

Черт побери, у этого ублюдка действительно нет никакого стыда, не так ли? - подумал Фэн Ло, выражение его лица было немного торжественным.

Очевидно, этот снайпер знал, что он не был противником Фэн Ло, поэтому он тайно вызвал подкрепление. Десять человек, которые были вызваны, явно составляли малую группу. Помимо воинов в доспехах, манипуляторов и других профессий, наносящих урон, существовали также вспомогательные профессии, такие как разведчики и врачи.

Вызвать подкрепление, когда кто-то был на стороне проигравших, не было необычным, но ключевым фактором было то, что этот парень был в ситуации, когда три человека проиграли после того, как начали злонамеренную скрытую атаку. Теперь он вызвал подкрепление в виде десяти человек, чтобы окружить и атаковать одного противника.

Думал ли он вообще о своей репутации?

Однако сейчас было не время думать о чем-то подобном. Всего было 11 противников. Люди, которые играли в этой области, были не ниже 35 уровня, и при всестороннем сочетании профессий в команде, столкнуться с ними лицом к лицу, определенно было плохой идеей.

Естественно, лучшим вариантом было сразу же отступить.

- Однако, если я не отвечу, после того, как на меня напали, я не буду чувствовать себя хорошо.
- тихо сказал Фэн Ло.

Одновременно, он быстро протянул руку и достал из рюкзака какой-то черный предмет. Он швырнул его на землю в нескольких метрах перед собой.

Панг!

Густой черный дым поднялся в воздух. Дым от дымовой шашки D класса, которую он изготовил сам, быстро расширялся и поднимался в воздух, блокируя все пространство перед ним. После этого он быстро схватил свою M110 и побежал назад, одновременно применяя навык Быстрого Подкрадывания.

Быстрое Подкрадывание был навыком стрелка 25-го уровня. Хотя в его названии было слово "красться", он не позволял пользователям действительно становиться невидимыми, как воры в обычных играх. Эффект навыка состоял в том, чтобы "увеличить скорость движения на 30 процентов (продвинутый уровень), а также уменьшить звук шагов, уменьшить следы, оставленные после движений, и уменьшить вероятность быть обнаруженным монстрами."

По сравнению с навыком воина Заряд, который обеспечивал 200-процентный бонус к скорости, увеличение скорости этим навыком было довольно слабым, но преимущество состояло в том, что он длился дольше и то, что пользователь мог свободно двигаться.

Два воина, которые уже подобрались на расстояние 100 метров, заметили черный дым, поднимающийся перед ними, и поняли, что их действия были замечены этим снайпером.

- Черт возьми! Нас обнаружили. - сказал один из них. - Бежим прямо вперед!

Они больше не прятались. Оба одновременно использовали свое умение Заряд, оставляя после себя бурю песка и пыли, когда они мчались к позиции Фэн Ло. Но к тому времени, как они добрались, Фэн Ло уже давно исчез. Кроме того, благодаря его навыку Быстрого Подкрадывания, не было никаких следов, оставленных позади, поэтому они не могли определить направление, в котором он пошел, после разглядывания местности.

- Черт! Этот парень быстро сбежал! - раздраженно сказал один из воинов в легкой броне, окрашенной в серый цвет.

- Сбежать - это нормально. - сказал другой воин, мужчина в броне серебряного цвета, низким голосом. - С нами так много людей, что если бы этот парень действительно осмелился остаться, то мы были бы теми, кто должен быть осторожен!

В этот момент воин в серой броне заметил обувь, оставленную Я Люблю Лоли. Он поднял ее и проверил свойства с явным удовольствием на лице.

- Эй, смотри, эта пара туфель выглядит действительно хорошо. На самом деле это часть набора Быстрый Ветер. Это намного сильнее, чем то, что я ношу!

