

Вы вступили на остров охотников за смертью. После смерти на этом острове все ваши разблокированные предметы не будут возвращены, включая заработанные трофеи! Под лунным светом, который появляется и исчезает сквозь темные облака в холодной ночи, Фэн Ло затаил дыхание. Он наблюдал за окрестностями и понимал, что его посадочная точка была вполне удачной. Он приземлился не на деревья, где мог бы застрять, а прямо на открытом пляже, на краю острова. К счастью, этот пляж не напоминал пляж острова Серебряный Лист, где обитали песчаные скорпионы-мутанты с ужасающим нейротоксином. Если бы так и было, в таком состоянии он оказался бы в очень опасной ситуации! Хотя Фэн Ло не знал о плотности и классе монстров на этом острове, он предполагал, что многие игроки сейчас ругали систему. Исключение составляли лишь те, кто приземлился в скоплениях монстров. Большинство из них, безусловно, были бы недовольны, увидев недавнее системное сообщение. Разблокированные предметы терялись сразу после смерти! Это правило выглядело крайне нелепо. Игроки могли потерять не только уровень опыта, но и ценное снаряжение, которое стоило целое состояние. Потеря всех этих предметов станет настоящей душераздирающей болью для игроков, ведь за время Королевской Битвы они разблокируют сильнейшее снаряжение. В конце концов, для того чтобы дожить до последнего дня, нельзя полагаться лишь на снаряжение начального уровня, не так ли? - Значит, проблема вот в чем... - пробормотал Фэн Ло спокойным голосом, быстро расстегивая парашютное снаряжение. - Чтобы получить награду в конце, самое ценное снаряжение должно быть разблокировано. Но если оно будет разблокировано, потери при смерти будут крайне значительными... - Энергетические кристаллы и кристаллические ядра стоят миллиарды кредитов. Миссия с такой щедрой наградой не может не нести рисков. Но я не ожидал, что система уведомит об этом именно сейчас. Некоторые игроки, возможно, уже думают отступить... Умереть один раз и потерять уровень опыта - это еще не самое страшное, но потеря лучшего снаряжения стала бы настоящей катастрофой! Конструкция парашютного снаряжения была немного сложной, напоминающей рюкзак, и Фэн Ло быстро продолжал действовать. Он уже почти полностью расстегнул его, остались только лямки на плечах. - А? Что?! - воскликнул Фэн Ло, когда парашютное снаряжение вдруг претерпело неожиданную трансформацию. С мягким звуком два серых металлических полукруга неожиданно выдвинулись из его снаряжения и сомкнулись вокруг шеи, образуя кольцо. - Черт возьми! Что происходит? - лица Фэн Ло наполнилось шоком, когда он потянулся, чтобы схватить металлическое кольцо на шее и почувствовал его холодную поверхность. - Небольшой сюрприз, верно, игрок? - прозвучал голос, и на экране появилось изображение морщинистого армейского офицера в черной форме с ухмылкой на лице. - Это напоминание: не пытайтесь снять этот интеллектуальный ошейник. Если вы попытаетесь его уничтожить или удалить, мини-бомбы, находящиеся внутри, взорвутся. Хотя их всего десять, они смогут оторвать вам голову. Фэн Ло все понял и ослабил хватку на ошейнике. - Возможно, вы рассердитесь, но как только вы узнаете о многих преимуществах и возможностях этого ошейника, то начнете благодарить нас! Этот ошейник - единственный инструмент, который вы получаете, приняв миссию, а также ваш козырь для выживания на острове. Он записывает информацию и может не только показывать места обитания опасных существ, но и местоположение других игроков... Однако обновления происходят с определенной периодичностью! - Спасибо... - на лице Фэн Ло проступила холодная улыбка. Выражение офицера на экране вызвало желание ударить его. Но возможности карты, безусловно, обладали полезностью. В конце концов, боялся он не игроков, а монстров. Без защитного снаряжения даже простой монстр 30-го уровня мог лишить его жизни, поэтому знание мест обитания монстров было крайне важным! - Да, серьезное предупреждение: когда вы откроете карту, найдите безопасное место, так как все окружающие смогут видеть вашу позицию на карте в это время! - добавил офицер с ухмылкой. Фэн Ло слегка нахмурился. Эта функция карты явно создавалась для увеличения насилия в игре Королевская Битва! Глядя на карту, можно было обнаружить других игроков в своем регионе, а не глядя на нее, можно было получить неприятности, если наткнулся бы на монстров! - Напоминаю вам, что миссия длится три дня, и

в 12:00 каждого дня слабые участники с низкими баллами будут устранены. Сейчас 3:00 утра, если у вас не будет 20 очков к 12:00, то эта штучка на вашей шее взорвется! Кстати, количество требуемых очков в первый день небольшое: нужно всего лишь убить одного человека, чтобы получить 20 очков. У вас еще есть девять часов времени! Фэн Ло понимал, что эти слова указывали на жестокость правил. ``````htmlНельзя не убивать других, ведь это означало бы собственную смерть! - Раз уж вы вступили в эту игру, вам нужно соблюдать правила, не так ли? На экране появилась еще более зловещая улыбка армейского офицера, прежде чем изображение исчезло. С громким звуком парашютное снаряжение наконец было полностью снято с тела Фэн Ло. Но ледяной ошейник на его шее оставлял каждому участнику смертельной игры ясное предупреждение: не пытайтесь сбежать с этого острова, ведь организатор легко может вызвать вашу смерть! Фэн Ло размышлял о том, в курсе ли начальство федеральных департаментов того, что Итиро Ямамото может пойти на такой шаг. Что если он убьет всех участников игры? Однако в этот момент Фэн Ло не слишком беспокоился об этом. Система, по логике вещей, не должна допускать, чтобы игроки взрывались от действий NPC, если это не был провал миссии. Сейчас не время для размышлений. Гораздо важнее разумно использовать имеющиеся 300 очков, разблокировать снаряжение и навыки, чтобы собрать добычу на этом Острове смерти, погруженном во тьму!````

<http://tl.rulate.ru/book/33989/1128124>