

Появился огромный рой солдат повстанческой армии. Они даже окружили игроков.

Фэн Ло мгновенно понял цель разведчика повстанческой армии. Весьма вероятно, что он следил за игроками и сообщил их местоположение своему командиру, в режиме реального времени, после обнаружения игроков. Затем они устроили эту засаду на пути игроков.

Это также объясняло, почему в лесу Изгнанников, который обычно был полон солдат повстанческой армии, произошло всего одно или два столкновения с солдатами повстанческой армией. Это было потому, что вся повстанческая армия в лесу Изгнанников собралась в этом единственном месте для засады.

В лесу вокруг игроков был, по крайней мере, один большой отряд, насчитывавшее более 150 солдат повстанческой армии. Состав профессий тоже был очень полным: пулеметчики, манипуляторы, воины, были даже медики, снайперы и разные другие профессии. Это было очень похоже на партию игроков.

Что касается их силы, то сила бойцов повстанческой армии, чей средний уровень был 40 уровнем, немного уступала силе группы игроков. Но с другой стороны, у них было численное преимущество. Кроме того, капитаны повстанческой армии считались элитными монстрами; они были в несколько раз сильнее, чем обычные игроки. И таких элитных монстров было больше десятка! Кроме того, засада дала им инициативу, что естественно привело игроков в кризис.

К счастью, игроки не запаниковали и не допустили серьезных ошибок. Вместо этого, после крика командира, чье лицо было наполнено тревогой, игроки быстро создали линию обороны. Они явно заранее готовились к подобной ситуации.

Более десяти воинов в тяжелой броне 40 уровней, поспешно подняли свои щиты и бросились вперед, чтобы заблокировать зверей-солдат повстанческой армии, мчащихся к ним. Пулеметчики начали отстреливать ленты патронов, не обращая внимания на то, что их пули истощаются, а стволы нагреваются. Медики, несущие медицинские пакеты на спине, бросали пакеты с лекарствами, находясь под угрозой дождя пуль, пытаясь спасти тех, кто был ранен. Битва мгновенно достигла апогея!

Фэн Ло спрятался за деревом на фланге игроков, внимательно наблюдая за ситуацией. После того, как он подтвердил, что разведчик повстанческой армии исчез, он достал M110 из своего антигравитационного рюкзака и быстро подготовил ее. Он установил параметры и сразу же прицелился в сторону повстанческой армии.

В этой масштабной битве, в которой участвовали сотни бойцов, ответственность снайпера заключалась в том, чтобы убить врага, который представлял наибольшую угрозу. В конце концов, снайпер всегда был лучшим в том, чтобы взять голову генерала среди армии в 1000 человек. Более того, не было никаких сомнений в том, что его шанс завершить миссию "Глаз Грома" был прямо перед его глазами.

Элитных капитанов повстанческой армии было относительно легко заметить. Их экипировка отличалась от обычных солдат повстанческой армии, и их боевая мощь также была на другом уровне.

Капитан повстанческой армии с профессией воина в тяжелой броне, поднял свой большой щит из легкого сплава и с криком бросился вперед. Даже четыре или пять игроков 40-го уровня не смогли бы его заблокировать. Такая сила была подобающей элитному монстру гуманоидного типа, который был выше 45 уровня.

Щелк!

Двойная бронебойная пуля D-класса была подана в патронник винтовки. Дуло Фэн Ло уже было наведено на первую мишень.

Естественно, он целился не в воина в тяжелых доспехах, держащего щит. Вместо этого, он через прицел, смотрел на манипулятора огня, который был в разгаре использования своих навыков, расположившись в середине отряда повстанческой армии. Это был капитан повстанческой армии, одетый в мантию мага и держащий в руке посох рыжего цвета. В сторону группы игроков полетел огненный шар диаметром около метра. Он взорвался при ударе и создал огромный круг пламени, превратив нескольких игроков с опасно низким НР в белые вспышки света.

Как ветвь манипуляторов, с самыми мощными атаками, манипуляторы огня наносили сокрушительный урон. Хорошо защищенный манипулятор огня мог даже достичь результатов более десяти убийств в одном бою.

Тело манипулятора повстанческой армии было покрыто красным энергетическим щитом, который блокировал атакующие навыки и пули игроков. Тем не менее, цвет щита постепенно становился светлее после попадания навыков и пуль игроков.

Атаки манипуляторов огня, возможно, были самыми сильными, но их защитный щит был самым слабым из щитов четырех ветвей. Было относительно легко сломать их щит.

Указательный палец Фэн Ло лежал на спусковом крючке. Его глаза сфокусировались на цвете щита манипулятора огня в его оптическом прицеле. Он даже ни разу не моргнул, настолько был сосредоточен.

Для монстров в элитном классе и выше, игровая система рассчитывала вклад игроков после того, как монстр был убит, прежде чем распределять награды в соответствии с их вкладом. Пробой щита, первый урон, наибольший урон, окончательный урон и другие специальные действия дают бонусы в виде вклада. Столкнувшись с таким элитным монстром, как этот, если Фэн Ло хотел завершить свою миссию, его вклад должен был составлять более 50 процентов.

