!

Когда он сказал это, в его голосе прозвучали нотки восхищения и уважения.

- Такие люди самые агрессивные! - сказал Фэн Ло, кивнув.

Слова Фэн Ло не были сказаны просто так. Хотя он в основном обучался своей жизненной профессии, как игрок, чья точка воскрешения находилась в городе Серебряной Луны, он также лично наблюдал за постепенным расширением и ростом группы наемников Ревущего Дракона. Было хорошо известно, что на протяжении всего процесса своего развития, Ревущий Дракон Непобедимый постоянно использовал всевозможные методы, чтобы либо купить, поглотить, либо разделить другие силы. Только после этого, его группа наемников смогла медленно вырасти до своей нынешней стадии.

В городе Серебряной Луны, другие группы с историей, основанные примерно в то же время, что и Племя Ветеранов, были почти все сожраны им. Кроме того, ходили слухи, что несколько финансовых конгломератов в реальном мире, вливали средства в поддержку группы наемников Ревущий Дракон, поэтому они действовали так высокомерно и без особого беспокойства о последствиях. В конце концов, в виртуальном мире деньги - это власть. В каком-то смысле, этот факт был даже более ярко выражен в игре, чем в реальности.

По правде говоря, многие компании и конгломераты в реальном мире уже создали свои собственные силы в Войне, поскольку любой, у кого есть глаза, мог видеть, что игра, под названием Война, имеет бесконечный потенциал!

В технологически развитой Звездной Федерации, машины и интеллектуальные компьютеры, уже заменили большую часть человеческого труда, и работа, доступная для людей, была, по сути, очень ограниченной. Помимо некоторых видов труда, которые требовали мозговой энергии, а также задач, которые могли быть выполнены только людьми, большинство граждан были безработными. Благодаря полноте и всесторонности, системы социального обеспечения, никому не грозила голодная смерть. Однако разрыв между богатыми и бедными стал еще больше, и неравенство становилось все более серьезным.

Богатые люди могли путешествовать по разным планетам, на космических кораблях, есть всевозможные деликатесы с административных планет, находящихся на расстоянии нескольких световых лет, содержать различные виды инопланетных существ, в качестве домашних животных и проходить генетические модификации и операции, по выращиванию органов, чтобы увеличить продолжительность своей жизни. Что касается бедняков, то они могли жить только в старых трущобах, питаясь продуктами, которые раздавало Федеральное Правительство, синтетической пищей без особого вкуса, и тупо пялиться в серое небо.

Только после того, как появилась Война, обычные люди наконец-то смогли попробовать все виды деликатесов, испытать все виды интересных сцен и жить жизнью высшего класса в игре. Несмотря на то, что все это было виртуальным, для многих людей, это было достаточно привлекательно.

Кроме того, федеральное правительство предоставило каждому легальному гражданину,

игровой шлем самого низкого уровня, что позволило максимально расширить охват игры. Только на 17-й административной планете насчитывалось более двух миллиардов игроков.

Большая численность населения создавала бесконечные возможности для бизнеса, а перспектива монополизации преимуществ игрового города, определенно привлекала внимание капиталистов. Именно поэтому группа наемников Ревущий Дракон, активно вкладывала все свои ресурсы в расширение. Это также означало, что у них не было возможности помириться с Племенем Ветеранов.

- Племя Ветеранов отличается от группы наемников Ревущий Дракон. - сказал Дань Хэнь. - Наша гильдия была основана несколькими отставными солдатами. Наша главная задача - это помочь товарищам, которые были вынуждены уйти на пенсию из-за травм. Это было также для того, чтобы всем было удобнее собираться вместе. Таким образом, хотя финансовые конгломераты, поддерживающие группу наемников Ревущий Дракон, сделали несколько предложений, чтобы купить нас, наш лидер гильдии никогда не мог согласиться на такое. В последнее время, похоже, они потеряли терпение. Возможно, нам придется дать им жестокий бой!