- Должно быть, их уронил один из двух игроков, с которым, по словам Ганнера, развлекался снайпер. - сказал воин в серебряных доспехах. - Цена сапог намного превосходит стоимость этого куска медной руды. Этот парень точно облажался с этим снайпером.

- Этот ублюдок уже не в первый раз подставляет людей. - презрительно сказал воин в серой броне. - Что за шутка. Трое парней не могут даже победить снайпера, и у него еще хватило наглости вызвать подкрепление. Этому куску дерьма повезло, что капитан хочет жениться на его сестре, Одинокой Цин У. Иначе я был бы слишком занят, чтобы прийти ему на помощь.

Воин в серебряных доспехах нахмурился, но ничего не сказал.

Они оба стояли на месте и некоторое время ждали. Снайпер, известный как Одинокий Стрелок, вскоре подошел вместе с остальными восемью игроками. Через коммуникатор им сообщили, что Фэн Ло сбежал.

Крупный, высокий мужчина лет тридцати с мрачным выражением лица спросил:

- Вы видели, куда он пошел?

Он был капитаном этой группы игроков, воином в тяжелой броне 47-го уровня.

- Мы этого не видели. - сказал воин в серебряной броне, качая головой. - Он, должно быть, использовал Быстрое Подкрадывание. Здесь нет никаких следов или тропинок.

Среди новоприбывших, недовольная девушка с чистой внешностью, одетая в белую униформу медсестры с коробкой для лечения за спиной, выглядела недовольной, когда она сказала:

- Он стрелок, и вам двоим, воинам в легкой броне, даже с Зарядом, не удалось добраться до него? Парни, вы относитесь к этому так легкомысленно?

Ее звали Одинокая Цин У, и ее профессия была медик. Она была сестрой игрока по имени Одинокий Стрелок, который тайно напал на Фэн Ло.

- Цин У! - Воин в тяжелой броне нахмурился, и его тон выдал его недовольство. Он огляделся и не увидел никаких следов Фэн Ло. - Забудь об этом. На этот раз Одинокий Стрелок инициировал РК, мы ничего не потеряли от убежавшего парня. Наоборот, мы заработали руду. Команда третьего брата сейчас полна, и он скоро вернется в город. Твой брат может присоединиться к нашей группе и некоторое время потренироваться вместе с нами.

Максимальное количество игроков в "малой группе", в Войне составляло десять человек. Любая команда, состоящая более чем из десяти человек, считалась "средней группой", и количество опыта, полученного от убийства монстров, уменьшалось в определенной степени. Как таковые, игроки обычно формировали небольшие партии с менее чем десятью игроками, одного уровня.

Вот почему Одинокий Стрелок был ранее исключен и должен был сформировать случайную партию. Конечно, это было еще и потому, что он был слишком слаб. Он был ужасным игроком и считался таким мертвым грузом, что никто не хотел с ним играть.

Услышав слова воина в тяжелой броне, Одинокий Стрелок сразу же обрадовался.

- Спасибо, зять! Спасибо тебе, зять! - говорил он, держа в руках снайперскую винтовку.

Дважды использованное слово "зять" было хорошо воспринято Воином в тяжелой броне. Медик, в белой униформе медсестры, Одинокая Цин У, немного покраснела, глядя чистой и невинной.

Однако в самый разгар этого романтического момента на лбу Одинокой Цин У образовалась кровавая дыра, за которой последовал звук выстрела.

Панг!

-3563!

Свежая кровь хлынула из ее затылка, когда пуля пробила дыру прямо в ее голове. В следующее мгновение мимо ее тела пронесся белый свет. Одинокая Цин У упала на землю с широко раскрытыми, озадаченными глазами.

- Черт возьми! - кто-то закричал.

- Это тот снайпер! - крикнул другой.

- Найдите этого проклятого ублюдка!

Увидев, что медик группы был убит прямо у них на глазах, вся команда игроков на мгновение остолбенела. Затем они пришли в ярость. Лицо капитана, воина в тяжелой броне, стало еще более злобным.