Требование к элитным монстрам составляло 50 процентов. Для монстров уровня Командир

требовалось 30 процентов, для монстров квази-босса - 15 процентов, а для боссов монстров - 5 процентов ... Это были скрытые условия для выполнения миссий, при получении помощи от других игроков, обнаруженные с помощью вычислений других игроков.

У элитного гуманоидного монстра не было высокого НР. Если до того, как его убьют, он накопит слишком много урона от других игроков, вполне возможно, что Фэн Ло не сможет достичь 50-процентного вклада. Таким образом, Фэн Ло должен был воспользоваться удобным моментом, чтобы попытаться получить бонусы "пробой щита" и "первый урон!"

Наконец, после нескольких атакующих навыков от игроков, щит огненного манипулятора повстанческой армии перешел от своего первоначального пылающего красного цвета к полупрозрачному красному цвету. В тот момент, когда он был готов исчезнуть....

Панг!

Ствол M110 издал глухой звук!

-750!

Двойная бронебойная пуля, выпущенная в самый нужный момент, пролетела более 100 метров и попала в щит. Подобно соломинке, сломавшей спину верблюду, она пробила энергетический щит, который уже был на грани разрушения. Что касается твердосплавного сердечника двойной бронебойной пули, то он ускорился после взрыва и попал в грудь манипулятора повстанческой армии. Второе попадание нанесло урон белого цвета более 700 единиц.

- Ха! Довольно приличная удача! - сказал Фэн Ло.

Он выдохнул с облегчением. Однако его палец не остановился. Он двигался так быстро, как только мог, и нажал на спусковой крючок, сделав второй выстрел. После того, как энергетический щит огненного манипулятора исчез, несколько игроков заметили это и немедленно сосредоточили свои атаки на капитане-манипуляторе. Несколько дальнбойных умений были выпущены в его сторону одновременно.

-420!

-1075!

-811!

-503!

Через секунду после того, как щит был уничтожен, несколько значений урона появились в

быстрой последовательности над головой манипулятора огня. За одну короткую секунду он уже потерял около 3000 НР.

-420!

-2550!

На этот раз последовал и второй выстрел Фэн Ло. 7,62-мм двойная бронебойная пуля, вращаясь с большой скоростью, сопровождаемая мощной силой, ударила в переносицу манипулятора повстанческой армии, отбросив его голову назад. После этого его тело упало на землю. Падая на землю, он потерял хватку на посохе рыжего цвета. Он вылетел у него из рук.

- Ошибка! - пробормотал Фэн Ло, нахмурившись.

Он допустил небольшую ошибку в своих суждениях, поскольку на него повлияло разнообразие цветов, исходящих от энергетических вспышек на поле боя. Отвлекающий маневр заставил его промахнуться мимо жизненно важной точки капитана повстанческой армии, так что ему удалось нанести только слабый урон желтого цвета. К тому же, урон был немного уменьшен. Это только сбilo манипулятора огня на землю и привело его в состояние "тяжелой травмы!"

В нынешней ситуации, даже если бы он захотел сделать третий выстрел, у него не было бы возможности сделать это, потому что навыки нескольких игроков уже начали лететь в сторону тяжело раненного манипулятора огня армии повстанцев, лежащего на земле. К сожалению, учитывая, что у противника осталось менее 5 процентов его НР, любой навык сможет убить его, если он попадет точно в цель.

Я потерял смертельный выстрел!

Фэн Ло слегка вздохнул. Он никак не ожидал, что в этот момент в поле его зрения внезапно появится двухметровый щит из прочного сплава. Его держали пара толстых мускулистых рук, покрытых седыми волосами, воин повстанческой армии в тяжелой броне, внезапно появился и встал перед манипулятором огня.

Бум!

-179

-207

-251

-206

Внезапное появление воина в тяжелой броне со щитом блокировало последовательные атаки игроков. Любой из этих навыков легко справился бы с оставшимися 5 процентами от общего количества НР манипулятора огня, если бы они коснулись его тела, но вместо этого они нанесли только в общей сложности менее 1000 повреждений. Щит воина в тяжелой броне, в конце концов, имел базовое 50-процентное снижение урона. Кроме того, было снижение урона от навыков, а также была его собственная защита. Даже если бы ему пришлось противостоять атакам четырех или пяти игроков одновременно, воин в тяжелой броне смог бы продержаться довольно долго.

Кроме того, в повстанческой армии был солдат с профессией медика с медицинскими пакетами в руках, в настоящее время спешащий к манипулятору, чтобы вылечить того и помочь ему восстановить здоровье. В этом случае потерянный НР капитана повстанческой армии будет быстро пополнен. И после того, как он подождет еще немного, после того, как перезарядится энергетический щит, он почти полностью восстановится и вернется на поле боя, чтобы продолжить использовать свои навыки и мастерство.

Эта специфическая комбинация манипулятора, медика и воина в тяжелой броне была одной из самых распространенных среди игроков, когда они охотились на монстров. Однако, на этот раз, она была использована повстанческой армией, и использовалась для борьбы с игроками.

<http://tl.rulate.ru/book/33989/751729>