Игроки были в полном хаосе. Мало того, что их атаки были так незначительны, но и их умы были совершенно запутаны.

Никто не хотел бы выбросить здесь целый уровень опыта. Кроме того, многие игроки были с красными именами. Если бы босс убил их сейчас, заставив бросить часть снаряжения, потери были бы весьма значительными. Многие игроки подумывали об отступлении, намереваясь скрыться тихо и незаметно, пока босс не заметил их и не нацелился на них.

Неожиданно командный голос NPC внезапно раздался через коммуникационные устройства всех присутствующих игроков. Трансляцию по внутренним каналам связи, вел старший сержант гвардии NPC, стоявший в углу площади.

- Всем, не отступать! - сказал старший сержант. - Скоро прибудет подкрепление. Атака! Всем сосредоточиться на атаке!

В то же время, в левом нижнем углу поля зрения игроков появилось системное предупреждение красного цвета.

Предупреждение: приказы, во время этой миссии, должны быть выполнены, иначе игроки столкнутся с суровым наказанием!

- Черт возьми! Неудивительно, что NPC-солдат в зале миссий специально предупредил нас. - Фэн Ло стиснул зубы, побледнев. - Черт!

Многие игроки начали проклинать в своих сердцах. Они чувствовали себя так, словно были обмануты системой. Оставаться здесь и сражаться с таким ужасным боссом, было все равно, что ухаживать за собственной смертью.

Но, как и предполагал Фэн Ло, система не ставила перед игроками невыполнимую задачу.

Низкий гул двигателей внезапно донесся с конца улицы. Сразу же семь коричневато-зеленых военных энергетических машин с эмблемами Федеральной гвардии быстро выехали из перекрестка. На машинах сидело около десятка гвардейцев. Каждая машина была вооружена электромагнитным шестиствольным двухметровым крупнокалиберным пулеметом научно-фантастического вида. Затем, с электромеханическим скрежетом, шесть стволов энергично закрутились, выпуская свой тяжелый груз в босса.

-233

-255

-259

Огромное скопление индикаторов повреждений появилось прямо над гигантским жуком. Из-за его сумасшедшей защиты урон, наносимый каждой пулей, был довольно низким, но мощность семи электромагнитных пулеметов, собранных вместе, была пугающе концентрированной. Нанесенный урон был намного выше, чем от атак игроков. На толстой черной броне босса даже стали появляться небольшие вмятины.

У нас есть шанс!

Игроки, которые ругались и прятались за укрытиями, только что поняли, что при мощной огневой поддержке гвардейцев, избиение босса внезапно стало возможным подвигом.

Бах!

Вы нанесли урон таинственной форме жизни, боссу! Награда 1 медаль!

Несколько игроков попытались бросить в босса несколько ветряных лопастей и огненных шаров. Удивительно, но попадание в босса теперь вознаграждало их медалями напрямую. Несколько попаданий были бы равносильны убийству обычного монстра.

- Ух ты!

Некоторые из игроков, которые были в непосредственной близости и оказались в ловушке миссии, прекратили попытки сбежать. Если они не смогут победить этого босса, все в городе Изгнанников, в любом случае упадут в уровне. Если бы они атаковали больше сейчас, они могли бы, по крайней мере, заработать больше медалей.

Не только персонажи дальнего боя, но даже игроки ближнего боя двинулись вперед. Как беспомощным представителям ближнего боя, в этой битве, им все это время нечего было делать. Они прятались за укрытиями, как черепахи в своих панцирях, до этого момента. Теперь они могут получить медали, просто ударив босса. Для почувствовавших безнадежность воинов, это было действительно заманчиво. По крайней мере, они должны были воспользоваться этим шансом, чтобы попытаться собрать 100 медалей!

У игроков ближнего боя было еще одно преимущество: оставаясь позади босса, они могли полностью избежать невероятно мощного лазерного удара босса. Что касается атаки босса звуковой волной, то, хотя она и могла похвастаться широкой областью действия (AOE), урон был не очень высок. Эти игроки класса воинов, у которых были высокие HP, естественно, могли быть уверены в том, что выдержат такие удары. Таким образом, многие воины быстро выбегали из своих укрытий, используя Заряд, чтобы добраться до босса и атаковать его с оружием в руках.

Фэн Ло, находившийся на крыше, тоже не сидел сложа руки. Он несколько раз нажал на спусковой крючок, стреляя из M110 с постоянной скоростью. В то же время, его количество медалей стало неуклонно расти.