Вы убили игрока по злому умыслу. У вас красное имя, и вы не можете скрыть свою информацию. Когда вас убьют, есть 100% шанс, что вы уроните хотя бы один предмет.

Системное сообщение прозвучало в ушах Фэн Ло. Однако это не заставило его опустить M110.

В настоящее время он находился на склоне заброшенной шахты, окруженный кустарником и высокой травой. Его поле зрения было высоким, и он мог ясно видеть все происходящее внизу. Это было исключительное место для снайперов.

Почему он должен был сначала убить Одинокую Цин У? Это было просто потому, что ее униформа медсестры была слишком очевидной.

В Войне была поговорка: "можно проиграть командный бой, но медики должны умереть!"

Профессия медика в Войне была совершенно особенной. Это была одна из редких двойных профессий, сочетавших в себе как жизненную, так и боевую профессии. В отличие от обычных игр, где игроки могли использовать навыки исцеления для восстановления HP, игроки в Войне должны были использовать зелья восстановления, стимуляторы, гормоны и различные другие лекарства для достижения таких эффектов, как восстановление HP или бонусные эффекты.

Эта установка была более реалистичной. Конечно, это все еще была игра. В конце концов, она никак не могла совпадать с реальностью. Особенно, когда, в действительности, введение жидких лекарств требовало от людей использования шприца. Если бы в игре это было сделано, то такие профессии, как стрелки и манипуляторы, могли бы это сделать, но это означало, что другие профессии, которые обычно были покрыты тяжелой броней, должны были бы снимать свое снаряжение и показывать свои мышцы каждый раз, когда им нужно было восстановить немного здоровья.

Таким образом, использование тоников крови в Войне не требовало инъекций; игрокам нужно было только “похлопать” ими по своим телам. Более того, не было никаких ограничений, когда речь шла об использовании стимуляторов или лекарств, любая профессия могла использовать их непосредственно на себе.

Тогда, какой же толк от медика? Прежде всего, когда другие профессии используют лекарства, они должны быть достаточно близко к цели, чтобы физически похлопать ими по нужной части тела. Только врачи могли использовать лекарства, бросая их с определенного расстояния.

Во-вторых, среди специальных навыков профессии медика, было много удивительных бонусов за использование лекарств или стимуляторов, которые значительно улучшали эффекты восстановления НР и бонусные эффекты.

Например, если бы другие профессии использовали тоник крови D-класса, восстановление НР в секунду составляло бы 50, и это продолжалось 20 секунд, поэтому общая сумма восстановленных очков будет составлять 1000 НР. Но когда медик с бонусным эффектом для тоников крови использует тот же тоник, он сразу же восстановит 200 НР, а затем, в течение следующих 20 секунд, игрок восстанавливал бы 75 НР в секунду, восстанавливая в общей сложности 1700 НР. Более того, этот эффект будет улучшаться по мере приобретения врачом соответствующих навыков.

Важно отметить, что любое лекарство в Войне имело период перезарядки для использования, и обычный период перезарядки не был низким. Взять тот же тоник крови D-класса, который позволяет игроку восстановить дополнительные 700 НР. При использовании его медиком, преимущества были очевидны. Кроме того, поскольку медик был также профессией жизни, медики могли получить много методов производства специальных лекарств или стимуляторов, после того, как они поднимались в уровне. После этого продукты, производимые медиками, оказывали гораздо лучшее воздействие, чем обычные лекарства, продаваемые в магазинах.

Кроме того, когда медики достигали определенного уровня, они могли даже бросать лекарственные пакеты, которые содержали несколько бонусных эффектов, мгновенно увеличивая боевое мастерство игроков.

- Вот почему медики должны умирать первыми! - Сказал Фэн Ло со вздохом. После этого он небрежно передвинул M110 в поисках своей следующей цели.

<http://tl.rulate.ru/book/33989/746967>