Произнося эти слова, Дань Хэнь непроизвольно сжал кулаки, и от его тона исходила убийственная аура. После этого Дань Хэнь поднял голову и посмотрел на Фэн Ло.

- Брат Фэн, зная характер Рвущего Дракона Разрушительной Звезды, я уверен, что награда группы наемников Рвущего Дракона за тебя, не исчезнет в ближайшее время. Так что, если ты столкнешься с какими-либо проблемами в городе Серебряной Луны, возможно, Племя Ветеранов сможет помочь тебе, так как мы уже оба, их заклятые враги.

- Тогда я просто поблагодарю брата Дань Хэнь! - сказал Фэн Ло и кивнул.

Слова Дань Хэнь еще больше укрепили мнение Фэн Ло о нем. Дань Хэнь не стал приглашать его вступить в гильдию, узнав, что он был экспертом, оружейным механиком, как поступило бы большинство людей. Вместо этого, он говорил косвенно, оставляя хорошее впечатление о себе, и не позволяя произойти никакому смущающему моменту. Такой человек, вероятно, также занимал необычное положение в Племени Ветеранов.

Возможно, чувствуя, что эта тема больше не уместна, Дань Хэнь только рассмеялся и повернулся, чтобы посмотреть на М110 рядом с Фэн Ло, говоря:

- Эй, брат Фэн, как ты думаешь, как они разработали эту игру? Как они могут иметь такую огромную предысторию в игре, а также, казалось бы, бесконечное количество нового и интересного оружия и снаряжения? Более того, ключ в том, что эти части снаряжения не кажутся полностью воображаемыми. У меня есть друг, который собрал несколько пистолетов в реальности, основываясь на данных и информации об оружии, и обнаружил, что они полностью пригодны для использования.

Когда Дань Хэнь произнес это, его тон показал, что он был искренне озадачен и поражен.

Однако затем он покачал головой и добавил:

- Единственное, что это оружие не настолько мощное, так как старые пороховые ружья, подобные этим, уже давно ликвидированы в армии. Даже подпольные торговцы на черном рынке не стали бы использовать такое оружие для пополнения своих запасов.

Я действительно ищу ответ на этот вопрос. - подумал Фэн Ло.

Почему оружие 20-го и 21-го веков появилось в таком большом количестве в Войне? Есть ли еще какие-то зацепки, связанные с Землей? На эти вопросы Фэн Ло надеялся найти ответы в игре.

Однако получение ответов на эти вопросы не было для него столь уж важным, поскольку инстинкты подсказывали ему, что однажды ответ откроется сам по себе.

Фэн Ло не был человеком, который игнорировал бы желание получить ответы на вопросы. Он просто решил, что в то же самое время, он будет полностью наслаждаться процессом игры. В конце концов, VR-игры были одной из его грез, когда он еще жил в своем старом мире.

Во время разговора между двумя игроками, солдаты гвардейцы разделились на две команды и спустились вниз. Они установили что-то на дороге в середине долины, вероятно, что-то вроде ловушки. А рядом с ними, богач второго поколения, воин в легкой броне, Мародер Мечник, уже достал из рюкзака спальный мешок и безжизненно устался в небо, явно бездельничая и уже видя сны.

Игра позволяла игрокам бездельничать в не боевом состоянии, посещать форум или спать, это было важно, особенно для тех игроков, которые использовали игровые капсулы. Это было потому, что питательного раствора было достаточно, чтобы поддерживать постоянное пребывание в игре, в течение целого месяца. Таким образом, многие игроки предпочитали спать в игре. Конечно, можно было установить таймер. Когда время истекало, система автоматически будила игрока, поэтому обычно, это не задерживало выполнение каких-либо миссий.

Однако Фэн Ло и Дань Хэнь не стали бездельничать.

Хотя в условиях миссии было сказано, что цель будет проезжать в этом месте, только на рассвете, любой квалифицированный солдат или наемник знал, что они должны были уменьшить фактор неожиданности во время миссии, насколько это возможно. Вот почему они оба решили бодрствовать и ждать прибытия своей цели.

<http://tl.rulate.ru/book/33989/758932>