Игроки и NPC продолжали атаковать со всей своей силой, и HP босса начал падать в более быстром темпе. Индикаторы повреждений на боссе появлялись так быстро, что никто не мог уследить за ними. Однако, если предположить, что этого будет достаточно, чтобы победить высшую форму жизни в Войне, босса, они ошибались!

Крик!

Босс немедленно испустил громовой крик. Вокруг него поднялся прозрачный желтый энергетический щит. Сразу же все атаки были блокированы защитным барьером. Даже пули мощных шестиствольных пулеметов могли лишь создать рябь на щите.

Мало того, босс гневно затрясся, демонстрируя новый тип атаки на игроков воинов, вьющихся вокруг него, как муравьи. Из его брюха вырвалась струя зеленого газа, охватившая площадь радиусом 100 метров. Всех воинов ближнего боя поглотило облако зеленоватого газа. Внезапно, несколько высоких индикаторов урона выскочили последовательно поверх игроков. Всего за несколько секунд урон, нанесенный с помощью яда, истощил их HP. Тут же вспыхнуло несколько ярких белых огоньков.

Ядовитая атака! Это была еще одна огромная AOE-атака, и она нанесла ужасающее количество урона!

Неприступная черная оболочка на верхней части тела жука-босса, защитный энергетический щит, окружающий его, огромная атака AOE ядовитым газом, непредсказуемые звуковые волны и лазер дальнего действия, который непрерывно стрелял, эти возможности сделали жука действительно достойным называться боссом!

Несмотря на то, что он медленно двигался, его неприступная оборона делала его непобедимым. Теперь игроки воины больше не осмеливались приближаться к нему. Стрелки, задетые лазерными выстрелами, немедленно теряли половину своего HP. Если бы их ударили еще раз, их HP, скорее всего, был бы опустошен.

А как насчет манипуляторов? Глядя на этот огромную энергетическую сферу, они могли только жаловаться. И у игроков, и у босса были щиты, но почему разница между их энергетическими щитами так велика? Щиты игроков были сломаны в течение нескольких секунд, когда они вошли в контакт с лазером. В настоящее время щит черного жука-босса получил более 10 000 единиц урона, но он, казалось, ни на йоту не ослабел!

- Как мы будем бороться с этим? Что же нам делать?

Появление щита и газа вновь потрясло сердца игроков. Но вместо того, чтобы думать о бегстве, как раньше, большинство игроков сосредоточились на своих атаках. В конце концов, никто не знал последствий побега.

Даже при огневой поддержке гвардейцев, разница в силе была очевидна. С активированным

щитом, все эти атаки были просто царапинами для босса. Он твердо стоял на земле, не двигаясь. Он просто прошелся своими лазерами вокруг, небрежно убив несколько десятков игроков и уничтожил три военных машины.

Тем временем, только одна пятая часть его щита была истощена. Если так будет продолжаться, то окончательная победа, без сомнения, будет принадлежать жуку-боссу!

Тззз!

Но в этот момент, с неба, прямо на щит босса, упал синий пушечный снаряд. Когда он взорвался, из него вырвался сгусток плазмы, значительно ослабив энергетический щит жука-босса.

Это была заряженная атака из электромагнитной пушки городской гвардии. Это было настолько разрушительно, что один взрыв мог уничтожить тяжелого робота 40-го уровня.

Пришло больше поддержки от системы!

На крыше здания Фэн Ло, все еще стрелявший из своей M110, вздохнул с облегчением. За короткое время он израсходовал два магазина патронов. Ствол M110 был горячим и нуждался в охлаждении.

Но электромагнитная пушка гвардейцев не остановилась. После семи или восьми последовательных попаданий желтый щит, окружавший босса, несколько раз мигнул и исчез!

- В атаку! В атаку!

Громкий голос старшего сержанта прогремел по коммуникатору игроков. Сразу же уцелевшие энергетические военные автомобили взревели моторами и с них, по боссу, начали стрелять электромагнитные пулеметы.

Услышав команду старшего сержанта, игроки тоже начали бешено запускать свои навыки. В конце концов, момент слабости противника был подходящим моментом для атаки. Но, конечно, игроки ближнего боя теперь не были настолько глупы, чтобы идти вперед и расставаться с жизнью. Они выжидали, завися от игроков дальнего боя, чтобы те сбили здоровье босса. Тем не менее, даже под огнем такого количества сторон, без щита, черная броня босса была все еще безумно сильна.

С тяжелой огневой поддержкой гвардейцев и яростным нападением игроков, было видно, что его HP неуклонно падает.

Возможно, была надежда убить этого босса.

http://tl.rulate.ru/book/33989/755207